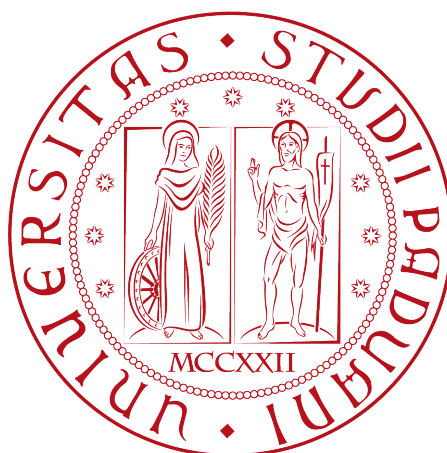


Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA

"TULLIO LEVI-CIVITA"

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



Meccanismi di programmazione back-end e
analisi in ambito bancario

Tesi di laurea triennale

Laureando

Abdelilah Lahmer

Relatore

Prof. Tullio Vardanega

DICEMBRE 2017

Dedicato alla mia famiglia e agli amici più stretti.

Sommario

Il presente documento riassume il lavoro svolto durante il periodo di stage, della durata di circa 300 ore, presso l'azienda Sopra Steria Group S.p.A con sede a Padova. L'obiettivo minimo del tirocinio è stato l'acquisire padronanza dell'ambiente di sviluppo MAINFRAME, del linguaggio di programmazione COBOL e l'essere in grado di comprendere correttamente le analisi tecniche. Obiettivo desiderabile è stato raggiungere anche una discreta autonomia nell'analisi di funzionalità e il concepimento, anche se parziale, di modalità di traduzione di queste in analisi tecnica.

Ringraziamenti

Ringrazio Dio poi i miei genitori, Najeh e Latifa, per avermi accompagnato e concesso di arrivare fin qui. Grazie inoltre alla mia intera famiglia per il sostegno e per essermi sempre stati vicini.

Ringrazio i miei amici, i compagni di studi, in particolare i colleghi di Answer Group, per tutti i bellissimi anni passati insieme, in particolare Abdourahmane, Hamza e Sara per tutto il loro affetto e sostegno ricevuto.

Ringrazio Sopra Steria Group S.p.A. e tutti i dipendenti della sede di Padova per avermi accolto e seguito durante il tirocinio.

Ringrazio sentitamente, infine, il prof. Tullio Vardanega, relatore della mia Tesi, per l'aiuto, i consigli e la pazienza che mi ha concesso per lo svolgimento del lavoro.

Padova, Dicembre 2017

Abdelilah Lahmer

Indice

1	L'azienda	1
1.1	Profilo aziendale	1
1.2	Prodotti e servizi offerti	3
1.2.1	Prodotti	3
1.2.2	Servizi	3
1.3	Processi aziendali	4
1.3.1	Organizzazione interna	4
1.3.2	Modello Incrementale	6
1.3.3	Il modello incrementale in Sopra Steria	8
1.3.4	Strumenti a supporto di processi e servizi	9
1.4	Clientela e trasformazione digitale	15
1.4.1	Target	15
1.4.2	Principali clienti e progetti	16
1.4.3	Innovazione	18
A	Glossario	21

Elenco delle figure

1.1	Logo di Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: sito internet dell'azienda	1
1.2	Dati generali Sopra Steria nel Mondo	2
1.3	Dati generali Sopra Steria in Italia	2
1.4	Informazioni generali Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: documento interno aziendale	2
1.5	Politica della Qualità di Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: documento interno aziendale	4
1.6	Suddivisione aree di mercato dell'azienda	6
1.7	Modello di sviluppo incrementale	7
1.8	La pagina iniziale di IT CORP - Fonte: Portale interno dell'azienda	10
1.9	Logo Java EE	11
1.10	Logo HTML5, CSS3 e JavaScript	11
1.11	Tecnologie utilizzate dagli sviluppatori Web	11
1.12	Architettura di un'applicazione web che adotta il framework Struts	12
1.13	La pagina iniziale di Face2Face - Fonte: portale interno dell'azienda	13
1.14	I vantaggi dell'uso di Eclipse in collaborazione con RTC . .	15
1.15	Principali clienti di Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: documento interno aziendale	17
1.16	Principali progetti di Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: documento interno aziendale	18

Elenco delle tabelle

Convenzioni tipografiche

Per la stesura del documento ho adottato le seguenti norme tipografiche:

- L'utilizzo del corsivo per le parole di ambito tecnico o in lingua inglese che non presentano un corrispettivo termine in italiano;
- L'indicazione con una G a pedice della prima occorrenza del paragrafo di tutti i termini che necessitano di una spiegazione esplicita, definita nel glossario presente a fine documento.

Capitolo 1

L'azienda

1.1 Profilo aziendale

L'azienda presso la quale ho svolto il mio stage è Sopra Steria Group S.p.A, una delle imprese che propone una delle offerte più complete di servizi end to end presenti oggi sul mercato.



Figura 1.1: Logo di Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: sito internet dell'azienda

Sopra Steria è infatti tra i leader europei in ambito di trasformazione digitale, propone una delle più complete offerte di servizi di *Consulting*, *Systems Integration*, *Software Development* e *Business Process Services* presenti oggi sul mercato. Essa spazia su diversi mercati come Fashion, Insurance, Banking, Retail, Energy, Aeronautica, Industria e Servizi, Sanità, Settore pubblico, Difesa e Trasporti.

Sopra Steria Group è partner di riferimento delle principali aziende ed organizzazioni pubbliche e private proponendo progetti di trasformazione di successo per affrontare al meglio le sfide di business più critiche e complesse, combinando un'alta qualità dei servizi erogati, valore aggiunto e innovazione.

L'azienda conta più di 40.000 collaboratori in più di 20 paesi, vanta inoltre un fatturato di 3,7 miliardi di euro nel 2016. Nello specifico opera sul territorio italiano con più di 800 risorse distribuite nelle sue sedi di Ariano Irpino (AV), Assago (MI), Asti, Collecchio (PR), Padova e Roma, fatturando circa 56,9 milioni nel 2016 .



