

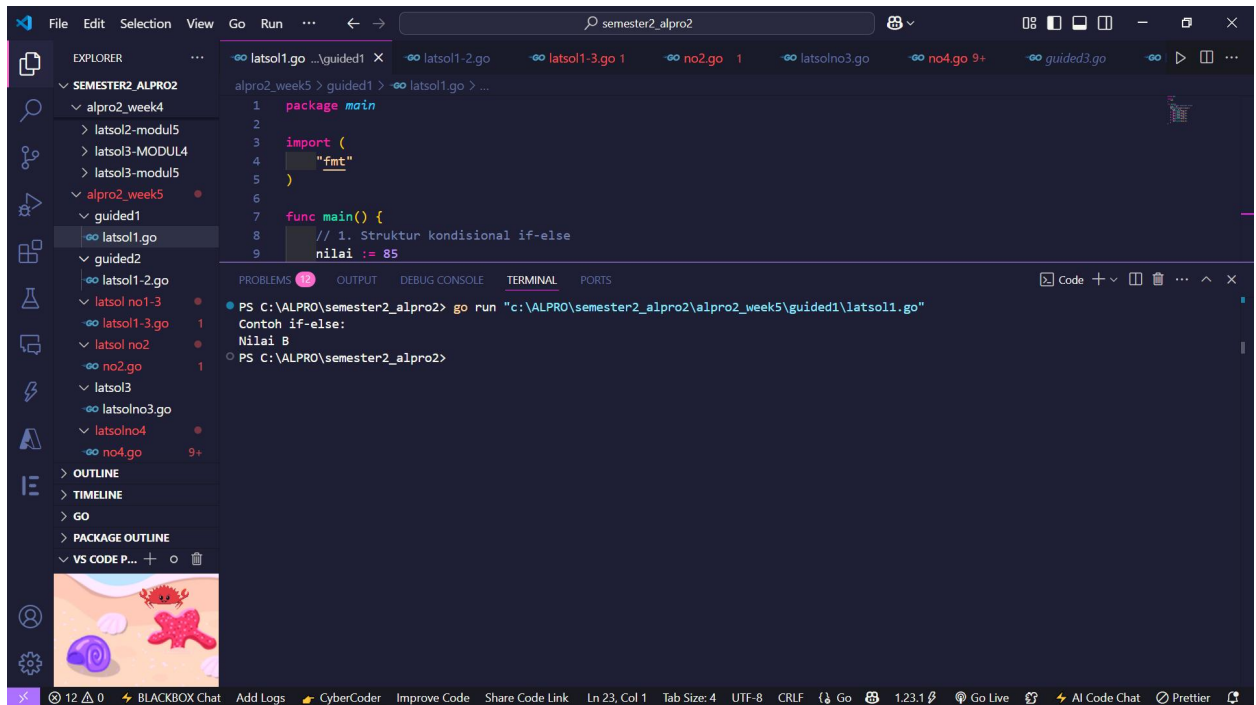
Soal

1. Struktur Kontrol

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    // 1. Struktur kondisional if-else
    nilai := 85
    fmt.Println("Contoh if-else:")
    if nilai >= 90 {
        fmt.Println("Nilai A")
    } else if nilai >= 80 {
        fmt.Println("Nilai B")
    } else if nilai >= 70 {
        fmt.Println("Nilai C")
    } else if nilai >= 60 {
        fmt.Println("Nilai D")
    } else {
        fmt.Println("Nilai E")
    }
}
```



```
// 2. Struktur perulangan for (seperti while)
fmt.Println("\nContoh for sebagai while:")
counter := 1
for counter <= 5 {
    fmt.Printf("Iterasi ke-%d\n", counter)
    counter++
}
```

```
// 3. Struktur perulangan for dengan range
fmt.Println("\nContoh for dengan range:")
buah := []string{"Apel", "Mangga", "Jeruk", "Pisang"}
for _____, item := range buah { // (5) Lengkapi bagian ini agar
mencetak indeks dan nama buah
    _____ // (6) Lengkapi bagian ini untuk
mencetak "Buah pada index X adalah Y"
}
```

```
// 4. Struktur switch-case
fmt.Println("\nContoh switch-case:")
hari := "Senin"
```

