IR sensor & servo motor circuit

فكرة الدايرة:

عند مرور القطار من أمام المستشعر الأول يدور محرك السرفو 90 درجة ويعمل جرس الانذار لتنبيه المارة عند المزلقان.

وعند مرور القطار بالكامل ويستقبل المستعشر الثانى اشاره فزيائيه من حركه القطار سيعود المحرك لوضعه الطبيعي و يتوقف جرس الانذار عن العمل.

المكونات المستخدمة:

- 2 مستشعر ir

- محرک سرفو

- جرس إنذار

- وحدة تحكم Arduino uno







IR Sensor

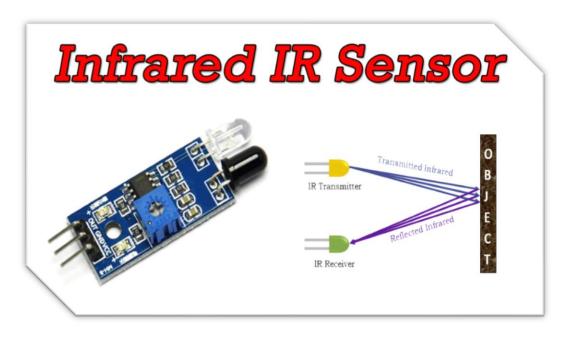
مستشعر ال Infrared) IR هو مستشعر ضوئى للأشعة تحت الحمراء في نطاق الطول الموجى 5000 نانومتر الموجى 50000 نانومتر.

يتم ارسال الاشعة من IR led لتصطدم بالجسم المقابل نها ويتم استقبائها من قبل photo diode.

تستخدم مستشعرات الأشعة تحت الحمراء الآن علي نطاق واسع في أجهزة الكشف عن الحركة ، والتي و تستخدم في خدمات البناء لتشغيل المصابيح أو في أنظمة الانذار

يمكنه الكشف عن الألوان ويمكن استخدامه رقميا او تناظريا (analog / digital)

يتأثر المستشعر بالضوء المحيط به لهذا تمت تغطية الجزء المخصص باسقبال الاشعة المنعكسة من الجسم الساقطة عليه.



هذا الضوء لا يمكن رؤيته بالعين المجردة ولكن يمكن رؤيته بواسطه الكاميرا (وهذا هو سبب استخدامها أيضًا في كاميرات الرؤية الليلية).

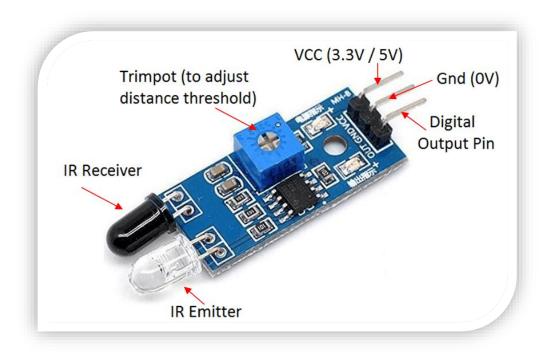
يعطى الصمام الثنائي الضوئي (photo diode) استجابة سريعة من حيث التغيير في المقاومة عند سقوط الضوء عليه و يتم قياس هذا التغيير من حيث الجهد.

ويتم ضبط المسافة المطلوب ان يعمل المستشعر فخلالها عند طريق المقاومة المتغيرة الموجوده علي شريحة المستشعر.

يختلف مقدار الانعكاس والاستقبال باختلاف المسافة.

يؤدى هذا الاختلاف إلي تغيير جهد الدخل من خلال إدخال الاشعة تحت الحمراء, يستخدم هذا الاختلاف في جهد الدخل للكشف عن القرب.

ولتطبيق اكتشاف اللون: تعتمل كمية الضوء المنعكس علي لون السطح الذى ينعكس منه, يختلف الانعكاس باختلاف الاسطح الملونة. هذا يجعله كاشف للألوان.



Servo motor

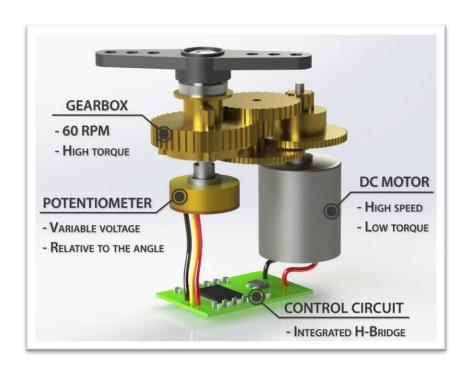
موتور السرفو عباره عن محرك يسمح بالتحكم الدقيق من حيث الزاوية والتسارع والسرعة ، وهي قدرات لا يمتلكها المحرك العادى. يستخدم محركًا عاديًا ويتم توصيله بجهاز استشعار لتلقى نظره علي وضعه. وحده التحكم هي الجزء الاكثر تعقيدًا في محرك سيرفو ، حيث إنها مصممة خصيصًا لهذا الغرض.

