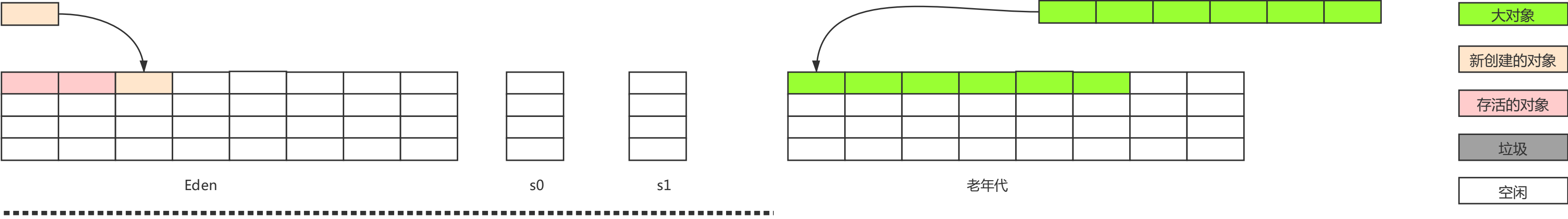


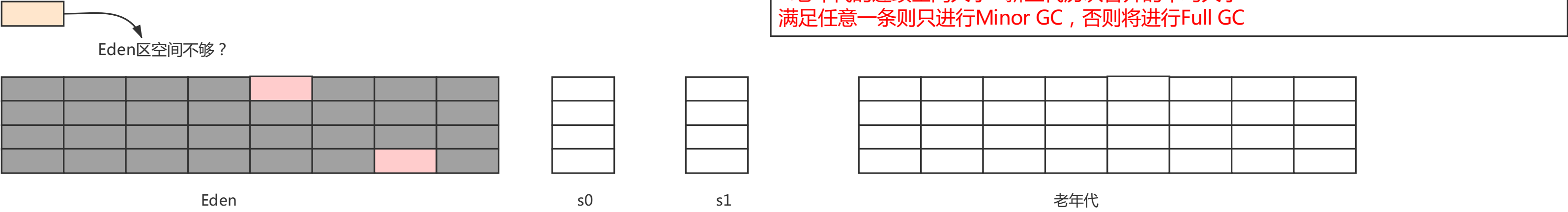
垃圾收集器执行规则

Eden区空闲空间充足，新创建的对象分配到Eden区

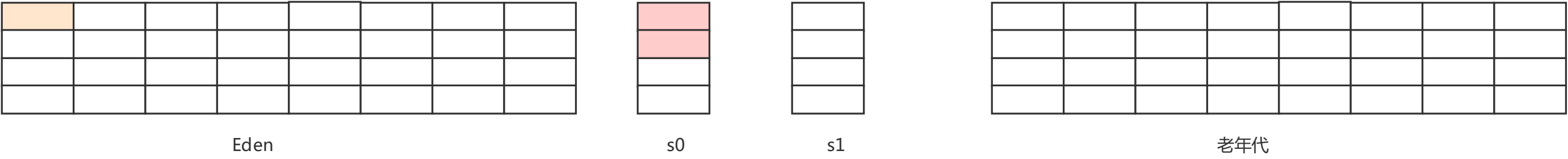


Eden区空闲空间不够，触发Minor GC，如果此时s0和s1都是空的：

- 把Eden区存活的对象移动到s0或s1，并把对象年龄+1
- 清空Eden区
- 把新创建的对象分配到Eden区

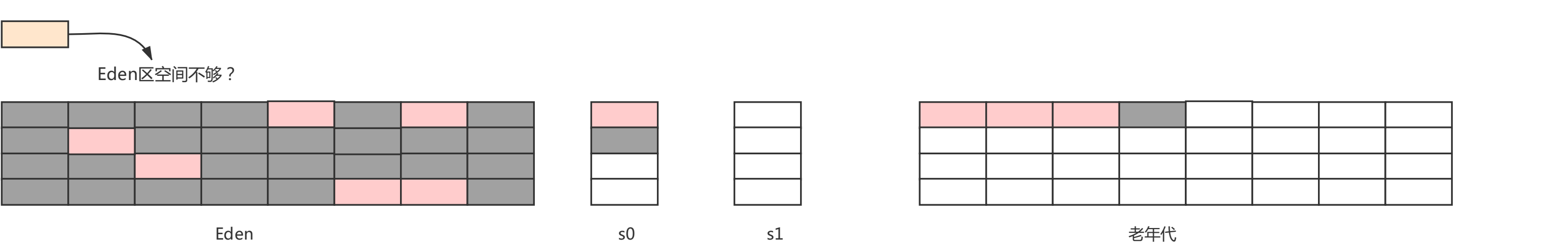


Minor GC 结束：

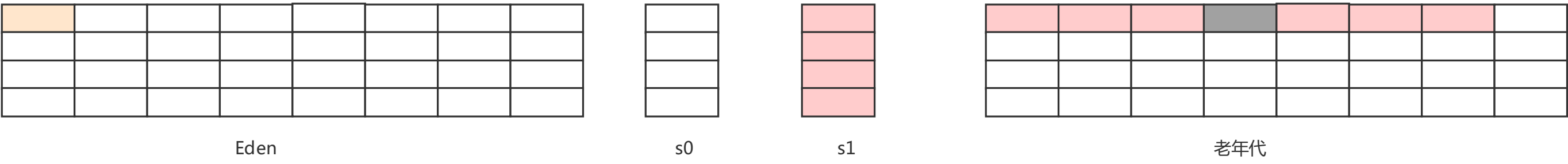


Eden区空闲空间不够，触发Minor GC，如果此时s0和s1一个不为空一个为空：

- 把Eden区和s0区存活的对象移动到s1，并把对象年龄+1，如果某个对象年龄大于MaxTenuringThreshold,该对象进入老年代
- 如果存活的对象太多s1区无法容纳，超出的部分对象直接进入老年代，如果发现老年代也没有足够的空间，则对老年代进行Full GC
- 清空Eden区和s0区
- 把新创建的对象分配到Eden区



