Universidade Federal do Ceará Sistemas e Mídias Digitais Programação I

Professora: Mara Bonates

Exercícios sobre Vetores e Strings

Instruções: Para todas as questões abaixo, escreva um programa no Processing para resolvê-las.

- 1. Crie um vetor com 15 posições. Preencha-o com valores inteiros aleatórios. Imprima um relatório informando:
 - a. todos os elementos do vetor, listados em uma única linha.
 - b. que elemento está na primeira posição.
 - c. que elemento está na última posição.
 - d. que elemento está na posição do meio. **OBS:** Escreva uma expressão genérica para encontrar o elemento que está na posição do meio do vetor.
- 2. Crie um vetor de inteiros com 20 posições. Preencha-o com valores aleatórios. Exiba as seguintes informações:
 - a. todos os elementos do vetor, listados em uma única linha
 - b. um valor de índice escolhido aleatoriamente
 - c. o elemento que se encontra no índice escolhido
 - d. o elemento que se encontra na posição anterior ao índice escolhido
 - e. o elemento que se encontra na posição seguinte ao índice escolhido

Exemplo: vetor = 3, 6, 0, 8, 5, 10, -4, 7, -2, 1, 4, -5, 9, 12, 98, 32, 90, -76, 55, 20 indice escolhido = 4 elemento no índice 4 = 5 elemento anterior = 8 elemento seguinte = 10

- 3. Crie um vetor de floats com 5 posições e exiba:
 - a. os elementos desse vetor, listados em uma única linha.
 - b. o valor da média dos elementos desse vetor.
 - c. qual elemento tem maior valor.
 - d. em qual posição se encontra o maior valor.
 - e. qual elemento tem menor valor.
 - f. em qual posição se encontra o menor valor.

- 4. Crie um vetor de 20 valores inteiros aleatórios e exiba:
 - a. os elementos desse vetor, listados em uma única linha.
 - b. a quantidade de vezes que o número 3 aparece no vetor.
- 5. Represente a frase "ANA COME BANANA" em um vetor de caracteres. Informe quantas vezes a letra 'A' aparece no vetor, e em quais posições ela aparece.
- 6. Represente uma palavra à sua escolha em um vetor de caracteres. Crie um novo vetor, que contenha a palavra escolhida, mas escrita de trás para frente.
 Exemplo: dada a palavra "PROCESSING" representada em um vetor, seu programa criará um segundo vetor contendo a palavra "GNISSECORP".
- 7. Dado um vetor de caracteres que esteja representando um verbo da língua portuguesa no modo infinitivo, exiba o verbo informado no programa e informe se o verbo é da primeira conjugação, da segunda conjugação ou da terceira conjugação. **Exemplo:** dado o verbo "PARTIR", exibir o verbo e informar que é da 3a conjugação.
- 8. Dados dois strings (um contendo uma frase e outro contendo uma palavra), determine o número de vezes que a palavra ocorre na frase.

Exemplo: para a palavra "ANA" e a frase "<u>ANA</u> E MARI<u>ANA</u> GOSTAM DE B<u>ANANA</u>", temos que a palavra ocorre 4 vezes na frase.

Utilize vetores para representar a frase e a palavra.

9. Dados dois strings (um contendo uma frase e outro contendo uma palavra), determine o número de vezes que a palavra ocorre na frase.

Exemplo: para a palavra "ANA" e a frase "ANA E MARIANA GOSTAM DE BANANA", temos que a palavra ocorre 4 vezes na frase.

Utilize **Strings** para representar a frase e a palavra.

10. Dado um vetor de tamanho k que contém um caractere por posição, faça um programa que leia o vetor e determine se a palavra ou frase formada pelo vetor é um palíndromo ou não.

Entrada: tamanho do vetor, depois cada caractere a ser inserido no vetor;

Saída: É palíndromo ou Não é palíndromo

Dica: declare um vetor de tamanho 100 para receber os caracteres.

Exemplos:

Entrada	Saída
3 a t a	é palíndromo
5 c o b r a	Não é palíndromo

- 11. Refaça o programa do exercício 3, agora usando Strings.
- 12. Faça um programa que preenche um vetor de tamanho 10 e imprime seus elementos na ordem inversa.

Exemplo:

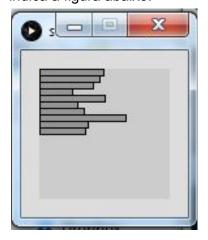
Entrada	Saída
3	7
-6	2
-1	-9
0	8
6	5
5	6
8 -9	0
-9	-1
2	-6
7	3

- 13. Escreva um programa que preenche um vetor de inteiros de tamanho 10 e calcula:
 - a. o maior inteiro contido no vetor
 - b. o menor inteiro contido no vetor
 - c. o somatório dos valores contidos no vetor
 - d. o somatório dos valores contidos nas posições ímpares do vetor
 - e. o somatório dos valores pares contidos no vetor
 - f. o número de ocorrências de números pares no vetor

Exemplo:

Entrada	Saída
0 12 14 20 40 5 4 -2 9	a. 40 b2 c. 112 d. 45 e. 14 f. 8

14. Faça um programa que armazene em um vetor contendo 10 valores inteiros. Esses valores deverão ser definidos de maneira aleatória e estar no intervalo de 20 a 80. Seu programa deverá imprimir os valores armazenados no vetor e utilizar esses valores para definir tamanhos de retângulos a serem desenhados na tela, como indica a figura abaixo:



15. Crie uma função que recebe um vetor e devolve um vetor preenchido com números aleatórios.

- 16. Escreva um programa que preenche um vetor de inteiros de tamanho 10. Calcule a média aritmética desse vetor.
- 17. Para a questão anterior, crie uma função para o cálculo da média que recebe um vetor como argumento.
- 18. Crie uma função que receba dois inteiros: o primeiro para indicar o tamanho do vetor e o segundo para indicar que os elementos do vetor serão múltiplos desse número dado. Ao final, a função retorna o vetor resultante.

Exemplo: a chamada à função passando os valores 5 e 3 resultará no retorno do vetor {3, 6, 9, 12, 15}, com 5 elementos.

19. Crie uma função que receba um vetor de 3 posições. Cada elemento representará um valor para as componentes RGB de uma dada cor. a função retornará um novo vetor, também de 3 posições, contendo valores que correspondam ao inverso da cor dada.

Exemplo: para a cor (255, 0, 0), a função retornará a cor (0, 0, 255).

Sugestão: seu programa poderá exibir a cor original e a cor invertida em uma figura. Para alternar a cor da figura, você pode utilizar um clique de mouse.

Trilha sonora sugerida: https://www.youtube.com/watch?v=1g p4Xcn5CE

Bom trabalho!!