No1. Struktur kontrol

```
package main
import (
  "fmt"
)
func main() {
  // 1. Struktur kondisional if-else
  nilai := 85
  fmt.Println("Contoh if-else:")
  if nilai >= 90 {
    fmt.Println("Nilasi A") // (1) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Nilai A"
  } else if nilai >= 80 {
    fmt.Println("Nilai B")
  else if nilai >= 70 {
    fmt.Println("Nilai C")// (2) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Nilai C"
  else if nilai >= 60 {
    fmt.Println("Nilai D")
  } else {
    fmt.Println("Nilai E") // (3) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Nilai E"
 }
  // 2. Struktur perulangan for (seperti while)
  fmt.Println("\nContoh for sebagai while:")
  counter := 1
  for counter <= 5 {
    fmt.Printf("Iterasi ke-%d\n", counter)// (4) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Iterasi ke-X"
    counter++
 }
```

```
// 3. Struktur perulangan for dengan range
 fmt.Println("\nContoh for dengan range:")
  buah := []string{"Apel", "Mangga", "Jeruk", "Pisang"}
 for index, item := range buah { // (5) Lengkapi bagian ini agar mencetak indeks dan nama buah
   fmt.Printf("Buah pada index %d adalah %s\n", index, item) // (6) Lengkapi bagian ini untuk
mencetak "Buah pada index X adalah Y"
 }
 // 4. Struktur switch-case
 fmt.Println("\nContoh switch-case:")
  hari := "Senin"
  switch hari {
  case "Senin":
   fmt.Println("Hari Kerja") // (7) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Hari kerja"
  case "Selasa":
   fmt.Println("Hari Kerja")
  case "Rabu":
   fmt.Println("Hari Kerja") // (8) Lengkapi bagian ini agar hari kerja lengkap
  case "Kamis":
   fmt.Println("Hari Kerja")
  case "Jumat":
   fmt.Println("Hari Kerja") // (9) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Hari kerja"
  case "Sabtu", "Minggu":
    fmt.Println("Hari libur") // (10) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Hari libur"
  default:
   fmt.Println("Hari tidak valid")
 }
}
No2.fungsi
```

package main

```
import (
  "fmt"
 "math"
)
// Fungsi dengan parameter dan return value
func hitungLuasLingkaran(jariJari float64) float64 {
  return math.Pi * jariJari * jariJari // (1) Lengkapi rumus luas lingkaran
}
// Fungsi dengan multiple return values
func minMax(angka []int) (int, int) {
 if len(angka) == 0 {
   return 0, 0 // (2) Pastikan return value yang benar jika array kosong
 }
 min := angka[0]
  max := angka[0]
 for _, nilai := range angka {
   if nilai < min {
      min = nilai // (3) Lengkapi agar min selalu mendapat nilai terkecil
   }
   if nilai > max {
      max = nilai // (4) Lengkapi agar max selalu mendapat nilai terbesar
   }
 }
  return min, max
}
```

```
// Fungsi dengan named return values
func hitungStatistik(angka []float64) (min, max, avg float64) {
  if len(angka) == 0 {
    return 0, 0, 0
 }
  min = angka[0]
  max = angka[0]
  var total float64 = 0
  for _, nilai := range angka {
    if nilai < min {
      min = nilai // (5) Lengkapi agar min selalu mendapat nilai terkecil
    }
    if nilai > max {
      max = nilai // (6) Lengkapi agar max selalu mendapat nilai terbesar
    }
    total += nilai
 }
  avg = total / float64(len(angka)) // (7) Lengkapi perhitungan rata-rata
  return // implisit return untuk named return values
}
// Fungsi dengan variadic parameter
func jumlahkan(angka ...int) int {
  total := 0
  for _, nilai := range angka {
    total += nilai // (8) Lengkapi Proses penjumlahan
 }
  return total
```

```
func main() {

// Contoh penggunaan fungsi dengan return value

radius := 7.0

luas := hitungLuasLingkaran(radius) // (9) Panggil fungsi hitungLuasLingkaran dengan

parameter yang benar

fmt.Printf("Luas lingkaran dengan jari-jari %.1f adalah %.2f\n", radius, luas)

// Contoh penggunaan fungsi dengan multiple return values

data := []int{23, 45, 12, 67, 34, 8}

minimal, maksimal := minMax(data) // (10) Panggil fungsi minMax dengan parameter yang

benar

fmt.Printf("Nilai minimum: %d, Nilai maksimum: %d\n", minimal, maksimal)

}
```