

MANUAL DE USUARIO - GAME-LEARN

Generales -Página Inicial: Al inicio los usuarios podrán visualizar información sobre qué es la gamificación además pueden probar los diferentes juegos que están en plataforma.

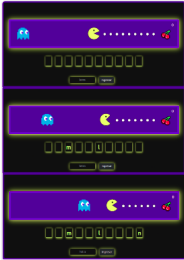
GAME-LEARN

Registrarse

Iniciar sesion

La **gamificación** es una técnica de aprendizaje que **traslada la mecánica de los juegos** al ámbito educativo-profesional con el fin de conseguir mejores resultados: sirve para absorber conocimientos, para mejorar alguna habilidad para recompensar acciones concretas... Es un término que ha adquirido una enorme popularidad en los últimos años, sobre todo en entornos digitales y educativos.


Una de las claves principales al aplicarla es que los alumnos tengan perfectamente asimiladas las **dinámicas de juego** que se llevarán a cabo. Todas ellas tienen por objeto implicar al alumno a jugar y seguir adelante en la consecución de sus objetivos mientras se realiza la actividad.



Comido

Adivina las diferentes letras para conocer la palabra oculta y comer la jugosa cereza, por cada error que cometes, el fantasma se acercará.


Probar demo



Sopa de letras

Lorem ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem ipsum has been the industry's standard.


Probar demo



Memorama

Los jugadores se enfrentan a un desafío de memoria y categorías al mismo tiempo. El objetivo es encontrar las coincidencias entre las categorías y las cartas de memoria relacionadas.

Probar Demo




Curioso

Lorem ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem ipsum has been the industry's standard.

Probar demo

Generales - Login: A través de esta página los usuarios pueden ingresar sus credenciales e iniciar sesión. También cuenta con botones en caso de querer ir a las otras paginas como registro o a la página principal.



GAME-LEARN

Ingrese al sistema con sus datos personales

usuario

Usuario

contraseña

Contraseña

Login

[Regístrame!](#)

[Regresar al inicio](#)

Generales - Registro: En este espacio los usuarios podrán registrarse en el sistema, también podrán elegir el tipo de cuenta que quieren crear.

Registro

Llena los campos

Nombres

Apellidos

Usuario (Nickname)

Contraseña

Profesor

Estudiante

Tipo de cuenta

Registrarme

[Ya tengo una cuenta](#)

Estudiante - Mis aulas: Esta es la primera pantalla que verá el estudiante. Podrá ver un listado de las aulas donde se ha unido.

