

Lista de Exercícios - Estruturas de Decisão

Faça um programa para os problemas a seguir:

1. Receba dois valores e os exiba em ordem crescente. Se os valores recebidos forem iguais, seu programa deverá identificar esse caso e exibir uma mensagem apontando que os valores são iguais.
2. Receba dois valores e diga se eles são iguais ou diferentes entre si.
3. Receba dois valores e diga se ambos são múltiplos de 3, ou se apenas um o é, ou se nenhum o é.
4. Receba dois números inteiros A e B e diga se A é divisível por B.
5. Receba três números, A, B e C e os imprima em ordem crescente.
6. Receba: a descrição do tipo de um produto (uma letra), a quantidade adquirida e o preço unitário. Calcular e escrever o total (total = quantidade adquirida * preço unitário), o desconto e o total a pagar (total a pagar = total - desconto), sabendo-se que:
 - Se quantidade ≤ 5 o desconto será de 2%
 - Se quantidade > 5 e quantidade ≤ 10 o desconto será de 3%
 - Se quantidade > 10 o desconto será de 5%
7. Leia a hora de início e a hora de fim de um jogo de Xadrez (considere apenas horas inteiras, sem os minutos) e calcule a duração do jogo em horas, sabendo-se que o tempo máximo de duração do jogo é de 24 horas e que o jogo pode iniciar em um dia e terminar no dia seguinte.
8. Desenhe um quadrado posicionado no meio do canvas, com uma cor inicial à sua escolha. Quando o usuário pressionar a tecla 'r', o quadrado deverá assumir a cor vermelha; quando o usuário pressionar a tecla 'g', o quadrado deverá assumir a cor verde, e quando o usuário pressionar a tecla 'b', o quadrado assumirá a cor azul.

9. Desenhe um círculo centrado no meio do canvas, com um tamanho inicial à sua escolha. Com pressionamento de teclas, faça com que o círculo aumente ou diminua o seu tamanho. **OBS:** não deixe que o círculo diminua a ponto de ficar com tamanho zero, nem deixe que ele aumente a ponto de ficar maior que a tela do canvas!
10. Desenhe um quadrado centrado no meio do canvas, que se moverá conforme tabela abaixo:

tecla pressionada	movimento
x	quadrado move-se 1 unidade à esquerda
X	quadrado move-se 1 unidade à direita
y	quadrado move-se 1 unidade para cima
Y	quadrado move-se 1 unidade para baixo
c	quadrado assume a posição central

- trilha sonora sugerida:

https://www.youtube.com/watch?v=rWj_sv9dx7c

Bom trabalho!