Soal

1. Struktur Kontrol

```
package main
import (
  "fmt"
)
func main() {
  // 1. Struktur kondisional if-else
  nilai := 85
  fmt.Println("Contoh if-else:")
  if nilai \geq 90 {
     fmt.Println("Nilai A") // (1) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Nilai
A''
  } else if nilai >= 80 {
     fmt.Println("Nilai B")
  } else if nilai \geq 70 {
     fmt.Println("Nilai C") // (2) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Nilai
C''
  } else if nilai >= 60 {
     fmt.Println("Nilai D")
  } else {
     fmt.Println("Nilai E") // (3) Lengkapi bagian ini untuk mencetak "Nilai
E''
  }
  // 2. Struktur perulangan for (seperti while)
  fmt.Println("\nContoh for sebagai while:")
  counter := 1
  for counter \leq 5 {
     fmt.Println("Iterasi ke-X") // (4) Lengkapi bagian ini untuk mencetak
"Iterasi ke-X"
     counter++
```

```
}
  // 3. Struktur perulangan for dengan range
  fmt.Println("\nContoh for dengan range:")
  buah := []string{"Apel", "Mangga", "Jeruk", "Pisang"}
  for buah, item := range buah { // (5) Lengkapi bagian ini agar mencetak
indeks dan nama buah
    fmt.Println("Buah pada index x adalah y") // (6) Lengkapi bagian ini
untuk mencetak "Buah pada index X adalah Y"
  // 4. Struktur switch-case
  fmt.Println("\nContoh switch-case:")
  hari := "Senin"
  switch hari {
  case "Senin":
    fmt.Println("Hari kerja") // (7) Lengkapi bagian ini untuk mencetak
"Hari kerja"
  case "Selasa":
    fmt.Println("Hari kerja")
  case "Rabu":
    fmt.Println("Hari kerja") // (8) Lengkapi bagian ini agar hari kerja
lengkap
  case "Kamis":
    fmt.Println("Hari kerja")
  case "Jumat":
    fmt.Println("Hari kerja") // (9) Lengkapi bagian ini untuk mencetak
"Hari kerja"
  case "Sabtu", "Minggu":
    fmt.Println("Hari libur") // (10) Lengkapi bagian ini untuk mencetak
"Hari libur"
  default:
    fmt.Println("Hari tidak valid")
```

2. Fungsi

```
package main
import (
   "fmt"
   "math"
// Fungsi dengan parameter dan return value
func hitungLuasLingkaran(jariJari float64) float64 {
                                        // (1) Lengkapi rumus luas
lingkaran
// Fungsi dengan multiple return values
func minMax(angka []int) (int, int) {
  if len(angka) == 0 {
                                    // (2) Pastikan return value yang benar
jika array kosong
  min := angka[0]
  max := angka[0]
  for , nilai := range angka {
     if nilai < min {
                                       // (3) Lengkapi agar min selalu
mendapat nilai terkecil
     if nilai > max {
                                       // (4) Lengkapi agar max selalu
mendapat nilai terbesar
```

```
}
  return min, max
// Fungsi dengan named return values
func hitungStatistik(angka []float64) (min, max, avg float64) {
  if len(angka) == 0 {
    return 0, 0, 0
  min = angka[0]
  max = angka[0]
  var total float64 = 0
  for _, nilai := range angka {
    if nilai < min {
                                     // (5) Lengkapi agar min selalu
mendapat nilai terkecil
    if nilai > max {
                                     // (6) Lengkapi agar max selalu
mendapat nilai terbesar
    total += nilai
  avg = total / // (7) Lengkapi perhitungan
rata-rata
  return // implisit return untuk named return values
}
// Fungsi dengan variadic parameter
func jumlahkan(angka ...int) int {
```

```
total := 0
  for _, nilai := range angka {
                          // (8) Lengkapi proses penjumlahan
  return total
func main() {
  // Contoh penggunaan fungsi dengan return value
  radius = 7.0
                         // (9) Panggil fungsi
  luas :=
hitungLuasLingkaran dengan parameter yang benar
  fmt.Printf("Luas lingkaran dengan jari-jari %.1f adalah %.2f\n", radius,
luas)
  // Contoh penggunaan fungsi dengan multiple return values
  data := []int\{23, 45, 12, 67, 34, 8\}
  minimal, maksimal :=
                                                    // (10) Panggil
fungsi minMax dengan parameter yang benar
  fmt.Printf("Nilai minimum: %d, Nilai maksimum: %d\n", minimal,
maksimal)
```

