

Операционные Системы

Язык ассемблера

April 28, 2017

Язык ассемблера для x86

- ▶ Язык ассемблера концептуально прост:
 - ▶ минимум синтаксических правил;
 - ▶ много различных инструкций (зависит от архитектуры).
- ▶ Есть много диалектов:
 - ▶ будем использовать GNU, а. к. а. AT&T.

Классы инструкций

- ▶ Инструкции копирования:
 - ▶ из памяти в регистр и назад;
 - ▶ из регистра в регистр;
 - ▶ реже из памяти в память.
- ▶ Арифметические инструкции.
- ▶ Инструкции перехода:
 - ▶ условного перехода и безусловного.
- ▶ Прочие инструкции.

Регистры

- ▶ Регистры - очень быстрые именованные ячейки памяти.
- ▶ Регистры специального назначения
 - ▶ указатель команд;
 - ▶ флаговый регистр;
 - ▶ и много много других.
- ▶ Регистры общего назначения.

Регистры x86

- ▶ Указатель команд - *RIP*.
- ▶ Флаговый регистр - *RFLAGS*.
- ▶ Регистры общего назначения:
 - ▶ указатель стека - *RSP*;
 - ▶ указатель "базы" - *RBP*;
 - ▶ *RAX*, *RBX*, *RCX*,
RDX, *RSI*, *RD**I*,
R8 - *R15*.

Инструкция копирования MOV

- ▶ `movq <src>, <dst>`
 - ▶ `movq %RAX, %RBX`
 - ▶ `movq (%RAX), %RAX`
 - ▶ `movq $42, %RAX`
 - ▶ `movq 42, %RAX`
 - ▶ `movq $value, %RAX`
 - ▶ `movq value, %RAX`

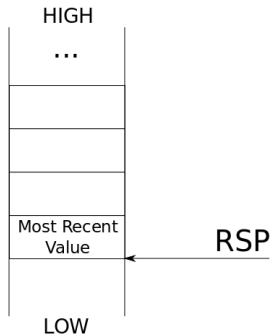
Простые арифметические инструкции

- ▶ `addq <src>, <dst>`
 - ▶ `addq %RAX, %RBX`
 - ▶ `addq %RAX, value`
 - ▶ `addq $42, %RAX`
- ▶ `sub <src>, <dst>`
- ▶ `incq <op>`
 - ▶ `incq %RAX`
- ▶ `decq <op>`

Инструкции беззнакового умножения и деления

- ▶ `mulq <op>`:
 - ▶ $RAX = (<op> \times RAX) \bmod 2^{64}$
 - ▶ $RDX = (<op> \times RAX) / 2^{64}$
- ▶ `divq <op>`:
 - ▶ $RDX = (RDX \times 2^{64} + RAX) \bmod <op>$
 - ▶ $RAX = (RDX \times 2^{64} + RAX) / <op>$

Стек

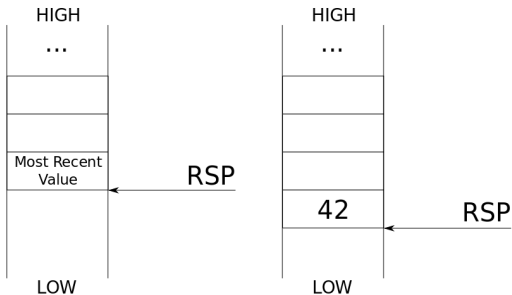


Инструкции работы со стеком

- ▶ `pushq <src>` - уменьшает *RSP* на 8 и сохраняет по полученному адресу *src*
 - ▶ `pushq $42`
 - ▶ `pushq %RAX`

Инструкции работы со стеком

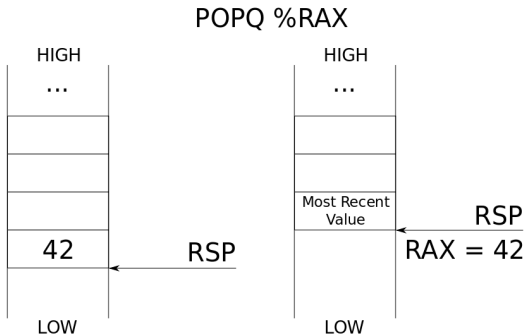
PUSHQ \$42



Инструкции работы со стеком

- ▶ `popq <dst>` - обратное действие к *pushq*
 - ▶ `popq %RAX`
- ▶ `movq (%RSP), %RAX`

