

Casos de Uso: Sistema Gamification

Número :	CU000
Caso de uso :	Visualizar-Información
Actores :	Visitante
Descripción:	El visitante ingresa al sistema(aplicación web) donde podrá ver la información general, como juegos, imágenes, entre otras cosas generales.
Tipo:	Secundario

Número :	CU001
Caso de uso :	Jugar-Juegos-Base
Actores :	Visitante-Estudiente
Descripción:	El visitante podrá probar y jugar los juegos generales (base para todo público), de los distintos juegos existentes, así mismo podrá ingresar al sistema, registrándose o iniciando sesión
Tipo:	Secundario

Número :	CU002
Caso de uso :	Registrarse
Actores :	Visitante
Descripción:	El visitante podrá registrarse, ingresando sus datos, nombre, apellido, nickname, contraseña, así mismo tendrá que elegir el tipo de usuario, entre ellos esta Docente y Estudiante solo un rol podrá elegir.
Tipo:	Primario

Número :	CU 003
Caso de uso :	Iniciar Sesión
Actores :	Visitante

Descripción:	El visitante podrá iniciar sesión, ingresando sus datos nickname y contraseña, si son correctos será redirigido a su área de trabajo.
Tipo:	Primario

Número :	CU 004
Caso de uso :	Crear Aula
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente podrá crear aulas ingresando el nombre del aula, y el código para que se unan los estudiantes así mismo para tener espacios de trabajo y donde publicará juegos para los estudiantes que estén asignados al aula
Tipo:	Primario

Número :	CU 005
Caso de uso :	Aceptar-Estudiantes
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente tendrá que aceptar a los estudiantes que quieran ingresar al aula (espacio de trabajo)
Tipo:	Primario

Número :	CU 006
Caso de uso :	Rechazar-Estudiantes
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente tendrá que la opción de rechazar a los estudiantes que quieran ingresar al aula (espacio de trabajo)
Tipo:	Primario

Número :	CU 007
-----------------	--------

Caso de uso :	Crear juego
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente tendrá que la opción de crear juegos nuevos, dependiendo el tipo de juego que quiera hacer, memorama, comida, sopa letra o preguntas respuestas
Tipo:	Primario

Número :	CU 008
Caso de uso :	Crear Memorama
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente tendrá que la opción de crear Memoramas, ingresando en un formulario, el tema principal, seguidamente las categorías y sus respectivas respuestas validas
Tipo:	Primario

Número :	CU 009
Caso de uso :	Crear Comida
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente tendrá que la opción de crear juegos nuevos, dependiendo el tipo de juego que quiera hacer, memorama, comida, sopa letra o preguntas respuestas
Tipo:	Primario

Número :	CU 010
Caso de uso :	Crear Sopa de letras
Actores :	Docente-Profesor

Descripción:	El docente tendrá que la opción de crear juegos nuevos, dependiendo el tipo de juego que quiera hace, memorama, comido, sopa letra o preguntas respuestas
Tipo:	Primario

Número :	CU 011
Caso de uso :	Crear Partida
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente tendrá que la opción de crear una partida con cualquiera de los juegos ya creados, al crear la partida podrá enviar esta partida a los estudiantes asignados al aula que el docente elija
Tipo:	Primario

Número :	CU 012
Caso de uso :	Probar juego
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente tendrá la opción de probar el juego que ha creado, para ver si funciona correctamente como lo diseño
Tipo:	Secundario

Número :	CU 013
Caso de uso :	Verificar Resultados
Actores :	Docente-Profesor

Descripción:	El docente podrá verificar los resultados de la partida que ha enviado a cierta clase, viendo sus puntajes.
Tipo:	Primario

Número :	CU 014
Caso de uso :	Eliminar Estudiante
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente podrá eliminar a estudiantes que ya no desee en la clase
Tipo:	Secundario

Número :	CU 015
Caso de uso :	Archivar Aula
Actores :	Docente-Profesor
Descripción:	El docente podrá Archivar la clase que ya no desee administrar
Tipo:	Secundario

Número :	CU 016
Caso de uso :	Ingresar a Aula
Actores :	Alumno
Descripción:	El alumno tendrá un apartado para ingresar el código del aula que desee pertenecer
Tipo:	Primario

Número :	CU 017
Caso de uso :	Publicar
Actores :	Alumno, Docente
Descripción:	El Usuario podrá publicar contenido que desee en el aula, como texto, algunas ideas sobre temas importantes
Tipo:	Secundario

Número :	CU 018
Caso de uso :	Comentar-Reaccionar
Actores :	Alumno, Docente
Descripción:	El Usuario podrá comentar en las publicaciones que los demás hayan publicado, también podrá reaccionar con un me gusta sobre esos temas
Tipo:	Secundario

Número :	CU 019
Caso de uso :	Jugar
Actores :	Alumno
Descripción:	El Usuario podrá Jugar el juego que el docente creo y envió al aula, dependiendo el tipo de juego tendrá opciones diferentes
Tipo:	Primario

Número :	CU 020
Caso de uso :	Ver Resultados
Actores :	Alumno

Descripción:	El Usuario podrá ver los resultados de los juegos donde se le mostrará detalladamente qué juego y cómo le fue y así mismo su punteo total
Tipo:	Primario

Número :	CU 021
Caso de uso :	Darse de Baja
Actores :	Alumno
Descripción:	El alumno podrá darse de baja, si ya no quiere pertenecer a un aula y ya no podrá ingresar al contenido ni juegos del mismo
Tipo:	Primario