# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE MODUL 3



# Build a Scrollable List Oleh:

Alya Rosaan NIM. 2310817320006

# PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT MEI 2024

# LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE MODUL 3

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 2: Build a Scrollable List ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Mobile. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Alya Rosaan NIM : 2310817320006

Menyetujui, Mengetahui,

Asisten Praktikum Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Salsabila Syifa Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom.

NIM. 2010817320004 NIP. 19930703 201903 01 011

# DAFTAR ISI

LEME	BAR PENGESAHAN	2
DAFT	AR ISI	3
DAFTAR GAMBAR		4
DAFTAR TABEL		5
A.	Source Code	6
B.	Output Program	11
C.	Pembahasan	12
D.	Source Code	13
E.	Output Program	20
F.	Pembahasan	20
G.	Tautan Git	22

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 Screenshot Output Compose	11
Gambar 2 Screenshot Output XML	20

# DAFTAR TABEL

Tabel 1. Source Code Compose	11
Tabel 2 Source Code XML	19

### Soal Praktikum

- 1. Buatlah sebuah aplikasi Android menggunakan XML dan Jetpack Compose yang dapat menampilkan list dengan ketentuan berikut:
  - 1. List menggunakan fungsi RecyclerView (XML) dan LazyColumn (Compose)
  - 2. List paling sedikit menampilkan 5 item. Tema item yang ingin ditampilkan bebas
  - 3. Item pada list menampilkan teks dan gambar sesuai dengan contoh di bawah
  - 4. Terdapat 2 button dalam list, dengan fungsi berikut:
    - a. Button pertama menggunakan intent eksplisit untuk membuka aplikasi atau browser lain
    - b. Button kedua menggunakan Navigation component untuk membuka laman detail item
  - 5. Sudut item pada list dan gambar di dalam list melengkung atau rounded corner menggunakan Radius
  - 6. Saat orientasi perangkat berubah/dirotasi, baik ke portrait maupun landscape, aplikasi responsif dan dapat menunjukkan list dengan baik. Data di dalam list tidak boleh hilang
  - 7. Aplikasi menggunakan arsitektur single activity (satu activity memiliki beberapa fragment)
  - 8. Aplikasi berbasis XML harus menggunakan ViewBinding
- 2. Mengapa RecyclerView masih digunakan, padahal RecyclerView memiliki kode yang panjang dan bersifat boiler-plate, dibandingkan LazyColumn dengan kode yang lebih singkat?