Figura 1.2: Dati generali Sopra Steria nel Mondo

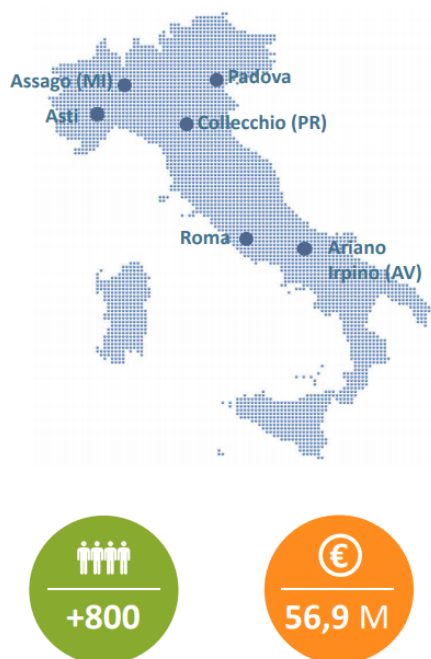


Figura 1.3: Dati generali Sopra Steria in Italia

Figura 1.4: Informazioni generali Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: documento interno aziendale

Il gruppo è il risultato di una fusione, avvenuta nel 2014, ad opera di due aziende francesi Sopra Group SA e Groupe Steria SCA, comunemente chiamate Sopra e Steria, fondate rispettivamente nel 1968 e 1969. Ad oggi l'azienda si presenta internamente ben strutturata in *Business Unit* relative agli ambiti di sviluppo e adotta una politica di recruiting che mira alla competenza dei dipendenti da cui deriva la qualità dei prodotti, punto di forza dell'azienda.

Io sono stato inserito nella divisione "793 - Servizi Finanziari e Assicurazioni" della sede di Padova, nata negli ultimi anni a partire da pochi dipendenti e che ora conta circa 20 dipendenti solo per la sede in cui ho avuto il piacere di collaborare, senza contare i colleghi situati nelle sedi di Collecchio e Roma che collaborano anch'essi agli stessi progetti per la stessa divisione.

In particolare il mio ruolo è stato quello del programmatore back-end e analista funzionale, sono stato affiancato quindi da vari colleghi a seconda della tecnologia o conoscenza che dovevo apprendere.

Più nello specifico sono stato affiancato dal mio collega Stefano Gori e dal mio tutor aziendale Marco Valentino, uno dei principali sviluppatori back-end e manager di prossimità di questa sede, per l'apprendimento dei linguaggi COBOL_G e JCL_G. Sono stato invece affiancato dalle mie colleghe Chiara Maccotta e Francesca Constantini per l'apprendimento dei concetti teorici in ambito economico.¹

1.2 Prodotti e servizi offerti

1.2.1 Prodotti

Nei mercati francesi, dove l'azienda è radicata, è attiva la vendita di prodotti bancari, ovvero software già pronto e configurabile in poco tempo presso il cliente. In Italia la situazione è differente e per i principali clienti, nell'ambito finanziario, raramente si vendono pacchetti di prodotti finiti ma si adotta una politica di personalizzazione secondo le esigenze del cliente. I prodotti principali offerti dalla business unit in cui sono stato formato sono quindi riassumibili in:

- Applicazioni web utilizzabili dalla clientela degli istituti di credito;
- Applicazioni web per la gestione di finanziamenti bancari, assieme alla relativa evoluzione e manutenzione;
- Programmi *host* di gestione dati, gestione dei calcoli assieme alla consistenza e persistenza dei dati che vengono elaborati.

1.2.2 Servizi

Il sistema di gestione per la qualità dei servizi offerti ai clienti di Sopra Steria Group è certificato ISO 9001:2015 ed è annualmente sottoposto a verifiche da parte di un ente accreditato di terza parte.

¹Da questo punto le descrizioni delle caratteristiche aziendali faranno riferimento alla business unit in cui sono stato inserito, ovvero la "793 - Servizi Finanziari e Assicurazioni". Questo dato che ognuna di esse opera secondo logiche, ambiti e tecnologie differenti.

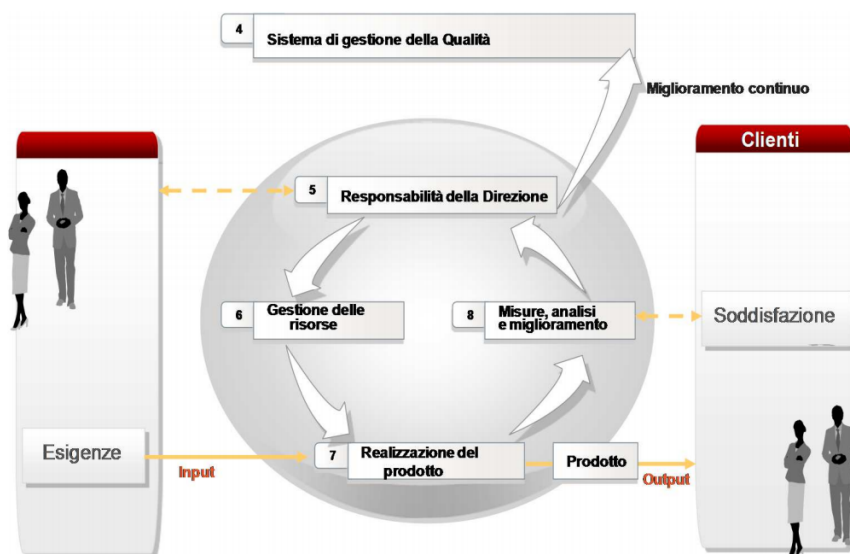


Figura 1.5: Politica della Qualità di Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: documento interno aziendale

I principali servizi erogati dalla divisione per l'ambito bancario sono:

- Consulenza in ambito informatico per l'ampliamento ed il soddisfacimento della clientela da parte dei commerciali;
- Analisi delle necessità del cliente e dei conseguenti requisiti software;
- Progettazione e realizzazione di nuove applicazioni o nuove funzionalità di applicativi già in uso;
- Verifica e collaudo del software prodotto con finale rilascio nei sistemi del cliente;
- Manutenzione dei contenuti proposti al cliente in un'ottica a lungo termine;
- Formazione del personale utilizzatore del prodotto, in particolare in seguito al rilascio di nuove funzionalità;
- Assistenza degli istituti bancari in caso si verifichi qualsiasi tipo di problema inerente al prodotto fornito.

