### LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

# MODUL 4 MATERI



#### Oleh:

NAMA: Muhammad Fahruli Ma'ruf

NIM: 103112400057

KELAS: 12-IF-01

# S1 TEKNIK INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

#### I. DASAR TEORI

Prosedur dapat dianggap sebagai bagian dari program yang berisi sekumpulan instruksi baru. Prosedur dirancang untuk mengurangi kerumitan kode program yang kompleks pada program-program besar. Prosedur tidak menghasilkan atau mengembalikan suatu nilai secara langsung pada program. Sebuah subprogram dikatakan sebagai prosedur jika:

- 1. Tidak ada deklarasi tipe nilai yang dikembalikan.
- 2. Tidak terdapat kata kunci return dalam badan subprogram.

Kedudukan suatu prosedur mirip dengan instruksi yang sudah ada sebelumnya, seperti instruksi dari paket fmt (misalnya fmt.Scan atau fmt.Print). Oleh karena itu, sebaiknya pilih nama prosedur yang berbentuk kata kerja atau frasa yang merepresentasikan proses yang dilakukan prosedur tersebut. Peran dasar dari suatu prosedur adalah untuk menyediakan titik referensi yang lebih kecil untuk tujuan pengembangan atau bagi programmer untuk memanggil prosedur itu sendiri. Prosedur juga dikenal sebagai fungsi kosong (void function), subrutin, rutin, metode, atau subprogram.

Dengan menggunakan prosedur, seorang programmer dapat membuat program yang melakukan satu hal dengan berbagai cara, misalnya dengan menggunakan parameter dan set data yang berbeda. Prosedur hanya akan dieksekusi apabila dipanggil secara tidak langsung oleh program utama. Artinya, prosedur dipanggil melalui perantara (subprogram lain).

#### II. GUIDED

```
package main
import "fmt"
//prosedur untuk menghitung total gaji karyawan
func hitungGaji(nama string, gajiPokok float64, jamLembur int) {
    bonusLembur := float64(jamLembur) * 50000
totalGaji := gajiPokok * bonusLembur
    fmt.Println("\n=== Slip Gaji ===")
    fmt.Println("Nama Karyawan :", nama)
    fmt.Printf("Gaji Pokok : Rp%.2f\n", gajiPokok)
    fmt.Printf("Bonus Lembur: Rp\%.2f (\%d x Rp50.000) \n", bonusLembur, jamLembur)\\
    fmt.Printf("Total Gaji : Rp%.2f\n", totalGaji)
func main() {
    var nama string
    var gajiPokok float64
    var jamLembur int
    fmt.Print("masukkan nama karyawan: ")
    fmt.Scanln(&nama)
    fmt.Print("masukkan gaji pokok: ")
    fmt.Scanln(&gajiPokok)
    fmt.Print("masukkan jumlah jam lembur: ")
    fmt.Scanln(&jamLembur)
    //memangguk proseedur dengan data dari pengguna
    hitungGaji(nama, gajiPokok, jamLembur)
```

Penjelasan: Program Bahasa Go ini dirancang untuk menghitung total gaji berdasarkan input gaji pokok dan jumlah jam lembur dari pengguna. Setelah pengguna memasukkan kedua nilai tersebut, program akan melakukan perhitungan. Sebagai contoh, jika gaji pokok yang dimasukkan adalah Rp 2.000.000 dan jam lembur 2 jam, maka program akan menghitung biaya lembur dengan rumus: (jumlah jam lembur \* Rp 50.000).

```
PS C:\Users\HP\OneDrive\modul4> go run "c:\Users\HP\OneDrive\modul4\contoh1\1.go"
masukkan nama karyawan: Maup
masukkan gaji pokok: 2000000
masukkan jumlah jam lembur: 2

=== Slip Gaji ===
Nama Karyawan: Maup
Gaji Pokok: Rp20000000.00
Bonus Lembur: Rp100000.00 (2 x Rp50.000)
Total Gaji: Rp20000000000000000
```

```
import "fmt"
       func hitungRataRata(nama string, nilai1, nilai2, nilai3 float64) {
             ratarata := (nilai1+ nilai2 + nilai3) / 3
status := "Tidak Lulus"
             if ratarata >= 60 {
                   status = "Lulus"
             fmt.Println("\n=== Hasil Akademik ===")
          fmt.Println("\n=== Hasil Akademik --- )
fmt.Println("Nama Mahasiswa :", nama)
fmt.Printf("Nilai 1 : %.2f\n", nilai1)
fmt.Printf("Nilai 2 : %.2f\n", nilai2)
fmt.Printf("Nilai 3 : %.2f\n", nilai3)
fmt.Printf("Rata-rata : %.2f\n", ratarata)
fmt.Println("Status :", status)
       func main() {
            var nama string
            fmt.Print("Masukkan Nama Mahasiswa: ")
            fmt.Scanln(&nama)
             fmt.Print("Masukkan Nilai 1: ")
             fmt.Scanln(&nilai1)
             fmt.Print("Masukkan Nilai 2: ")
             fmt.Scanln(&nilai2)
             fmt.Print("Masukkan Nilai 3: ")
             fmt.Scanln(&nilai3)
             hitungRataRata(nama, nilai1, nilai2, nilai3)
40
       }
```