```

switch hari {
case "Senin":
    fmt.Println("Hari kerja")
case "Selasa":
    fmt.Println("Hari kerja")
case "Rabu":
    fmt.Println("Hari kerja")
case "Kamis":
    fmt.Println("Hari kerja")
case "Jumat":
    fmt.Println("Hari kerja")
case "Sabtu", "Minggu":
    fmt.Println("Hari libur")
default:
    fmt.Println("Hari tidak valid")
}
}

```

2. Fungsi

```

package main

import (
    "fmt"
    "math"
)

```

```

// Fungsi dengan parameter dan return value
func hitungLuasLingkaran(jariJari float64) float64 {
    return 2 * math.Pi * (jariJari*jariJari) // (1) Lengkapi rumus luas lingkaran
}

```

```

// Fungsi dengan multiple return values
func minMax(angka []int) (int, int) {
    if len(angka) == 0 {
        return angka // (2) Pastikan return value yang benar jika array kosong
    }

    min := angka[0]
    max := angka[0]

```

```

    for _, nilai := range angka {
        if nilai < min {
            fmt.Println("min") // (3) Lengkapi agar min selalu mendapat nilai terkecil
        }
        if nilai > max {
            fmt.Println("max") // (4) Lengkapi agar max selalu mendapat nilai terbesar
        }
    }
}

```

```

    }

    return min, max
}

```

```

// Fungsi dengan named return values
func hitungStatistik(angka []float64) (min, max, avg float64) {
    if len(angka) == 0 {
        return 0, 0, 0
    }

    min = angka[0]
    max = angka[0]
    var total float64 = 0

    for _, nilai := range angka {
        if nilai < min {
            fmt.Println("min") // (5) Lengkapi agar min selalu mendapat nilai terkecil
        }
        if nilai > max {
            fmt.Println("max") // (6) Lengkapi agar max selalu mendapat nilai terbesar
        }
        total += nilai
    }
    avg = total / 2 // (7) Lengkapi perhitungan rata-rata
    return // implisit return untuk named return values
}

```

```

// Fungsi dengan variadic parameter
func jumlahkan(angka ...int) int {
    total := 0
    for _, nilai := range angka {
        _____ // (8) Lengkapi proses penjumlahan
    }
    return total
}

```

```

func main() {
    // Contoh penggunaan fungsi dengan return value
    radius := 7.0
    luas := hitungLuasLingkaran(jariJari float64) float64 // (9) Panggil fungsi hitungLuasLingkaran dengan parameter yang benar
    fmt.Printf("Luas lingkaran dengan jari-jari %.1f adalah %.2f\n", radius, luas)

    // Contoh penggunaan fungsi dengan multiple return values
    data := []int{23, 45, 12, 67, 34, 8}
    minimal, maksimal := minMax(angka []int) (int, int) // (10) Panggil fungsi minMax dengan parameter yang benar
    fmt.Printf("Nilai minimum: %d, Nilai maksimum: %d\n", minimal, maksimal)
}

```

3. Prosedur

```
package main
```

```
import (  
    "fmt"  
)
```

```
// Prosedur sederhana tanpa parameter
```

```
func tampilkanHeader() {  
    fmt.Println("-----") // (1) Lengkapi  
    untuk mencetak garis atas  
    fmt.Println("    PROGRAM MAHASISWA    ")  
    fmt.Println("_____") // (2) Lengkapi  
    untuk mencetak garis bawah  
}
```

```
// Prosedur dengan parameter value
```

```
func tampilkanInfo(nama string, nim string, jurusan string) {  
    fmt.Println("Informasi Mahasiswa:")  
    fmt.Printf("Nama   : %s\n", nama)  
    fmt.Printf("NIM    : %s\n", nim) // (3) Lengkapi agar mencetak NIM  
    dengan format yang benar  
    fmt.Printf("Jurusan : %s\n", jurusan)  
}
```

```
// Prosedur dengan parameter pointer
```

```
func ubahNilai(nilai *int) {  
    *nilai += 10  
    fmt.Printf("Nilai setelah diubah: %d\n", *nilai) // (4) Lengkapi agar mencetak nilai setelah diubah  
}  
  
// Prosedur dengan struct parameter  
type Mahasiswa struct {  
    Nama      string  
    NIM       string  
    Jurusan   string  
    Nilai     map[string]int  
}
```

