Ingénieur Etudes et Développement

Actuellement employé à Mobeye

Expériences professionnelles

Depuis Jan. 2014 Lead Developer chez Mobeye sous le CTO Benjamin Toueg.

- Backend (Python/Django, base de donnes PostgreSQL): API REST; interface améliorée pour faciliter le processus de validation; refonte des reportings clients avec interface Bootstrap utilisant AJAX avec fonctions de filtrage et représentation graphique; gestion de bases internes; création de reportings financiers; internationalisation; refactorings du modèle de données et optimisations
- Applications mobiles Android et iOS (Java et Objective-C/Swift): Refonte graphique; portage de la librairie QuickDialog en Java; envoi de fichiers vers Amazon S3 et internationalisation

Fév.-Août 2013 Visiting Student Researcher (Chercheur étudiant étranger) à l'Université de Stanford dans le groupe de simulation de physique des matériaux du Professeur Evan Reed. Expérimentation de data mining sur les données de plusieurs molécules. Conception d'un logiciel en Python pour analyser une réaction chimique à l'aide de la théorie des graphes. Mentionné comme co-auteur d'une publication scientifique (Journal Of Physical Chemistry)

Juil.-Déc. 2011 Développeur pour Smart Impulse (secteur de l'énergie). Conception complète du Backend et Frontend en PHP (Framework Yii), MySQL, HTML5/CSS et Javascript ; protocoles de communication avec de l'informatique embarquée ; utilitaires en C++ utilisant SQLite

Fév. 2012-Jan. 2013 Consultant pour Junior ISEP (Junior Entreprise de l'ISEP) dans une équipe de trois personnes. Développement d'un projet de site internet de recrutement pour le compte d'un client en utilisant PHP/MySQL et le Framework CakePHP. Intégration du paiement CB via BNP Mercanet

Formation

2012

2013 Université de Stanford – Plusieurs cours en tant qu'auditeur libre : CS246 Mining Massive Data

Sets; CS244B Distributed Systems; CS276 Information Retrieval, Web Search

2008-2013 *ISEP Paris* – Cycles préparatoire intégré puis ingénieur menant à un diplôme d'Ingénieur Logiciel. *Major de promotion*. Travail en équipe sur plusieurs projets détaillés ci-dessous

Cours en ligne – Suivi de plusieurs cours en ligne sur Udacity : CS101 Introduction to Computer

Science; CS262 Programming Languages; CS313 Introduction to Theoretical Computer

Science, tous trois complétés avec le certificat de plus haute distinction

2008 Lycée Claude Monet, Paris - Baccalauréat S mention bien

Projets personnels et scolaires

2015 Moteur de recherche de livraison de repas sur plusieurs services de livraison (Python/Flask)

2012-2013 Réalisation d'une *régie publicitaire* complète en PHP/MySQL à l'aide du Framework Yii. Gestion

de tous les aspects de la création & vente d'espaces, paiement et statistiques

2011-2013 Projets scolaires:

- Projet de fin d'études, spécification puis développement d'une application Android médicale pour une ONG. Java, SDK Android et SQLite
- Développement d'un jeu Worms-like 2D en Java, en utilisant la librairie graphique Slick.
 Plusieurs design patterns comme Observer, Composite, State-Based et Singleton
- Site internet de covoiturage dans le cadre de l'apprentissage par projet. Réalisation d'un Framework MVC puis du site. Utilisation de PHP/MySQL, HTML et JQuery

Compétences

Informatique Maîtrise de Python, connaissances en Java, C#, HTML CSS et Javascript, bases de C et C++

Maîtrise de Windows, OSX et Linux, ainsi que des bases de données PostgreSQL et MySQL

Langues Anglais courant (score TOEIC de 980 sur 990), Espagnol et Chinois débutant

Centres d'intérêt

Technos Veille technologique, développements logiciel et internet

Hobbies Lecture, voyages, visites culturelles et cinéma. Vélo, randonnée et sports d'hiver