

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ
Факультет физико-математических и естественных наук
Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

Отчёт по лабораторной работе №3 Шифрование гаммированием

*Дисциплина: Математические основы защиты
информации и информационной безопасности*

Студент: Леонова Алина Дмитриевна, 1032212306

Группа: НФИмд-01-21

Преподаватель: Кулябов Дмитрий Сергеевич,
д-р.ф.-м.н., проф.

Москва 2021

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение	6
3.1	Схема однократного использования	6
3.2	Гаммы	7
3.3	Сложение по модулю 2	7
3.4	Сложение по модулю N	8
4	Выполнение лабораторной работы	9
4.1	1. Шифрование гаммированием	9
5	Выводы	13
	Список литературы	14

List of Figures

3.1	Схема однократного использования	6
3.2	Схема гаммирования с использованием генератора псевдослучайных чисел	7
4.1	Результат выполнения L3_Leonova.py	12

1 Цель работы

Целью данной работы является ознакомление с шифрованием гаммированием и реализация алгоритма на выбранном языке программирования.

2 Задание

Реализовать алгоритм шифрования гаммированием конечной гаммой программно.

3 Теоретическое введение

Гаммирование, наложение гаммы или Шифр XOR (\oplus) – метод симметричного шифрования, заключающийся в наложении последовательности, состоящей из случайных чисел, на открытый текст.

Последовательность случайных чисел называется гамма-последовательностью и используется для зашифровывания и расшифровывания данных.

Суммирование обычно выполняется в каком-либо конечном поле. Например, суммирование может принимать вид операции исключающее ИЛИ / XOR / \oplus [1].

3.1 Схема однократного использования



Figure 3.1: Схема однократного использования

Классический одноразовый шифровальный блокнот – большой неповторяющийся случайный набор символов ключа, написанный на листах бумаги, склеенных в блокнот. Шифровальщик при личной встрече снабжался блокнотом, каждая страница которого содержала ключ. Такой же блокнот имелся

и у принимающей стороны. Использованные страницы после однократного использования уничтожались [2] (см. рис. 3.1).

Недостаток метода заключается в равенстве объёма ключевой информации объёму передаваемой информации.

3.2 Гаммы

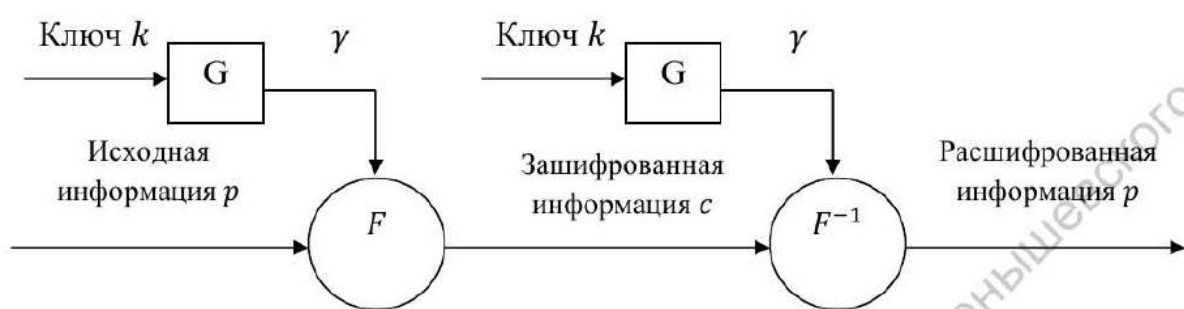


Figure 3.2: Схема гаммирования с использованием генератора псевдослучайных чисел

Стойкость этих шифров определяется качеством гаммы, которое зависит от длины периода (минимального количества символов, после которого последовательность начинает повторяться) и случайности распределения по периоду [3]. Можно использовать случайные (оцифрованные данные случайных процессов) или псевдослучайные гаммы (вычисленные по определённому алгоритму) (см. рис. 3.2).

В лабораторной работе будет реализовываться вариант, когда гамма при необходимости увеличивается путём повторения ключа до тех пор, пока его длина не станет равна длине сообщения.

3.3 Сложение по модулю 2

При равенстве объёма ключевой информации и объёма передаваемого текста символы текста и гаммы представляются в двоичном виде, а затем каждая па-

ра двоичных разрядов складывается по модулю 2, это значит, что процедуры шифрования и дешифрования выполняются по следующим формулам:

$$C_i = P_i \oplus K_i$$

$$P_i = C_i \oplus K_i$$

где P_i, C_i – i -ый символ открытого и зашифрованного сообщения;

K_i – i -ый символ гаммы (ключа).

3.4 Сложение по модулю N

При замене букв исходного сообщения и ключа на числа в рамках определённого алфавита процедуры шифрования и дешифрования выполняются по следующим формулам:

$$C_i = (P_i + K_i) \bmod N$$

$$P_i = (C_i + N - K_i) \bmod N$$

где P_i, C_i – i -ый символ открытого и зашифрованного сообщения;

N – количество символов в алфавите;

K_i – i -ый символ гаммы (ключа).

