

*Universidad de San Carlos de Guatemala USAC.*  
*División de Ciencias de la Ingeniería.*  
*Centro Universitario de Occidente CUNOC.*  
*Teoría de Sistemas I*  
*Ing. Pedro*

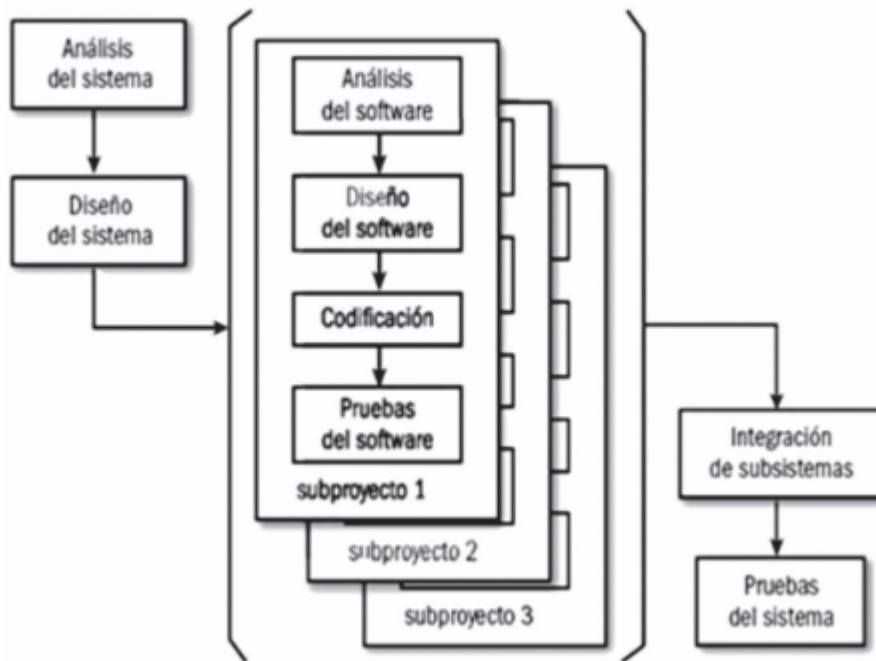


<i><b>Estudiante</b></i>	<i><b>Carnet</b></i>	<i><b>id</b></i>
<i>Elvis Lizandro Aguilar Tax</i>	<i>201930304</i>	<i>7</i>
<i>Rudy Adolfo Pacheco Pacheco</i>	<i>201930220</i>	<i>9</i>
<i>Brayan Alexander Alonzo Quijivix</i>	<i>201931068</i>	<i>20</i>

***Modelo ciclo de vida***

## Ciclo de vida en cascada con sub-proyectos

Sigue el modelo de ciclo de vida en cascada con subproyectos. Cada una de las cascadas se divide en sub etapas independientes que se pueden desarrollar en paralelo



### Analisis de Sistema

- Investigación
- Requerimientos
  - usuarios
  - juegos
  - puntajes
  - aulas
  - registro
  - login

### Diseño de Sistema

- abstracciones, modelo conceptual caso de uso y ER

### Sub-proyectos

- juego memorama
- juego sopa letras
- juego comido
- juego

**Integración**

**pruebas de sistemas**