# **Jetpack Compose**

# A. Source Code MainActivity.kt

```
1
     package com.example.myanimelistapp
2
3
     import android.content.Intent
4
     import android.net.Uri
5
     import android.os.Bundle
6
     import androidx.activity.ComponentActivity
7
     import androidx.activity.compose.setContent
8
     import androidx.activity.enableEdgeToEdge
     import androidx.compose.foundation.Image
9
10
     import androidx.compose.foundation.layout.*
11
     import androidx.compose.foundation.lazy.LazyColumn
12
     import androidx.compose.foundation.lazy.items
13
     import androidx.compose.foundation.shape.RoundedCornerShape
14
     import androidx.compose.material3.*
     import androidx.compose.runtime.Composable
15
     import androidx.compose.ui.Modifier
16
```

```
17
     import androidx.compose.ui.draw.clip
18
     import androidx.compose.ui.layout.ContentScale
19
     import androidx.compose.ui.platform.LocalContext
20
     import androidx.compose.ui.res.painterResource
21
     import androidx.compose.ui.text.style.TextOverflow
22
     import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
23
     import androidx.compose.ui.unit.dp
24
     import androidx.navigation.NavType
25
     import androidx.navigation.NavHostController
26
     import androidx.navigation.compose.*
27
     import androidx.navigation.navArgument
28
     import com.example.myanimelistapp.ui.theme.MyAnimeListAppTheme
29
30
     class MainActivity : ComponentActivity() {
31
         override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
32
             super.onCreate(savedInstanceState)
33
             enableEdgeToEdge()
34
             setContent {
35
                 MyAnimeListAppTheme {
36
                     val navController = rememberNavController()
37
                     NavHost(navController = navController,
38
     startDestination = "list") {
39
40
                          // Rute detail menerima 3 argumen
41
                          composable(
42
                              "detail/{title}/{detail}/{imageRes}",
43
                              arguments = listOf(
44
                                  navArgument("title") { type =
45
     NavType.StringType },
46
                                  navArgument("detail") { type =
47
     NavType.StringType },
                                  navArgument("imageRes") { type =
48
     NavType.IntType }
49
                          ) { backStackEntry ->
50
                              val title =
     backStackEntry.arguments?.getString("title") ?: ""
51
52
                              val detail =
53
     backStackEntry.arguments?.getString("detail") ?: ""
54
                              val imageRes =
55
     backStackEntry.arguments?.getInt("imageRes") ?: R.drawable.naruto
56
                              DetailScreen(title, detail, imageRes)
57
                          }
58
59
                          composable("list") {
60
                              ItemList(navController)
61
                          }
62
                     }
63
                 }
64
             }
65
         }
66
```

```
68
     // === Data class ===
     data class ListItem(
697
0
         val title: String,
71
         val subtitle: String,
72
         val detail: String,
73
         val imageRes: Int,
74
         val url: String
75
76
     // === Sample data ===
77
78
     val sampleItems = listOf(
         ListItem("Naruto", "\"Naruto Uzumaki adalah seorang ninja remaja
     yang bercita-cita menjadi Hokage, pemimpin desa Konoha. Ia menyimpan
     kekuatan rubah berekor sembilan dalam tubuhnya, dan harus menghadapi
     penolakan, musuh kuat, serta perjalanan keras untuk membuktikan
     dirinya.\"\n", "\"Naruto Uzumaki adalah seorang ninja remaja yang
     bercita-cita menjadi Hokage, pemimpin desa Konoha. Ia menyimpan
     kekuatan rubah berekor sembilan dalam tubuhnya, dan harus menghadapi
     penolakan, musuh kuat, serta perjalanan keras untuk membuktikan
     dirinya.\"\n", R.drawable.naruto,
     "https://myanimelist.net/anime/20/Naruto"),
         ListItem("One Piece", "\"Monkey D. Luffy berlayar bersama kru
79
     Bajak Laut Topi Jerami untuk mencari harta karun legendaris One Piece.
     Dengan kemampuan buah iblis dan semangat pantang menyerah, mereka
     menjelajahi lautan, melawan bajak laut, dan mengejar mimpi menjadi
     Raja Bajak Laut.\"\n", "\"Monkey D. Luffy berlayar bersama kru Bajak
     Laut Topi Jerami untuk mencari harta karun legendaris One Piece.
     Dengan kemampuan buah iblis dan semangat pantang menyerah, mereka
     menjelajahi lautan, melawan bajak laut, dan mengejar mimpi menjadi
     Raja Bajak Laut.\"\n", R.drawable.op,
     "https://myanimelist.net/anime/21/One Piece"),
80
         ListItem("Attack on Titan", "\"Dalam dunia di mana umat manusia
     terancam punah oleh para Titan pemakan manusia, Eren Yeager bersumpah
     untuk membalas dendam setelah desanya dihancurkan. Ia bergabung dengan
     militer dan mengungkap misteri kelam di balik keberadaan Titan dan
     sejarah manusia.\"\n", "\"Dalam dunia di mana umat manusia terancam
     punah oleh para Titan pemakan manusia, Eren Yeager bersumpah untuk
     membalas dendam setelah desanya dihancurkan. Ia bergabung dengan
     militer dan mengungkap misteri kelam di balik keberadaan Titan dan
