Tugas Pemrograman Berorientasi Objek Praktikum 3

INHERITANCE



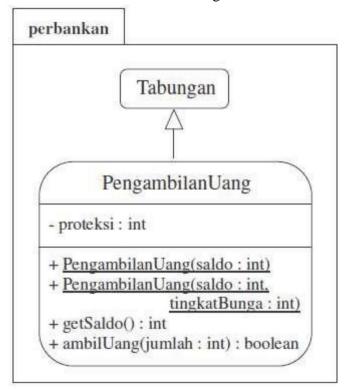
Nama:

Alwan Rofiqi

21091397020

DIV MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM VOKASI
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
TAHUN AJARAN 2021/2022

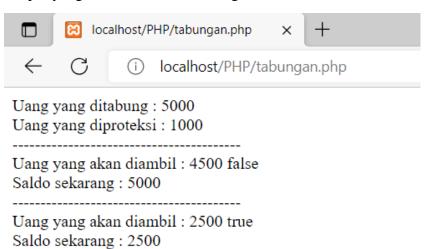
1. Transformasikan UML class diagram dibawah ini kedalam program



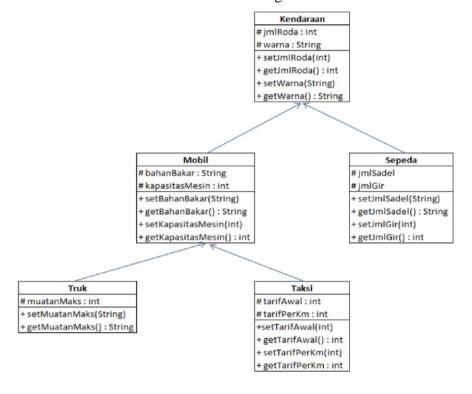
Pseodocode dari soal di atas adalah sebagai berikut:

```
| Time | International Processing | Time | Time | Time | Time | Time | Tim
```

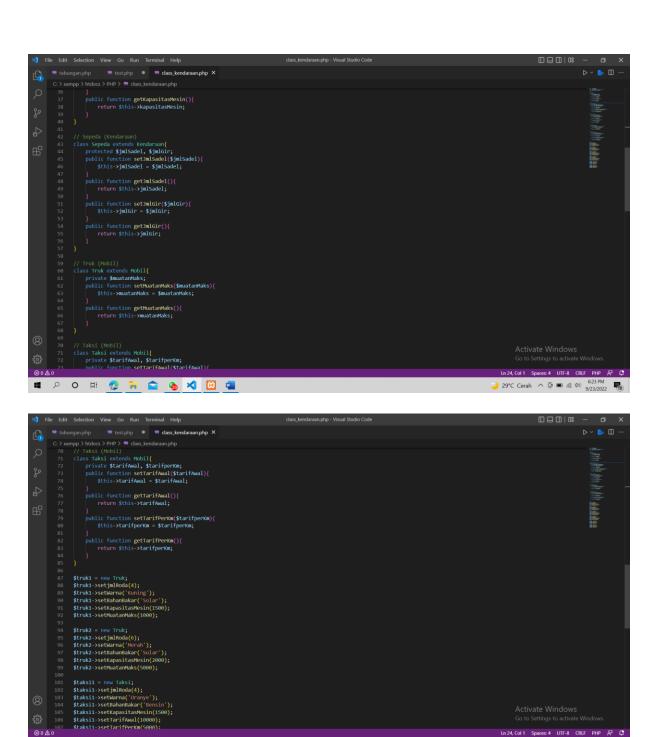
Output yang dihasilkan adalah sebagai berikut:



2. a. Buatlah kelas-kelas berdasarkan UML class diagram dibawah ini!