1.3 Processi aziendali

1.3.1 Organizzazione interna

L'organizzazione interna di Sopra Steria Group S.p.A. è un'organizzazione prettamente gerarchica che si sviluppa non solo a livello di direzione e sedi

italiane ma a livello mondiale. Infatti le grandi dimensioni dell'azienda implicano questa forte strutturazione interna, assieme ad un'attenta gestione delle attività di coordinamento. Durante lo stage ho avuto modo di osservare molti degli aspetti di questo complesso sistema, anche inizialmente con la richiesta di tirocinio, che ho visto risalire lungo la gerarchia piramidale sino al consenso del direttore di business unit e poi ritornare ad uno dei livelli più bassi, dove una delle assistenti delle risorse umane mi ha notificato l'accettazione della richiesta.

Una delle prime cose che si imparano di quest'azienda è la sua propensione alla cura dei rapporti con il cliente, poiché vengono offerte numerose sessioni di consulenza. La filosofia è quella di collaborare per aiutarli a trasformare i loro sistemi informativi e, grazie all'esperienza del settore, offrire valore aggiunto mediante le soluzioni. Per raggiungere tale scopo il gruppo ha stretto delle partnership strategiche con Microsoft, IBM, Oracle e HP. La missione principale del gruppo è di industrializzare e ottimizzare le proprie operazioni per migliorare la competitività e le performance in un'ottica a lungo termine.

Un altro aspetto a cui l'azienda tiene in particolar modo è la gestione delle risorse umane. Sostenere lo sviluppo dell'evoluzione di queste ultime è considerata una priorità per il successo aziendale e per mantenere un alto livello di soddisfazione e di motivazione dei dipendenti. Per questo Sopra Steria si impegna a conoscere i profili e le competenze di ciascun collaboratore, al fine di poter offrire agli stessi prospettive di crescita e percorsi di carriera in grado di soddisfare sia le loro aspettative che il mercato. A tale scopo l'azienda organizza annualmente il cosiddetto PAP_G, acronimo che sta per *Plan Annuel de Progression* ovvero Piano di Progressione Annuale, che serve appunto a favorire la crescita delle risorse; durante questo evento i dipendenti vengono esaminati seguendo uno schema ben preciso e se le conoscenze dimostrate sono tali da potersi assumere responsabilità più grandi questo viene valutato. Il colloquio PAP permette inoltre al collaboratore e al suo Manager di Prossimità di fare un bilancio del periodo appena trascorso e di fissare gli obiettivi e il piano di crescita per l'anno a venire. Evidenzia anche le esigenze di formazione e di accompagnamento per una gestione coerente della carriera. Il piano di crescita così elaborato rappresenta un impegno reciproco assunto dal collaboratore e dal suo superiore. Fase importante della vita professionale, il colloquio PAP è un momento privilegiato di dialogo con l'azienda attraverso delle figure di riferimento, quali i Manager di Prossimità.

Per quanto riguarda il governo e la gestione del gruppo, i diversi livelli di poteri decisionali, sia a livello funzionale che produttivo, sono distribuiti nella gerarchia operativa oltre che nella direzione. Alla base di ciò, un'orga-

nizzazione complessa si ramifica nelle varie nazioni in cui l'azienda si estende, delegando l'amministrazione di questi filoni e di altri reparti di supporto a manager selezionati. A livello più basso si collocano le Business Unit, ovvero le varie divisioni aziendali adibite all'erogazione di determinate tipologie di prodotti e servizi identificate anche in base al mercato di riferimento. Anche queste ultime risultano distribuite nel territorio, in ogni filiale infatti possono coesistere più reparti.

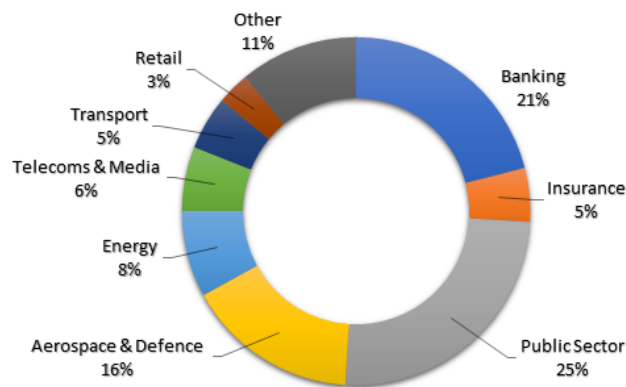


Figura 1.6: Suddivisione aree di mercato dell'azienda

Nella divisione in cui sono stato collocato vi sono diverse figure che si occupano dei vari processi di produzione. In ordine gerarchico è presente un direttore di Business Unit per l'amministrazione delle risorse della divisione, i project manager per la gestione dei progetti e dei loro costi, i commerciali che si occupano delle relazioni con i clienti in ambito di redazione dei contratti, i team di analisti e consulenti che si occupano dei requisiti del cliente e i team di sviluppo software, suddivisi in programmatori web e sviluppatori *host*.

1.3.2 Modello Incrementale

Il ciclo di sviluppo software adottato da Sopra Steria nella divisione "793 - Servizi Finanziari e Assicurazioni" dove sono stato inserito è un'implementazione del modello incrementale, questa scelta è dovuta al fatto che l'azienda tratta per la maggior parte dei casi progetti di grandi dimensioni, il più delle volte progetti già avviati, che richiedono aggiunte sulla base delle funzionalità essenziali già sviluppate. Questo modello si caratterizza inoltre per la capacità di adattamento a molteplici tipologie di problemi.

