

Разработка мобильного приложения под iOS с применением технологий машинного обучения

Студент:
Леонова Алина Дмитриевна
НФИбд-02-17

Научный руководитель:
к.ф.-м.н, доцент кафедры ИТ
Шорохов Сергей Геннадьевич

Кафедра информационных технологий
Российский университет дружбы народов

Введение

Машинное обучение — это раздел искусственного интеллекта, изучающий методы построения алгоритмов, способных обучаться.

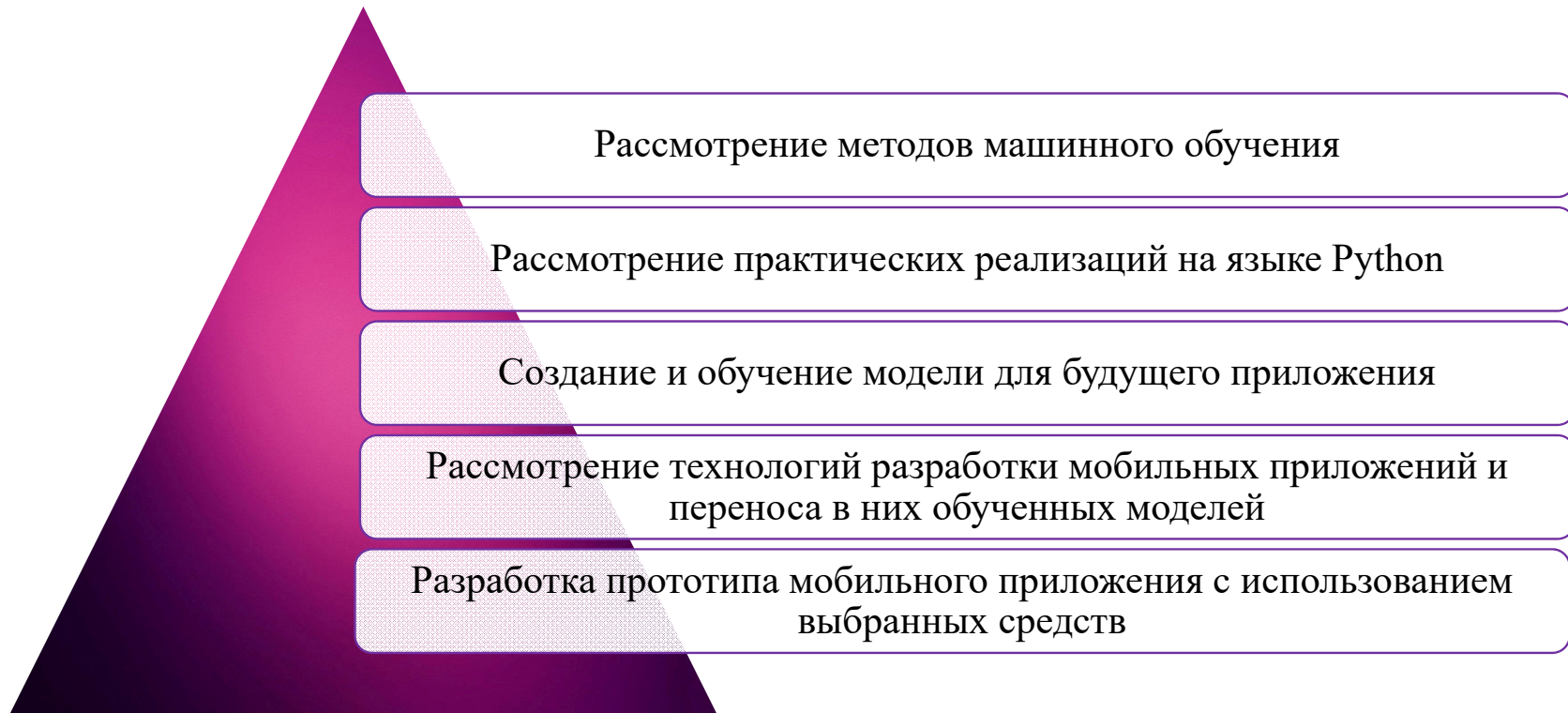
Его цель — предсказать результат по входным данным.

Мобильные приложения пользуются спросом благодаря своему удобству в освоении и использовании.



Постановка задачи

Цель работы: разработка мобильного приложения для iOS, использующего технологии машинного обучения.