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 1. Шифрование гаммированием

Шифрование гаммированием будет реализовано для конкретных алфавитов (русского и английского). Для сопоставления букв с номерами используется словарь, он начинается с 0 (буква а), а в примере с 1, также Юникод-символ 'ё' находится после буквы 'я', и размер алфавита равняется не 33, а 32, потому пример из задания не сходится с полученным результатом ровно на одну букву в каждой позиции.

Задание алфавитов и словарей для них:

```
# Шифрование гаммированием
```

```
# Алфавиты
```

```
ru = [chr(i) for i in range(ord('a'), ord('я')+1)]
```

```
en = [chr(i) for i in range(ord('a'), ord('z')+1)]
```

```
#print('ru: ',ru)
```

```
#print('en: ',en)
```

```
# Словари букв и номеров
```

```
dict_ru = {ru[i]:i for i in range(len(ru))}
```

```
dict_en = {en[i]:i for i in range(len(en))}
```

```
print('\nru: ',dict_ru)
```

```
print('en: ',dict_en)
```

Реализация функции шифрования гаммированием, которой на вход подаются: текст для шифрования, ключ или гамма и используемый алфавит:

```
def gamma(text, key, abc):  
    if abc == ru:  
        dict_abc = dict_ru  
    else:  
        dict_abc = dict_en  
    abc_len = len(abc)  
  
    print('\nТекст: ', text)  
    text = text.replace(' ', '').lower()  
    t_len = len(text)  
  
    print('Ключ: ', key)  
    key = key.lower()  
    k_len = len(key)  
    gamma = key  
  
    while len(gamma) < t_len:  
        gamma += gamma[len(gamma) - k_len]  
  
    print('-----')  
    print(text)  
    print(gamma)  
    print('-----')  
  
    res = ''  
    for i in range(t_len):  
        x = dict_abc[gamma[i]] # номера букв ключа
```

```

y = dict_abc[text[i]]    # номера букв текста

res += abc[(x + y) % abc_len]

print('Криптограмма: ', res)

```

Задание входных параметров и вызов функции гаммирования с конечной гаммой:

```

text = 'приказ'
key = 'гамма'
gamma(text, key, ru)

print('-----')

text = 'Live long and prosper'
key = 'Spock'
gamma(text, key, en)

```

```

In [1]: runfile('E:/GitHub/1.2-IS/Lab_3/L3_Leonova.py',
wdir='E:/GitHub/1.2-IS/Lab_3')

ru: {'a': 0, 'б': 1, 'в': 2, 'г': 3, 'д': 4, 'е': 5,
'ж': 6, 'з': 7, 'и': 8, 'й': 9, 'к': 10, 'л': 11, 'м':
12, 'н': 13, 'о': 14, 'п': 15, 'р': 16, 'с': 17, 'т':
18, 'у': 19, 'ф': 20, 'х': 21, 'ц': 22, 'ч': 23, 'ш':
24, 'щ': 25, 'ъ': 26, 'ы': 27, 'ь': 28, 'э': 29, 'ю':
30, 'я': 31}
en: {'a': 0, 'b': 1, 'c': 2, 'd': 3, 'e': 4, 'f': 5,
'g': 6, 'h': 7, 'i': 8, 'j': 9, 'k': 10, 'l': 11, 'm':
12, 'n': 13, 'o': 14, 'p': 15, 'q': 16, 'r': 17, 's':
18, 't': 19, 'u': 20, 'v': 21, 'w': 22, 'x': 23, 'y':
24, 'z': 25}

Текст: приказ
Ключ: гамма
-----
приказ
гаммаг
-----
Криптограмма: трфцак
-----

Текст: Live long and prosper
Ключ: Spock
-----
livelongandprosper
spockspockspockspo
-----
Криптограмма: dxjgvgcucxvefqchtf

In [2]:

```

Figure 4.1: Результат выполнения L3_Leonova.py

Результат выполнения программы, реализации шифрования гаммированием с конечной гаммой, проверка на примере из задания и произвольном (см. рис. 4.1).

5 Выводы

Цель лабораторной работы была достигнута, алгоритм шифрования гаммированием с конечной гаммой был реализован на языке программирования Python.

Список литературы

1. Гаммирование [Электронный ресурс]. Википедия, 2020. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5>.
2. anisimovkhv. Криптографические методы защиты информации. 6. ШИФРЫ ГАММИРОВАНИЯ [Электронный ресурс]. Учебная и научная деятельность Анисимова..., 2021. URL: <https://sites.google.com/site/anisimovkhv/learning/kripto/lecture/tema6>.
3. Шифры гаммирования [Электронный ресурс]. kriptografia21, 2021. URL: <https://sites.google.com/site/kriptografia21/sifry-gammirovania?tmpl=%2Fsystem%2Fapp%2Ftemplates%2Fprint%2F&showPrintDialog=1>.