

Lista de Exercícios - 03

Prof. Wellington Sarmento

1. Responda as duas questões abaixo, construindo um código para que se possa comprovar cada afirmativa.
 - a) O Javascript é fracamente tipado ou fortemente tipado? Você pode tirar esta dúvida através de uma comparação simples entre $x=20$ e $y="20"$. Construa o código para a comparação, veja o que retorna e responda esta pergunta.
 - b) Em um condicional *if* o que acontece se você tiver uma expressão do tipo *if (x==10)* e *if(x=10)*, dado que antes da estrutura de decisão a variável foi inicializada com *var x=0*. Por que acontece isso?
2. Procure explicar o conceito de *closure* com as suas palavras, a partir de um código que gera uma função que multiplica o seu parâmetro por um número fornecido na sua criação. Por exemplo:

Pseudocódigo:

```
var mul5=mulx(5); //Inicialização  
print(mul5(2)); //Resultado 10=2x5
```

3. Faça um programa em Javascript que receba 10 valores fornecidos pelo usuário e os armazene em um vetor. Depois mostre estes valores ordenados de forma crescente ou decrescente, conforme escolha do usuário. A interface com o usuário deve ser usando HTML5/CSS.
4. Em CSS, o que são **flexbox**, para que servem e mostre um exemplo de layout simples usando este recurso.
5. Faça um programa que controle a movimentação de um quadrado em uma determinada área (dada pelo programador), cujas direções são definidas pelos botões direcionais do teclado.
6. Cite três motivos para usar **flexbox**.
7. Como fazer para inserir numa página HTML5 um arquivo PDF? (note que o usuário deve visualizar este arquivo dentro da página).
8. Mostre um exemplo de uso de *iframe* em uma página HTML5.
9. Crie elementos HTML5 em tempo de execução usando Javascript.
10. Faça um círculo se movimentar na tela do computador usando a SVG API.