

C 语言程序设计试卷（一）

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确的答案，并将其号码填在题干后的括号内。每小题 1 分，共 16 分）

1. 以下叙述中正确的是_____。

- A) C 语言必须在一行内写完 B) C 程序中的每一行只能写一条语句
C) 简单 C 语句必须以分号结束 D) 前面都正确

参考答案：C

2. C 语言源程序名的扩展名是_____。

- A) .exe B) .c C) .obj D) .txt

参考答案：B

3. 以下叙述中正确的是_____。

- A) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面
B) C 程序书写格式严格，要求一行内只能写一个语句
C) C 程序书写格式自由，一个语句可以写在多行上
D) 用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中

参考答案：C

4. 以下选项中可作为 C 语言合法常量的是_____。

- A) -8 B) -08 C) -1e1.0 D) -1.0e

参考答案：A

5. C 源程序中不能表示的数制是_____。

- A) 二进制 B) 八进制 C) 十进制 D) 十六进制

参考答案：A

6. 设有定义：“int a=6,b=8,c=9;”，则以下选项中值为 0 的表达式是_____。

- A) (!a==6)&&(!b==0) B) (a<b)&&!c || !0
C) a && b D) a || b

参考答案：A

7. 下列叙述中错误的是_____。

- A) 计算机不能直接执行 C 语言源程序
B) C 程序经 C 编译后生成后缀为.obj 的文件是一个二进制文件
C) 后缀为.obj 的文件经连接程序生成后缀为.exe 的文件是一个二进制文件
D) 后缀为.obj 和.exe 的二进制文件都可以直接运行

参考答案：D

8. 下列定义变量的语句中错误的是_____。

- A) int _int; B) double int_; C) char For D) float US\$;

参考答案：D

9. 以下关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中正确的是_____。

- A) 只能是整数 0 或 1 B) 只能是整数 0 或非 0 整数
C) 可以是结构体类型的数据 D) 可以是任意合法的表达式

参考答案: D

10. 以下叙述中正确的是_____。

- A) break 语句只能用于 switch 语句体中
B) continue 语句的作用是: 使程序的执行流程跳出包含它的所有循环
C) break 语句只能用在循环体内和 switch 语句体内
D) 在循环体内使用 break 语句和 continue 语句的作用相同

参考答案: C

11. 设已有定义: “float a;”, 则以下对指针变量 p 进行定义且赋初值的语句中正确的是_____。

- A) float *p = 0x1068; B) int *p = (int)x;
C) float p = &x; D) float *p = &x;

参考答案: D

12. 以下能正确定义一维数组的选项是_____。

- A) int a[5] = {0, 1, 2, 3, 4, 5}; B) char a[] = {0, 1, 2, 3, 4, 5};
C) char a = {'A', 'B', 'C'}; D) int a[5] = "0123";

参考答案: B

13. 以下关于 typedef 的叙述中错误的是_____。

- A) 用 typedef 可以增加新类型
B) typedef 只是将已存在的类型用一个新的名字来代表
C) 用 typedef 可以为各种类型说明一个新名, 但不能用来为变量说明一个新名
D) 用 typedef 为类型说明一个新名, 通常可以增加程序的可读性

参考答案: A

14. 若程序有宏定义 “#define N 168”, 则以下叙述中正确的是_____。

- A) 宏定义中定义了整型标识符 N 的值为整数 168
B) 在编译程序对 C 源程序进行预处理时用 168 替换标识符 N
C) 对 C 源程序进行编译时用 168 替换标识符 N
D) 在运行时用 168 替换标识符 N

参考答案: B

15. 设 fp 为指向某二进制文件的指针, 且已读到此文件末尾, 则函数 feof(fp) 的返回值为_____。

- A) -1 B) 非 0 C) 0 D) NULL

参考答案: B

16. 在 C 语言中, 函数返回值的类型最终取决于_____。

- A) 函数定义时的函数首部所说明的函数类型
B) return 语句中表达式值的类型
C) 调用函数时主调函数所传递的实参类型

D) 函数定义时形参的类型

参考答案: A

二、填空题（每小题 2 分，共 14 分）

1. 表达式 $5/2+2.5$ 的值为_____。

参考答案: 4.5

2. 设有定义语句: “int a [6]={8};”, 则数组元素 a[1]的值为_____。

参考答案: 0

3. 已知 int a=16, a 的地址为 0x1068, 则&a=_____。

参考答案: 0x1068

4. 设有定义: “FILE *fp;”, 请将以下打开文件的语句补充完整, 以便可以从文本文件 readme.txt 中读出内容。

fp = fopen("readme.txt", "_____");

参考答案: r

5. 已有定义: “double *p;”, 请写出完整的语句, 利用 malloc 函数使 p 指向一个双精度实型的动态存储单元_____。

参考答案: p=(double *)malloc(sizeof(double))