I punti di forza del procedimento incrementale sono i seguenti:

- L'integrazione delle parti del sistema è distribuita nel tempo e non collassata nelle fasi finali;
- La suddivisione in sottoinsiemi della realizzazione del problema comporta una migliore conoscenza di esso e una sua gestione più semplificata;
- Ogni incremento porta valore aggiunto, con lo sviluppo di nuove funzionalità e il soddisfacimento di alcuni requisiti;
- Ad ogni incremento si guadagnano esperienza e affidabilità, riducendo i rischi di fallimento;
- Le funzionalità essenziali sono sviluppate nei primi incrementi e attraversano più fasi di verifica, diventano quindi più stabili con ciascuna iterazione; questo sistema di *rilasci multipli e successivi* permette anche al proponente di seguire in maniera attiva la prosecuzione del progetto avendo un'idea concreta del prodotto in corso di sviluppo.

Questo modello si presta bene alle necessità dell'azienda perché i clienti richiedono che vengano effettuati lavori di manutenzione e amplificazione definibili in attività distinte, assimilabili facilmente tramite un ciclo di sviluppo ad incrementi. In figura vengono rappresentate le fasi del modello.

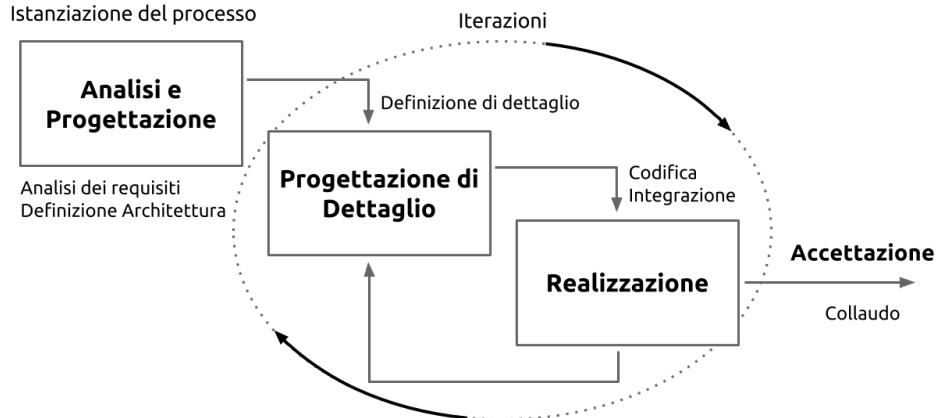


Figura 1.7: Modello di sviluppo incrementale

Il modello incrementale è un ciclo di sviluppo definito dallo standard ISO 12207 che combina la logica del modello a cascata, dove ogni fase è rigidamente sequenziale, e la filosofia iterativa della prototipazione.

È prevista una prima fase di analisi dei requisiti fondamentali e di progettazione architeturale intesa a stabilire le fondamenta del software. Tale fase è

essenziale per definire i successivi incrementi e non si ripete.

Le fasi successive di realizzazione incrementale vera e propria, possono ripetersi più volte e mirano ad attività di progettazione di dettaglio, codifica e test, in cui vengono trattati prima i requisiti obbligatori, poi quelli facoltativi passando per i desiderabili. Le implementazioni subiscono i trattamenti di integrazione e collaudo, successivamente avviene un eventuale rilascio.

È prevista la prototipazione delle nuove funzionalità che si vanno ad implementare per la validazione complessiva del sistema, reiterando alle fasi di progettazione e realizzazione in caso di errori o problematiche. In questo modo è possibile di volta in volta acquisire maggiore competenza riguardo al problema, riducendo i rischi successivi e le tempistiche globali di produzione software.

1.3.3 Il modello incrementale in Sopra Steria

Ogni ciclo di incremento inizia con la raccolta e l'analisi dei requisiti presso il cliente, che espone le sue necessità tramite riunioni oppure mediante opportuna documentazione.

Questo procedimento di raccolta dei requisiti e stesura dei documenti di analisi avviene generalmente dalle figure di *Analisti Funzionali*. Questi si occupano di raggruppare i requisiti in macro attività, calcolare le tempistiche necessarie per il loro completamento e stilare i documenti di *Analisi Funzionale*. Dopo la stesura di tale documento, questo viene esposto al proponente al fine di approvazione. In caso il cliente ritenga che questo documento non sia adatto alle richieste o che ci siano delle mancanze viene notificato e gli analisti provvedono alle dovute correzioni. Questo procedimento di correzione della documentazione e attesa di approvazione può ripetersi sino alla giunta dell'accettazione da parte del proponente.

Una volta approvato il documento entra in gioco la figura del *Responsabile Commerciale* che presenta ai clienti un preventivo per l'implementazione delle funzionalità richieste.

Una volta ottenuta l'accettazione dell'offerta commerciale si dà il via alla stesura dei documenti di *Analisi Tecnica* in cui si evince la progettazione di dettaglio. Tale documentazione risulta necessaria ai vari team di sviluppo per la comprensione e l'applicazione delle implementazioni richieste.

Gli analisti rimangono a disposizione degli sviluppatori anche nelle fasi successive per eventuali chiarimenti e specificazioni, in modo da non ral-

lentare o interrompere le fasi successive. I documenti vengono inviati ai team competenti a cui sono state attribuite le macro attività e da quel momento inizia la realizzazione. Tali gruppi di lavoro possono risultare distribuiti nelle varie sedi del territorio italiano, perciò sono previste molte comunicazioni telefoniche o tramite posta elettronica e occasionali trasferte; al fine di allineare le procedure di sviluppo o rendere noto quando è possibile procedere con determinate modifiche.

L'evoluzione degli incrementi software attraversa ambienti distinti. Esistono in particolare i seguenti ambienti:

- **Sviluppo:** ambiente di programmazione locale, qui avviene l'implementazione delle modifiche software;
- **Integrazione:** in questo ambiente vengono raccolte le implementazioni delle attività e si verifica che non generino conflitti, mediante test di non regressione², garantendo la stabilità del sistema;
- **Collaudo:** ambiente di validazione delle funzionalità complessive del software, utilizzato anche per dimostrare al cliente la loro consistenza;
- **Produzione:** questo ambiente varia per ogni cliente o applicazione sviluppata e rappresenta lo stato finale del prodotto in cui viene effettivamente utilizzato dal cliente.

