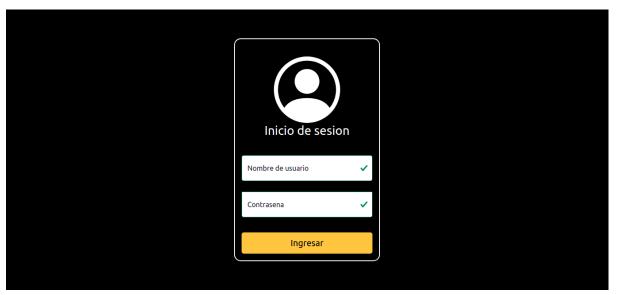
MANUAL DE USUARIO - MI MUEBLERÍA

Si es la primera vez que ingresas al sistema puedes usar el usuario por defecto, este usuario pertenece al area de administracion:

Usuario: admin Password: admin



AREA DE ADMINISTRACION



En esta área podrás generar diferentes reportes, crear muebles, manejar usuarios y cargar datos.

Reportes

Puedes generar diferentes reportes para analizar el funcionamiento y movimiento de los productos del negocio.



Puedes darle clic a **Exportar reporte** para que descargue en un formato csv que podrá ser abierto por hojas de cálculo.

Creación de muebles



En este apartado puedes crear nuevos muebles también los requerimientos necesarios para la construcción de ese mueble.

Agregar requerimiento a un mueble



En este apartado debes indicar a que mueble le quieres agregar un requerimiento, debes seleccionar qué pieza le quieres asignar, también debes indicar la cantidad necesaria de esa pieza.

Cargar datos



En este apartado podrás cargar información desde un archivo de texto. Se debe respetar el siguiente formato para obtener una carga de datos satisfactoria.

- Agregar un usuario:

Esta instrucción ingresa un usuario al sistema usando los datos siguientes: NOMBRE DE USUARIO: es el identificador de un usuario. No se puede repetir PASSWORD: la contraseña del usuario, debe tener como mínimo 6 caracteres. Las mayúsculas son diferentes a las minúsculas.

TIPO: código del área a la cual el usuario pertenece, 1: Fábrica, 2: punto de venta, 3: financiero

En el archivo debe aparecer de la siguiente forma:

USUARIO("nombreUsuario", "password", numero de area)

- Agregar una pieza

PIEZA

Ingresa la información de una pieza de madera a la fábrica usando los siguientes datos:

TIPO: El tipo de pieza a ingresar

COSTO: El costo de esta pieza en particular. Entero o decimal.

En el archivo debe aparecer de la siguiente forma:

PIEZA("tipo de pieza", precio)

- Agregar un mueble

MUEBLE

Esta instrucción registra un tipo de mueble que puede ser ensamblado en la fábrica.

Usa los siguientes datos:

NOMBRE: El nombre del mueble. no se puede repetir

PRECIO: El precio de venta de los muebles de este tipo. Entero o decimal

En el archivo debe aparecer de la siguiente forma:

MUEBLE("nombre de mueble", precio de venta)

- Agregar un requerimiento para el ensamble de un mueble

ENSAMBLE_PIEZAS

Esta opción le asigna a un mueble el tipo de piezas que necesita para su ensamble, así como la cantidad. Se usan los siguientes datos:

MUEBLE: El tipo de mueble que tendrá estas piezas. Debe existir.

PIEZA: Un tipo de pieza que necesita el mueble. Debe existir.

CANTIDAD: la cantidad de piezas que requiere el mueble. Solo entero

En el archivo debe aparecer de la siguiente forma:

ENSAMBLE_PIEZAS("nombre del mueble","nombre de la pieza",cantidad necesaria)

- Ensamblar un mueble

ENSAMBLAR MUEBLE

Esta opción ensambla un mueble basado en el tipo y en las piezas requeridas, además, registra el mueble a la sala de ventas. Se usan los siguientes datos:

MUEBLE: El tipo de mueble que se ensambla.

USUARIO: el nombre de usuario que lo ensambló.

FECHA: fecha de ensamblaje en formato dd/mm/yyyy

En el archivo debe aparecer de la siguiente forma:

ENSAMBLAR_MUEBLE("Nombre del mueble", nombre del usuario, "fecha")

- Agregar a un cliente

CLIENTE

Esta opción ingresa un cliente al sistema usando los siguientes datos:

NOMBRE: El nombre del cliente.

NIT: el número de NIT del cliente, no se debe permitir el ingreso de guiones. No se puede repetir

DIRECCION: el texto describiendo la direccion del cliente

MUNICIPIO: el municipio de residencia del cliente. puede no ser incluido.

DEPARTAMENTO: el departamento de residencia del cliente.

