LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

MODUL 5 REKURSIF



Oleh:

ABID FADHILAH MUSTOFA

103112400046

12 IF 01

S1 TEKNIK INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

I. DASAR TEORI

5.1 Pengantar Rekursif

Pada modul-modul sebelumnya sudah dijelaskan bahwa suatu subprogram baik fungsi atau prosedur bisa memanggil subprogram lainnya. Hal ini tidak menutup kemungkinan bahwa subprogram yang dipanggil adalah dirinya sendiri. Dalam pemrograman, teknik ini dikenal dengan istilah rekursif.

Rekursif secara sederhana dapat diartikan sebagai cara menyelesaikan suatu masalah dengan cara menyelesaikan sub-masalah yang identik dari masalah utama. Sebagai contoh, perhatikan prosedur cetak berikut ini.

Notasi Algoritma

```
procedure cetak(in x:integer)
algoritma
    output(x)
    cetak(x+1)
endprocedure
```

Notasi dalam bahasa Go

```
func cetak(x int) {
    fmt.Println(x)
    cetak(x+1)
}
```

Apabila diperhatikan subprogram <code>cetak()</code> di atas, terlihat pada baris ke-4 terdapat pemanggilan subprogram <code>cetak()</code> kembali. Misalnya apabila kita eksekusi perintah <code>cetak(5)</code>, maka akan menampilkan angka 5, 6, 7, 8, 9...dst tanpa henti. Artinya, setiap pemanggilan subprogram <code>cetak()</code>, nilai × akan selalu bertambah 1 (increment by one) secara terus menerus tanpa henti. Oleh karena itu, biasanya ditambahkan struktur kontrol percabangan (<code>if-then</code>) untuk menghentikan proses rekursif ini.

5.2 Komponen Rekursif

Algoritma rekursif terdiri dari dua komponen utama:

- 1. **Base-case (Basis)**, yaitu bagian untuk menghentikan proses rekursif dan menjadi komponen terpenting di dalam sebuah rekursif.
- 2. **Recursive-case**, yaitu bagian pemanggilan subprogramnya.

5.3 Contoh Program dengan Rekursif

Berikut adalah beberapa contoh program rekursif dalam bahasa Go.

a. Membuat baris bilangan dari n hingga 1

```
Base-case: bilangan == 1
package main
import "fmt"
func main(){
   var n int
    fmt.Scan(&n)
   baris(n)
}
func baris(bilangan int) {
    if bilangan == 1 {
        fmt.Println(1)
    }else{
        fmt.Println(bilangan)
        baris(bilangan - 1)
    }
}
```

b. Menghitung hasil penjumlahan 1 hingga n

```
Base-case: n == 1

package main
import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Scan(&n)
    fmt.Println(penjumlahan(n))
}

func penjumlahan(n int) int {
    if n == 1 {
        return 1
    }else{
        return n + penjumlahan(n-1)
    }
}
```

c. Mencari dua pangkat n atau 2ⁿ

```
Base-case: n == 0

package main
import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Scan(&n)
    fmt.Println(pangkat(n))
}

func pangkat(n int) int {
    if n == 0 {
        return 1
    }else{
        return 2 * pangkat(n-1)
    }
}
```

d. Mencari nilai faktorial atau n!

```
Base-case: n == 0 atau n == 1

package main
import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Scan(&n)
    fmt.Println(faktorial(n))
}

func faktorial(n int) int {
    if n == 0 || n == 1 {
        return 1
    }else{
        return n * faktorial(n-1)
    }
}
```

II. GUIDED

Source Code + Screenshot hasil program beserta penjelasan

Contoh 1

```
package main
import "fmt"
func pangkatIteratif(base, exp int) int {
  hasil := 1
  for i := 0; i < exp; i++ {
     hasil *= base
  }
  return hasil
func faktorialIteratif(n int) int {
  hasil := 1
  for i := 2; i <= n; i++ {
     hasil *= i
  return hasil
func main() {
  var base, exp, n int
  fmt.Print("Masukkan bilangan: ")
  fmt.ScanIn(&base)
  fmt.Print("Masukkan pangkat: ")
  fmt.ScanIn(&exp)
  fmt.Printf("%d^%d = %d\n", base, exp, pangkatIteratif(base, exp))
  fmt.Print("Masukkan angka untuk faktorial: ")
  fmt.ScanIn(&n)
  fmt.Printf("%d! = %d\n", n, faktorialIteratif(n))
```

