LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

MODUL 6

STRUCT DAN ARRAY



Oleh:

Damanik, Yohanes Geovan Ondova

103112400022

12 IF 01

S1 TEKNIK INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

I. DASAR TEORI

1. Definisi Struct

Struct adalah kumpulan definisi variabel (atau property) dan atau fungsi (atau method), yang dibungkus sebagi tipe data baru dengan nama tertentu. Property dalam struct, tipe datanya bisa variasi, dan tipe data tiap itemnya berbeda. Dari sebuah struct, kita bisa buat variabel baru, yang memiliki atribut sesuai skema struct tersebut.

2. Definisi Array

Array adalah kumpulan data bertipe sama, yang disimpan dalam sebuah variabel. Array memiliki kapasitas yang nilainya ditentukan pada saat pembuatan, menjadikan elemen/data yang disimpan di array tersebut jumlahnya tidak boleh melebihi yang sudah dialokasikan. Default nilai tiap elemen array pada awalnya tergantung dari tipe datanya. Jika int maka tiap element zero value-nya adalah 0,jika bool maka false, dan seterusnya. Setiap elemen array memiliki indeks berupa angka yang merepresentasikan posisi urutan elemen tersebut. Indeks array dimulai dari 0.

II. GUIDED

Source Code + Screenshot hasil program beserta penjelasan

Contoh 1

```
package main
import (
  "fmt"
  "time"
// Struct untuk barang dalam struk belanja
type Item struct {
 Name string
  Price float64
  Quantity int
// Struct untuk struk belanja
type Receipt struct {
  StoreInfo string
         time.Time
  Date
  Items
          []Item
  TotalAmount float64
// Method untuk menghitung total harga semua item
func (r *Receipt) CalculateTotal() {
  var total float64
 for_, item := range r.Items {
    total += item.Price * float64(item.Quantity)
  r.TotalAmount = total
// Method untuk mencetak struk belanja
func (r Receipt) PrintReceipt() {
 fmt.Println("========"")
 fmt.Println(r.StoreInfo)
 fmt.Println("Tanggal:", r.Date.Format("02-01-2006 15:04"))
 fmt.Println("========"")
 fmt.Printf("%-15s %-10s %-8s %-10s\n", "Item", "Harga", "Jumlah",
"Total")
```

```
fmt.Println("-----")
 for _, item := range r.Items {
   itemTotal := item.Price * float64(item.Quantity)
   fmt.Printf("%-15s Rp%-9.2f %-8d Rp%-9.2f\n", item.Name, item.Price,
item.Quantity, itemTotal)
 fmt.Println("========"")
 fmt.Printf("%-35s Rp%-9.2f\n", "Total Belanja:", r.TotalAmount)
 fmt.Println("========="")
 fmt.Println("Terima kasih telah berbelanja!")
func main() {
 receipt := Receipt{
   StoreInfo: "Toko Sembako Makmur\n]l. Raya No. 123, Jakarta",
   Date:
           time.Now(),
   Items: []Item{
     {Name: "Beras", Price: 12000, Quantity: 5},
     {Name: "Gula", Price: 15000, Quantity: 2},
     {Name: "Minyak", Price: 20000, Quantity: 1},
     {Name: "Telur", Price: 2000, Quantity: 10},
   },
  receipt.CalculateTotal()
  receipt.PrintReceipt()
```

```
Tanggal: 30-04-2025 18:03
Item
               Harga
                          Jumlah Total
Beras
               Rp12000.00 5
                                    Rp60000.00
Gula
               Rp15000.00 2
                                    Rp30000.00
Minyak
               Rp20000.00 1
                                    Rp20000.00
Telur
               Rp2000.00 10
                                    Rp20000.00
Total Belanja:
                                   Rp130000.00
Terima kasih telah berbelanja!
PS C:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODUL7>
```

