

# Humanity,

Est un client léger utilisant la technologie WebRTC.

---

## Les technos utilisées :

### WebUI

- Bootstrap

### Coté client

- HTML5 / CSS3 / Javascript

### Coté serveur

- Node.js
- Modules utilisés : Socket.IO, express, rtc-quickconnect, nodemailer, etc...

### Base de données principale

Aucune base de données intégrées car nous n'avons aucune données à stocker. Nous sommes partis sur le principe de participation libre, sans inscription des utilisateurs rejoignant la room (seulement un pseudo lors de l'arrivée sur la room).

### Rendu documentaire

#### *Procédure technique d'installation ou de déploiement :*

Pré-requis :

Node.js est nécessaire au fonctionnement de notre projet. Vous trouverez toutes les informations concernant le téléchargement et l'installation de Node.js sur la page officielle :

<http://nodejs.org/>

Installation

Une fois le projet récupéré, il faut se positionner dans le répertoire du projet **Objectif-Remote-Work** et lancer la commande suivante :

```
$ npm install
```

Cette commande va installer les modules nécessaires au fonctionnement du projet.

Puis :

```
$ node server.js
```

Si aucun message d'erreur ne s'affiche dans la console, le serveur est lancé et prêt à être utilisé.

Vous pouvez accéder à l'application depuis votre navigateur (Google Chrome ou Firefox) en tapant l'url de votre serveur suivi du port 3000.

*Exemple 1* : depuis le serveur, l'appli est accessible à <http://localhost:3000>

*Exemple 2* : depuis un poste distant, l'appli est accessible à [http:// <ipDuServeur>:3000](http://<ipDuServeur>:3000)

## **Rendus autres**

URL du site développé : <http://37.187.20.220>

Vidéo de présentation : 3<sup>ème</sup> slide du carrousel en page d'accueil ou directement via le lien YouTube : <https://www.youtube.com/watch?v=MILTXFlvnZ8>

Merci pour ce défi sur lequel nous avons pris plaisir toute la nuit ☺

L'équipe Lollipop Champagne