

## Palabras reservadas

• Import	IMPORT
• public	PUBLIC
• private	PRIVATE
• protected	PROTECTED
• class	CLASS
• int	INT
• boolean	BOOLEAN
• String	STRING
• double	DOUBLE
• char	CHAR
• Object (Nombre de clases)	OBJECT
• if	IF
• else	ELSE
• for	FOR
• while	WHILE
• do while	DO-WHILE
• switch	SWITCH
• final	FINAL
• Break	BREAK
• Return	RETURN



## Signos de puntuación

- ;
- P\_COMA
- PUNTO
- ' COMA

## Signos de agrupación

- { LLAVE\_A
- } LLAVE\_C
- ( PARENTESIS\_A
- ) PARENTESIS\_C

## Operadores aritmeticos

- + MAS
- MENOS
- \* POR
- / DIVISION



## Operadores relacionales

= ASIGNAR  
> MAYOR-QUE  
< MENOR-QUE  
>= MAYOR-IGUAL  
<= MENOR-IGUAL  
!= DIFERENTE  
== IGUAL

## Operadores lógicos

&& AND  
|| OR  
! NOT

## Operadores incremento / decremento

++ INCREMENTO  
-- DECREMENTO

## Comentarios

//  
/\* \*/



# Estructuras

\* Imports: `import java.util.*;`

`IMPORT ID PUNTO ID PUNTO POR P_COMA`

`IMPORT ID PUNTO ID PUNTO ID P_COMA`

\* clases: `Public class Gato { sentencias }`

visibilidad `CLASS ID LLAVE-A sentencias LLAVE-C`

\* Metodos y funciones: `private String hola(parametros) { sentencias }`

visibilidad tipo `ID PARENTESIS-A parametros PARENTESIS-C`  
`LLAVE-A sentencias LLAVE-C`

\* Declaraciones de variables: `public int miEntero;`

visibilidad tipo `ID P_COMA`

\* Asignaciones: `public int miEntero = 5; miEntero = 3;`

visibilidad tipo `ID ASIGNACION ENTERO P_COMA`

`ID ASIGNACION ENTERO P_COMA`

\* If: `if(condicion) { sentencias }`

`IF PARENTESIS-A condicion PARENTESIS-C LLAVE-A sentencias`  
`LLAVE-C`

\* If else: `if(condición) { sentencias } else { sentencias }`

`IF PARENTESIS-A condición PARENTESIS-C LLAVE-A sentencias`  
`LLAVE-C ELSE LLAVE-A sentencias LLAVE-C`



\*for: for (int i=0; i<70; i++) { sentencias }

FOR PARENTESIS\_A tipo ID ASIGNACION P\_COMA  
ID relacional ENTERO P\_COMA ID INCREMENTO  
PARENTESIS\_C LLAVE-A sentencias LLAVE-C

\*while: while (condición) { sentencias }

WHILE PARENTESIS\_A condición PARENTESIS\_C LLAVE-A  
sentencias LLAVE-C

\*do while: do { sentencias } while (condición);

DO LLAVE-A sentencias LLAVE-C WHILE PARENTESIS\_A  
condición PARENTESIS\_C P\_COMA

\*switch: switch (condición) { case valor: break case valor: break  
default: break }

SWITCH PARENTESIS\_A condición PARENTESIS\_C LLAVE-A  
casos y default LLAVE-C

\*constructor: public MiClase (parametros) { }

visibilidad ID PARENTESIS\_A parametros PARENTESIS\_C  
LLAVE-A sentencias LLAVE-C

Llamadas a funciones: miFun (parametros);

ID PARENTESIS\_A parametros PARENTESIS\_C P\_COMA

\*Parametro: string hola

fin