

# **Lunar Lander**

# Contenido

## Índice de contenido

Introducción.....	3
Presentación.....	4
Horizontal.....	4
Vertical.....	5
Imágenes del proyecto.....	6

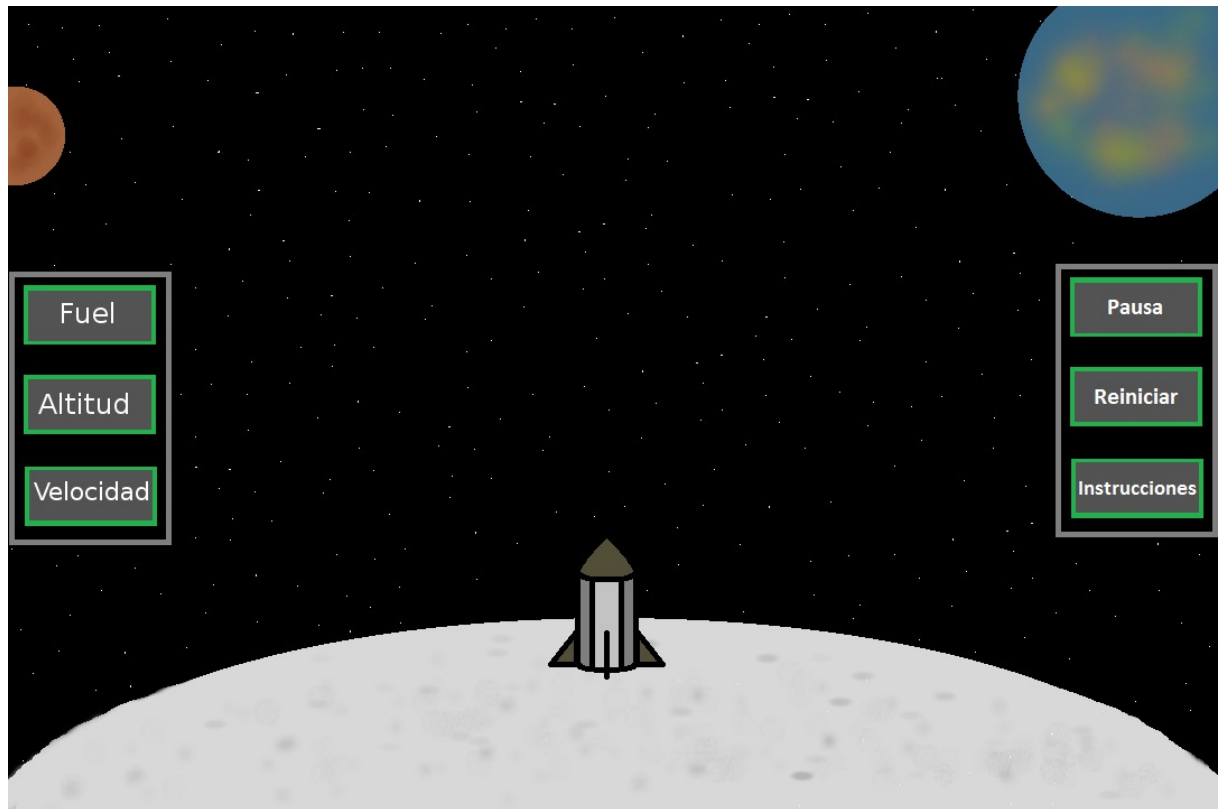
## **Introducción**

Nos han pedido que diseñemos un juego de una nave que aterrice en la luna. Entonces, hemos creado unas imágenes y como queremos que esté todo una vez la hayamos creado, tanto en dispositivos de escritorio como un ordenador, como en dispositivos con pantallas pequeñas como smartphones (aunque cada vez tengan la pantalla más grande).

