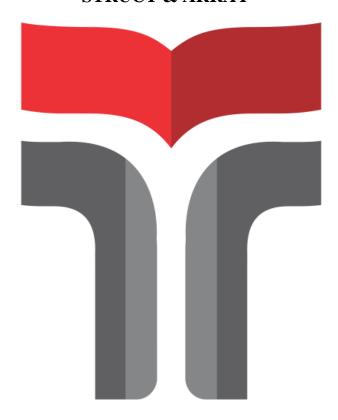
LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

MODUL 6 STRUCT & ARRAY



Oleh:

RYAN AKEYLA NOVIANTO WIDODO

103112400081

12 IF 01

S1 TEKNIK INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

I. DASAR TEORI

Dasar Teori tentang Struct dan Array

1. Array:

- Definisi: Array adalah kumpulan data dengan tipe data yang sama dan jumlah elemen yang tetap (dideklarasikan saat pembuatan). Ukuran array ditentukan saat deklarasi dan tidak dapat diubah setelahnya. Ini berarti array memiliki ukuran yang fixed.
- Deklarasi: Deklarasi array dilakukan dengan menentukan tipe data elemen dan jumlah elemennya dalam kurung siku []. go.

2. Struct:

- Definisi: Struct adalah tipe data majemuk yang mengelompokkan data dengan tipe yang berbeda di bawah satu nama. Bayangkan seperti sebuah "record" atau "object" dalam bahasa pemrograman lain. Setiap data dalam struct disebut field atau member.
- Deklarasi: Deklarasi struct dilakukan dengan kata kunci type diikuti nama struct dan definisi field-nya dalam kurung kurawal {}.

II. GUIDED

Source Code + Screenshot hasil program beserta penjelasan

Guided 1

```
ed1 > 🦇 Guided1.go > 😙 (*Receipt).CalculateTotal
  import (
"fmt"
  type Item struct {
   Name string
   Price float64
       Quantity int
   StoreInfo string
Date time.Time
Items []Item
TotalAmount float64
  func (r *Receipt) CalculateTotal() {
   var total float64
        for _, item := range r.Items {
| total += item.Price * float64[jitem.Quantity]
        r.TotalAmount - total
   func (r Receipt) PrintReceipt() {
       fmt.Println(r.StoreInfo)
       for _, item := range r.Items {
   itemTotal := item.Price * float64(item.Quantity)
   fmt.Printf("%-15s RpX-9.2f %-8d RpX-9.2f\n", item.Name, item.Price, item.Quantity, itemTotal)
        fmt.Println("-----")
fmt.Printf("%-35s Rp%-9.2f\n", "Total Bolanja:", r.TotalAmount)
        fmt.Println("-----")
fmt.Println("Terima kasih telah berbelanja!")
   func main() {
       receipt: = Receipt(
StoreInfo: "Toko Sembako Makmur\nJl. Raya No. 123, Jakarta",
Date: time.Now(),
          Date: time.
           {Name: "Beras", Price: 12000, Quantity: 5},
{Name: "Gula", Price: 15000, Quantity: 2},
{Name: "Minyak", Price: 20000, Quantity: 1},
{Name: "Telur", Price: 2000, Quantity: 10},
        receipt.CalculateTotal()
```

Tujuan program ini adalah membuat program yang mana kita membuat program yang menghasilkan struk belanja (receipt) yang terformat dengan baik. Program ini menggunakan struktur data (struct) untuk merepresentasikan barang-barang dalam struk belanja (Item) dan struk belanja itu sendiri (Receipt).

Guided 2

```
2 > ••• Guided2.go > ...
//RYAN AKEYLA NOVIANTO WIDODO
//103112408081
func main() {
     // Deklarasi dan inisialisasi array nilai mahasiswa
nilaiMahasiswa := [5]int(85, 90, 78, 88, 95}
    fmt.Println("Data Nilai Mahasiswa:")
    fmt.Println("----")
     for i, nilai := range nilaiMahasiswa {
   fmt.Printf("Mahasiswa %d: %d\n", i+1, nilai)
     var total int
      for _, nilai := range nilaiMahasiswa {
   total += nilai
     rataRata := float64(total) / float64(len(nilaiMahasiswa))
     fmt.Println("-----")
fmt.Printf("Rata-rata nilai: %.2f\n", rataRata)
     tertinggi := nilaiMahasiswa[0]
     terendah := nilaiMahasiswa[0]
      for _, nilai := range nilaiMahasiswa {
   if nilai > tertinggi {
                tertinggi - nilai
           if nilai < terendah (
                terendah - nilai
     fmt.Printf("Nilai tertinggi: %d\n", tertinggi)
fmt.Printf("Nilai terendah: %d\n", terendah)
     fmt.Println("\nContoh Array 2 Dimensi:")
fmt.Println("-----")
      nilaiUjian := [3][2]int{
          {80, 85},
          {98, 75},
{78, 95},
     fmt.Println("Nilai Ujian Mahasiswa (Matematika, Bahasa):")
for i, nilai :- range nilaiUjian (
           fmt.Printf("Mahasiswa %d: Matematika = %d, Bahasa = %d\n", i+1, nilai[0], nilai[1])
```