Классификация задач машинного обучения

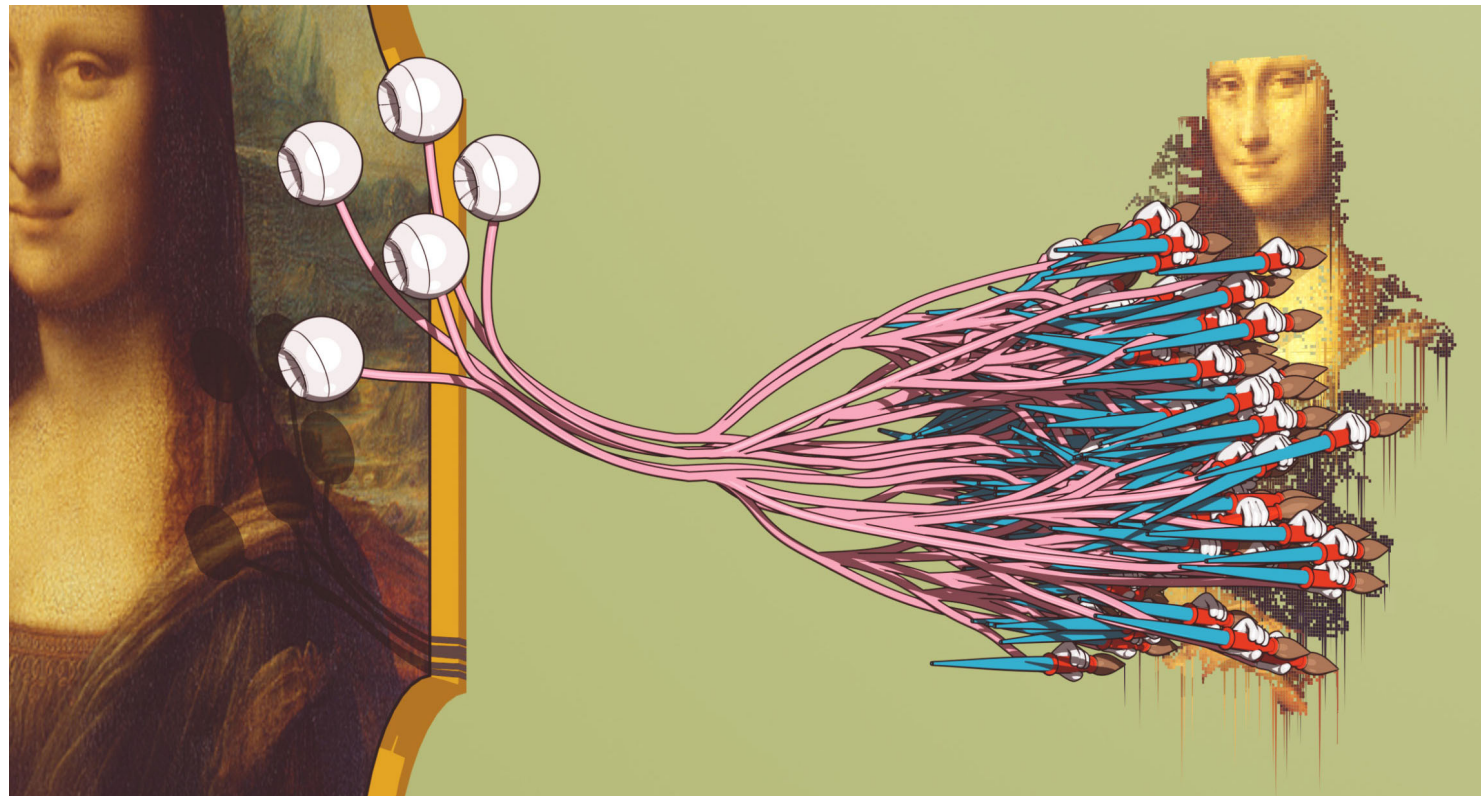


Глубокое обучение и нейронные сети

Глубокое обучение — это метод машинного обучения с помощью искусственной нейронной сети, имитирующей человеческий мозг, состоящий из нейронов, организованных в сеть.



