**四川大学期末考试试题（闭卷）**

**（2016——2017学年第 1 学期） A卷**

课程号： 304007030 课序号： 课程名称：JAVA程序设计 任课教师： 成绩：

适用专业年级： 学生人数： 印题份数： 学号： 姓名：

|  |
| --- |
| **考 生 承 诺**  我已认真阅读并知晓《四川大学考场规则》和《四川大学本科学生考试违纪作弊处分规定（修订）》，郑重承诺：  1、已按要求将考试禁止携带的文具用品或与考试有关的物品放置在指定地点；  2、不带手机进入考场；  3、考试期间遵守以上两项规定，若有违规行为，同意按照有关条款接受处理。  **考生签名：** |
| 1. **单项选择（本大题30分，其中每题1分）**   1．Java 是从（ ）语言改进重新设计。 A．Ada B．C++ C．Pasacal D．BASIC  2．下列语句哪一个正确（ ） A． Java 程序经编译后会产生 machine code B． Java 程序经编译后会产生 byte code C． Java 程序经编译后会产生 DLL D．以上都不正确  3．下列说法正确的有（ ） A． class 中的 constructor 不可省略 B． constructor 必须与 class 同名，但方法不能与 class 同名 C． constructor 在一个对象被 new 时执行 D．一个 class 只能定义一个 constructor  4. 下面哪个不是java语言中的关键字？（ ）   A．long   B．sizeof   C．instanceof   D．const  5．下列运算符合法的是（ ） A．&& B．<> C．if D．:=  6．执行如下程序代码 a=0;c=0; do{ --c; a=a-1; }while(a>0); 后，C 的值是（ ）  A．0 B．1 C．-1 D．死循环  7．下列哪一种叙述是正确的（ ）  A． abstract 修饰符可修饰字段、方法和类 B．抽象方法的 body 部分必须用一对大括号{ }包住 C．声明抽象方法，大括号可有可无 D．声明抽象方法不可写出大括号  8．下列语句正确的是（ ）   A．形式参数可被视为 local variable B．形式参数可被字段修饰符修饰 C．形式参数为方法被调用时，真正被传递的参数 D．形式参数不可以是对象  9．下列哪种说法是正确的（ ）  A．实例方法可直接调用超类的实例方法 B．实例方法可直接调用超类的类方法 C．实例方法可直接调用其他类的实例方法 D．实例方法可直接调用本类的类方法  10、为AB类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名AB作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为( )  A、static void method( )  B、public void method( )  C、final void method( )  D、abstract void method( )  11、在Java语言中，被称为内存分配的运算符是( )  A、new B、instance of C、[ ] D、( )  12、 软件(程序)调试的任务是( )。  　　A.诊断和改正程序中的错误  　　B.尽可能多地发现程序中的错误  　　C.发现并改正程序中的所有错误  　　D.确定程序中错误的性质  13、下列有关接口的说法，正确的是(　　)。  　　A.接口与抽象类是相同的概念  　　B.实现一个接口必须实现接口的所有方法  　　C.接口之间不能有继承关系  　　D.一个类不可实现多个接口  14． 下列关于Java对import语句规定的叙述中，错误的是(　　)。  　　A.在Java程序中import语句可以有多个  　　B.在Java程序中import语句可以没有  　　C.在Java程序中import语句必须有一个  　　D.在Java程序中import语句必须引入在所有类定义之前  15．下列语句序列执行后，k 的值是(   )。  int m=3, n=6, k=0;  while( (m++) < ( -- n) ) ++k;  A) 0        B) 1        C) 2        D) 3  16．设 i、j 为int型变量名，a 为int型数组名，以下选项中，正确的赋值语句是( )。  A) i = i + 2     B) a[0] = 7; C) i++ - --j;    D) a(0) = 66;  17．Java语言的类间的继承关系是( )。  A) 多重的 B) 单重的 C) 线程的 D) 不能继承  18．设有定义 int i = 6 ;，则执行以下语句后，i 的值为( )。  i += i - 1;  A) 10 B) 121 C) 11 D) 100  19．下列选项中，用于在定义子类时声明父类名的关键字是( )。  A）interface B) package C) extends D) class  20．若已定义 byte[ ] x= {11,22,33,-66} ;  其中0≤k≤3，则对x数组元素错误的引用是( )。  A) x[5-3] B) x[k] C) x[k+5] D) x[0]  21．下列语句序列执行后，ch1 的值是( )。  char ch1='A',ch2='W';  if(ch1 + 2 < ch2 ) ++ch1;  A) 'A' B) 'B' C) 'C' D) B  22．下列语句序列执行后，i 的值是( )。  int i=8, j=16;  if( i-1 > j ) i--; else j--;  A) 15 B) 16 C) 7 D) 8  23．下列语句序列执行后，k 的值是( )。  int i=10, j=18, k=30;  switch( j - i )  { case 8 : k++;  case 9 : k+=2;  case 10: k+=3;  default : k/=j;  }  A) 31 B) 32 C) 2 D) 33  24．下面语句执行后，i 的值是( )。  for( int i=0, j=1; j < 5; j+=3 ) i=i+j;  A) 4 B) 5 C) 6 D) 7  25．下列语句序列执行后，i的值是( )。  int i=16;  do { i/=2; } while( i > 3 );  A) 16 B) 8 C) 4 D) 2  26．以下由 for 语句构成的循环执行的次数是( )。  for ( int i = 0; true ; i++) ;  A) 有语法错，不能执行 B) 无限次  C) 执行1次 D) 一次也不执行  27．