

吴越

yuw264@ucsd.edu

+1-(858) 666-5847

<https://github.com/ALMSIVI>

教育经历

2016.9	加州大学圣地亚哥分校
	University of California, San Diego
2020.6	专业：计算机科学，辅修：视觉艺术（计算与艺术）
	目前就读大三。（综合GPA：3.88/4 专业GPA：3.95/4）

工作经验

2018.6	上海莱曼特信息科技
	实习前端工程师
2018.8	参加软件的改版，从Flash迁移至HTML5，并重构代码、编写插件，减少代码量，加快运行速度。同时帮助完成软件的本地化（英文），并帮助同一公司的代码规范。

其它项目

Mechsuit VR (WIP) 程序员、测试员
学校“虚拟现实社团”小组合作开发项目。该项目是利用Unity游戏引擎开发的一个虚拟现实游戏，玩家佩戴HTC Vive后可以在游戏竞技场中披上动力装甲进行战斗。用C#语言开发，将逆运动学原理应用到游戏装甲中，并进行VR测试。

Music Manager 个人开发者
采用C#语言，在WPF平台上开发的个人项目。Music Manager可以播放音乐、管理音乐的ID3标签，并转换音乐格式。

SMSEmail 设计师、程序员
利用Twilio API和Java邮件开发出SMS Email应用程序。使用该程序，在没有网络的情况下，用户可以接受或发送文本信息。本人负责文本格式分析工作。

Flashback Music 程序员
软件工程课程作品，5人合作完成。基于Android平台开发。该App会记录用户播放音乐的时间、地点，用户可以进入“回放模式”来重温他们在这一个时段或正在这一地点曾经听过的歌曲。我负责UI的编写，并重构代码使其符合设计模式。

WayAround 前端程序员
4人小组进行的HCI项目（仅前端）。我编写了首页和评论页。用户可以在首页自定义路径参数，并在评论页对路径进行评价。

Transracer 后端程序员
4人小组进行的HCI项目（前后端），使用Node.js作为服务器端，sqlite作为数据库。我编写了和数据库相关的所有后端逻辑，并实现输入验证的逻辑。

奖项

2017.6 | 校园“新手程序员比赛”第十名

技能

熟练: C# (Unity, Windows), Java (Android), JavaScript (Node.js), C, L^AT_EX

中等: C++, Python, HTML & CSS

兴趣

喜欢绘制漫画和游戏插图，痴迷摇滚乐。对日本动漫、音乐文化兴趣浓厚，正在学习日语。