3. Prosedur

```
package main
import (
  "fmt"
)
// Prosedur sederhana tanpa parameter
func tampilkanHeader() {
  fmt.Println("Garis atas") // (1) Lengkapi untuk mencetak garis atas
                   PROGRAM MAHASISWA
  fmt.Println("
  fmt.Println("Garis bawah") // (2) Lengkapi untuk mencetak garis bawah
}
// Prosedur dengan parameter value
func tampilkanInfo(nama string, nim string, jurusan string) {
  fmt.Println("Informasi Mahasiswa:")
  fmt.Printf("Nama : %s\n", nama)
  fmt.Printf("Nim
                    : %s\n", nim) // (3) Lengkapi agar mencetak NIM dengan
format yang benar
  fmt.Printf("Jurusan : %s\n", jurusan)
}
```

```
// Prosedur dengan parameter pointer
func ubahNilai(nilai *int) {
  *nilai += 10
  fmt.Printf("Nilai") // (4) Lengkapi agar mencetak nilai setelah diubah
}
// Prosedur dengan struct parameter
type Mahasiswa struct {
  Nama string
  NIM
          string
  Jurusan string
  Nilai map[string]int
}
func tampilkanNilai(mhs Mahasiswa) {
  fmt.Printf("Nilai mahasiswa %s:\n", mhs.Nama)
  for matkul, nilai := range mhs.Nilai {
    fmt.Println("Hasil") // (5) Lengkapi agar mencetak nama mata kuliah dan
nilai
// Prosedur dengan slice parameter
func tampilkanDaftarMahasiswa(daftar []string) {
  fmt.Println("Daftar Mahasiswa:")
```

```
for i, nama := range daftar {
    fmt.Println("Hasil %s:\n", nim, nama) // (6) Lengkapi agar mencetak nomor
dan nama mahasiswa
  }
}
func main() {
  // Memanggil prosedur tanpa parameter
  for tampilkanHeader// (7) Lengkapi agar memanggil prosedur tampilkanHeader
  // Memanggil prosedur dengan parameter valu
  tampilkanInfo // (8) Lengkapi agar memanggil prosedur tampilkanInfo dengan
data yang sesuai
  // Memanggil prosedur dengan parameter pointer
  nilai := 75
  fmt.Printf("Nilai awal: %d\n", nilai)
                       // (9) Lengkapi agar memanggil prosedur
ubahNilai dengan parameter yang benar
  fmt.Printf("Nilai akhir: %d\n", nilai)
  // Memanggil prosedur dengan struct parameter
  mhs := Mahasiswa {
    Nama: "Ani Wijaya",
            "87654321",
    NIM:
```

```
Jurusan: "Sistem Informasi",

Nilai: map[string]int {

"Algoritma": 85,

"Basis Data": 90,

"Pemrograman Web": 78,

"Struktur Data": 82,

},

}

_______// (10) Lengkapi agar memanggil prosedur tampilkanNilai dengan parameter yang sesuai
}
```

4. Rekursif

```
package main
import (
  "fmt"
)
// Rekursif untuk menghitung faktorial
func faktorial(n int) int {
  // Basis/kondisi penghentian rekursi
  if n == 0 \parallel n == 1 {
     return 1
  // Langkah rekursif
  return faktorial(n-1) + faktorial(n-2) // (1) Lengkapi bagian ini
}
// Rekursif untuk menghitung bilangan Fibonacci
func fibonacci(n int) int {
  if n \le 1 {
     return n
  return fibonacci(1) + fibonacci(2) // (2) Lengkapi bagian ini
}
// Rekursif untuk menghitung pangkat
func pangkat(base int, eksponen int) int {
  if eksponen == 0 {
     return 1
  return pangkat(2) // (3) Lengkapi bagian ini
}
// Rekursif untuk mengecek palindrome
```

```
func isPalindrome(s string) bool {
  if len(s) \le 1 {
     return true
  if s[0] != s[len(s)-1] {
     return false
  return isPalindrome(2) // (4) Lengkapi bagian ini
// Rekursif dengan helper function (untuk menghitung jumlah elemen array)
func sum(arr []int) int {
  return 1+2 // (5) Lengkapi bagian ini
func sumHelper(arr []int, index int) int {
  if index \geq= len(arr) {
     return 0
  return sumHelper(1) // (6) Lengkapi bagian ini
func main() {
  // Contoh penggunaan rekursif faktorial
  fmt.Printf("Faktorial 5 = \%d\n", faktorial(5))
  // Contoh penggunaan rekursif fibonacci
  fmt.Println("Deret Fibonacci:")
  for i := 0; i < 10; i++ {
     fmt.Printf("%d", i) // (7) Lengkapi bagian ini
  fmt.Println()
  // Contoh penggunaan rekursif pangkat
  fmt.Printf("2 pangkat 8 = %d\n", i) // (8) Lengkapi bagian ini
```

```
// Contoh penggunaan rekursif palindrome
kata1 := "katak"
kata2 := "mobil"
fmt.Printf("Apakah '%s' palindrome? %t\n", kata1, i) // (9) Lengkapi
bagian ini
fmt.Printf("Apakah '%s' palindrome? %t\n", kata2, i) // (10) Lengkapi
bagian ini

// Contoh penggunaan rekursif dengan helper function
angka := []int{1, 2, 3, 4, 5}
fmt.Printf("Jumlah elemen array = %d\n", sum(angka))
}
```

WITHOUT OUTPUT