Screenshots Output

```
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3> go run "c:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3\cosol3\cosol3.go"
Masukkan bilangan: 5
Masukkan pangkat: 5
5^5 = 3125
Masukkan angka untuk faktorial: 5
5| = 120
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program ini bertujuan untuk menghitung pangkat dan faktorial suatu bilangan menggunakan metode iteratif. Pengguna diminta memasukkan sebuah bilangan dan pangkatnya, kemudian program menghitung hasil perpangkatan dengan perulangan dan menampilkan hasilnya. Selanjutnya, pengguna diminta memasukkan angka untuk dihitung faktorialnya, yang juga dihitung menggunakan perulangan. Dengan cara ini, program memungkinkan perhitungan matematika sederhana secara efisien tanpa menggunakan rekursi.

Contoh 2

```
package main
import "fmt"
func pangkatRekursif(base, exp int) int {
  if exp == 0 {
    return 1
  return base * pangkatRekursif(base, exp-1)
func faktorialRekursif(n int) int {
  if n == 0 || n == 1 {
    return 1
  return n * faktorialRekursif(n-1)
func main() {
  var base, exp, n int
  fmt.Print("masukkan bilangan : ")
  fmt.ScanIn(&base)
  fmt.Print("masukkan pangkat : ")
  fmt.ScanIn(&exp)
  fmt.Printf("%d^%d = %d\n", base, exp, pangkatRekursif(base, exp))
  fmt.Print("masukkan angka untuk faktorial : ")
  fmt.ScanIn(&n)
  fmt.Printf("%d! = %d\n", n, faktorialRekursif(n))
```

Screenshots Output

```
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3> go run "c:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3\cosol4\cosol4.go"
masukkan pangkat : 5
55 = 3125
masukkan angka untuk faktorial : 5
5! = 120
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program ini bertujuan untuk menghitung pangkat dan faktorial suatu bilangan menggunakan metode rekursif. Dalam perhitungan pangkat, program meminta pengguna memasukkan sebuah bilangan dan eksponennya, kemudian menghitung hasil perpangkatan dengan memanggil fungsi rekursif hingga eksponen mencapai nol. Sedangkan dalam perhitungan faktorial, pengguna diminta memasukkan angka yang dihitung faktorialnya menggunakan pendekatan rekursif hingga mencapai nilai dasar satu atau nol.

III. UNGUIDED

Source Code + Screenshot hasil program beserta penjelasan

Soal 1

```
//ABID FADHILAH MUSTOFA
//103112400046
package main

import "fmt"

func fib(n int) int {
    if n == 0 {
        return 0
    } else if n == 1 {
        return 1
    }
    return fib(n-1) + fib(n-2)
}

func main() {
    for i := 0; i <= 10; i++ {
        fmt.Printf("Fib(%d) = %d\n", i, fib(i))
    }
}
```

Screenshots Output

```
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3> go run "c:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3\soal1.2\soal.go"
Fib(0) = 0
Fib(1) = 1
Fib(2) = 1
Fib(3) = 2
Fib(4) = 3
Fib(5) = 5
Fib(6) = 8
Fib(7) = 13
Fib(8) = 21
Fib(9) = 34
Fib(9) = 34
Fib(9) = 34
Fib(9) = 55
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program ini menghitung dan menampilkan deret Fibonacci hingga suku ke-10 menggunakan rekursi, di mana setiap suku dihitung sebagai jumlah dua suku sebelumnya hingga mencapai nilai dasar nol atau satu.

Soal 2

```
// ABID FADHILAH MUSTOFA
// 103112400046
package main

import "fmt"

func printStars(n int) {
    if n == 0 {
        return
    }
    printStars(n - 1)
    for i := 0; i < n; i++ {
        fmt.Print("*")
    }
    fmt.Println()
}
func main() {
    var N int
    fmt.Scan(&N)
    printStars(N)
}</pre>
```

Screenshots Output

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program ini bertujuan untuk mencetak pola bintang secara bertingkat menggunakan metode rekursif.

Soal 3

```
//ABID FADHILAH MUSTOFA
//103112400046
package main

import "fmt"

func fr(n, i int) {
    if i > n {
        return
    }
    if n%i == 0 {
        fmt.Print(i, " ")
    }
    fr(n, i+1)
}

func main() {
    var x int
    fmt.Scan(&x)
    fr(x, 1)
    fmt.PrintIn()
}
```

Screenshots Output

```
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3> go run "c:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3\soal3.2\soal.go"

1 5
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3> go run "c:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3\soal3.2\soal.go"

12
1 2 3 4 6 12
PS C:\Users\HUAWEI\OneDrive\Dokumen\ALPRO 2\smstr2-3>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program ini bertujuan untuk menampilkan semua faktor dari sebuah bilangan menggunakan metode rekursif. Fungsi rekursif akan memeriksa setiap angka dari 1 hingga bilangan tersebut, mencetak angka yang merupakan faktor, lalu memanggil dirinya sendiri dengan nilai yang bertambah satu hingga mencapai batas.

IV. KESIMPULAN

V. REFERENSI

Modul Praktikum Algoritma dan Pemrograman 2. (2025). *Modul 5: Rekursif*. Fakultas Informatika, Telkom University.