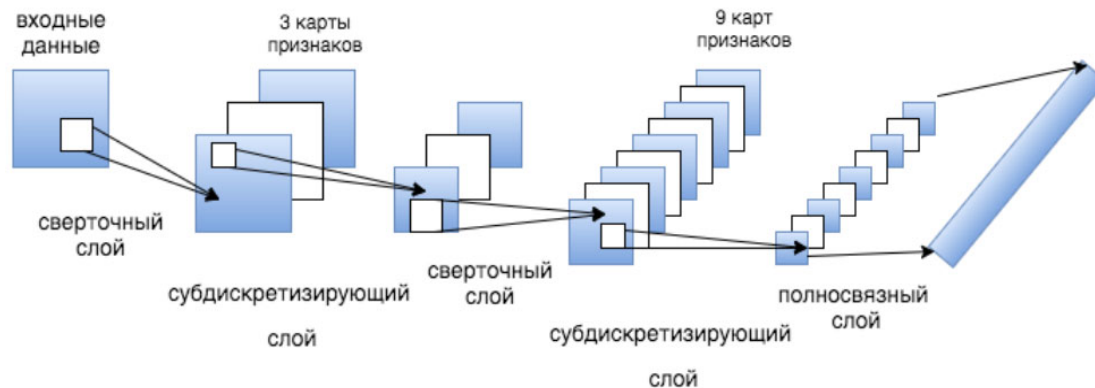
Искусственный интеллект
Машинное обучение
Нейросети
Глубокое обучение



Свёрточные нейронные сети (CNN)

Главная идея: применение одной операции к разным частям изображения.
Нейроны, как в зрительной коре, сгруппированы в слои разных типов.

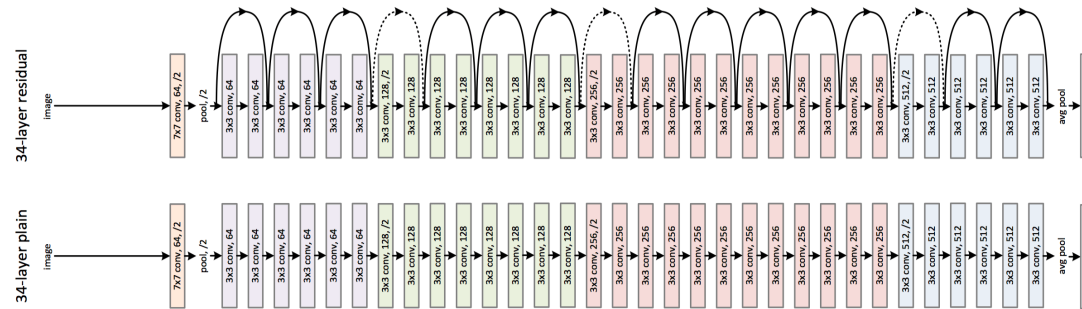
Пример архитектуры свёрточной сети



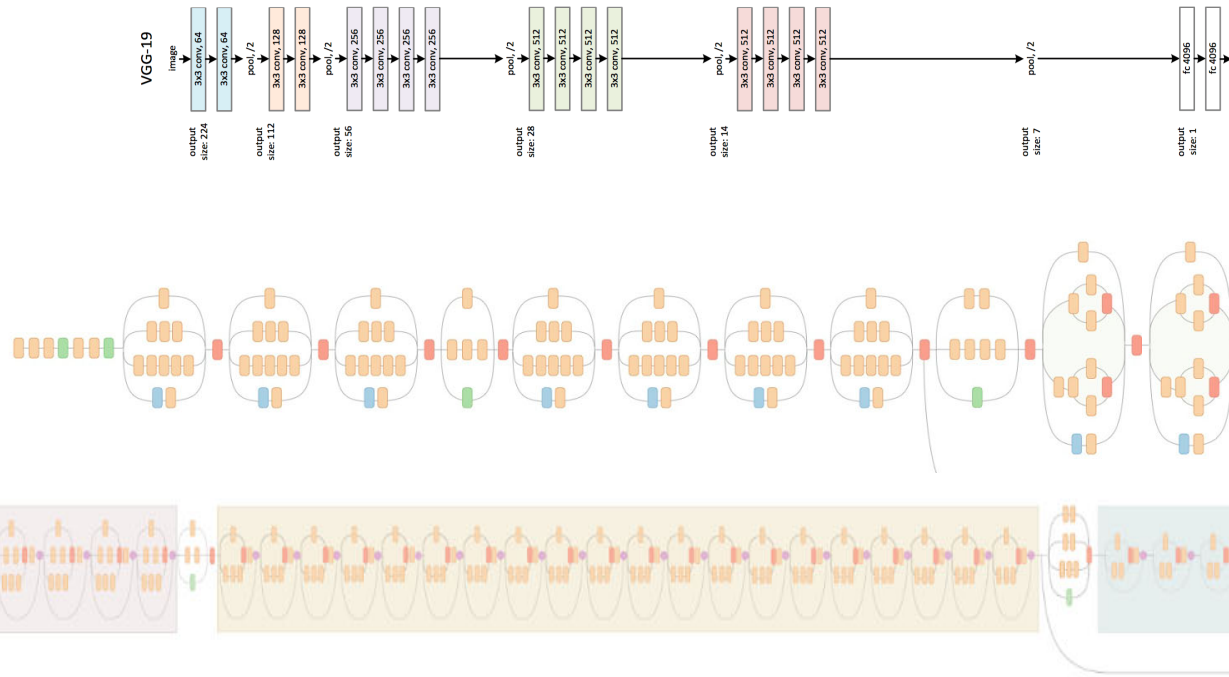
- **свёрточные слои:** активация нейронов следующего уровня — линейная комбинация активаций предыдущего уровня;
- **слои активации:** нелинейная функция активации скалярного результата каждой свёртки, логически объединяются со свёрточными слоями;
- **субдискретизирующие слои:** воспроизводят активацию нейронов предыдущего уровня, уменьшая размеры изображения за счёт процедуры пулинга.