È responsabilità del programmatore che prende in carico lo sviluppo delle funzionalità dichiarare il loro completamento, almeno a livello di prototipo, per rilasciarlo in integrazione. Determinati team si occupano poi di testare l'applicazione nelle sue nuove funzioni, accertando il soddisfacimento dei requisiti ed eventualmente contattando gli analisti per eventuali modifiche progettuali. In caso di problematiche le modifiche vengono respinte in ambito di sviluppo altrimenti vengono approvate per il collaudo. In collaudo è possibile utilizzare le funzioni sviluppate da altri team e validare il lavoro svolto per presentarlo poi al cliente, rilasciando in produzione la nuova versione del software.

1.3.4 Strumenti a supporto di processi e servizi

Nel corso dello stage sono stati utilizzati numerosi strumenti di supporto per facilitare lo svolgimento delle diverse attività, dai tool di gestione delle basi di dati all'analisi del codice scritto passando per la gestione di progetto. Al fine di fornire ai suoi collaboratori tutti gli strumenti utili a rendere al

²Con test di **non regressione** si intendono i test tali per cui si prova che, in eseguito alla modifica di una parte P del sistema S, la modifica di P non abbia introdotto errori né in P né nelle altre parti di S che hanno relazione con P.

1. L'AZIENDA

meglio Sopra Steria Group fornisce un portale da cui chiunque può scaricare o richiedere uno strumento, debitamente giustificato; tutto ciò affinché persista un alto livello di soddisfazione e di motivazione dei dipendenti, che come abbiamo detto parlando di organizzazione interna è un punto sul quale l'azienda conta molto. Il portale porta il nome di IT CORP che abbinato al portale principale aziendale denominato Face2Face e il servizio sottostante di IT Request permettono di ottenere in qualsiasi momento applicativi o qualsivoglia strumento necessario nell'ambiente lavorativo.

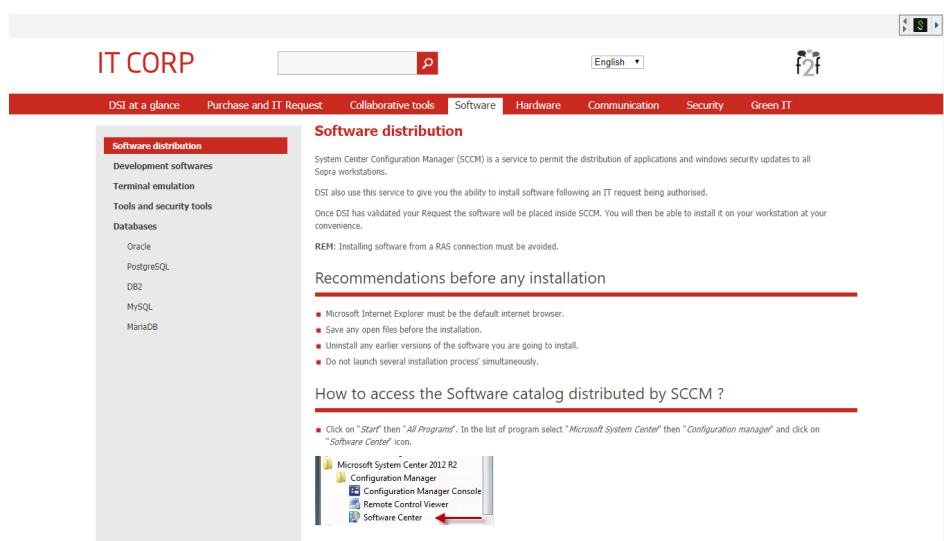


Figura 1.8: La pagina iniziale di IT CORP - Fonte: Portale interno dell'azienda

La scelta degli strumenti è basata sulla pluriennale esperienza del team, che ha scelto gli strumenti con cura, dopo un attento studio delle funzionalità offerte di ognuno, attenendosi a vari fattori tra cui il supporto presente online e facilità di utilizzo, in modo da assicurare un'alta qualità dei processi. Di seguito saranno descritte le principali funzionalità e caratteristiche dei vari strumenti.

Parlando di ambiente lavorativo della divisione "793 - Servizi Finanziari e Assicurazioni" e strumenti a supporto di processi e servizi all'interno di essa non si può non distinguere inizialmente e prima di tutto le due macrocategorie di ruoli che un dipendente di questa business unit può assumere, ovvero la categoria degli sviluppatori *Web* e quella degli sviluppatori *Host*. Ognuna di queste due famiglie opera secondo politiche diverse, utilizzando processi e strumenti ben distinti. Di seguito quindi saranno descritte le principali funzionalità e caratteristiche dei vari strumenti specificando se si tratta di uno strumento a supporto della prima categoria di sviluppatori o della seconda.

Linguaggi

I linguaggi di programmazione utilizzati dagli sviluppatori facenti parte della divisione dove sono stato inserito sono molteplici, elencherò quindi solo le tecnologie utilizzate all'interno del progetto su cui lavora il team di cui ho fatto parte durante lo stage.

Linguaggi lato Web

Dovendo sviluppare anche l'applicativo web gli sviluppatori web su questo fronte hanno scelto di adottare la piattaforma Java per il web (Java EE) e ovviamente le tecnologie standard relative alla presentazione e al comportamento delle pagine, ovvero HTML, CSS e JavaScript.



Figura 1.9: Logo Java EE



Figura 1.10: Logo HTML5, CSS3 e JavaScript

Figura 1.11: Tecnologie utilizzate dagli sviluppatori Web

L'edizione di Java che utilizzano gli sviluppatori Web è Java Platform Enterprise Edition, comunemente chiamata Java EE, che è un'estensione di Java SE (Standard Edition) e rappresenta una piattaforma di sviluppo software molto usata per applicazioni d'impresa.

