

**LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN
PEMROGRAMAN 2**

**MODUL II
STRUKTUR KONTROL**



Oleh:

Farhan Nafi

2311102239

IF11-07

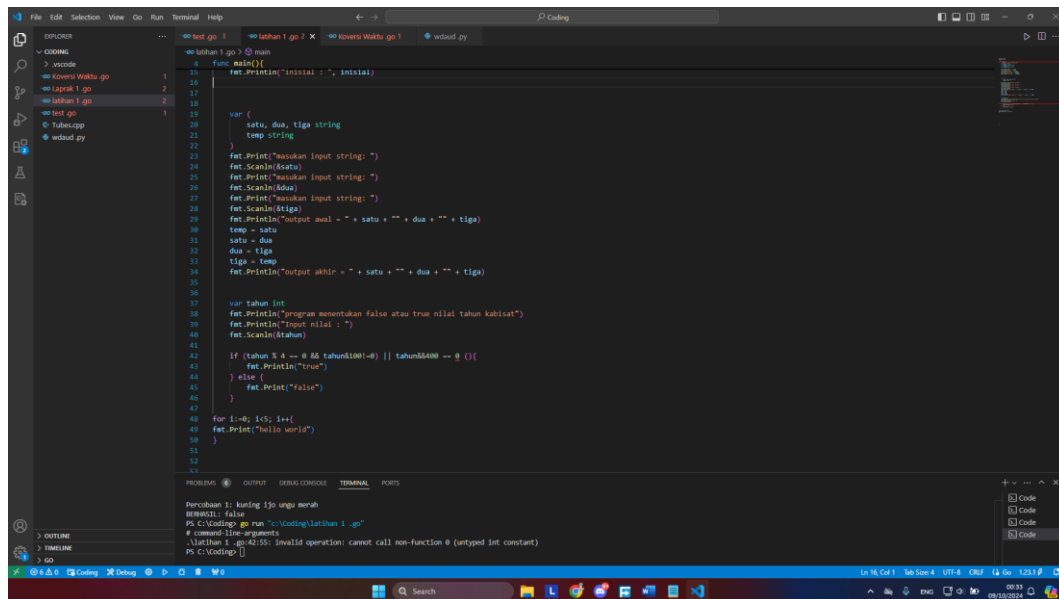
**S1 TEKNIK INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024

I. DASAR TEORI

Struktur kontrol dalam ilmu komputer dan pemrograman mengacu pada konstruksi dasar yang mengatur aliran eksekusi program, struktur kontrol memungkinkan program untuk membuat keputusan, mengulangi tugas atau mengubah aliran normal dari satu pernyataan ke pernyataan lainnya berdasarkan kondisi tertentu

II. GUIDED



package main

import "fmt"

func main(){

var nama string = "Farhan nafi"

var umur int = 19

var tinggi float64 = 179

var isSunny bool = false

var inisial rune = 'F'

fmt.Println("Nama :", nama)

fmt.Println("umur :", umur)

fmt.Println("tinggi :", tinggi)

fmt.Println("is sunny ", isSunny)

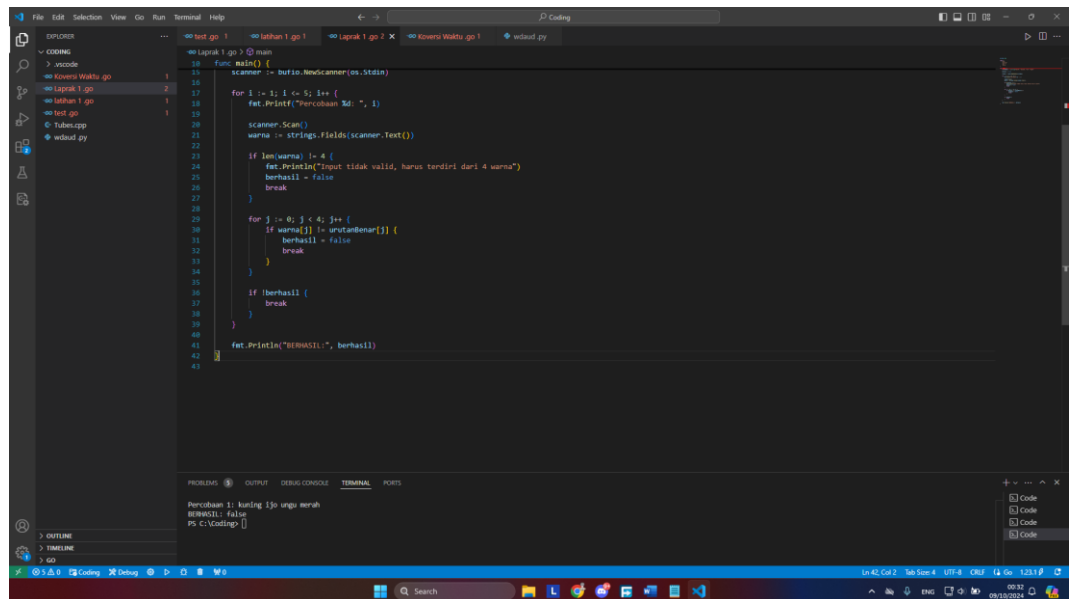
fmt.Println("inisial : ", inisial)

```
var (  
    satu, dua, tiga string  
    temp string  
)  
fmt.Print("masukan input string: ")  
fmt.Scanln(&satu)  
fmt.Print("masukan input string: ")  
fmt.Scanln(&dua)  
fmt.Print("masukan input string: ")  
fmt.Scanln(&tiga)  
fmt.Println("output awal = " + satu + "" + dua + "" + tiga)  
temp = satu  
satu = dua  
dua = tiga  
tiga = temp  
fmt.Println("output akhir = " + satu + "" + dua + "" + tiga)
```

```
var tahun int  
fmt.Println("program menentukan false atau true nilai tahun kabisat")  
fmt.Println("Input nilai : ")  
fmt.Scanln(&tahun)  
  
if (tahun % 4 == 0 && tahun%100!=0) || tahun%400 == 0 (){  
    fmt.Println("true")  
}
```

```
    } else {  
        fmt.Print("false")  
    }  
  
    for i:=0; i<5; i++){  
        fmt.Print("hello world")  
    }  
  
}
```

III. UNGUIDED



package main

import (

 "fmt"

 "strings"

 "os"

 "bufio"

)

func main() {

 urutanBenar := []string{"merah", "kuning", "ijo", "ungu"}

 berhasil := true

 scanner := bufio.NewScanner(os.Stdin)

```
for i := 1; i <= 5; i++ {  
    fmt.Printf("Percobaan %d: ", i)  
  
    scanner.Scan()  
    warna := strings.Fields(scanner.Text())  
  
    if len(warna) != 4 {  
        fmt.Println("Input tidak valid, harus terdiri dari 4 warna")  
        berhasil = false  
        break  
    }  
  
    for j := 0; j < 4; j++ {  
        if warna[j] != urutanBenar[j] {  
            berhasil = false  
            break  
        }  
    }  
}  
  
if !berhasil {  
    break  
}  
}
```

```
    fmt.Println("BERHASIL:", berhasil)
}
```