Tujuan program ini adalah membuat program yang mana kita mendemonstrasikan beberapa operasi dasar pada array satu dimensi dan dua dimensi, termasuk menampilkan data, menghitung rata-rata, menemukan nilai tertinggi dan terendah, dan menampilkan contoh array dua dimensi.

III. UNGUIDED

Source Code + Screenshot hasil program beserta penjelasan

Unguided 1

```
Unguided1 > ∞ Unguided1.go > 分 isPointInCircles
      package main
       import (
"fmt"
           "math"
      type Titik struct {
           x int
           y int
      type Lingkaran struct {
           Pusat Titik
Radius int
      func jarak(p1, p2 Titik) float64 {
          return math.Sqrt(float64((p1.x-p2.x)*(p1.x-p2.x) + (p2.y-p2.y)*(p2.y-p2.y)))
      func isPointInCircles(point Titik, circles [2]Lingkaran) []int {
         inside := []int{}
           for i, circle := range circles []

if jarak(point, circle.Pusat) < float64(circle.Radius) {
                   inside = append(inside, i+1)
           return inside
       func main() {
          var circles [2]Lingkaran
           var point Titik
          fmt.Scan(\&circles[\theta].Pusat.x, \&circles[\theta].Pusat.y, \&circles[\theta].Radius)
           fmt.Scan(&circles[1].Pusat.x, &circles[1].Pusat.y, &circles[1].Radius)
           fmt.Scan(&point.x, &point.y)
           insideCircles := isPointInCircles(point, circles)
           switch len(insideCircles) {
           case 0:
              fmt.Println("Titik di luar lingkaran 1 dan 2")
           case 1:
              fmt.Println("Titik di dalam lingkaran %d\n", insideCircles[0])
           case 2:
               fmt.Println("Titik di dalam lingkaran 1 dan 2")
```

```
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6> go run "c:\Ryan\Semester 2\Al 1 1 5 8 8 4 4 2 2 2
Titik di dalam lingkaran %d
1
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6> go run "c:\Ryan\Semester 2\Al 1 2 3 4 5 6 7 8
Titik di dalam lingkaran %d
2
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6> go run "c:\Ryan\Semester 2\Al 5 10 15 -15 4 20 0 0 0
Titik di dalam lingkaran 1 dan 2
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6> go run "c:\Ryan\Semester 2\Al 1 1 5 8 8 4 4 15 20
Titik di luar lingkaran 1 dan 2
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6>
```

Tujuan program ini adalah membuat program yang mana kita menentukan apakah sebuah titik berada di dalam satu atau kedua lingkaran yang telah didefinisikan.

