

## C 语言程序设计试卷（二）

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确的答案，并将其号码填在题干后的括号内。每小题 1 分，共 16 分）

1. 计算机能直接执行的程序是\_\_\_\_\_。

- A) 源程序    B) 目标程序    C) 汇编源程序    D) 可执行程序

参考答案：D

2. 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) C 语言程序将从源程序中第一个函数开始执行  
B) 可以在程序中由用户指定任意一个函数作为主函数，程序将从此开始执行  
C) C 语言规定必须用 main 作为主函数名，程序从此开始执行，在此结束  
D) main 可作为用户标识符，用以命名任意一个函数作为主函数

参考答案：C

3. 按照 C 语言规定的用户标识符命名规则，不能出现在标识符中的是\_\_\_\_\_。

- A) 字母字符    B) 减号字符    C) 数字字符    D) 下划线字符

参考答案：B

4. 在 C 语言中，合法的长整型常数是\_\_\_\_\_。

- A) 0L    B) 6u    C) 8\$    D) 16d

参考答案：A

5. 以下能正确定义且赋初值的语句是\_\_\_\_\_。

- A) int x=y=6;    B) char a=97;  
C) int n=n+1;    D) double x=1.8e6.0;

参考答案：B

6. 以下关于 long, int 和 short 类型的变量占用内存大小的叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) 均占 4 个字节    B) 根据数据的大小来决定所占内存的字节数  
C) 由用户自己定义    D) 由 C 语言编译系统决定

参考答案：D

7. 以下选项中不属于字符常量的是\_\_\_\_\_。

- A) 'C'    B) "C"    C) '\xCC'    D) '\072'

参考答案：B

8. 以下不合法的用户标识符是\_\_\_\_\_。

- A) j2\_KEY    B) Double    C) 4d    D) \_8\_

参考答案：C

9. 若有定义 "int x,y;" 并已正确给变量赋值，则以下选项与表达式 "(x-y)? (x++):(y++)" 中的条件表达式 (x-y) 等价的是\_\_\_\_\_。

- A)  $(x-y>0)$       B)  $(x-y<0)$       C)  $(x-y<0||x-y>0)$       D)  $(x-y==0)$

参考答案: C

10. 下列叙述正确的是\_\_\_\_\_。

- A) break 语句只能用于 switch 语句  
B) break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对  
C) 在 switch 语句中必须使用 default  
D) 在 switch 语句中, 不使用 break 语句在语法上也是正确的

参考答案: D

11. 若有定义: “int a=8,\*p=&a;”, 则语句“printf("%d\n",\*p);”的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 随机值      B) 8      C) a 的地址      D) p 的地址

参考答案: B

12. 以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_。

- A) 对于 double 类型数组, 不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出  
B) 数组名代表的是数组所占存储区的首地址, 其值不可改变  
C) 在程序执行中, 当数组元素的下标超出所定义的下标范围时, 系统将给出“下标越界”的出错信息  
D) 可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

参考答案: C

13. 设有如下说明:

```
typedef struct ST
{
    long a;
    int b;
} NEW;
```

则下面叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) 以上的说明形式非法      B) ST 是一个结构变量  
C) NEW 是一个结构类型      D) NEW 是一个结构变量

参考答案: C

14. 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) 预处理命令行必须位于源文件的开头  
B) 在源文件的一行上可以有多条预处理命令  
C) 宏名必须用大写字母表示  
D) 宏替换不占用程序的运行时间

参考答案: D

15. 读取二进制文件的函数调用形式为“fread(buffer, size, count, fp);”, 其中 buffer 是\_\_\_\_\_。

- A) 一个文件指针, 指向待读取的文件  
B) 一个整型变量, 代表待读取的数据的字节数  
C) 一个内存块的首地址, 代表读入数据存放的地址  
D) 一个内存块的大小

参考答案: C

16. 若函数调用时的实参为变量, 以下关于函数形参和实参的叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) 函数的实参和其对应的形参共占同一存储单元
- B) 形参只是形式上的存在, 不会占用具体存储单元
- C) 同名的实参和形参占同一存储单元
- D) 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元

参考答案: D

## 二、填空题 (每小题 2 分, 共 14 分)

1. 已定义 “char ch=6;int i=8;j;”, 执行 “j=ch || i--” 以后, i 的值为\_\_\_\_\_。

参考答案: 8

2. 设有定义语句: “int a[][8]={ {1},{6},{8}};”, 则数组元素 a[1][2]的值为\_\_\_\_\_。

参考答案: 0

3. 已知 int x=16, \*p = &x; \*p 的值为\_\_\_\_\_。

参考答案: 16

4. 设有定义: “FILE \*fp;”, 请将以下打开文件的语句补充完整, 以便向一个文本文件 readme.txt 中写入内容, 并且当此文件不存在时, 将自动建立新文件。

fp = fopen("readme.txt", "\_\_\_\_\_");

参考答案: w

5. 已有定义: “int \*p;”, 请写出完整的语句, 利用 malloc()函数使 p 指向一个整型的动态存储单元\_\_\_\_\_。

参考答案: p=(int \*)malloc(sizeof(int))