     sejarah manusia.\"\n", R.drawable.aot,
     "https://myanimelist.net/anime/16498/Shingeki no Kyojin"),
81
         ListItem ("Demon Slayer", "\"Tanjiro Kamado menjadi pembasmi iblis
     setelah keluarganya dibantai dan adiknya berubah menjadi iblis.
     Bersama teman-temannya, Tanjiro menghadapi berbagai iblis berbahaya
     demi mencari cara menyelamatkan adiknya dan membalas kejahatan yang
     terjadi.\"\n", "\"Tanjiro Kamado menjadi pembasmi iblis setelah
     keluarganya dibantai dan adiknya berubah menjadi iblis. Bersama teman-
     temannya, Tanjiro menghadapi berbagai iblis berbahaya demi mencari
     cara menyelamatkan adiknya dan membalas kejahatan yang terjadi.\"\n",
     R.drawable.kny,
     "https://myanimelist.net/anime/38000/Kimetsu no Yaiba"),
```

```
ListItem("Jujutsu Kaisen", "\"Yuji Itadori, seorang siswa SMA
     dengan kekuatan fisik luar biasa, tanpa sengaja memakan jari iblis
     terkutuk Sukuna. Ia bergabung dengan sekolah Jujutsu untuk
     mengendalikan kekuatan itu dan melawan kutukan yang mengancam umat
     manusia.\"\n", "\"Yuji Itadori, seorang siswa SMA dengan kekuatan
     fisik luar biasa, tanpa sengaja memakan jari iblis terkutuk Sukuna. Ia
     bergabung dengan sekolah Jujutsu untuk mengendalikan kekuatan itu dan
     melawan kutukan yang mengancam umat manusia.\"\n", R.drawable.jjk,
     "https://myanimelist.net/anime/40748/Jujutsu Kaisen")
83
     // === List Screen ===
84
     @Composable
     fun ItemList(navController: NavHostController) {
85
86
         val context = LocalContext.current
87
         LazyColumn(modifier = Modifier.padding(8.dp)) {
88
             items(sampleItems) { item ->
89
                 Card(
                      shape = RoundedCornerShape(16.dp),
90
91
                     modifier = Modifier
92
                          .padding(8.dp)
93
                          .fillMaxWidth()
94
                          .clip(RoundedCornerShape(16.dp))
95
                 ) {
96
                     Row(modifier = Modifier.padding(16.dp)) {
97
                          // Gambar di kiri (portrait)
98
                          Image (
99
                              painter = painterResource(id = item.imageRes),
100
                              contentDescription = null,
101
                              contentScale = ContentScale.Crop,
102
                              modifier = Modifier
103
                                  .width(150.dp)
104
                                  .height(250.dp)
105
                                  .clip(RoundedCornerShape(12.dp))
106
                          )
107
108
                          Spacer(modifier = Modifier.width(16.dp))
109
110
                          // Konten teks dan tombol di kanan
111
                          Column (
                              modifier = Modifier
112
113
                                  .weight(1f)
114
                                  .fillMaxHeight(),
115
                              verticalArrangement =
     Arrangement.spacedBy(8.dp)
116
                          ) {
117
                              Text(item.title, style =
     MaterialTheme.typography.titleMedium)
118
                              Text(
                                  item.subtitle,
119
                                  style =
     MaterialTheme.typography.bodySmall,
```

```
120
                                  maxLines = Int.MAX VALUE,
121
                                  overflow = TextOverflow.Visible
122
                              )
123
124
                              Column(verticalArrangement =
     Arrangement.spacedBy (8.dp)) {
125
                                  Button (
126
                                       onClick = {
127
                                           // Kirim imageRes ke halaman
     detail
128
129
     navController.navigate("detail/${item.title}/${item.detail}/${item.ima
     qeRes \ ")
130
                                       },
131
                                      modifier = Modifier.widthIn(min =
     100.dp, max = 140.dp)
132
133
                                       Text("Detail", style =
     MaterialTheme.typography.labelLarge)
134
                                  }
135
136
                                  Button (
137
                                       onClick = {
138
                                           val intent =
     Intent(Intent.ACTION VIEW, Uri.parse(item.url))
139
                                           context.startActivity(intent)
140
                                       },
141
                                      modifier = Modifier.widthIn(min =
     100.dp, max = 140.dp)
142
143
                                       Text("Open URL", style =
     MaterialTheme.typography.labelLarge)
144
145
                              }
146
                          }
147
                      }
148
                 }
149
             }
150
         }
151
152
153
     // === Detail Screen ===
154
     @Composable
155
     fun DetailScreen(title: String, detail: String, imageRes: Int) {
156
             modifier = Modifier
157
158
                  .fillMaxSize()
160
                  .padding(16.dp)
161
         ) {
162
             Image (
                 painter = painterResource(id = imageRes),
163
164
                 contentDescription = null,
```

