Universidade Federal do Ceará Sistemas e Mídias Digitais Programação I

Professora: Mara Bonates

Atividade para casa

Tome o código fornecido e o execute. O canvas do Processing exibirá 4 retângulos de cores diferentes, cujos posicionamentos e tamanhos imitam um *layout* de uma página web. Assim, a região ocupada pelo retângulo na cor ciano corresponde a um Cabeçalho; a região ocupada pelo retângulo amarelo corresponde a um Menu; a região na tela ocupada pelo retângulo preto corresponde à seção de Conteúdo da página; e a região ocupada pelo retângulo na cor magenta corresponde ao Rodapé de uma página web.

Sua tarefa é acrescentar instruções ao programa, de modo a fazer com que um texto acompanhe sempre o ponteiro do mouse. O texto exibido mudará conforme a região que está sendo visitada pelo mouse.

Exemplos de textos exibidos para cada uma das diferentes regiões da tela estão ilustrados nas figuras abaixo:

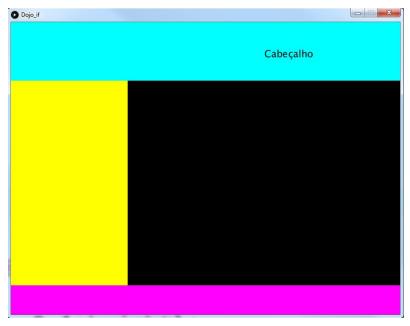


Figura 1: o texto "Cabeçalho" é exibido sempre que o mouse estiver visitando qualquer ponto sobre o retângulo ciano

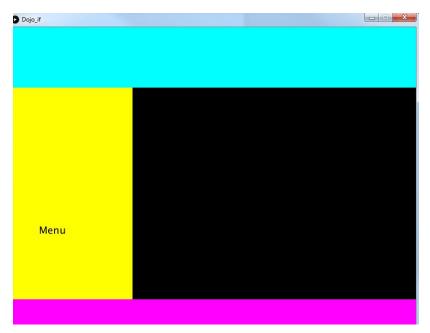


Figura 2: o texto "Menu" é exibido sempre que o mouse estiver visitando qualquer ponto sobre o retângulo amarelo



Figura 3: o texto "Conteúdo" é exibido sempre que o mouse estiver visitando qualquer ponto sobre o retângulo preto

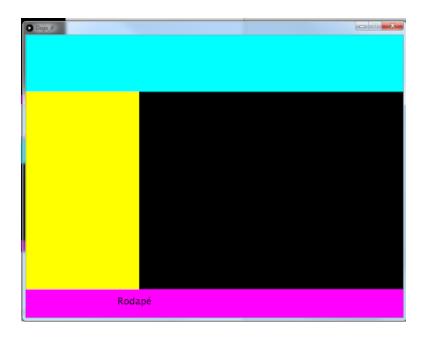


Figura 4: o texto "Rodapé" é exibido sempre que o mouse estiver visitando qualquer ponto sobre o retângulo magenta

trilha sonora sugerida:
https://www.youtube.com/watch?v=tPgf_btTFlc