6. 定义枚举类型变量的关键字是\_\_\_\_\_。

参考答案: enum

7. 将 int 型定义为 integer 的语句是\_\_\_\_\_。

参考答案: typedef int integer;

## 三、阅读下面各程序, 写出运行结果 (每小题 4 分, 共 28 分)

1. 有如下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{  
    int a = 1, b = 8;  
    a = a * 6, a + 8;  
    b = (3 * b, 1 + b);  
    printf("%d  %d\n", a, b);  
    return 0;  
}
```

运行结果是:

参考答案: 6 9

2. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 6, b = 0, x, y;
    x = a > b ? a : b;
    y = (a > b ? a : b);
    printf("%d  %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

运行结果是:

参考答案: 6 6

3. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int i = 1;
    do printf("%d  ", i); while (--i);
    printf("%d\n", i);
    return 0;
}
```

运行结果是:

参考答案: 1 0

4. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int fun(int x)
{
    if (x == 0) return 1;
    else if (x == 1) return 2;
    else return x + fun(x - 2);
}
int main(void)
{
    printf("%d  %d  %d  %d\n", fun(0), fun(1), fun(2), fun(3));
    return 0;
}
```

运行结果是:

参考答案: 1 2 3 5

5. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int f(int n)
{
    if (n == 0) return 0;
    else return n + f(n - 1);
}
int main(void)
{
    printf("%d ", f(1));
    printf("%d ", f(2));
    printf("%d ", f(3));
    printf("%d\n", f(4));
    return 0;
}
```

运行结果是:

参考答案: 1 3 6 10

6. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    char s[] = "abcde", *p = s;
    printf("%c %c\n", *s, *(p + 2));
    return 0;
}
```

运行结果是:

参考答案: a c

7. 有以下程序:

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int a[9] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
    int i, m1 = a[0], m2 = a[0];
    for (i = 1; i < 9; i++)
        if (a[i] > m1) m1 = a[i];
}
```

```

        else if (a[i] < m2) m2 = a[i];
    printf("%d  %d\n", m1, m2);
    return 0;
}

```

运行结果是：

参考答案： 9 1

#### 四、程序填空题（每空 2 分，共 12 分）

1. 下面程序的功能是计算一个一维数组各元素之积，将程序补充完整。

```

#include<stdio.h>
int mul(int a[], int n)
{
    int i, t = __[1]__;
    for (i = 0; i < n; i++)
        t = t * __[2]__;
    return t;
}
int main(void)
{
    int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6}, n = 6;
    printf("%d\n", mul(a, n));
    return 0;
}

```

参考答案： [1] 1            [2] a[i]

2. 下面程序的功能是先建立线性链表，然后再显示线性链表各元素的值，将程序补充完整。

```

#include <stdio.h>
typedef struct Node
{
    int data;
    struct Node *next;
} Node;
int main(void)
{
    Node *head = NULL, *p;
    int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6}, n = 6, i;
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        /* 建立线性链表 */
    }
}

```

```

        p = ( __[3]__ )malloc(sizeof(Node));
        p->data = a[i];
        p->next = head;
        head = p;
    }
    p = head;
    while (p != NULL)
    {
        /* 显示线性链表 */
        printf("%d ", p->data);
        p = __[4]__;
    }
    printf("\n");
    return 0;
}

```

参考答案: [3] Node \*                      [4] p->next

3. 下面程序的功能是计算一个二维数组各元素最大值，将程序补充完整。

```

#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int i, j, m;
    static int a[3][3] = {{1, 2, 6}, {2, 3, -10}, {-5, 1, 5}};
    m = a[0][0];
    for (i = 0; i < 3; i++)
        for (j = 0; j < 3; j++)
            if ( __[5]__ ) m = __[6]__;
    printf("最大值为%d\n", m);
    return 0;
}

```

参考答案: [5] a[i][j] > m 或 m < a[i][j]                      [6] a[i][j]

## 五、编程题（每小题 10 分，共 30 分）

1. 编程实现输出 1~100 之间能同时被 8 与 9 整除的所有整数。

参考答案:

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int n;
    for (n = 1; n <= 100; n++)

```

```

        if (n % 8 == 0 && n % 9 == 0)
            printf("%d ", n);
    printf("\n");
    return 0;
}

```

2. 求长度为 10 的一维整型数组各元素的最小值，要求首先从键盘上输入 10 个整数存入数组，然后再求数组中各元素的最小值。

参考答案：

```

#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a[10], i, min;
    printf("输入 10 个整数:");
    for (i = 0; i < 10; i++)
        scanf("%d", &a[i]);
    min = a[0];
    for (i = 1; i < 10; i++)
        if (a[i] < min) min = a[i];
    printf("最小值为:%d\n", min);
    return 0;
}

```

3. 从键盘输入一行字符，把这些字符输出到磁盘文本文件 my\_file.txt 中。

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
{
    FILE *fp;
    char ch;
    if ((fp=fopen("my_file.txt", "w")) == NULL)
    {
        printf("不能打开文件!\n");
        exit(1);
    }
    printf("输入一行字符:\n");
    while ((ch = getchar()) != '\n') fputc(ch, fp);
    fclose(fp);
    return 0;
}

```



}