Инструкции работы со стеком



Метки и переменные

- ▶ Метка - просто имя для некоторого адреса:

```
1      .data
2 value:
3      .quad 42
4
5      .text
6 add42:
7      movq %rdi, %rax
8      addq value, %rax
9      retq
```

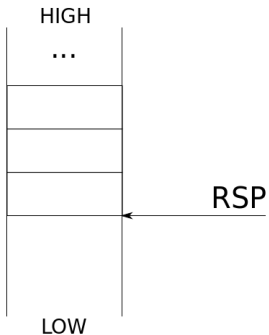
Инструкции безусловного перехода

- ▶ Инструкции безусловного перехода изменяют значение регистра *RIP*:
 - ▶ `jmp <label>`
 - ▶ `call <label>` - инструкция вызова функции
 - ▶ `retq` - инструкция возврата из функции

Функции

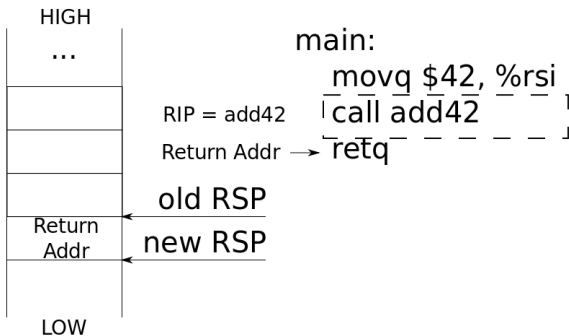
- ▶ Функция:
 - ▶ функцию можно вызвать;
 - ▶ функция возвращает управление *вызвавшему коду*.

Вызов функции



```
main:
    movq $42, %rsi
    call add42
    retq
```

Вызов функции



Флаговый регистр RFLAGS

- ▶ Флаговый регистр хранит флаги!
- ▶ Флаги регистра RFLAGS:
 - ▶ *ZF* - результат операции 0;
 - ▶ *CF* - произошло беззнаковое переполнение;
 - ▶ *OF* - произошло знаковое переполнение.

Инструкции условного перехода

- ▶ `jcc <label>` - выполняет переход, если условие `cc` истинно.
 - ▶ `jz, je` - проверяет, что $ZF = 1$;
 - ▶ `jne, jnz` - $ZF = 0$;
 - ▶ `jg` - если "больше" (знаковый вариант);
 - ▶ `jge` - "больше или равно" (знаковый вариант);
 - ▶ `ja` - если "больше" (беззнаковый вариант);
 - ▶ `jae` - "больше или равно" (беззнаковый вариант).

Инструкции сравнения

- ▶ Арифметические инструкции изменяют *RFLAGS*, но также изменяют свои аргументы!
- ▶ Есть команды, которые выставляют флаги, но не изменяют свои аргументы:
 - ▶ *cmpq <src>, <dst>* - вычисляет разность *dst* — *src* и выставляет флаги;
 - ▶ т. е. *cmpq* работает как *subq*, но не изменяет *dst*.

Пример ветвления

```
1 max:
2     movq %rdi, %rax
3     cmpq %rsi, %rdi # rdi - rsi
4     ja  rdi_gt      # rdi - rsi > 0
5     movq %rsi, %rax
6 rdi_gt:
7     ret
```

Соглашения

- ▶ ABI (Application Binary Interface) - набор соглашений
 - ▶ как в функцию передаются параметры;
 - ▶ как функция возвращает значения;
 - ▶ какие регистры функция должна сохранить, а какие может испортить;
 - ▶ и многое другое.

Различные ABI

- ▶ Разные компиляторы используют различные ABI:
 - ▶ например, Microsoft используют свой собственный ABI;
 - ▶ Unix-like системы, зачастую, используют System V ABI.
- ▶ Мы будем использовать System V ABI
 - ▶ скачайте ABI и найдите, как в функцию передаются параметры.