Penjelasan: Program Go ini menghitung rata-rata dari tiga angka yang diinput pengguna. Setelah angka dimasukkan, program akan menghitung rata-ratanya dengan rumus (nilai1 + nilai2 + nilai3) / 3. Kemudian, program akan menentukan status: jika rata-rata  $\geq 60$ , statusnya "lulus", dan jika rata-rata  $\leq 60$ , statusnya "tidak lulus".

```
PS C:\Users\HP\OneDrive\modul4> go run "c:\Users\HP\OneDrive\modul4\contoh2\2.go"
Masukkan Nama Mahasiswa: Maup
Masukkan Nilai 1: 90
Masukkan Nilai 2: 84
Masukkan Nilai 3: 98

=== Hasil Akademik ===
Nama Mahasiswa : Maup
Nilai 1 : 90.00
Nilai 2 : 84.00
Nilai 3 : 98.00
Rata-rata : 90.67
Status : Lulus
```

#### **UNGUIDED**

```
🗸 1.go 🗸 🗘 permutasi
     package main
     import "fmt"
     func faktorial(n int) int {
         if n == 0 {
            return 1
         return n * faktorial(n-1)
     func permutasi(n, r int) int {
        return faktorial(n) / faktorial(n-r)
14
     func kombinasi(n, r int) int {
        return faktorial(n) / (faktorial(r) * faktorial(n-r))
     func main() {
         var a, b, c, d int
         fmt.Println("Program Menghitung Permutasi dan Kombinasi")
         fmt.Println("========"")
         fmt.Print("Masukkan empat bilangan (a b c d): ")
         _, err := fmt.Scan(&a, &b, &c, &d)
         if err != nil {
            fmt.Println("Error: Input tidak valid!")
             return
         if a < 0 | | b < 0 | | c < 0 | | d < 0 {
             fmt.Println("Error: Bilangan tidak boleh negatif!")
             return
         if c > a | | d > b {
             fmt.Println("Error: r tidak boleh lebih besar dari n!")
             return
         fmt.Println("\nHasil Perhitungan:")
         fmt.Println("----")
         fmt.Printf("Untuk n=%d dan r=%d:\n", a, c)
         fmt.Printf("Permutasi: %d\n", permutasi(a, c))
         fmt.Printf("Kombinasi: %d\n", kombinasi(a, c))
         fmt.Printf("\nUntuk n=%d dan r=%d:\n", b, d)
         fmt.Printf("Permutasi: %d\n", permutasi(b, d))
         fmt.Printf("Kombinasi: %d\n", kombinasi(b, d))
```