La versione di HTML utilizzata invece è la HTML5, che è l'ultima *release* di HTML, risponde alle esigenze moderne ed alle aspettative dei siti web. Una delle caratteristiche principali di questa ultima edizione è il concetto di markup semantico, ovvero la capacità di fornire informazioni sul contenuto che descrive un dato tag. Oltre a questa particolarità, un'altra qualità che spicca è la capacità di adattarsi perfettamente, ovvero ad avere il medesimo comportamento sia su desktop che su mobile. Per tutti questi aspetti HTML5 è diventato un nuovo standard per gli sviluppatori web, tant'è che è diventato *W3C Recommendation* dall'ottobre 2014.

Per quanto riguarda il comportamento delle pagine web invece si è optato per l'uso della versione CSS3 per la gestione della formattazione delle pagine e di JavaScript per le validazioni e controlli *client-side*.

Linguaggi lato Host

COBOL è troppo bello wo.

Framework

Per definire la spina dorsale delle applicazioni web, invece, l'azienda utilizza diversi framework tra cui Struts, Maven e Hibernate. Apache Struts è un framework *open source*, usato nel progetto di stage, per lo sviluppo di applicazioni web su piattaforma Java EE, gestisce le richieste client e smista il flusso applicativo in base alla logica configurata mediante file XML, dove vengono definite le associazioni tra i vari elementi che compongono il sistema, sotto forma di *action*.

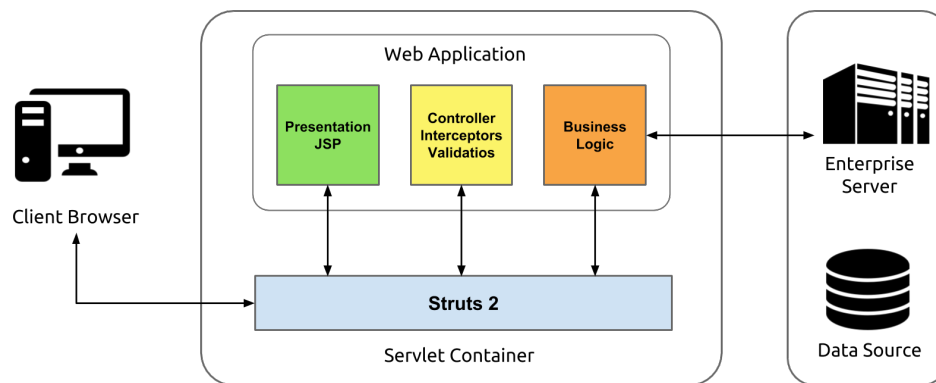


Figura 1.12: Architettura di un'applicazione web che adotta il framework Struts

L'utilizzo di Struts permette lo sviluppo di applicazioni web di notevoli dimensioni, inoltre agevola la suddivisione dello sviluppo del progetto fra i vari dipendenti. I programmatori web e i vari gruppi di sviluppatori possono quindi gestire in parallelo e autonomamente la loro parte del progetto.

Database e applicazioni host

Il salvataggio dei dati per le applicazioni in ambito bancario e assicurativo avviene solitamente tramite DBMS_G relazionali come DB2 dell'IBM, Microsoft SQL Server e MySQL di Oracle. DB2 è nato nel 1983 ma tutt'oggi è uno tra i DBMS più usati, specie in questo settore. In origine era nato come DBMS per i mainframe CICS_G poi si è diffuso su qualsiasi tipo di server. Per questo banche e assicurazioni, enti che esistono da molto prima, inizialmente hanno adottato questa tecnologia mediante sistemi EIS_G implementati in linguaggio COBOL_G che tutt'oggi gli forniscono le funzionalità necessarie senza il bisogno di adottare tecnologie più recenti e sviluppate secondo le

esigenze dei moderni paradigmi di programmazione.

Microsoft SQL Server e MySQL di Oracle sono utilizzati come soluzioni secondarie per la gestione di dati in sola lettura di natura statica.

Gestione di progetto

A supporto della gestione delle attività progettuali e dell'organizzazione delle comunità aziendali, Sopra Steria mette a disposizione dei suoi dipendenti un portale comune dove poter ottenere informazioni sulla vita aziendale e la gestione dei gruppi di lavoro.

Il portale aziendale, Face2Face, gestisce molteplici attività e problematiche. Tramite esso i dipendenti sono tenuti a riportare settimanalmente le proprie attività di lavoro e gli ambiti di progetto al fine di inviare i dati alla direzione, permettendole di coordinare le risorse a disposizione. Il sito consente inoltre di consultare le news aziendali e gli eventi organizzati, come ad esempio i corsi di formazione interna a cui gli sviluppatori sono invitati a partecipare.

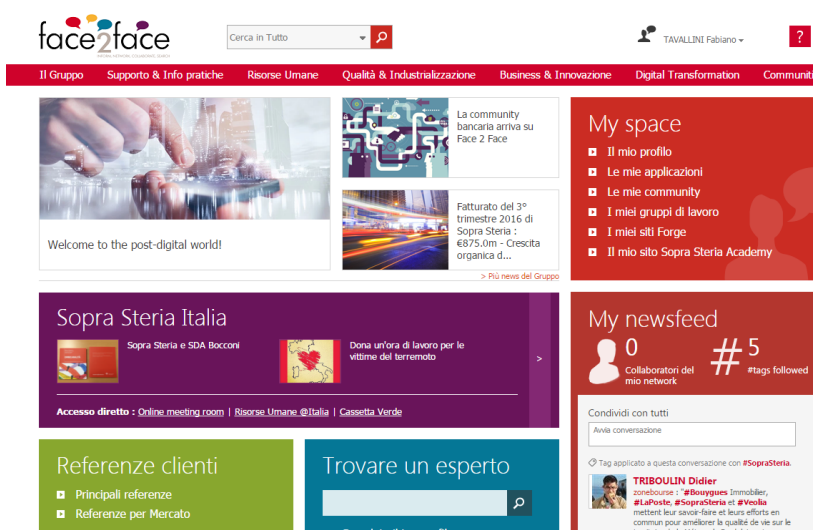


Figura 1.13: La pagina iniziale di Face2Face - Fonte: portale interno dell'azienda

Face2Face è accessibile anche da rete remota come anche il sistema di posta elettronica, facilitando il lavoro in trasferta, e consente anche di inviare ai tecnici informatici segnalazioni riguardo i propri strumenti di lavoro per ricevere assistenza.