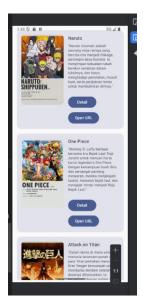
```
165
                 contentScale = ContentScale.Crop,
166
                 modifier = Modifier
167
                      .fillMaxWidth()
168
                      .height(600.dp)
169
                      .clip(RoundedCornerShape(12.dp))
170
171
172
             Spacer(modifier = Modifier.height(16.dp))
173
174
             Text(text = title, style =
     MaterialTheme.typography.headlineSmall)
175
             Spacer(modifier = Modifier.height(8.dp))
             Text(
176
177
                 text = detail,
                 style = MaterialTheme.typography.bodyLarge,
178
179
                 maxLines = Int.MAX VALUE,
180
                 overflow = TextOverflow.Visible
181
182
         }
183
184
185
     @Preview(showBackground = true)
186
     @Composable
187
     fun DefaultPreview() {
188
         MyAnimeListAppTheme {
189
             ItemList(rememberNavController())
190
         }
191
```

Tabel 1. Source Code Compose

# **B.** Output Program



Gambar 1 Screenshot Output Compose



# C. Pembahasan MainActivity.kt:

- package com.example.myanimelistapp
  - Menentukan paket utama dari aplikasi ini.
- 2-19. import ...
- Mengimpor berbagai library Android dan Jetpack Compose yang diperlukan seperti UI, Navigasi, Layout, Gambar, dsb.
- 21. class MainActivity : ComponentActivity()
  - Mendefinisikan activity utama yang akan dijalankan saat aplikasi dibuka.
- 22-24. override fun onCreate(...) { ... }
  - Fungsi lifecycle utama saat Activity dibuat.
- 23. enableEdgeToEdge()
  - Mengaktifkan tampilan layar penuh hingga ke tepi layar.
- 24. setContent { ... }
  - Menentukan isi UI yang akan dirender dengan Jetpack Compose.
- 25. MyAnimeListAppTheme { ... }
  - Menerapkan tema kustom aplikasi.
- 26. val navController = rememberNavController()
  - Membuat controller untuk navigasi antar composable.
- 27-45. NavHost(navController...) { ... }
  - Menentukan rute navigasi:
  - "list" -> menampilkan daftar anime
  - "detail/{title}/{detail}/{imageRes}" -> menampilkan halaman detail anime
- 29-35. composable("detail/...") { ... }
  - Halaman detail, menerima parameter: title, detail, imageRes.
- 36-39. Ambil argumen dari backStackEntry
  - Mengambil data yang dikirim dari halaman sebelumnya.

```
40. DetailScreen(...)
   - Menampilkan halaman detail berdasarkan data yang dikirm.
42-44. composable("list") { ItemList(navController) }
        Halaman daftar anime.
47-54. data class ListItem(...)
  - Model data untuk setiap item anime.
57-70. val sampleItems = listOf(...)
   - Daftar data statis anime.
73-121. @Composable fun ItemList(...)
   - Fungsi composable untk menampilkan daftar anime.
75. val context = LocalContext.current
   - Mendapatkan context untuk keperluan intent.
76. LazyColumn(...)
      - List vertikal yang bisa di-scroll.
77. items(sampleItems) { item -> ... }
      - Iterasi tiap anime dan tampilkan dalam bentuk Card.
79-83. Card(...)
   - Menampilkan kotak berisi konten item.
84-109. Row, Image, Column
   - Menata layout gambar dan teks secara horizontal.
98-105. Tombol Detail dan Open URL
   - Navigasi ke detail & membuka URL dengan Intent.
124-136. @Composable fun DetailScreen(...)
   - Menampilkan detail anime: gambar besar, judul, dan deskripsi.
139-142. @Preview(...)
      Untuk melihat pratinjau tampilan daftar di Android Studio.
```