Penjelasan: Program Go ini adalah kalkulator permutasi dan kombinasi. Yang menerima empat bilangan dari pengguna, lalu menghitung permutasi dan kombinasi untuk dua pasang bilangan tersebut, serta menampilkan hasilnya. Program ini juga dilengkapi validasi untuk memastikan input sesuai dengan syarat perhitungan matematika.

```
_____
Masukkan empat bilangan (a b c d): 5 10 3 10
Hasil Perhitungan:
Untuk n=5 dan r=3:
Permutasi: 60
Kombinasi: 10
Untuk n=10 dan r=10:
Permutasi: 3628800
Kombinasi: 1
PS C:\Users\HP\OneDrive\modul4> go run "c:\Users\HP\OneDrive\modul4\soal1\1.go"
Program Menghitung Permutasi dan Kombinasi
Masukkan empat bilangan (a b c d): 8 0 2 0
Hasil Perhitungan:
Untuk n=8 dan r=2:
Permutasi: 56
Kombinasi: 28
Untuk n=0 dan r=0:
Permutasi: 1
Kombinasi: 1
```

```
package main
const maxTime = 301
func hitungSkor(waktu [8]int, soal *int, skor *int) {
    for _, waktuSoal := range waktu {
   if waktuSoal < maxTime {</pre>
           *soal++
            *skor += waktuSoal
func main() {
    var pemenang string
   var soalPemenang, skorPemenang int
    soalPemenang = -1
    skorPemenang = maxTime * 8
    pesertaCount := 0
        var nama string
        fmt.Print("Nama peserta (Selesai untuk berhenti): ")
        fmt.Scan(&nama)
        if nama == "Selesai" {
            if pesertaCount == 0 {
               fmt.Println("Belum ada peserta!")
        fmt.Print("Waktu (8 soal): ")
             fmt.Scan(&waktu[i])
        var soal, skor int
        hitungSkor(waktu, &soal, &skor)
        pesertaCount++
        if soalPemenang == -1 || soal > soalPemenang || (soal == soalPemenang && skor < skorPemenang) ∏
            pemenang = nama
             soalPemenang = soal
             skorPemenang = skor
    fmt.Printf("\nPemenang: %s\n", pemenang)
    fmt.Printf("Soal selesai: %d\n", soalPemenang)
fmt.Printf("Total waktu: %d menit\n", skorPemenang)
fmt.Printf("Jumlah peserta: %d\n", pesertaCount)
```

Penjelasan: Program Go ini adalah sistem penilaian kompetisi yang menghitung skor untuk setiap peserta berdasarkan waktu pengerjaan 8 soal. Program akan meminta nama peserta dan waktu pengerjaan soal, lalu menentukan pemenang berdasarkan jumlah soal yang benar dan skor (lebih cepat lebih baik), kemudian menampilkan detail pemenang dan jumlah peserta.

```
PS C:\Users\HP\OneDrive\modul4> go run "c:\Users\HP\OneDrive\modul4\soal2\2.go"
Nama peserta (Selesai untuk berhenti): Astuti
PS C:\Users\HP\OneDrive\modul4> go run "c:\Users\HP\OneDrive\modul4\soal2\2.go"
Nama peserta (Selesai untuk berhenti): Astuti
Naktu (8 soal): 20 50 301 301 61 71 75 10
Nama peserta (Selesai untuk berhenti): Bertha
Naktu (8 soal): 25 47 301 26 50 60 65 21
Nama peserta (Selesai untuk berhenti): Selesai
Pemenang: Bertha
Soal selesai: 7
Total waktu: 294 menit
```

Jumlah peserta: 2

```
import "fmt"
func cetakDeret(n int) {
   if n <= 0 {
       fmt.Println("Error: Bilangan harus positif!")
       return
   langkah := 1
   fmt.Printf("Deret Collatz untuk n = %d:\n", n)
   fmt.Print(n)
       if n%2 == 0 {
          n = 3*n + 1
       fmt.Print(" → ", n)
       langkah++
   fmt.Println()
   fmt.Printf("Jumlah langkah: %d\n", langkah)
func main() {
   fmt.Println("Program Deret Collatz (3n+1)")
   fmt.Println("=======")
   var masukan int
   fmt.Print("Masukkan bilangan positif: ")
   _, err := fmt.Scan(&masukan)
   if err != nil {
       fmt.Println("Error: Input tidak valid!")
       return
   cetakDeret(masukan)
```

Penjelasan: Program Go ini adalah implementasi dari Deret Collatz (juga dikenal sebagai masalah 3n+1). Program akan meminta input bilangan bulat positif dari pengguna, kemudian menghasilkan dan mencetak setiap langkah dalam deret Collatz hingga mencapai angka 1, serta menampilkan total jumlah langkah yang dibutuhkan.

#### III. KESIMPULAN

Secara ringkas, prosedur adalah blok instruksi program yang dirancang untuk menyederhanakan kode yang kompleks pada program besar. Fungsi utamanya adalah menghasilkan efek langsung pada program ketika dipanggil dari program utama, serta menyediakan titik referensi terpadu untuk menjalankan tugas-tugas spesifik yang dapat diakses oleh pengembang.

## IV. REFERENSI