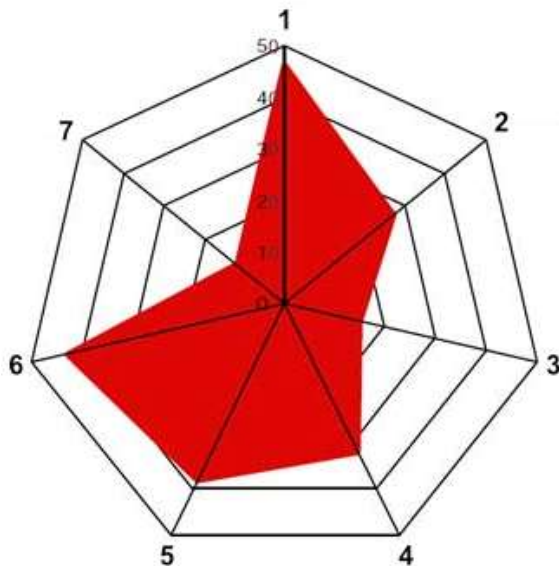


# Matemática Aplicada a Multimídia I

Verificação Parcial II – Profs. Melo Jr e George Gomes – 25/06/2019



Crie uma aplicação, executando a **15 fps**, com as seguintes características:

- A cada ciclo de execução da aplicação são sorteados dois números distintos: um eixo, entre 1 e 5; e um valor, também entre 1 e 5;
- À medida que os sorteios são realizados, na tela é atualizado um gráfico de radar (<https://bit.ly/2WOsZgF>), o mais semelhante possível ao mostrado ao lado, incluindo escala numérica, porém contando com somente **cinco eixos** distribuídos regularmente, cada um contabilizando as quantidades obtidas nos lançamentos;
- Enquanto o gráfico é atualizado, sua cor de preenchimento deve ser alterada, partindo do preto e indo até o vermelho, intensificando-se à medida que o eixo com maior contagem se aproximar do valor 50;
- Quando um dos eixos do gráfico atingir 50 obtenções, a aplicação para e informa na tela os totais contabilizados por eixo, destacando aquele com a maior quantidade atingida.

## Avaliação

- Base do gráfico (eixos e escala numérica): 2,0 pontos;
- Geração do gráfico de radar: 4,0 pontos
- Mudança de cor do gráfico: 2,0 pontos
- Apresentação final de totais e destaque de maior valor: 2,0 pontos

## Observações

- A avaliação é pesquisada e possui duração total de **1:30h**;
- Ao final, a pasta com os arquivos referentes à aplicação desenvolvida deve ser compactada e postada no SIGAA.