#### **XML**

# D. Source Code MainActivity.kt

```
package com.example.myanimelistapp
2
3
   import android.content.Intent
4
   import android.net.Uri
5
   import android.os.Bundle
   import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
6
   import androidx.recyclerview.widget.LinearLayoutManager
7
8
   import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
9
   import com.example.myanimelistappxml.R
10
   class MainActivity : AppCompatActivity() {
11
12
13
       private val animeList = listOf(
           ListItem("Naruto", "Seorang ninja muda yang bermimpi
14
15 menjadi Hokage", R.drawable.naruto,
```

```
"Naruto adalah anime populer tentang ninja muda dengan
16
17
   semangat juang tinggi.", "https://naruto.com"),
           ListItem("One Piece", "Monkey D. Luffy berlayar bersama
18
19
   kru Bajak Laut Topi Jerami untuk mencari harta karun legendaris
20
   One Piece. Dengan kemampuan buah iblis dan semangat pantang
   menyerah, mereka menjelajahi lautan, melawan bajak laut, dan
21
   mengejar mimpi menjadi Raja Bajak Laut.", R.drawable.naruto,
22
23
                "Monkey D. Luffy berlayar bersama kru Bajak Laut Topi
24
   Jerami untuk mencari harta karun legendaris One Piece. Dengan
   kemampuan buah iblis dan semangat pantang menyerah, mereka
25
26
   menjelajahi lautan, melawan bajak laut, dan mengejar mimpi menjadi
   Raja Bajak Laut.", "https://naruto.com"),
27
           ListItem ("Attack On Titan", "Dalam dunia di mana umat
   manusia terancam punah oleh para Titan pemakan manusia, Eren
28
   Yeager bersumpah untuk membalas dendam setelah desanya
29
   dihancurkan. Ia bergabung dengan militer dan mengungkap misteri
30
   kelam di balik keberadaan Titan dan sejarah manusia.",
31
   R.drawable.naruto,
32
                "Dalam dunia di mana umat manusia terancam punah oleh
33
   para Titan pemakan manusia, Eren Yeager bersumpah untuk membalas
34
   dendam setelah desanya dihancurkan. Ia bergabung dengan militer
35
   dan mengungkap misteri kelam di balik keberadaan Titan dan sejarah
36
   manusia.",
37
   "https://myanimelist.net/anime/16498/Shingeki no Kyojin"),
38
           ListItem ("Demon Slayer", "Tanjiro Kamado menjadi pembasmi
39
   iblis setelah keluarganya dibantai dan adiknya berubah menjadi
40
   iblis. Bersama teman-temannya, Tanjiro menghadapi berbagai iblis
   berbahaya demi mencari cara menyelamatkan adiknya dan membalas
41
42
   kejahatan yang terjadi.", R.drawable.naruto,
43
                "Tanjiro Kamado menjadi pembasmi iblis setelah
44
   keluarganya dibantai dan adiknya berubah menjadi iblis. Bersama
45
   teman-temannya, Tanjiro menghadapi berbagai iblis berbahaya demi
46
   mencari cara menyelamatkan adiknya dan membalas kejahatan yang
47
   terjadi.",
   "https://myanimelist.net/anime/38000/Kimetsu no Yaiba"),
48
49
           ListItem("Jujutsu Kaisen", "Yuji Itadori, seorang siswa
   SMA dengan kekuatan fisik luar biasa, tanpa sengaja memakan jari
50
   iblis terkutuk Sukuna. Ia bergabung dengan sekolah Jujutsu untuk
51
52
   mengendalikan kekuatan itu dan melawan kutukan yang mengancam umat
53
   manusia.", R.drawable.naruto,
54
                "Yuji Itadori, seorang siswa SMA dengan kekuatan fisik
55
   luar biasa, tanpa sengaja memakan jari iblis terkutuk Sukuna. Ia
56
   bergabung dengan sekolah Jujutsu untuk mengendalikan kekuatan itu
57
   dan melawan kutukan yang mengancam umat manusia.",
58
   "https://myanimelist.net/anime/40748/Jujutsu Kaisen"),
59
60
       override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
61
           super.onCreate(savedInstanceState)
62
           setContentView(R.layout.activity main)
63
           val recyclerView: RecyclerView =
   findViewById(R.id.recyclerView)
```

```
recyclerView.layoutManager = LinearLayoutManager(this)
66
            recyclerView.adapter = AnimeAdapter(animeList,
                onDetailClick = { item ->
67
                    val intent = Intent(this,
68
   DetailActivity::class.java).apply {
69
                        putExtra("title", item.title)
70
                        putExtra("desc", item.detailDesc)
                        putExtra("imageResId", item.imageResId)
71
72
                    }
                    startActivity(intent)
73
                },
74
                onOpenUrlClick = { item ->
75
                    val intent = Intent(Intent.ACTION VIEW,
76
   Uri.parse(item.url))
77
                    startActivity(intent)
                }
78
            )
79
        }
80
   }
```