定义类头时能使用的修饰符是(  )。  A) private B) static C) abstract D) protected  28. 设 i、j、k 为类 x 中定义的 int 型变量名，下列类 x 的构造函数中不正确的是(   )。  A) x( int m){ ... } B) void x( int m){ ... }  C) x( int m, int n){ ... } D) x( int h,int m,int n){ ... }  29. 下列方法定义中，正确的是( )。  A) int x( ){ char ch='a'; return (int)ch; }  B) void x( ){ ...return true; }  C) int x( ){ ...return true; }  D) int x( int a, b){ return a+b; }  30. 用于定义类成员的访问控制权的一组关键字是( )。  A) class, float, double, public  B) float, boolean, int, long  C) char, extends, float, double  D) public, private, protected   1. **程序分析（本大题15分，其中每题3分）**     1. 第十行的声明将调用哪些方法. ( )   1 class Person {   2   public void printValue(int i, int j) { }   3   public void printValue(int i){ }   4 }   5 public class Teacher extends Person {   6   public void printValue() { }   7   public void printValue(int i) {}   8   public static void main(String args[]){   9     Person t = new Teacher();   10    t.printValue(10);   11  }   12 }  A. 第2行的方法B. 第3行的方法C. 第6行的方法D. 第7行的方法  2. 给出下面的代码   public class Person{     int arr[] = new int[10];      public static void main(String a[]) {       System.out.println(arr[1]);    }   }   哪些叙述是对的?  A. 编译时出错。 B. 编译时正确而运行时出错。 C. 输出0。 D. 输出null。  3. 给出下面的类   public class Sample{     long length;     public Sample(long l){ length = l; }     public static void main(String arg[]){       Sample s1, s2, s3;       s1 = new Sample(21L);       s2 = new Sample(21L);       s3 = s2;       long m = 21L;     }   }   哪个表达式返回true?( ) A. s1 == s2; B. s2 == s3; C. m == s1; D. s1.equals(m);  4. 给出下面的代码   class Parent {     String one, two;     public Parent(String a, String b){       one = a;       two = b;     }     public void print(){ System.out.println(one); }   }   public class Child extends Parent {     public Child(String a, String b){       super(a,b);     }     public void print(){       System.out.println(one + " to " + two);     }     public static void main(String args[]){       Parent p = new Parent("south", "north");       Parent t = new Child("east", "west");       p.print();       t.print();     }   }   下面的哪些情况或输出的结果正确? ( ) A. 编译时出错 B. south   east C. south to north   east to west D. south to north   east E. south   east to west  5. 类Teacher和Student都是类Person的子类   Person p;   Teacher t;   Student s;   若p,t和s都是非空值   if(t instanceof Person) { s = (Student)t; }   这个语句导致的结果是什么?( ) //注：默认new时声明的都是本类; A. 将构造一个Student对象 B. 表达式合法 C. 编译时非法 D. 编译时合法而在运行时可能非法   1. **填空题（本大题20分，其中每题1分）**   1.  JAVA系统运行时，通过\_\_\_\_\_\_机制周期性的释放无用对象所使用的内存，完成对象的清除。   2.  在JAVA语言中，将后缀名为\_\_\_\_\_\_的源代码文件编译后形成后缀名为.class的字节码文件。  3.  在JAVA语言中，为将源代码翻译成\_\_\_\_\_\_文件时产生的错误称为编译错误。而将程序在运行中产生的错误称为运行错误。  4.  每个java应用程序可以包括许多方法，但必须有且只能有一个\_\_\_\_\_方法。  5、捕获异常要求在程序的方法中预先声明，在调用方法时用try-catch-\_\_\_\_\_\_语句捕获并处理。  6. 在java语言中，boolean型常量只有true和\_\_\_\_\_两个值。  7. 下面的语句是声明一个变量并赋值：     boolean b1=5！=8；  b1的值是\_\_\_\_\_\_。  8. 在java程序中，用关键字\_\_\_\_\_修饰的常量对象创建后就不能再修改了。  