محرك سيرفو هو محرك كهربائي بسيط، يتم التحكم فيه بمساعدة آلية.

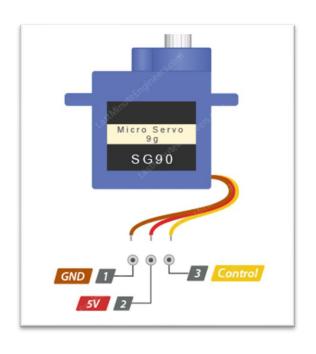
هو محرك DC تنخفض سرعته ببطء بواسطهٔ التروس. عادهٔ ما تكون الزاویهٔ التي يتم الدوران فيها في محركات السرفو من 90 درجهٔ إلى 180 درجهٔ.

الغالب في محركات السرفو هو الدوران بين زوايا محدده, وليس ال 360 درجة كلها.

المحرك السرفو عبارهٔ عن أربعهٔ اجزاء: محرك DC عادى ، و وحدهٔ لتخفيض التروس ، وجهاز استشعار للموضع ، ودائرهٔ تحكم.



أطراف محرك السيرفو عبارة ثلاثة أسلاك:



سلک (أسود/ بنی) متصل بالارضی وسلک (أبیض / أصفر) متصل بوحدهٔ التحكم وسلک أحمر متصل بمصدر الطاقه.

يعمل المحرك عند تلقى اشارة من دائرة التحكم لعمود الدوران ويقف عند الوصول للزاوية المطلوبة.

يستخدم جهاز استشعار الموضع لمعرفة موضع دوران العمود ، بحيث يعرف الانجاه الذي يجب أن يدور فيه المحرك لتحريك العمود إلي الموضع المطلوب. عادة $^{\circ}$ لا يدور العمود بحرية حول محرك $^{\circ}$ ولكن بدلاً من ذلك يمكن أن يدور زاوية محددة فقط.

من مميزات محرك السرفو:

- الاستجابه الفائقه للسرعه fast response بمعني ان تصل سرعه المحرك للقيمه المطلوبة في وقت قصير.
 - يقبل المحرك تكرار عمليات الفصل و التوصيل مهما تعادت.
 - طاقهٔ عالیهٔ بالنسبهٔ لحجم المحرک و قوته.

Connections

توصيل المستشعر:

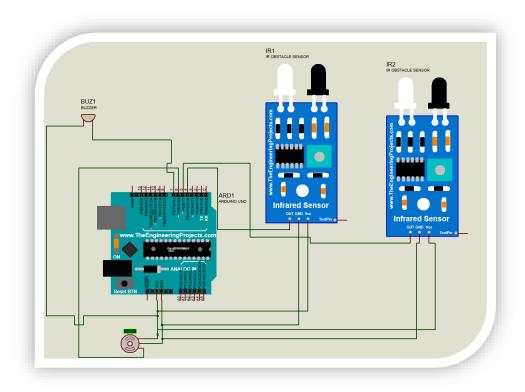
تم توصیل الطرفین GRD , SV بخرج ال GRD , SV فی ال GRD . طرف ال GRD بخرج من مخارج ال GRD فی ال GRD بخرج من مخارج ال

توصیل ان servo motor:

تم توصيل الطرفين GRD , 5V بخرج ال GRD , 5V في ال arduino. و طرف ال control بخرج من مخارج ال digital في ال arduino.

توصيل جرس الانذار:

تم توصيل الطرف ال موجب بخرج من مخارج التحكم في ال Arduino , والطرل السائب بال GND.



وكتابة الكود بحيث يعمل المحرك ويدور 90 درجة ويعمل جرس الانذار عند تلقى اشارة من المستشعر الاول و لا يعود لموضعه الاصلى ولا يتوقف الجرس إلا عند تلقى إشارة من المستشعر الثانى.

```
servo__buzzer§
#include <Servo.h>
Servo tap1_servo;
Servo tap2_servo;
int IR_sensor1=4;
int IR sensor2=3;
int val;
int val 1;
void setup() {
  pinMode(IR sensor1, INPUT);
  pinMode(IR sensor2, INPUT);
  tap1_servo.attach(2);
  tap2_servo.attach(5);
  pinMode ( 7 , OUTPUT);
void loop() {
 val=digitalRead(IR_sensor1);
 if(val==0)
   tap1_servo.write(0);
   tap2_servo.write(0);
   val_1=digitalRead(IR_sensor2);
if(val_1==0)
   tap1_servo.write(90);
   tap2_servo.write(90);
if( val==0)
   tone (7,700,200);
   delay(200);
   tone (7,350,150);
   delay(200);
    digitalWrite (7 , HIGH);
if (val_1==0) {
     digitalWrite (7 , LOW);}
```