Penjelasan

Program di atas digunakan untuk simulai struk berbelanja dalam Golang yang memanfaatkan konsep struct agar dapat membuat sistem pencatatan transaksi sederhana yang efisien dan terstruktur.

```
package main
import (
  "fmt"
func main() {
  // Deklarasi dan inisialisasi array nilai mahasiswa
  nilaiMahasiswa := [5]int{85, 90, 78, 88, 95}
  fmt.Println("Data Nilai Mahasiswa:")
 fmt.Println("======="")
 // Menampilkan nilai per mahasiswa
  for i, nilai := range nilaiMahasiswa {
   fmt.Printf("Mahasiswa %d: %d\n", i+1, nilai)
  // Menghitung rata-rata nilai
  var total int
 for_, nilai := range nilaiMahasiswa {
    total += nilai
  rataRata := float64(total) / float64(len(nilaiMahasiswa))
  fmt.Println("======="")
  fmt.Printf("Rata-rata nilai: %.2f\n", rataRata)
  // Mencari nilai tertinggi dan terendah
  tertinggi := nilaiMahasiswa[0]
  terendah := nilaiMahasiswa[0]
  for_, nilai := range nilaiMahasiswa {
    if nilai > tertinggi {
      tertinggi = nilai
    if nilai < terendah {
      terendah = nilai
  fmt.Printf("Nilai tertinggi: %d\n", tertinggi)
  fmt.Printf("Nilai terendah: %d\n", terendah)
```

```
// Contoh array 2 dimensi
fmt.Println("\nContoh Array 2 Dimensi:")
fmt.Println("===========")

// Nilai ujian mahasiswa dalam 2 mata kuliah (Matematika, Bahasa)
nilaiUjian := [3][2]int{
    {80, 85},
    {90, 75},
    {70, 95},
}

// Menampilkan nilai ujian per mahasiswa
fmt.Println("Nilai Ujian Mahasiswa (Matematika, Bahasa):")
for i, nilai := range nilaiUjian {
    fmt.Printf("Mahasiswa %d: Matematika = %d, Bahasa = %d\n", i+1,
nilai[0], nilai[1])
    }
}
```

Penjelasan

Program di atas digunakan untuk memperlihatkan cara penggunaan array satu dimensi dan dua dimensi untuk mengelola nilai mahasiswa

III. UNGUIDED

Source Code + Screenshot hasil program beserta penjelasan

Soal 1

```
//Damanik, Yohanes Geovan Ondova
//10311240022
package main
import (
  "fmt"
  "math"
func dalamLingkaran(x, y, r, xt, yt int) bool {
  d := math.Sqrt(float64((xt-x)*(xt-x) + (yt-y)*(yt-y)))
  return\ d <= float64(r)
func main() {
  var x1, y1, r1 int
  var x2, y2, r2 int
  var xt, yt int
  fmt.Scan(&x1, &y1, &r1)
  fmt.Scan(&x2, &y2, &r2)
  fmt.Scan(&xt, &yt)
  dalam1 := dalamLingkaran(x1, y1, r1, xt, yt)
  dalam2 := dalamLingkaran(x2, y2, r2, xt, yt)
  if dalam1 && dalam2 {
    fmt.Println("Titik di dalam lingkaran 1 dan 2")
  } else if dalam1 {
    fmt.Println("Titik di dalam lingkaran 1")
  } else if dalam2 {
    fmt.Println("Titik di dalam lingkaran 2")
  } else {
    fmt.Println("Titik di luar lingkaran 1 dan 2")
```

```
PS C:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODUL7> go run "c:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODUL7\UNGUIDED1\tempCodeRunnerFile.go"
1 1 5
8 8 4
2 2
Titik di dalam lingkaran 1
PS C:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODUL7> go run "c:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODUL7\UNGUIDED1\tempCodeRunnerFile.go"
1 2 3
4 5 6
7 8
Titik di dalam lingkaran 1
  Titik di dalam lingkaran 2
PS C:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODULT>
```