# ListItem.kt

```
package com.example.myanimelistapp

data class ListItem(
   val title: String,
   val subtitle: String,
   val imageResId: Int,
   val detailDesc: String,
   val url: String
)
```

# AnimeAdapter.kt

```
1
    package com.example.myanimelistapp
2
3
    import android.view.LayoutInflater
4
    import android.view.View
5
    import android.view.ViewGroup
6
    import android.widget.Button
7
    import android.widget.ImageView
8
    import android.widget.TextView
9
    import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
    import com.example.myanimelistappxml.R
10
11
12
    class AnimeAdapter(
13
        private val animeList: List<ListItem>,
14
        private val onDetailClick: (ListItem) -> Unit,
15
        private val onOpenUrlClick: (ListItem) -> Unit
```

```
) : RecyclerView.Adapter<AnimeAdapter.AnimeViewHolder>() {
17
18
        class AnimeViewHolder(view: View) :
19
    RecyclerView.ViewHolder(view) {
20
            val imgAnime: ImageView = view.findViewById(R.id.imgAnime)
21
            val tvTitle: TextView = view.findViewById(R.id.tvTitle)
22
            val tvSubtitle: TextView =
23
    view.findViewById(R.id.tvSubtitle)
24
            val btnDetail: Button = view.findViewById(R.id.btnDetail)
25
            val btnOpenUrl: Button =
26
    view.findViewById(R.id.btnOpenUrl)
27
        }
28
29
        override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType:
30
    Int): AnimeViewHolder {
31
            val view =
32
    LayoutInflater.from(parent.context).inflate(R.layout.item anime,
33
    parent, false)
34
            return AnimeViewHolder(view)
35
36
37
        override fun onBindViewHolder(holder: AnimeViewHolder,
38
    position: Int) {
39
            val item = animeList[position]
40
            holder.imgAnime.setImageResource(item.imageResId)
            holder.tvTitle.text = item.title
41
42
            holder.tvSubtitle.text = item.subtitle
43
            holder.btnDetail.setOnClickListener { onDetailClick(item)
44
45
            holder.btnOpenUrl.setOnClickListener {
46
    onOpenUrlClick(item) }
47
        }
48
49
        override fun getItemCount() = animeList.size
50
```