GAME-LEARN

Mis aulas

Notificaciones

Mi perfil

Unirse a un aula

MIS AULAS

AAAAA - AAAAA

Salirse

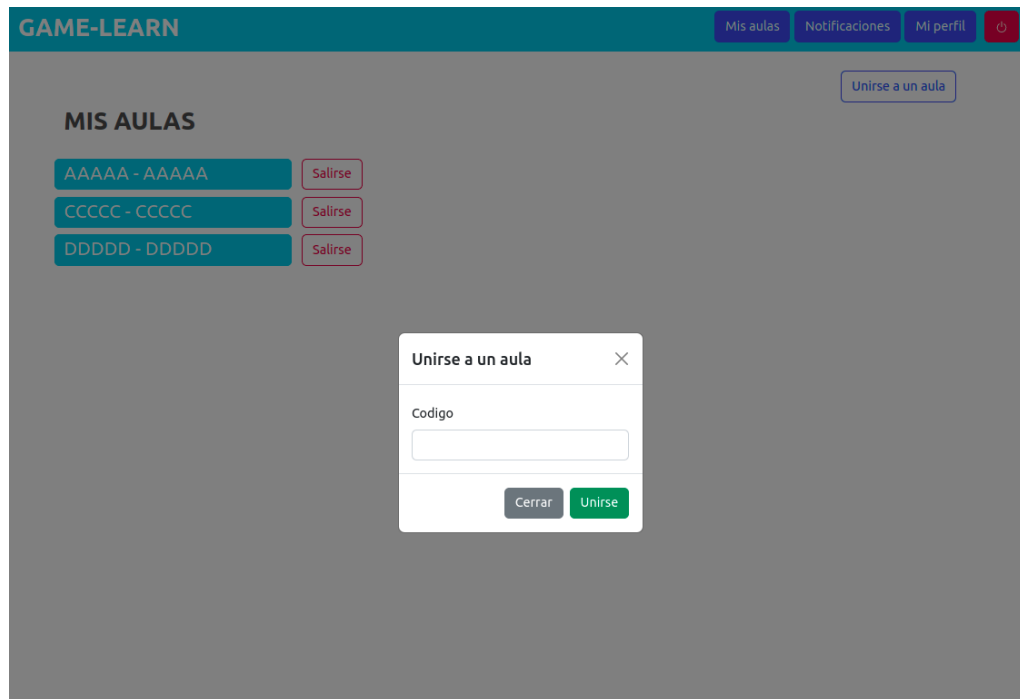
CCCCC - CCCCC

Salirse

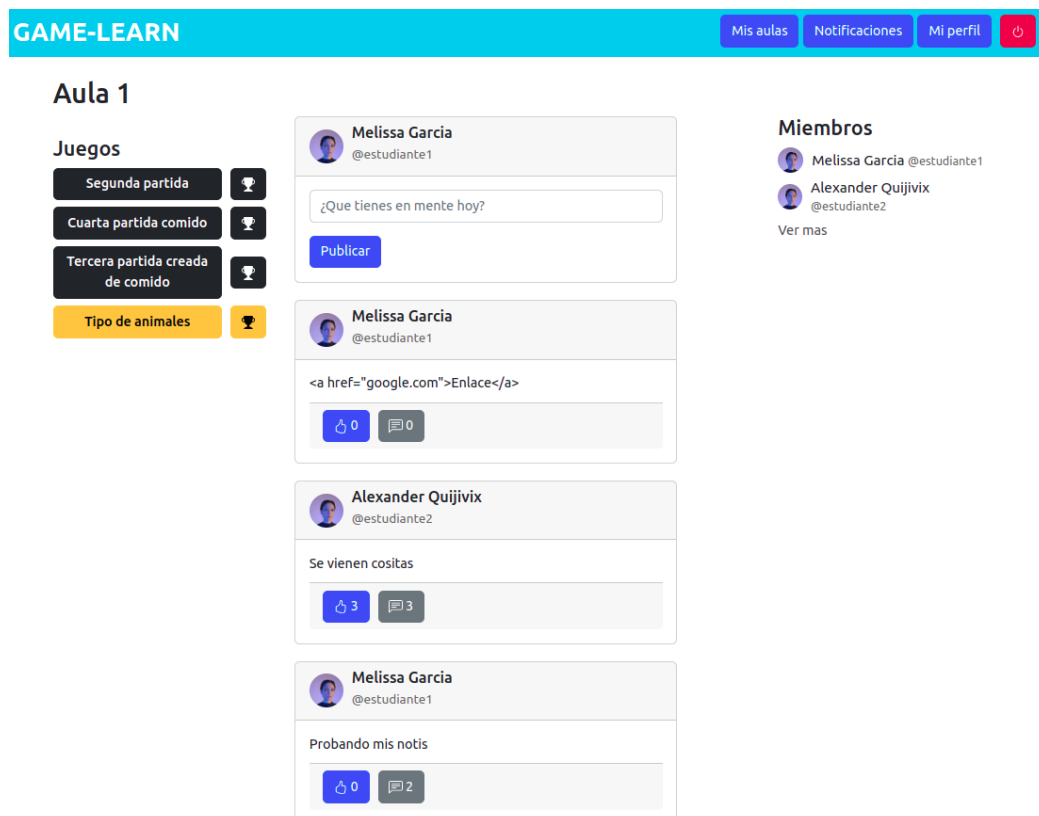
DDDDD - DDDDD

Salirse

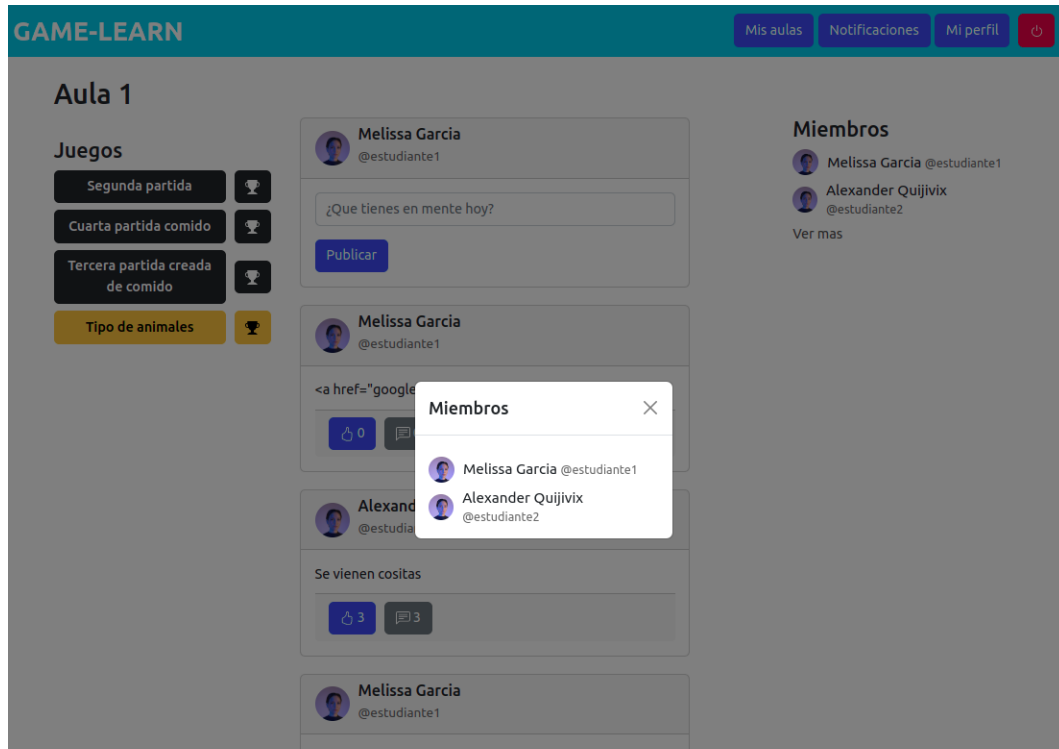
Estudiante - Unirse a un aula: Mediante un código el usuario podrá solicitar el acceso a un aula.



