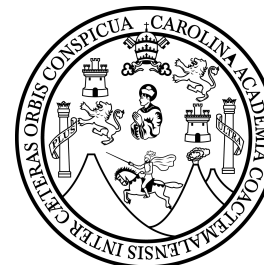


UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE  
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA  
INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS  
LABORATORIO DE TEORIA DE SISTEMAS  
PROYECTO 2 - HOJA DE CALIFICACION



Id's: #7 - #9 - #20

Carnet:

Descripción	Punteo	Obtenido
<b>Documentación</b>	<b>22</b>	<b>0</b>
Investigación y fundamentos para el sistema	5	
Cronograma de Actividades	5	
Diagramas UML que fundamentan el Sistema (caso de uso, ER, etc)	7	
Manuales (usuario, tecnico) y UML (clases, paquetes, etc)	5	
<b>Manejo adecuado de Datos</b>	<b>6</b>	<b>0</b>
Uso de esquemas para la organización de tablas	3	
Scripts que evidencian el mapeo de la base de datos	3	
<b>Funcionalidades Generales</b>	<b>5</b>	<b>0</b>
Pruebas por el visitante de los (juegos) Demos	2	
Areá para registrar y eleccion de tipo de usuario(estudiante y docente)	3	
<b>Funcionalidades del Docente-Profesor</b>	<b>25</b>	<b>0</b>
Creacion de Aula y administracion del aula	7	
Crecion de juegos personalizados	5	
Envio de partidas de los juegos creados a las aulas	3	
Verificación de Punteos por juego	5	
Publicar contenido al Aula	2	
Notificaciones	3	
<b>Funcionalidades de Estudiante</b>	<b>18</b>	<b>0</b>

Ingresar a Aulas	3	
Publicar contenido al Aula	3	
Comentar y reaccionar al contenido del aula	3	
Jugar juegos enviados y creados por los profesores	5	
Visualizar punteos del juego	4	
<b>Funcionalidades de Juegos</b>	<b>18</b>	<b>0</b>
Se tiene 4 Juegos base	4	
Los juegos estan enfocados en la ayuda al aprendizaje (gamificacion)	4	
Creacion y personalizacion de juego memorma	2	
Creacion y personalizacion de juego Comido	2	
Creacion y personalizacion de juego Curioso	2	
Creacion y personalizacion de juego sopa de letras	2	
Identificacion de los 3 mejores del juego	2	
<b>Aspectos Fundamentales</b>	<b>6</b>	<b>0</b>
Interfaz Gráfica Visualmente Atractiva	3	
Interfaz Gráfica Amigable con el Usuario	3	
<b>TOTAL</b>	<b>100</b>	<b>0</b>