# DetailActivity.kt

```
package com.example.myanimelistapp
1
2
3
    import android.os.Bundle
4
    import android.widget.ImageView
5
    import android.widget.TextView
6
    import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
    import com.example.myanimelistappxml.R
7
8
9
    class DetailActivity : AppCompatActivity() {
        override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
10
11
            super.onCreate(savedInstanceState)
12
            setContentView(R.layout.activity detail)
```

```
13
14
            val img = findViewById<ImageView>(R.id.imgDetail)
            val tvTitle = findViewById<TextView>(R.id.tvDetailTitle)
15
16
            val tvDesc = findViewById<TextView>(R.id.tvDetailDesc)
17
            val title = intent.getStringExtra("title")
18
19
            val desc = intent.getStringExtra("desc")
2.0
            val imageResId = intent.getIntExtra("imageResId", 0)
21
2.2
            tvTitle.text = title
            tvDesc.text = desc
23
            img.setImageResource(imageResId)
24
25
26
```

# Activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
1
2
    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
3
        xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4
5
        android:layout width="match parent"
6
        android:layout height="match parent">
7
8
        <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView</pre>
9
            android:id="@+id/recyclerView"
            android:layout width="0dp"
10
            android:layout height="0dp"
11
12
            android:padding="8dp"
13
            app:layout constraintTop toTopOf="parent"
            app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
14
15
            app:layout constraintStart toStartOf="parent"
16
            app:layout constraintEnd toEndOf="parent"/>
17
18
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

### item anime.xml

```
1
    <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
    <LinearLayout
3
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4
        android:orientation="horizontal"
5
        android:padding="8dp"
6
        android:layout width="match parent"
7
        android:layout height="wrap content">
8
9
        <ImageView</pre>
10
             android:id="@+id/imgAnime"
             android:layout width="100dp"
11
```

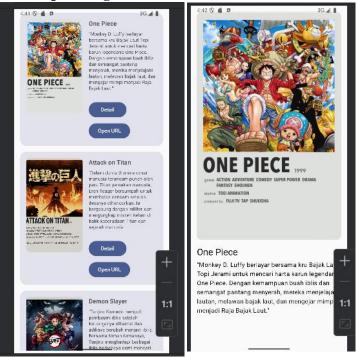
```
android:layout height="150dp"
12
13
            android:scaleType="centerCrop"
            android:layout marginEnd="8dp"/>
14
15
16
        <LinearLayout
17
            android:orientation="vertical"
18
            android:layout width="0dp"
19
            android:layout height="match parent"
20
            android:layout weight="1">
21
22
            <TextView
23
                 android:id="@+id/tvTitle"
24
                 android:textStvle="bold"
25
                 android:textSize="18sp"
2.6
                 android:layout width="wrap content"
27
                 android:layout height="wrap content"/>
28
29
            <TextView
30
                 android:id="@+id/tvSubtitle"
31
                 android:textSize="14sp"
32
                 android:maxLines="4"
33
                 android:ellipsize="end"
34
                 android:layout width="wrap content"
35
                 android: layout height="wrap content"/>
36
37
            <Button
38
                 android:id="@+id/btnDetail"
                 android:text="Detail"
39
                 android:layout width="wrap content"
40
41
                 android:layout height="wrap content"/>
42
43
            <Button
44
                 android:id="@+id/btnOpenUrl"
45
                 android:text="Open URL"
46
                 android:layout width="wrap content"
47
                 android:layout height="wrap content"/>
48
        </LinearLayout>
49
    </LinearLayout>
50
```

### activity detail.xml

```
android:orientation="vertical"
10
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content">
11
12
13
            <ImageView</pre>
14
                android:id="@+id/imgDetail"
                android:layout_width="match_parent"
15
                 android:layout height="400dp"
16
                 android:scaleType="centerCrop"/>
17
18
19
            <TextView
20
                android:id="@+id/tvDetailTitle"
                 android:textSize="20sp"
21
                android:textStyle="bold"
22
23
                android:layout marginTop="16dp"
24
                android:layout width="wrap content"
                android:layout height="wrap content"/>
25
26
27
            <TextView
28
                android:id="@+id/tvDetailDesc"
29
                android:layout width="wrap content"
30
                android:layout_height="wrap_content"/>
31
        </LinearLayout>
32
    </ScrollView>
33
34
```