Oltre a questo, i vari team di progetto comunicano molto spesso via email utilizzando Microsoft Outlook e telefonicamente per coordinarsi nei lavori. I

capi progetto inoltre mantengono l'organizzazione delle attività, confrontandosi con gli analisti, utilizzando Microsoft Excel come strumento di supporto e stesura dei piani di lavoro.

Documentazione

Per ogni attività risultante dall'analisi dei requisiti vengono redatti due documenti: l'Analisi Funzionale e la Specifica Tecnica. Il primo affronta i requisiti ad alto livello, enunciando le principali funzionalità ed i cambiamenti rispetto alla versione attualmente in produzione dell'applicativo.

Il secondo documento affronta nel dettaglio gli aspetti tecnici che vanno modificati o aggiunti trattando principalmente i programmi COBOL_G lato *host*, dai quali poi anche i programmatori web possono individuare i parametri da utilizzare nelle richieste via rete per recuperare i dati e quindi allinearsi. Si può quindi dire che per la programmazione delle interfacce risulta di primaria importanza il primo documento.

Al termine dello sviluppo dei requisiti, ad avvenuta validazione, viene inoltre redatto un documento di collaudo da consegnare al cliente per accertare i lavori eseguiti.

Il software utilizzato per la produzione dei documenti è Microsoft Word, i cui formati sono standard sia per l'azienda che per i clienti.

Sistemi di versionamento

Nei diversi prodotti software che la Business Unit ha sotto la propria responsabilità vengono utilizzati principalmente due sistemi di versionamento del software:

- **SVN (Subversion, Apache)**: è un software di versionamento del codice distribuito gratuitamente sotto licenza Apache. E' ampiamente usato e sviluppato da una comunità globale di collaboratori. Offre alcune funzionalità chiave per chi lo sceglie come *commit* visti come operazioni atomiche, operazioni di *branch*, *changelists* e design client-server;
- **RTC (Rational Team Concert, IBM)**: è costruito su IBM Jazz, una piattaforma estensibile che aiuta i team a integrare i task attraverso il ciclo di vita del software. Ha un'architettura client-server e permette ai team di sviluppo di tenere traccia del loro lavoro tramite *work items*, *source control*, *reporting* e *build management* in un singolo ambiente.

Ambienti di sviluppo

Il principale ambiente di sviluppo adottato per le applicazioni web è Eclipse. Esso racchiude la globalità delle caratteristiche necessarie ad uno sviluppatore in questo ambito.

Rappresenta un'ottima soluzione e agevolazione per il processo di sviluppo, in quanto offre funzionalità di collegamento ai sistemi di versionamento, *debugging* del codice *runtime* e avvio del software mediante gli *application server* che si desidera installare, oltre alle molteplici caratteristiche offerte dai comuni editor di testo orientati allo sviluppo dei sorgenti software.



Figura 1.14: I vantaggi dell'uso di Eclipse in collaborazione con RTC

Altri programmi di supporto sono invece i diversi browser in cui bisogna testare il funzionamento delle pagine web tra cui Internet Explorer, Firefox e Chrome e gli editor di testo utili in situazioni dov'è richiesta più praticità come Notepad++.

Sistemi operativi

Per le postazioni di sviluppo è previsto un sistema centralizzato di utenze a cui è attribuito un proprio ambiente di lavoro ed uno spazio assegnato a cui accedere da qualsiasi computer aziendale.

Nelle macchine aziendali è consueto l'utilizzo di Windows 7 come sistema operativo primario per ovviare a discrepanze nelle postazioni dei diversi dipendenti e per omogenizzare ulteriormente il processo di sviluppo. Questo comporta una buona soluzione per concentrarsi unicamente sul proprio lavoro e avere al contempo una garanzia nell'utilizzo quotidiano.

1.4 Clientela e trasformazione digitale

1.4.1 Target

I target di Sopra Steria, per quanto riguarda la divisione dei Servizi Finanziari e Assicurazioni, sono principalmente gruppi bancari e assicurativi. Essi

1. L'AZIENDA

necessitano una qualche forma di innovazione o evoluzione che le garantisca continuità di produzione ma anche i corretti adeguamenti previsti dai cambiamenti legislativi.

Per permettere questo, gli analisti si incaricano di entrare in contatto con i responsabili ICT_G della società cliente, dai quali poi si ricavano diverse richieste implementative; dalla variazione di qualche caratteristica alla creazione di funzionalità completamente nuove interne o meno all'applicativo che essi adottano.

1.4.2 Principali clienti e progetti

Visto il successo conquistato con il passare degli anni Sopra Steria Group si è sempre fatta strada tra i brand più importanti in vari settori, tra i quali i seguenti, classificati per aree di mercato.



Figura 1.15: Principali clienti di Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: documento interno aziendale

1. L'AZIENDA

I progetti di maggior impatto, invece, per cui Sopra Steria è riuscita ad ottenere il privilegio di approvvigionamento e conseguente implementazione sono stati molteplici, tra questi citiamo i seguenti.