Penjelasan

Program ini digunakan untuk memeriksa apakah suatu titik berada di dalam satu atau dua lingkaran menggunakan struct.

```
//Damanik, Yohanes Geovan Ondova
//10311240022
package main
import (
  "fmt"
  "math"
func main() {
  var n, x, hapusIdx, cari int
  fmt.Print("Jumlah elemen: ")
  fmt.Scan(&n)
  data := make([]int, n)
  fmt.Println("Masukkan elemen:")
  for i := 0; i < n; i++ {
    fmt.Printf("indeks ke-%d: ", i)
    fmt.Scan(&data[i])
  // a. Tampilkan seluruh isi array
  fmt.Print("a. Isi array: ")
  for_, v := range data {
    fmt.Print(v, " ")
  fmt.Println()
  // b. Indeks ganjil
  fmt.Print("b. Indeks ganjil: ")
  for i := 1; i < len(data); i += 2 {
    fmt.Print(data[i], " ")
  fmt.Println()
  // c. Indeks genap
  fmt.Print("c. Indeks genap: ")
  for i := 0; i < len(data); i += 2 {
    fmt.Print(data[i], " ")
  fmt.Println()
  // d. Indeks kelipatan x
```

```
fmt.Print("Masukkan Indeks kelipatan x: ")
fmt.Scan(&x)
fmt.Printf("d. Indeks kelipatan %d: ", x)
for i := 0; i < len(data); i++ {
  if i\%x == 0  {
    fmt.Print(data[i], " ")
fmt.Println()
// e. Hapus elemen pada indeks tertentu
fmt.Print("Masukan Indeks yang ingin dihapus: ")
fmt.Scan(&hapusIdx)
data = append(data[:hapusIdx], data[hapusIdx+1:]...) // hapus elemen
fmt.Print("e. Array Setelah dihapus: ")
for_, v := range data {
 fmt.Print(v, " ")
fmt.Println()
// f. Rata-rata
var total float64
for_, v := range data {
  total += float64(v)
rata := total / float64(len(data))
fmt.Printf("f. Rata-rata: \%.2f\n", rata)
// g. Simpangan baku
var jumlahKuadrat float64
for_, v := range data {
  selisih := float64(v) - rata
  jumlahKuadrat += selisih * selisih
sd := math.Sqrt(jumlahKuadrat / float64(len(data)))
fmt.Printf("g. Simpangan baku: %.2f\n", sd)
// h. Frekuensi bilangan tertentu
fmt.Print("Masukan Nilai yang ingin dicari frekuensinya: ")
fmt.Scan(&cari)
freq := 0
for_, v := range data {
  if v == cari {
```

```
freq++
}
}
fmt.Printf("h. Frekuensi %d: %d\n", cari, freq)
}
```

```
PS C:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODULT> go run "c:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODULT\UNGUIDED2\tempCodeRunnerFile.go"
Jumlah elemen:
indeks ke-0: 1
indeks ke-0: 1
indeks ke-1: 2
indeks ke-2: 3
indeks ke-3: 4
indeks ke-3: 1
a. Isi array: 1 2 3 4 1
b. Indeks ganjil: 2 4
c. Indeks ganjil: 2 4
c. Indeks genap: 1 3 1
Masukkan Indeks kelipatan x: 2
d. Indeks kelipatan 2: 1 3 1
Masukan Indeks kelipatan 2: 1 3 1
Masukan Indeks yang ingin dihapus: 2
e. Array Setelah dihapus: 1 2 4 1
f. Rata-rata: 2.00
g. Simpangan baku: 1.22
Masukan Nilai yang ingin dicari frekuensinya: 1
h. Frekuensi 1: 2
```