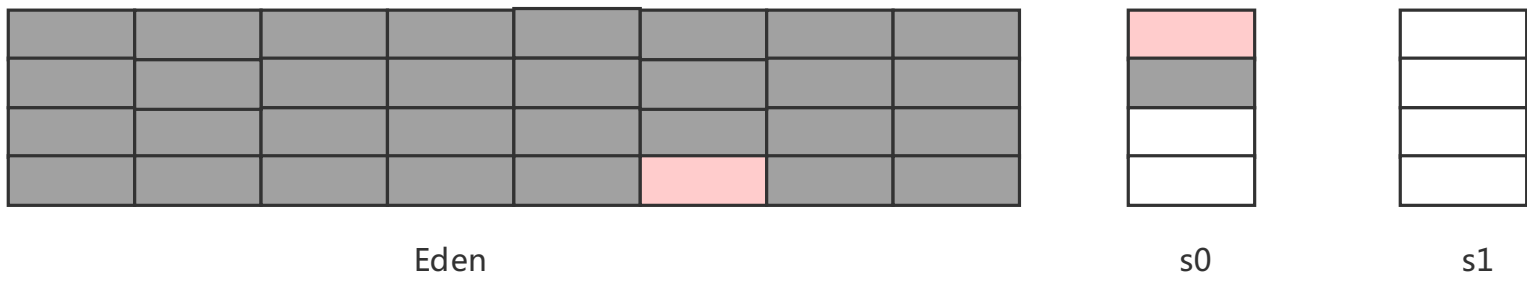
Minor GC 结束：



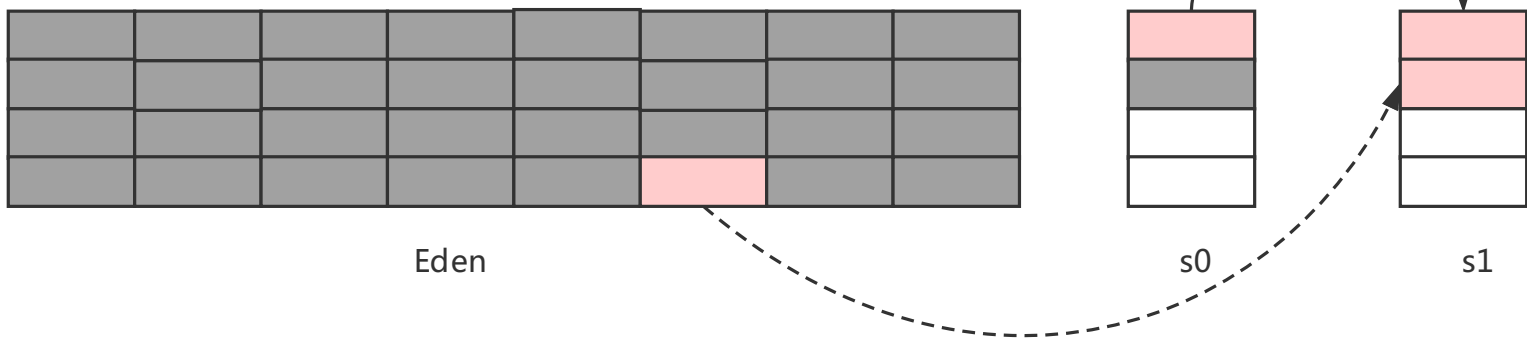
垃圾收集算法

复制算法

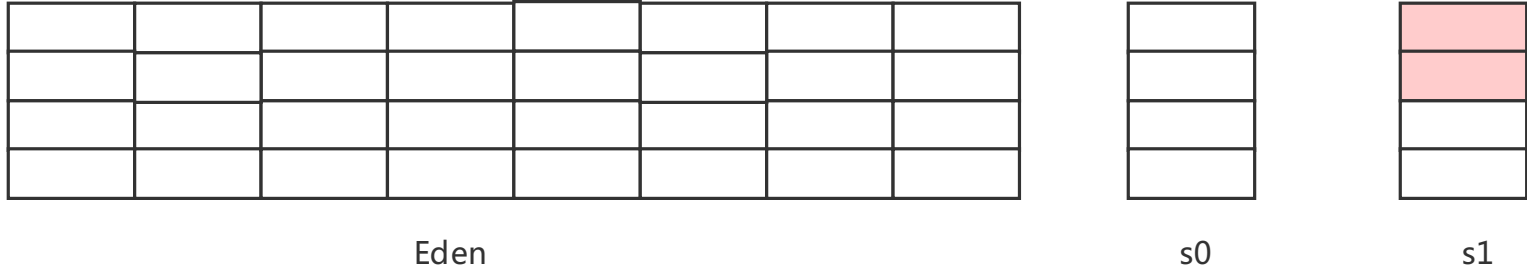
1. 标记



2. 复制

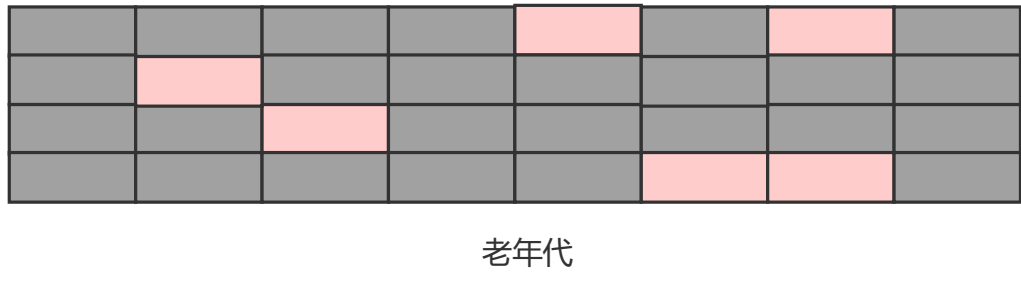