6. 定义静态变量的关键字是_____。

参考答案: static

7. _____类型的变量的值只能是所指定的若干标识符之一。

参考答案: 枚举

三、阅读下面各程序，写出运行结果（每小题 4 分，共 28 分）

1. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a, b;
    a = 3 * 6, 1 + 8;
    b = (3 * 6, 1 + 8);
    printf("%d  %d\n", a, b);
    return 0;
}
```

运行结果是:

参考答案: 18 9

2. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 1, b = 8, x, y;
```

```

        x = a < b ? b : a;
        y = (a < b) ? b : a;
        printf("%d  %d\n", x, y);
        return 0;
    }

```

运行结果是：

参考答案： 8 8

3. 有以下程序：

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 6, b = 8;
    while (a--);
    while (--b);
    printf("%d  %d\n", a, b);
    return 0;
}

```

运行结果是：

参考答案： -1 0

4. 有以下程序：

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a, b, c, d;
    a = 1; b = 6;
    c = (a % b < 1) || (a / b < 1);
    d = (a % b < 1) && (a / b < 1);
    printf("%d  %d  %d  %d\n", a, b, c, d);
    return 0;
}

```

运行结果是：

参考答案： 1 6 1 0

5. 有以下程序：

```

#include <stdio.h>
int f(int n)
{

```

```

        if (n == 1) return 1;
        else return n * f(n - 1);
    }
int main(void)
{
    printf("%d  ", f(1));
    printf("%d  ", f(2));
    printf("%d  ", f(3));
    printf("%d\n", f(4));
    return 0;
}

```

运行结果是：

参考答案： 1 2 6 24

6. 有以下程序：

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p = a;
    printf("%d  %d\n", *a, *(p + 5));
    return 0;
}

```

运行结果是：

参考答案： 1 6

7. 有以下程序：

```

#include <stdio.h>
double fun1(double a) { return a * a; }
int fun2(double x, double y)
{
    double a = fun1(x), b = fun1(y);
    return a + b;
}
int main(void)
{
    double u = fun1(1.1);
    int w = fun2(1.1, 2.0);
    printf("%.2f  %d\n", u, w);
    return 0;
}

```

```
}
```

运行结果是：

参考答案： 1.21 5

四、程序填空题（每空 2 分，共 12 分）

1. 下面程序的功能是计算一个一维数组各元素之和，将程序补充完整。

```
#include<stdio.h>
```

```
int sum(int a[], int n)
```

```
{
```

```
    int i, s = __[1]__;
```

```
    for (i = 0; i < n; i++)
```

```
        s = s + __[2]__;
```

```
    return s;
```

```
}
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, n = 10;
```

```
    printf("%d\n", sum(a, n));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

参考答案： [1]0 [2] a[i]

2. 下面程序的功能是先建立线性链表，然后再显示线性链表各元素的值，将程序补充完整。

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct Node
```

```
{
```

```
    int data;
```

```
    struct Node *next;
```

```
} Node;
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    Node *head = NULL, *p;
```

```
    int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6}, n = 6, i;
```

```
    for (i = 0; i < n; i++)
```

```
    {     /* 建立线性链表 */
```

```
        p = (Node *)malloc(__[3]__);
```

```
        p->data = a[i];
```

```
        p->next = head;
```

```

        head = p;
    }
    p = head;
    while (p != __[4]__)
    {    /* 显示线性链表 */
        printf("%d ", p->data);
        p = p->next;
    }
    printf("\n");
    return 0;
}

```

参考答案: [3] sizeof(Node) [4] NULL

3. 下面程序通过函数 average()计算数组中各元素的平均值, 将程序补充完整。

```

#include <stdio.h>
float average(int a[], int n)
{
    int i;
    float avg = __[5]__;
    for (i = 0; i < n; i++)
        avg = avg + a[i];
    avg=avg / __[6]__;
    return avg;
}
int main(void)
{
    int a[] = {8, 4, 6, 8, 10, 16}, n = 6;
    printf("平均值为%.2f\n", average(a, n));
    return 0;
}

```

参考答案: [5] 0 [6] n

五、编程题（每小题 10 分，共 30 分）

1. 编程实现输出 1~100 之间能被 8 或 9 整除的所有整数。

参考答案:

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int n;

```

```

    for (n = 1; n <= 100; n++)
        if (n % 8 == 0 || n % 9 == 0)
            printf("%d ", n);
    printf("\n");
    return 0;
}

```

2. 求长度为 10 的一维整型数组各元素的最大值，要求首先从键盘上输入 10 个整数存入数组，然后再求数组中各元素的最大值。

参考答案：

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a[10], i, max;
    printf("输入 10 个整数:");
    for (i = 0; i < 10; i++)
        scanf("%d", &a[i]);
    max = a[0];
    for (i = 1; i < 10; i++)
        if (a[i] > max) max = a[i];
    printf("最大值为:%d\n", max);
    return 0;
}

```

3. 从键盘输入 6 个整数，将这些整数写入到文本文件 data.txt 中，要求不同整数之间用空格分隔。

参考答案：

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
{
    FILE *fp;
    int i, x;
    if ((fp=fopen("data.txt", "w")) == NULL)
    {
        printf("不能打开文件!\n");
        exit(1);
    }
    printf("输入 6 个整数:\n");

```



```
    for (i = 0; i < 6; i++)
    {
        scanf("%d", &x);
        fprintf(fp, "%d ", x);
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
```