Penjelasan

Program diatas menggunakan array yang meliputi akses indeks, perhitungan statistic sederhana, manipulasi data dan pencarian frekuensi.

```
//Damanik, Yohanes Geovan Ondova
//10311240022
package main
import "fmt"
func main() {
  var klubA, klubB string
  var skorA, skorB int
  var hasil []string
 fmt.Print("Klub A: ")
  fmt.Scanln(&klubA)
 fmt.Print("Klub B: ")
 fmt.Scanln(&klubB)
  pertandingan := 1
 for {
    fmt.Printf("Pertandingan %d : ", pertandingan)
    fmt.Scan(&skorA, &skorB)
    if skorA < 0 || skorB < 0 {
      break
    if skorA > skorB {
      hasil = append(hasil, klubA)
    } else if skorB > skorA {
      hasil = append(hasil, klubB)
    } else {
      hasil = append(hasil, "Draw")
    pertandingan++
 for i, v := range hasil {
    if v == "Draw" {
      fmt.Printf("Hasil %d : Draw\n", i+1)
    } else {
      fmt.Printf("Hasil %d: %s\n", i+1, v)
  fmt.Println("pertandingan selesai.")
```

```
Pertandingan 9: 1 2
PS C:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODUL7> go run "c:\Users\Lenovo\Documents\ALPRO2 MODUL7\UNGUIDED3\tempCodeRunnerFile.go" Klub A: MU
Klub B: BARCA
Pertandingan 1: 1 2
Pertandingan 1: 1 2
Pertandingan 3: 2 1
Pertandingan 3: 2 1
Pertandingan 4: 2 1
Pertandingan 6: 0 1
Pertandingan 7: 0 3
Pertandingan 7: 0 3
Pertandingan 9: 0 4
Pertandingan 9: 0 4
Pertandingan 10: 0 5
Pertandingan 11: 0 5
Pertandingan 12: -1 2
Hasil 1: BARCA
Hasil 2: MU
Hasil 3: MU
Hasil 4: MU
Hasil 5: BARCA
Hasil 7: BARCA
Hasil 7: BARCA
Hasil 9: BARCA
Hasil 10: BARCA
Hasil 10: BARCA
Hasil 11: BARCA
Hasil 10: BARCA
Hasil 11: BARCA
Hasil 11: BARCA
Hasil 11: BARCA
```

Penjelasan

Program ini bertujuan untuk mencatat dan menampilkan hasil dari serangkaian pertandingan antara dua klub sepakbola.

```
//Damanik, Yohanes Geovan Ondova
//10311240022
package main
import (
  "fmt"
const NMAX int = 127
type tabel [NMAX]rune
func isiArray(t *tabel, n *int) {
  var karakter rune
  *n = 0
  fmt.Print("Teks:")
  for {
    fmt.Scanf("%c", &karakter)
    if karakter == '.' || *n >= NMAX {
      break
    if karakter != ' ' && karakter != '\n' && karakter != '\r' {
      t[*n] = karakter
       *n++
func cetakArray(t tabel, n int) {
  for i := 0; i < n; i++ {
   fmt.Printf("%c ", t[i])
 fmt.Println()
func balikanArray(t *tabel, n int) {
  for i := 0; i < n/2; i++ \{
    temp := t[i]
    t[i] = t[n-1-i]
    t[n-1-i] = temp
```

```
func palindrom(t tabel, n int) bool {
  var salin tabel
  for i := 0; i < n; i++ {
    salin[i] = t[i]
  balikanArray(&salin, n)
  for i := 0; i < n; i++ {
    if t[i] != salin[i] {
      return false
  return true
func main() {
  var teks tabel
  var jumlah int
  isiArray(&teks, &jumlah)
  fmt.Print("Teks:")
  cetakArray(teks, jumlah)
  if palindrom(teks, jumlah) {
    fmt.Println("Palindrom?true")
  } else {
    fmt.Println("Palindrom ? false")
```

```
PS C:\Users\Lenovo\Documents\ALPR02 MODUL7> go run "c:\Users\Lenovo\Documents\ALPR02 MODUL7\UNGUIDED4\unguided4.go"
Teks : K A T A K.
Teks : K A T A K
Palindrom ? true
PS C:\Users\Lenovo\Documents\ALPR02 MODUL7> go run "c:\Users\Lenovo\Documents\ALPR02 MODUL7\UNGUIDED4\unguided4.go"
Teks : S E N A N G.
Teks : S E N A N G
Palindrom ? false
```

Penjelasan

Program ini diatas digunakan untuk mengecek apakah sebuah teks merupakan palindrom atau tidak. Teks dimasukan oleh pengguna dan menggunakan karakter titik (.) sebagai penanda akhir input

IV. KESIMPULAN

REFERENSI

MODUL 6 MATERI STRUCT & ARRAY