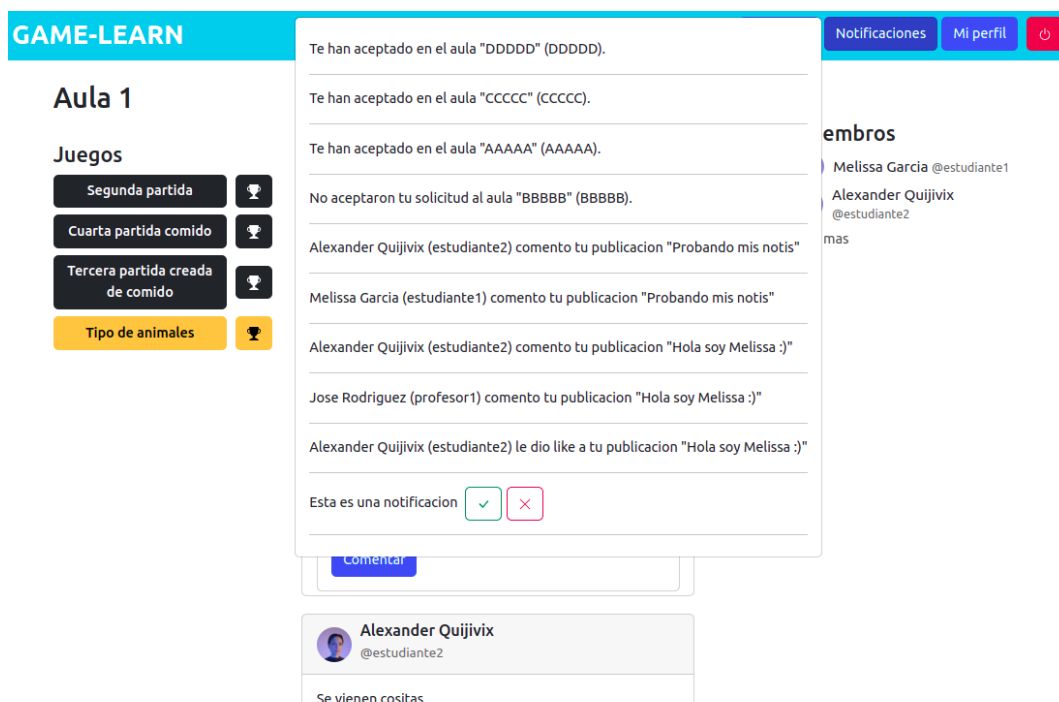
Estudiante - Aula: Esta es la pantalla del aula, en este espacio el usuario podrá jugar y ver la tabla de puntuaciones que su profesor ha compartido en el aula, además existe un centro de interaccion donde los usuarios podrán compartir publicaciones permitiendo también las diferentes interacciones como comentarios o likes.



