

吴越

yuw264@ucsd.edu

+1-(858) 666-5847

<https://github.com/ALMSIVI>

教育经历

2016.9 -	加州大学圣地亚哥分校
2020.6	University of California, San Diego
(预计)	专业: 计算机科学, 辅修: 视觉艺术 (计算与艺术)
	(综合GPA: 3.88/4 专业GPA: 3.95/4)
已修课程	软件工程, 交互设计, 算法设计, 计算能力理论, 离散数学, 数据结构, 计算机架构

项目经历

Mechsuit VR (WIP) 程序员、测试员
学校“虚拟现实社团”小组合作开发项目。该项目是利用Unity游戏引擎开发的一个虚拟现实游戏, 玩家佩戴HTC Vive后可以在游戏竞技场中披上动力装甲进行战斗。用C#语言开发, 将逆运动学原理应用到游戏装甲中, 并进行VR测试。

Music Manager 个人开发者
采用C#语言, 在WPF平台上开发的个人项目。Music Manager可以播放音乐、管理音乐的ID3标签, 并转换音乐格式。

SMSEmail 设计师、程序员
利用Twilio API和Java邮件开发出SMS Email应用程序。使用该程序, 在没有网络的情况下, 用户可以接受或发送文本信息。本人负责文本格式分析工作。

Flashback Music 程序员
软件工程课程作品, 5人合作完成。基于Android平台开发。该App会记录用户播放音乐的时间、地点, 用户可以进入“回放模式”来重温他们在这时段或正在这一地点曾经听过的歌曲。我负责UI的编写, 并重构代码使其符合设计模式。

WayAround 设计师、前端程序员
4人小组进行的HCI项目。与一般导航软件不同, 步行者可以查找更方便, 更安全的路线, 但不一定是最快的路线。我编写了首页和评论页。用户可以在首页自定义路径参数, 并在评论页对路径进行评价。

奖项

2017.6 | 校园“初级程序员比赛”第十名

技能

熟练: C# (Unity, Windows), Java (Android), JavaScript (Node.js), C, L^AT_EX

中等: C++, Python, HTML & CSS

兴趣

喜欢绘制漫画和游戏插图，痴迷摇滚乐。对日本动漫、音乐文化兴趣浓厚，正在学习日语。