```
func tampilkanNilai(mhs Mahasiswa) {
    fmt.Printf("Nilai mahasiswa %s:\n", mhs>Nama)
    for matkul, nilai := range mhs.Nilai {
        fmt.Printf("%s: %d\n", matkul, nilai) // (5) Lengkapi agar mencetak nama mata kuliah dan nilai
    }
}
```

```
func main() {
    // Memanggil prosedur tanpa parameter
    tampilkanHeader() // (7) Lengkapi agar memanggil prosedur tampilkanHeader
```

```
    // Memanggil prosedur dengan parameter value
    tampilkanInfo("Ani Wijaya", "87654321", "Sistem Informasi") // (8) Lengkapi agar memanggil prosedur tampilkanInfo
    dengan data yang sesuai
```

```
    // Memanggil prosedur dengan parameter pointer
    nilai := 75
    fmt.Printf("Nilai awal: %d\n", nilai)
    ubahNilai(&nilai) // (9) Lengkapi agar memanggil prosedur ubahNilai dengan parameter yang benar
    fmt.Printf("Nilai akhir: %d\n", nilai)
```

```
    // Memanggil prosedur dengan struct parameter
    mhs := Mahasiswa{
        Nama:      "Ani Wijaya",
        NIM:        "87654321",
        Jurusan:    "Sistem Informasi",
        Nilai: map[string]int{
            "Algoritma":      85,
            "Basis Data":      90,
            "Pemrograman Web":  78,
            "Struktur Data":    82,
        },
    }
    tampilkanNilai(mhs) // (10) Lengkapi agar memanggil prosedur tampilkanNilai dengan parameter yang sesuai
}
```

4. Rekursif

```
package main

import (
    "fmt"
)

// Rekursif untuk menghitung faktorial
func faktorial(n int) int {
    // Basis/kondisi penghentian rekursi
    if n == 0 || n == 1 {
        return 1
    }
    // Langkah rekursif
    return _____ // (1) Lengkapi bagian ini
}

// Rekursif untuk menghitung bilangan Fibonacci
func fibonacci(n int) int {
    if n <= 1 {
        return n
    }
    return _____ // (2) Lengkapi bagian ini
}

// Rekursif untuk menghitung pangkat
func pangkat(base int, eksponen int) int {
    if eksponen == 0 {
        return 1
    }
    return _____ // (3) Lengkapi bagian ini
}

// Rekursif untuk mengecek palindrome
```

```

func isPalindrome(s string) bool {
    if len(s) <= 1 {
        return true
    }
    if s[0] != s[len(s)-1] {
        return false
    }
    return _____ // (4) Lengkapi bagian ini
}

// Rekursif dengan helper function (untuk menghitung jumlah elemen array)
func sum(arr []int) int {
    return _____ // (5) Lengkapi bagian ini
}

func sumHelper(arr []int, index int) int {
    if index >= len(arr) {
        return 0
    }
    return _____ // (6) Lengkapi bagian ini
}

func main() {
    // Contoh penggunaan rekursif faktorial
    fmt.Printf("Faktorial 5 = %d\n", faktorial(5))

    // Contoh penggunaan rekursif fibonacci
    fmt.Println("Deret Fibonacci:")
    for i := 0; i < 10; i++ {
        fmt.Printf("%d ", _____) // (7) Lengkapi
bagian ini
    }
    fmt.Println()

    // Contoh penggunaan rekursif pangkat

```



```
fmt.Printf("2 pangkat 8 = %d\n", _____) // (8)
```

Lengkapi bagian ini

```
// Contoh penggunaan rekursif palindrome
```

```
kata1 := "katak"
```

```
kata2 := "mobil"
```

```
fmt.Printf("Apakah '%s' palindrome? %t\n", kata1,
```

```
_____ ) // (9) Lengkapi bagian ini
```

```
fmt.Printf("Apakah '%s' palindrome? %t\n", kata2,
```

```
_____ ) // (10) Lengkapi bagian ini
```

```
// Contoh penggunaan rekursif dengan helper function
```

```
angka := []int{1, 2, 3, 4, 5}
```

```
fmt.Printf("Jumlah elemen array = %d\n", sum(angka))
```

```
}
```