En el archivo debe aparecer de las siguientes formas:

CLIENTE("Nombre del cliente", "nit del cliente", "dirección", "municipio", "departamento")

También puedes agregar un cliente sin necesidad de especificar el municipio y departamento.

CLIENTE("Nombre cliente", "nit", "direccion")

AREA DE FABRICACION

Inicio



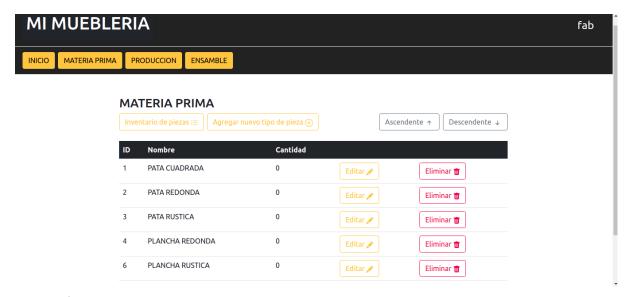
PIEZAS AGOTADAS O APUNTO DE AGOTARSE

ID	Nombre	Cantidad
1	PATA CUADRADA	0
2	PATA REDONDA	0
3	PATA RUSTICA	0
4	PLANCHA REDONDA	0
6	PLANCHA RUSTICA	0

Cerrar sesion ←

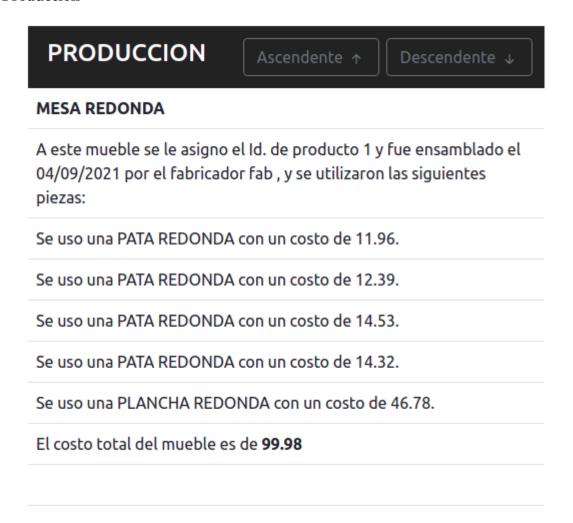
En el inicio del área de fábrica podrás observar las piezas agotadas o apunto de agotarse. Aquí aparecen sólo si la cantidad de unidades de el tipo de pieza es menor a 20 unidades.

Materia prima



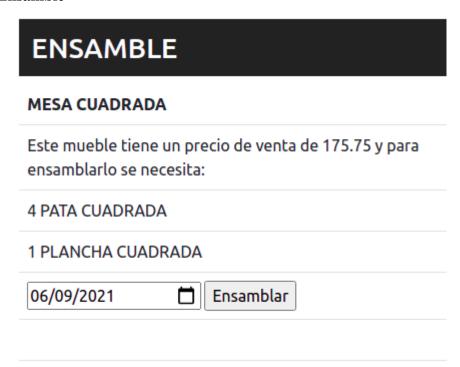
En esta área es posible crear, editar y eliminar los tipos de piezas o las piezas. Puedes usar los diferentes botones para realizar las acciones que necesites.

Producción



Este apartado muestra el historial de los ensambles realizados en la fábrica. Mostrando información como el id del producto, por quien fue ensamblado, la fecha de su ensamble y las piezas utilizadas para su ensamble.

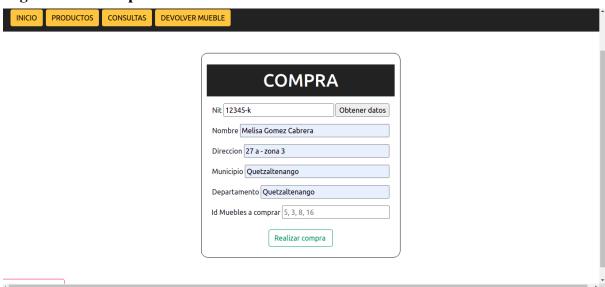
Ensamble



En este apartado podrás ver las "recetas" para ensamblar un mueble. Puedes indicar la fecha en la que el mueble es ensamblado.

ÁREA DE VENTAS

Registrar una compra



Ingresa los datos del cliente que realizará la compra, puedes usar el botón **Obtener datos**, para obtener la información de ese cliente si ya ha realizado una compra anteriormente. Si la compra es confirmada se generará una factura detallando la compra.



Productos

En el apartado de productos aparecerán todos los muebles disponibles para ser vendidos.



Consultas



En este apartado podrás visualizar información para llevar el control de las compras de los clientes y sus devoluciones.

Devolver mueble



En este apartado debes indicar el número de factura y el id del producto a devolver. Es posible la devolución si y solo si no ha pasado una semana después de su compra.