Estudiante - Miembros: Los usuarios también pueden ver las diferentes personas que se encuentra asignadas a este aula.



Estudiante - Notificaciones: En el centro de notificaciones el estudiante podrá ver si fue aceptado en un aula así como también podrá ver si alguien ha interactuado con alguna publicación que realizó.



Estudiante - Profesor - Perfil: El estudiante y profesor pueden ver su información registrada en el sistema.

GAME-LEARN

Mis aulasNotificacionesMi perfil



Mi perfil

Melissa

Nombres

Garcia

Apellidos

estudiante1

Usuario (Nickname)

Contraseña

Guardar

Profesor - Mis aulas: El profesor puede ver un listado de las aulas que ha creado.

GAME-LEARN

Juegos creadosCrearMis aulasNotificacionesMi perfil

Crear aula

MIS AULAS

AAAAA - AAAAA

Archivar aula

BBBBB - BBBBB

Archivar aula

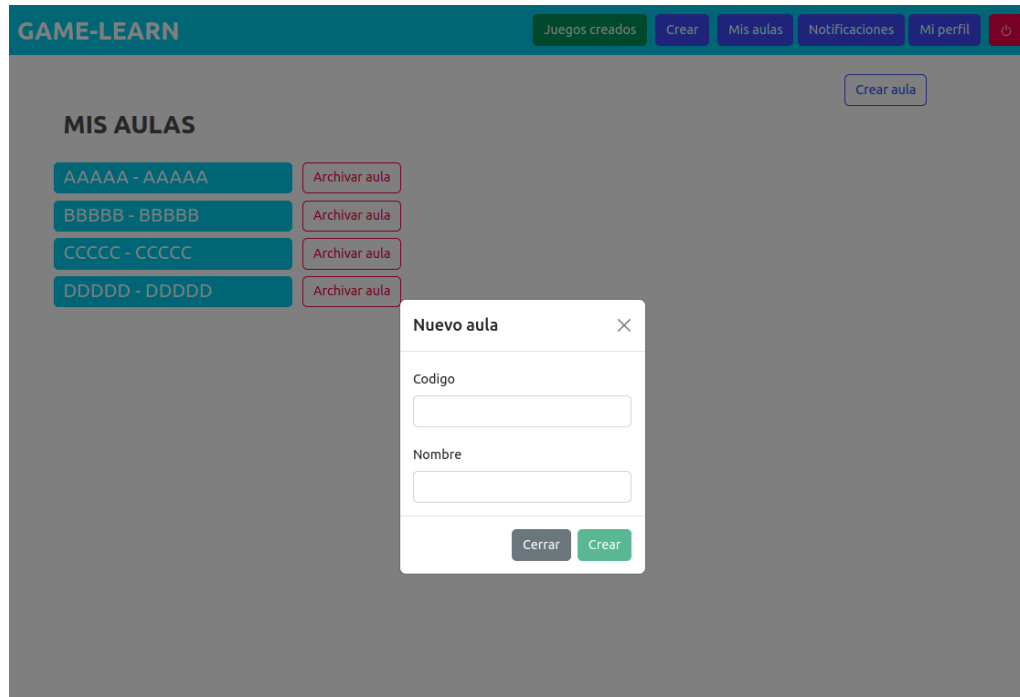
CCCCC - CCCCC

Archivar aula

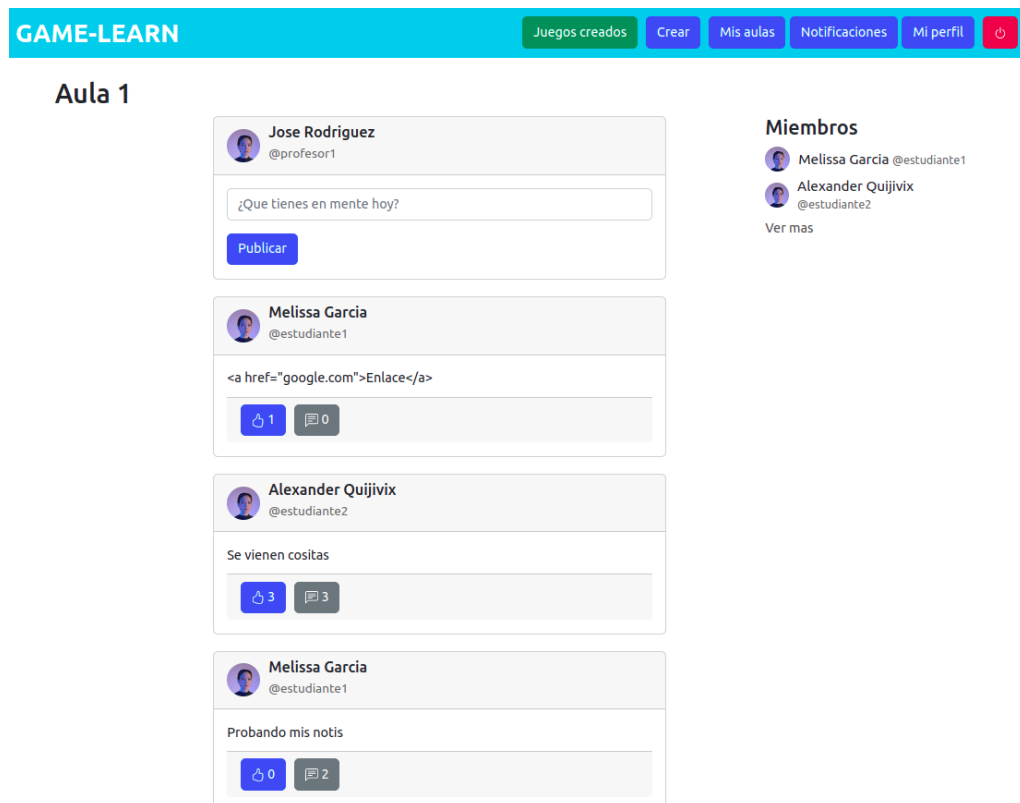
DDDDD - DDDDD

Archivar aula

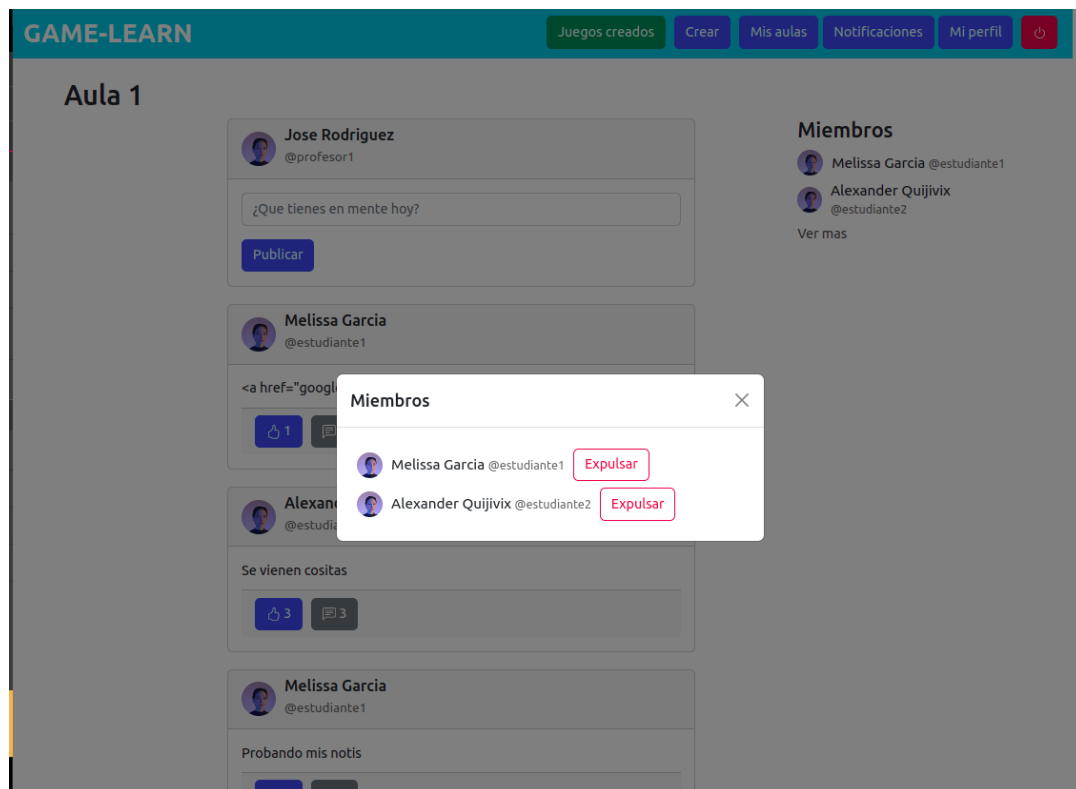
Profesor - Crear un nuevo aula: El profesor puede crear aulas, el aula se identifica gracias a un código único, también debe asignarle un nombre.