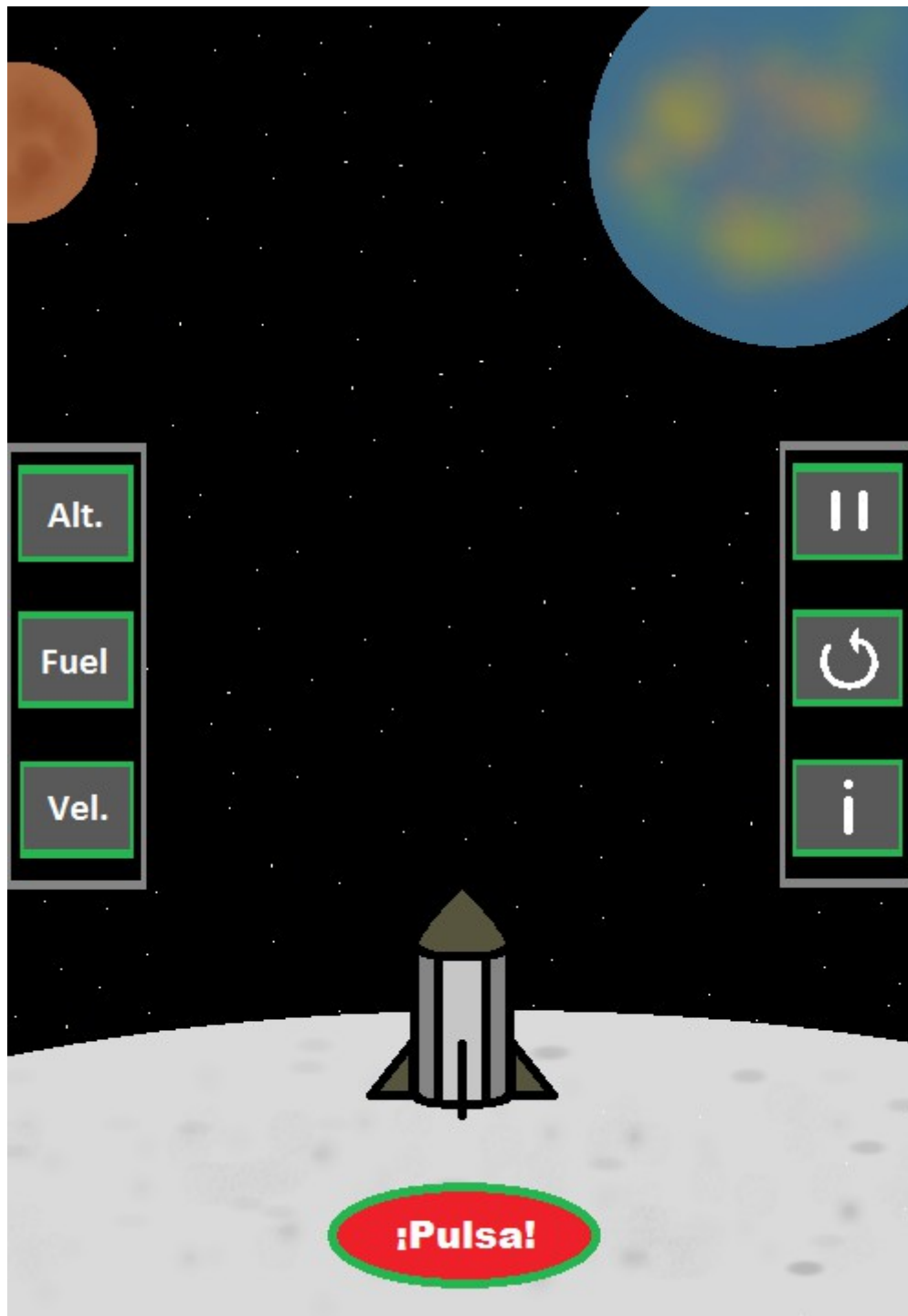
## Presentación

Aquí tenemos un boceto de como sería nuestra idea de como debe ser el proyecto.

### Horizontal



Vertical



## Imágenes del proyecto

Aquí tenemos las distintas imágenes usadas para el proyecto, con su tamaño, dimensiones y formato de imagen correspondientes.



Fondo: 1080x720, 3,86 KB, PNG

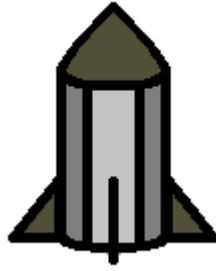


Luna: 1080x250, 30,3 KB, PNG



Marte: 100x100 3,16 KB

## Lenquaje de marcas



Nave: 112x177, 862 bytes, PNG



Planeta similar a la tierra: 200x200, 25,3 KB, PNG

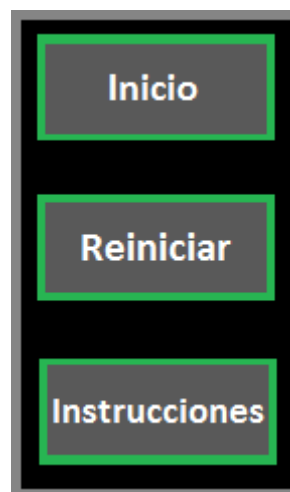


Panel datos en vertical: 76x244, 1,03 KB, PNG

## Lenquaje de marcas



Panel datos en horizontal: 143x243, 4,59 KB



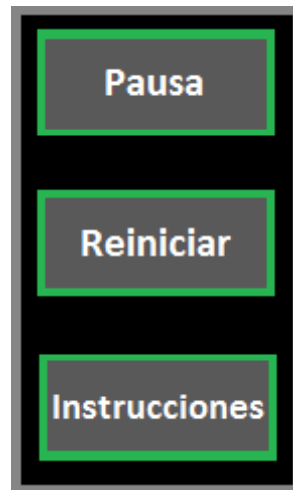
Panel opciones inicio: 145x244, 2,64 KB, PNG



Panel opciones inicio, vertical: 74x244, 1,07 KB



## Lenquaje de marcas



Panel opciones pausa: 145x244, 2,76 KB, PNG



Panel opciones pausa, en vertical: 74x244, 1 KB, PNG