Unguided 2

```
Unguided2 > 🚥 Unguided2.go > ...
      package main
      import (
          "math"
      func hitungRataRata(arr []int) float64 {
          jumlah := 0
          for _, angka := range arr {
              jumlah += angka
          return float64(jumlah) / float64(len(arr))
      func hitungStandarDeviasi(arr []int, rataRata float64) float64 {
          varian := 0.0
          for _, angka := range arr {
              varian += math.Pow(float64(angka)-rataRata, 2)
          varian /= float64(len(arr))
          return math.Sqrt(varian)
      func hitungFrekuensi(arr []int, target int) int {
          frekuensi := 0
          for _, angka := range arr {
              if angka == target {
                  frekuensi++
          return frekuensi
      func main() {
          var N int
          fmt.Print("Masukkan jumlah elemen array: ")
          fmt.Scan(&N)
          array := make([]int, N)
          for i := 0; i < N; i++ {
              fmt.Printf("Masukkan elemen ke-%d: ", i+1)
              fmt.Scan(&array[i])
          fmt.Println("a. Isi dari semua elemen array:", array)
          fmt.Print("b. Elemen dengan indeks ganjil: ")
          for i := 1; i < N; i += 2 {
              fmt.Print(array[i], " ")
```

```
fmt.Print("b. Elemen dengan indeks ganjil: ")
     i := 1; i < N; i += 2 {
     fmt.Print(array[i], " ")
fmt.Println()
fmt.Print("c. Elemen dengan indeks genap: ")
for i := 0; i < N; i += 2 {
    fmt.Print(array[i], " ")</pre>
fmt.Println()
fmt.Print("d. Masukkan bilangan x untuk indeks kelipatan: ")
fmt.Scan(&x)
fmt.Print("Indeks kelipatan", x, ": ")
for i := 0; i < N; i++ {
   if i%x == 0 {
         fmt.Print(array[i], " ")
fmt.Println()
var indexToDelete int
fmt.Print("e. Masukkan indeks untuk dihapus (mulai dari 0): ")
ifint.Scan(&indexToDelete)
if indexToDelete >= 0 && indexToDelete < len(array) {</pre>
    array = append(array[:indexToDelete], array[indexToDelete+1:]...)
fmt.Println("Isi array setelah elemen dihapus:", array)
     fmt.Println("Indeks di luar battas array.")
rataRata := hitungRataRata(array)
fmt.Printf("f. Rata-rata dari bilangan yang ada: %2.f\n", rataRata)
StandarDeviasi := hitungStandarDeviasi(array, rataRata)
fmt.Printf("g. Standar Deviasi atau simpangan baku: %2.f\n", StandarDeviasi)
var <mark>target i</mark>nt
fmt.Print("h. Masukkan bilangan untuk dicari frekuensinya: ")
fmt.Scan(&target)
frekuensi := hitungFrekuensi(array, target)
fmt.Printf("Frekuensi dari bilangan %d: %d\n", target, frekuensi)
```

```
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6> go run "c:\Ryan\Semester 2\Alpro\p
Masukkan jumlah elemen array: 5
Masukkan elemen ke-1: 2
Masukkan elemen ke-2: 4
Masukkan elemen ke-3: 2
Masukkan elemen ke-4: 6
Masukkan elemen ke-5: 3
a. Isi dari semua elemen array: [2 4 2 6 3]
b. Elemen dengan indeks ganjil: 4 6c. Elemen dengan indeks genap: 2 2 3
d. Masukkan bilangan x untuk indeks kelipatan: 3
Indeks kelipatan3: 2 6
e. Masukkan indeks untuk dihapus (mulai dari 0): 2
Isi array setelah elemen dihapus: [2 4 6 3]
f. Rata-rata dari bilangan yang ada: 4
g. Standar Deviasi atau simpangan baku: 1
h. Masukkan bilangan untuk dicari frekuensinya: 2
Frekuensi dari bilangan 2: 1
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6>
```

Tujuan program ini adalah membuat program yang mana kita melakukan beberapa operasi pada sebuah array bilangan bulat. Tujuan utamanya adalah untuk mendemonstrasikan beberapa operasi dasar manipulasi array dan perhitungan statistik deskriptif (rata-rata dan standar deviasi) dalam bahasa pemrograman Golang.

Unguided 3

```
Unguided3 > ● Unguided3.go > 😭 main
       //RYAN AKEYLA NOVIANTO WIDODO
       package main
       type pertandingan struct {
           klubA
                     string
           klubB
                     string
           skorA
           skorB
           pemenang string
       func main() {
           var klubA, klubB string
var hasil []pertandingan
           fmt.Print("klub A:")
           fmt.Scanln(&klubA)
           fmt.Print("klub B:")
           fmt.Scanln(&klubB)
                var pertandingan pertandingan
                pertandingan.klubA = klubA
                pertandingan.klubB = klubB
                fmt.Printf("Pertandingan %d: ", len(hasil)+1)
fmt.Scan(&pertandingan.skorA, &pertandingan.skorB)
                if pertandingan.skorA < 0 || pertandingan.skorB < 0 {</pre>
                    break
                if pertandingan.skorA > pertandingan.skorB {
                    pertandingan.pemenang = klubA
                } else if pertandingan.skorB > pertandingan.skorA {
                    pertandingan.pemenang = klubB
                } else {
                    pertandingan.pemenang = "Draw"
                hasil = append(hasil, pertandingan)
            fmt.Println("\nDaftar klub yang memenangkan pertandingan:")
            for i, h := range hasil {
                fmt.Printf("Hasil %d: %s (%d - %d)\n", i+1, h.pemenang, h.skorA, h.skorB)
            fmt.Println("Pertandingan selesai")
```

```
go run "c:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktiku
klub A:MU
klub B:INTER
Pertandingan 1: 20
Pertandingan 2: 1 2
Pertandingan 3: 2 2
Pertandingan 4: 0 1
Pertandingan 5: 3 2
Pertandingan 6: 10
Pertandingan 7: 5 2
Pertandingan 8: 2 3
Pertandingan 9: -1 2
Daftar klub yang memenangkan pertandingan:
Hasil 1: MU (2 - 0)
Hasil 2: INTER (1 - 2)
Hasil 3: Draw (2 - 2)
Hasil 4: INTER (0 - 1)
Hasil 4: INTER (8 - 1)
Hasil 5: MU (3 - 2)
Hasil 6: MU (1 - 0)
Hasil 7: MU (5 - 2)
Hasil 8: INTER (2 - 3)
Pertandingan selesai
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6>
```