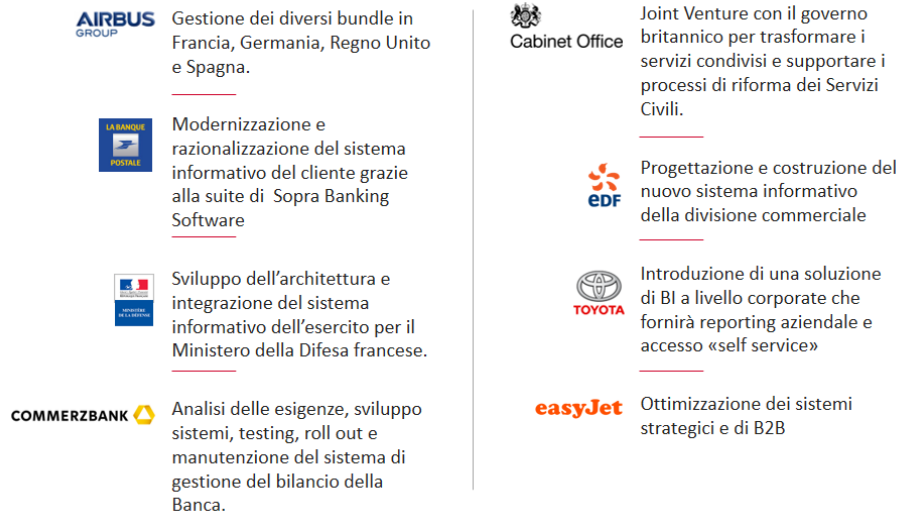


Figura 1.16: Principali progetti di Sopra Steria Group S.p.A. - Fonte: documento interno aziendale

1.4.3 Innovazione

L'innovazione in ambito bancario e assicurativo rappresenta uno scoglio non indifferente, in quanto questi enti sono da sempre legati a tecnologie primordiali come il linguaggio COBOL_G e la relativa implementazione in mainframe CICS_G: si è preferito infatti non migrare da essi o evolvere in altra tecnologia software.

Per l'azienda, che fa della trasformazione digitale la sua bandiera, questo rappresenta una sfida e desidera mettersi in gioco offrendo le soluzioni adeguate, tenendo conto delle priorità del cliente e delle sue possibilità. Queste caratteristiche sono molto ricercate dalle aziende che vogliono rinnovarsi, trasformando i loro processi e servizi nel mondo digitale, adeguandosi ai moderni canoni di utilizzo e facendosi avanti nei mercati, con la possibilità di offrire prodotti di maggiore qualità e raggiungere molti più clienti.

Fortunatamente per quanto riguarda il front-end_G degli applicativi, l'innovazione si fa strada mediante l'utilizzo di tecnologie adatte alla presentazione dei contenuti nel web e di conseguenza maggiormente inclini a spinte evolutive dovute alla modernizzazione degli standard. Lo sviluppo di nuovi

requisiti imposti dai clienti, inoltre, è sempre gestito in un'ottica che mira all'aggiornamento, anche per quanto riguarda le tecnologie e le loro versioni di utilizzo, per garantire, dove possibile, una futura compatibilità dove possibile.

Appendice **A**

Glossario

AJAX Asynchronous JavaScript and XML è una tecnica di sviluppo software per la realizzazione di applicazioni web che interagiscano in background con il server senza bisogno di ricaricare la pagina nel browser.

CICS Customer Information Control System è una famiglia di application server che fornisce la gestione di transazioni online e connettività per applicazioni su mainframe IBM.

COBOL COmmon Business-Oriented Language è uno dei primi linguaggi di programmazione ad essere stato sviluppato. Nonostante sia un linguaggio datato, il COBOL è tuttora presente in molte applicazioni software commerciali di tipo bancario, specie lato mainframe (es. CICS), che non si è preferito o voluto migrare in altra tecnologia software.

Covenant In finanza con il termine covenant si indica un accordo che intercorre tra un'impresa e i suoi finanziatori, includendo determinate clausole e parametri per tutelarli.

CTG CICS Transaction Gateway offre un accesso sicuro a sistemi CICS da applicazioni Java, Java EE, .NET, C e C++ usando i protocolli internet.

DBMS Database Management System è un sistema di gestione di basi di dati, consente la creazione, la manipolazione e l'interrogazione efficiente di database.

EIS Enterprise Information Systems, sistemi informativi d'impresa per migliorare le funzionalità dei processi di business delle aziende rap-

portandosi con grandi quantità di dati e instaurando un sistema di gestione centrale delle informazioni.

Fornt-end denotazione della parte del software visibile all'utente, spesso un'interfaccia grafica con cui egli può interagire ed usufruire delle funzionalità offerte.

ICT Information and Communications Technology, ovvero le tecnologie dell'informazione e della comunicazione, spesso questo acronimo è usato per definire l'ambito di esercizio delle attività di un'azienda.

iframe inline frame è usato per l'inclusione di una finestra su un'altra risorsa nella pagina corrente.

JAR Java Archive è un archivio che raccoglie in un unico file le classi Java di un programma e le relative risorse, per distribuire il software in una piattaforma compatibile.

JavaBeans è una particolare convenzione per scrivere classi Java in modo da includere più oggetti in uno solo, permettendo la serializzazione e l'interscambio dell'intero insieme o l'impostazione e la fruizione dei singoli attributi.

JCA Java EE Connector Architecture è una tecnologia basata su linguaggio Java per la connessione di application server e EIS come parte dell'applicazione d'impresa.

JCL In informatica il Job Control Language (JCL) è un linguaggio di scripting utilizzato nei sistemi operativi IBM DOS/VSE, OS/VS1 ed MVS per eseguire (in gergo lanciare) una procedura batch su un sistema generalmente mainframe.

JDBC Java DataBase Connectivity è una tecnologia usata per connettere applicazioni Java EE ai diversi database per l'accesso e la gestione della persistenza dei dati.

JNDI Java Naming and Directory Interface è un servizio offerto da Java per ottenere dati e oggetti tramite un nome, che possono essere memorizzati su un server, su file o su database.

MVC Model View Controller, un pattern architetturale molto diffuso nello sviluppo di sistemi software, in particolare nell'ambito della programmazione ad oggetti.

Reflection è una tecnica informatica con cui un programma può esaminare e modificare la propria struttura e il suo comportamento durante l'esecuzione.

Servlet è un particolare tipo di classe Java fornito dalla versione Java EE per estendere le funzionalità di un server, implementando nelle applicazioni web la controparte di altre tecnologie per contenuti web dinamici.

