

Professor:	Ulisses Martins Dias
Objetivos:	Apresentar toda a funcionalidade proposta para o projeto da disciplina. Demonstrar conhecimento sobre (i) criação de interfaces gráficas em aplicativos android, (ii) criação de aplicativos com múltiplas activities, (iii) recebimento de informações do usuário e (iv) utilização de listviews.

## 1 O que precisa ser feito

1. Você deverá criar um vídeo explicando o seu aplicativo. As máquinas da LP03 possuem o Open-Broadcaster instalado. Este aplicativo é capaz de salvar a sua voz na entrada do microfone e a tela do computador. Demonstre o seu aplicativo no emulador. Explique, acima de tudo, o que o seu projeto irá fazer quando concluído e mostre explicitamente que você adicionou no seu aplicativo todos os itens abaixo.

2. O seu aplicativo será composto de no mínimo três telas.

**Tela A:** Uma das telas será de coleta de informações. Adicione elementos na interface gráfica como spinners, edittexts, textviews, checkboxes, radiobuttons e buttons para colher informações do usuário. Não se limite a colocar apenas edittexts e textviews, tente uma gama maior de elementos.

**Tela B:** Uma das telas deverá conter uma listview customizada para o seu projeto. Você também pode substituir a listview por recyclerview. A sua listview deve conter imagens.

**Tela C:** Livre.

3. O seu aplicativo deve mostrar que informações estão sendo passadas de uma activity para a outra.

## 2 Formato da Entrega

Envie no Moodle um arquivo compactado no formato **zip** contendo:

1. Pasta source.
2. APK.
3. Vídeo do Funcionamento do Aplicativo.

O seu arquivo, após descompactado, gerará a seguinte estrutura:

- app-debug.apk
- src
- raXXXXX\_raYYYYY.mp4

Lembre de enviar o arquivo no formato **zip**. Ressalto que **rar** não é **zip**.

## 3 Restrições para o tema do projeto

A escolha do tema é bastante livre. A única restrição que eu faço é que o seu aplicativo, quando concluído, deve se conectar a um banco de dados que estará em algum servidor web.

Caso o seu aplicativo não necessite de um banco de dados em um servidor web. Deve, no mínimo, (i) precisar acessar recursos da internet e (ii) guardar informações úteis em um banco de dados local.