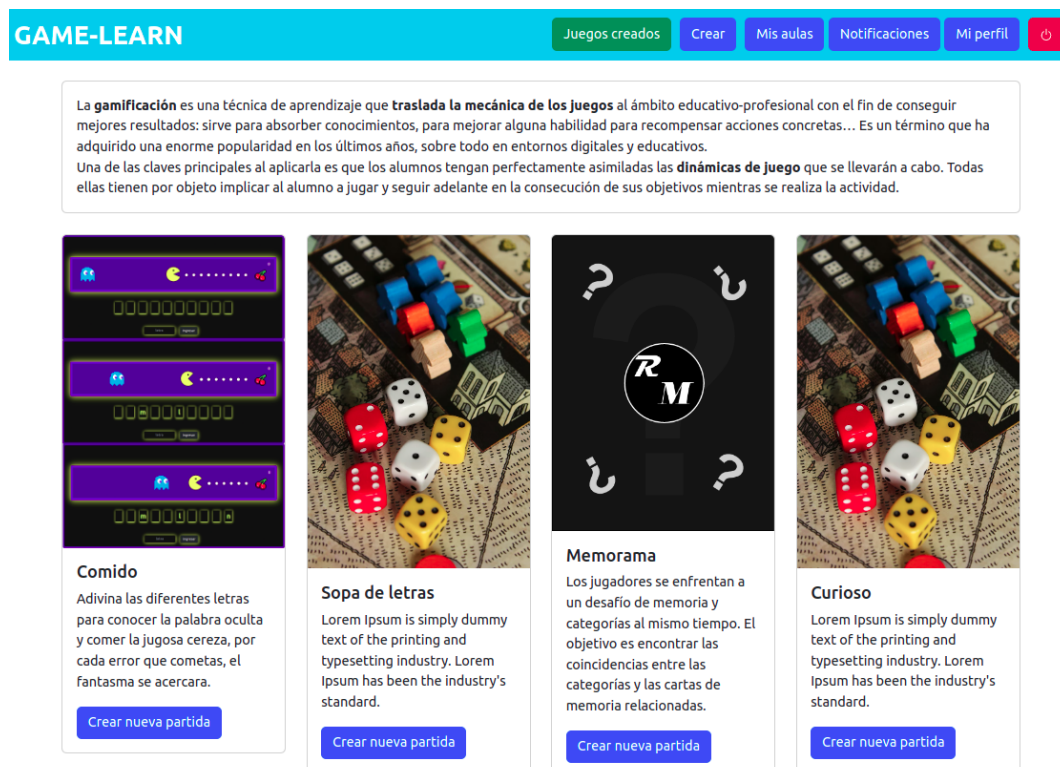
Profesor - Aula: El profesor puede interactuar con sus estudiantes mediante el centro de interacción, podrá publica información y además podrá interactuar con las publicaciones.



Profesor - Miembros: El estudiante puede ver los diferentes estudiantes que estan asignados a este aula.



Profesor - Área de creación: En este área el profesor podrá crear y personalizar diferentes juegos.



Profesor - Juegos creados: Aquí el profesor podrá ver los diferentes juegos que ha creado, y también tiene la opción de ver las tablas de puntuaciones así como también podrá compartir el juego a las diferentes aulas.

Mis creaciones

Codigo	Tipo	Nombre		
8	Comido	Ejemplo 1		
7	Comido	Cuarta partida comido		
6	Comido	Tercera partida creada de comido		
5	Comido	Segunda partida		
4	Comido	Mi primera instancia juego comido		
3	Comido	Mi primera instancia juego comido		
2	Memorama	Tipo de animales		
1	Memorama	Tipo de animales		

Generales - Página 404: Esta página indica que ha ocurrido un problema y no se ha podido acceder a una página en específica. Se puede usar el botón para regresar a una página conocida.