3. 清空

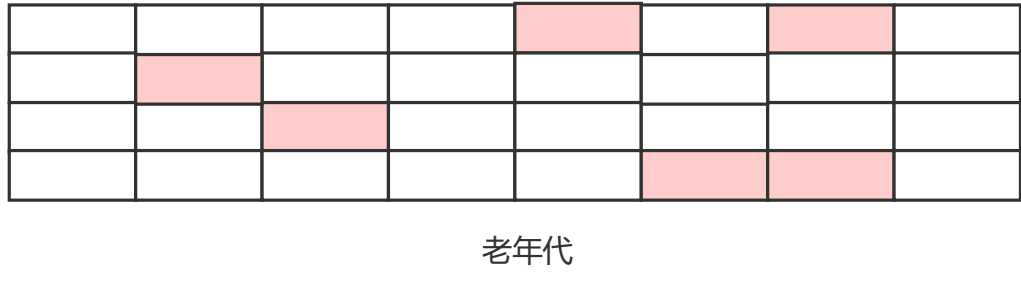


标记-清除算法

1. 标记

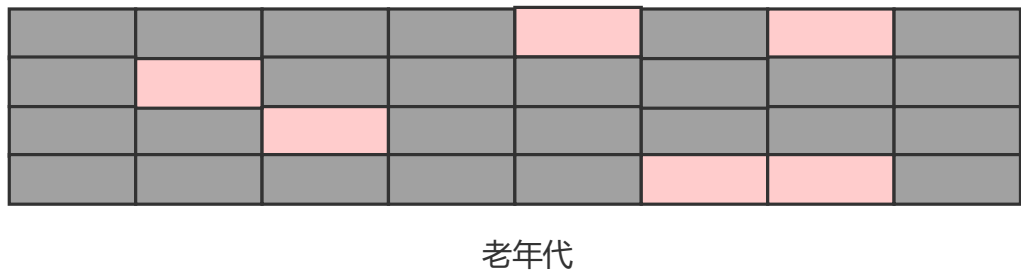


2. 清除

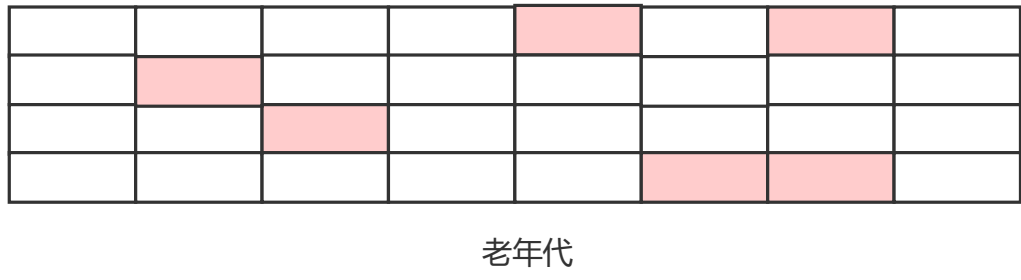


标记-整理算法

1. 标记



2. 清除



3. 整理