9. 类变量在类中声明，而不是在类的某个方法中声明，它的作用域是\_\_\_\_\_\_.  10. java语言中的各种数据类型之间提供自动转换，如第1操作数是byte类型，第2操作数是float类型，其结果是\_\_\_\_\_类型。  11.PrintWriter类向文件里写数据的方法为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.  12. 构造函数\_\_\_有返回值。  13. Java语言中的浮点型数据根据数据存储长度和数值精度的不同，进一步分为float和  \_\_\_\_\_\_\_两种具体类型。  14. 创建类对象的运算符是 。  15. 当整型变量n的值不能被13除尽时，其值为 false 的Java语言表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。  16. 在Java语言中，所有的数组都有一个lenght属性，这个属性存储了该数组的\_\_\_\_\_\_\_。  18. 在Java语17. 定义类就是定义一种抽象的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，它是所有具有一定共性的对象的抽象描述。  言中，使用static 修饰的属性和方法，属于整个 。  19. 表达式3/6 \* 5的计算结果是\_\_\_\_\_\_\_ 。  20. 以下方法 m 的功能是求两参数之积的整数部分。  int m ( float x, float y )  { \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_; }   1. **阅读程序，写出程序的输出结果（本大题20分，其中每题4分）**   1 . 请写下程序的输出结果： public class T2\_4 {  public static void main(String[] args)  {       int i,j;       char c='\*';       for(i=0;i<5;i++)       {         for(j=0;j<=i;j++)           System.out.print("\* ");            System.out.println();       }     }  }   2、请写下程序的输出结果：  public class ex2\_2  {       public static void main (String args[ ] )      {          int x , y ;          byte b = 6;          float z = 1.234f ;          double w = 1.23;          boolean flag;          x = 12 ;          y = 300;          flag=x>y;          System.out.println("x>y=="+flag);          flag=z>w;          System.out.println("z>w=="+flag);      }  }  3、class A{  private int privateVar; A(int \_privateVar){        privateVar=\_privateVar;　　　}　　　boolean isEqualTo(A anotherA){  if(this.privateVar == anotherA.privateVar)  return true;  else  　 return false;　　　}   }  public class B{  public static void main(String args[])  {  A a = new A(1); A b = new A(2); System.out.println(a.isEqualTo(b));  }  }  4、class A {   double f(double x, double y) {    return x \* y;   }   }  class B extends A {   double f(double x, double y) {    return x + y;   }   }  public class Test {    public static void main(String args[]) {  B obj = new B();  System.out.println("The program output is " + obj.f(4, 6));  }  }  5、public class Test {  public static void main(String[] args) {  try { method(); }  catch (Exception e) { System.out.println("A"); }  finally { System.out.println("B"); }  }  static void method() {  try { wrench();  System.out.println("C"); }  catch (ArithmeticException e) {  System.out.println("D");  }  finally { System.out.println("E"); }  System.out.println("F");  }  static void wrench() { throw new NullPointerException(); }  }  EAB   1. **编程题（本大题15分）** 2. 编写一个Java程序，在屏幕上输出1！+2！+…+10！的结果。(5分)   2. 卡车要装载一批货物，货物有三种商品：电视、计算机和洗衣机。需要计算出大货车承载的3种货物的重量。要求有一个ComputeWeight接口，该接口中有一个抽象方法：  public double computeWeight();  设计3个实现接口的类：Television, Computer, WashMachine。这三个类通过实现接口给出自重。  定义一个Car类，该类用ComputeWeight接口类型的数组作为成员，那么该数组的单元可以存放Television, Computer, WashMachine对象的引用。  设计程序能输出Car对象所装载的货物的总重量。(10分) |
|  |

第 页，共 页