Hasil pseudocode dari class diatas adalah sebagai berikut:



■ PO H 😍 🔒 🕿 😘 🗶 🖫

```
# Care Settings of the testing to # Care Activate Windows

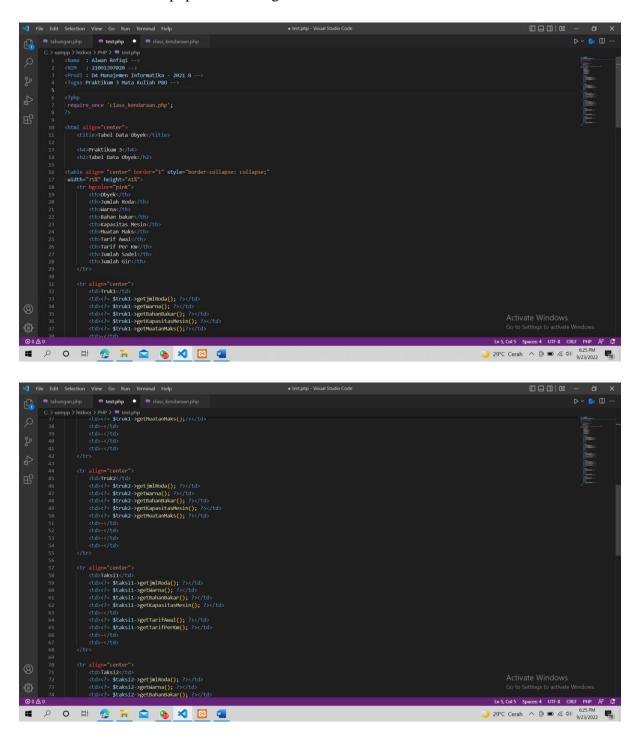
# Care Setting of the Care Setting of Care Setting of Care Settings of Care Setting of Care Setting of Care Setting
```

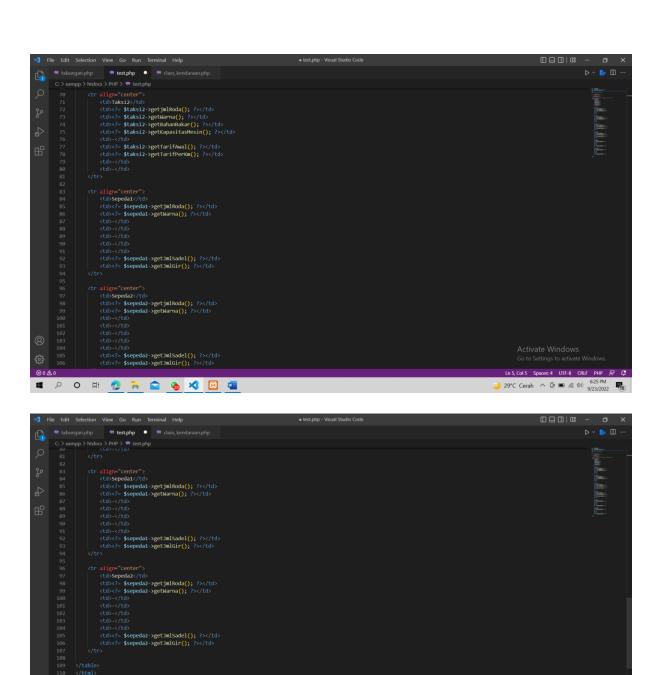
b. Selanjutnya buatlah kelas Tes.php yang membuat obyek-obyek serta mengeset nilai variabel seperti pada Tabel 1 dan tampilkan data per obyek.

Tabel 1. Data obyek

Obyek	jmlRoda	warna	bahanBakar	kapasitasMesin	muatanMaks	
truk1	4	kuning	solar	1500	1000	
truk2	6	merah	solar	2000	5000	
	•				tarifAwal	tarifPerKm
taksi1	4	oranye	bensin	1500	10000	5000
taksi1	4	biru	bensin	1300	7000	3500
			jmlSadel	jmlGir		
sepeda1	3	hitam	1	2		
sepeda2	2	putih	2	5		

Pseudocode dalam Tes.php adalah sebagai berikut:





💶 🔎 O 🖽 😍 🛜 😭 💋 🔞

Hasil setelah ditambah Tes.php