Tabel 2 Source Code XML

# E. Output Program



Gambar 2 Screenshot Output XML

# F. Pembahasan MainActivity.kt:

- 1. package com.example.myanimelistapp
  - Menyatakan file ini bagian dari package tersebut.
- 2. import ...
  - Mengimpor berbagai kelas Android seperti Intent, Uri, RecyclerView.
- 3. class MainActivity : AppCompatActivity()
  - Kelas utama turunan dari AppCompatActivity.
- 4. val animeList = listOf(...)
  - List data anime yang berisi title, subtitle, gambar, deskripsi, dan url.
- 5. override fun onCreate()
  - Metode awal saat Activity dijalankan.
- 6. setContentView(R.layout.activity main)
  - Mengatur layout utama yang digunakan.
- 7. val recyclerView: RecyclerView = findViewById(R.id.recyclerView)
  - Mengakses RecyclerView dari layout.
- 8. recyclerView.layoutManager = LinearLayoutManager(this)
  - Menyusun item secara vertikal.
- 9. recyclerView.adapter = AnimeAdapter(...)
  - Menghubungkan adapter dan callback tombol.

# ListItem.kt

10. data class ListItem(...)

- Struktur data untuk menyimpan data anime.

### AnimeAdapter.kt

- 11. class AnimeAdapter(...) : RecyclerView.Adapter
  - Adapter untuk mengatur data anime dalam RecyclerView.
- 12. class AnimeViewHolder(view: View)
  - ViewHolder untuk menyimpan elemen UI per item.
- 13. onCreateViewHolder()
  - Membuat view item dari XML.
- 14. onBindViewHolder()
  - Mengisi data ke setiap elemen UI.

# DetailActivity.kt

- 15. class DetailActivity : AppCompatActivity()
  - Menampilkan detail anime yang dikirim dari MainActivity.
- 16. intent.getStringExtra / getIntExtra
  - -Mengambil data yang dikirim lewat Intent.
  - Menampilkan title, desc, dan image di layout activity\_detail.

## activity\_main.xml:

- 1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout ... >
  - Menggunakan ConstraintLayout sebagai root layout, memungkinkan elemen UI diposisikan fleksibel dan responsif.
  - 2. <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView ... />
    - RecyclerView digunakan untuk menampilkan daftar (list) item anime.
    - android:id="@+id/recyclerView": ID unik untuk RecyclerView ini.
    - layout width & layout height diatur Odp agar mengikuti constraint.
    - Padding 8dp untuk memberi jarak dari tepi.
    - app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent", dst: mengikat RecyclerView ke semua sisi parent agar memenuhi layar.

### item\_anime.xml:

- 3. <LinearLayout ... orientation="horizontal">
  - Mengatur item dalam arah horizontal (gambar di kiri, teks di kanan).
  - 4. <ImageView android:id="@+id/imgAnime" ... />
    - Gambar anime dengan lebar 100dp dan tinggi 150dp, crop agar pas.
- 5. <LinearLayout orientation="vertical">
  - Menampung teks dan tombol secara vertikal.
- 6. <TextView android:id="@+id/tvTitle" ... />
  - Menampilkan judul anime dengan teks tebal dan besar.
- 7. <TextView android:id="@+id/tvSubtitle" ... />
  - Menampilkan deskripsi singkat (subtitle), maksimal 4 baris.
- 8. <Button android:id="@+id/btnDetail" text="Detail" />
  - Tombol untuk membuka detail anime.

9. <Button android:id="@+id/btnOpenUrl" text="Open URL" />
- Tombol untuk membuka link anime di browser.

# activity\_detail.xml:

#### G. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

https://github.com/ALYAROSAAN/Pemrograman-Mobile-Modul3