Tujuan program ini adalah membuat program yang mana kita membuat program sederhana yang mensimulasikan dan mencatat hasil pertandingan antara dua klub, memberikan output yang mudah dibaca dan dipahami. Program ini cocok sebagai contoh dasar penggunaan struktur data (struct) dan slice dalam Go untuk menyimpan dan mengelola data.

Unguided 4

```
Unguided4 > 👐 Unguided4.go > 😙 bacaInput
         //RYAN AKEYLA NOVIANTO WIDODO
//103112400081
               "bufio"
"fmt"
"os"
"strings"
         const NMAX int = 127
         func bacaInput() ([]rune, error) {
    reader := bufio.NewReader(os.Stdin)
    fmt.Println("Masukkan karakter (gunakan titik untuk berhenti):")
               input, err := reader.ReadString('.')
if err != nil {
                   return mil, fmt.Errorf("kesalahan membaca input: %w", err)
              input = strings.TrimSuffix(input, ".")
input = strings.TrimSpace(input)
                return []rune(input), nil
         func balikRune(s []rune) {
   for i, j := 0, len(s)-1; 1 < j; i, j = i+1, j-1 {
        s[i], s[j] = s[j], s[i]
}</pre>
        func isPalindrom(s []rune) bool {
   for i := 0; i < len(s)/2; i++ {
      if s[i] != s[len(s)-1-i] {
        return false</pre>
         func main() {
    runeSlice, err := bacaInput()
               if err != nil {
                fmt.Println("Error:", err)
               if len(runeSlice) > NMAX {
    fmt.Printf("Input terlalu panjang (maksimal %d karakter).\n", NMAX)
              fmt.Print("Teks Awal: ")
fmt.Println(string(runeSlice))
              balikRune(runeSlice)
              fmt.Print("Teks Terbalik: ")
fmt.Println(string(runeSlice))
               if isPalindrom(runeSlice) {
    fmt.Println("Palindrom? true")
} else {
                      fmt.Println("Palindrom? false")
```

```
PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6> go run "c:\Ryan\Semester

Masukkan karakter (gunakan titik untuk berhenti):
KATAK.

Teks Awal: KATAK

Teks Terbalik: KATAK

Palindrom? true

PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6> go run "c:\Ryan\Semester Masukkan karakter (gunakan titik untuk berhenti):
SENANG.

Teks Awal: SENANG

Teks Awal: SENANG

Teks Terbalik: GNNAES
Palindrom? false

PS C:\Ryan\Semester 2\Alpro\praktikum 5 pekan 08\1031124000081_MODUL6>
```

Tujuan program ini adalah membuat program yang mana kita memeriksa apakah sebuah teks yang diinputkan oleh pengguna merupakan palindrom. Yang mana itu seperti membalikkan huruf dari belakang sampai depan.

IV. KESIMPULAN

V. Kesimpulannya, array dan struct adalah dua tipe data komposit di Go yang digunakan untuk menyimpan kumpulan data, tetapi dengan cara dan tujuan yang berbeda. Array cocok untuk menyimpan sejumlah data dengan tipe yang sama dan ukuran tetap, sedangkan struct ideal untuk mengelompokkan data yang terkait secara logis, meskipun dengan tipe data yang berbeda. Pemilihan antara array dan struct bergantung pada kebutuhan spesifik program, dengan sering kali keduanya digunakan bersamaan untuk mewakili data yang kompleks. Array menawarkan akses yang lebih cepat tetapi kurang fleksibel dalam ukuran, sementara struct lebih fleksibel tetapi mungkin sedikit lebih lambat dalam akses elemen.

VI. REFERENSI

Modul 6 Fungsi, Algoritma Pemrograman 2

 $\underline{https:/\!/dasarpemrogramangolang.novalagung.com\!/}$