



***Curso:***

Programación para Dispositivos Móviles

***Docente:***

**Josue Miguel Flores Parra**

***Tema***

Primer Avance Proyecto Final

***Estudiante***

Hugo Alonso Youzzueff Diaz Chavez

Miguel Andres Flavio Ocharan Coaquira

Arequipa, 2025

## 1. Objetivo del Proyecto

El objetivo del proyecto "ControlFast" es desarrollar una aplicación móvil sencilla que permita a los usuarios registrar, organizar y visualizar sus gastos personales de manera rápida y efectiva. La aplicación busca fomentar el control financiero y la educación económica, ayudando a los usuarios a identificar sus principales categorías de gasto y mejorar su planificación mensual.

## 2. Descripción General de la Aplicación

ControlFast es una herramienta práctica para el control financiero personal. El usuario puede registrar sus gastos diarios indicando el monto, la categoría (alimentación, transporte, entretenimiento, etc.) y la fecha. Los datos se almacenan localmente en una base de datos para que puedan consultarse y modificarse posteriormente. Además, la app mostrará un resumen del total gastado y permitirá visualizar los gastos más frecuentes.

## 3. Funcionalidades Principales

Nº	Funcionalidad	Descripción
1	Registro de gastos	Permite al usuario ingresar el monto, la categoría, la descripción y la fecha del gasto.
2	Lista de gastos guardada (Base de datos)	Muestra todos los gastos registrados en una lista (RecyclerView) conectada a una base de datos local usando Room.
3	Resumen total	Calcula y muestra el gasto acumulado total y los gastos por categoría, ayudando al usuario a visualizar su consumo.

## 4. Persistencia de Datos

La aplicación utilizará Room Database (Android Jetpack) para guardar los gastos de manera local.

Cada gasto registrado contendrá los siguientes campos:

- ID del gasto
- Monto
- Categoría
- Descripción
- Fecha

La base de datos permitirá insertar, consultar, actualizar y eliminar registros, garantizando la persistencia incluso si se cierra la aplicación.

## **5. Tecnologías a Utilizar**

- Android Studio (Kotlin) como entorno de desarrollo.
- Room Database para la gestión de datos persistentes.
- RecyclerView para mostrar la lista de gastos.
- ConstraintLayout para el diseño de la interfaz.
- Material Design Components para botones, tarjetas y formularios visualmente agradables.
- SharedPreferences (opcional) para guardar configuraciones del usuario, como moneda o nombre.

## **6. Público Objetivo**

La aplicación está dirigida a jóvenes, estudiantes y trabajadores que deseen controlar sus finanzas personales de forma simple y práctica, sin necesidad de utilizar herramientas complejas.

## **7. Impacto Esperado**

El uso de ControlFast permitirá a los usuarios:

- Tener un registro organizado de sus gastos.
- Analizar sus hábitos de consumo.
- Tomar mejores decisiones financieras personales.
- Fomentar la responsabilidad y educación económica.