Архитектура сетей (ResNet50, InceptionV3, InceptionResNetV2)

ResNet
2015



InceptionResNetV2
2016

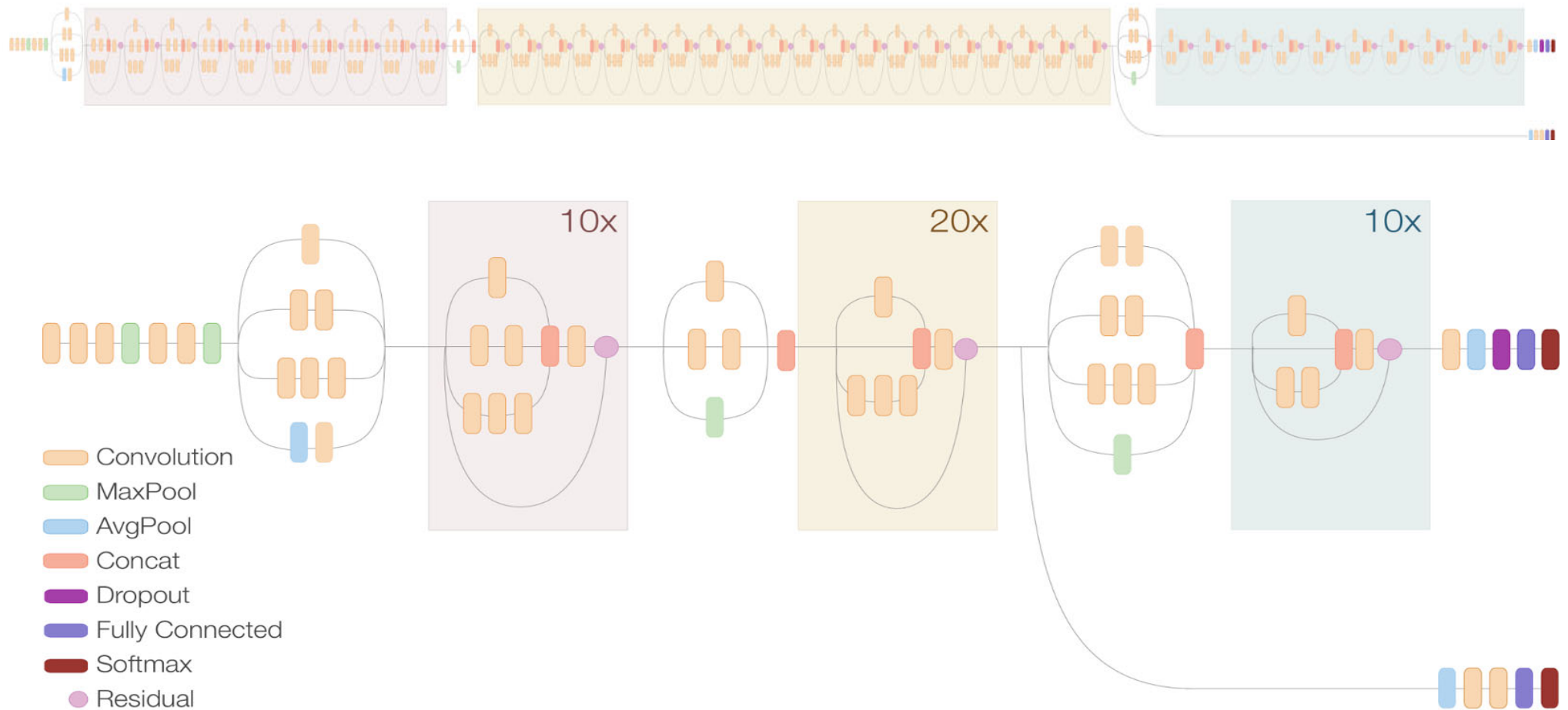


InceptionV3
2016

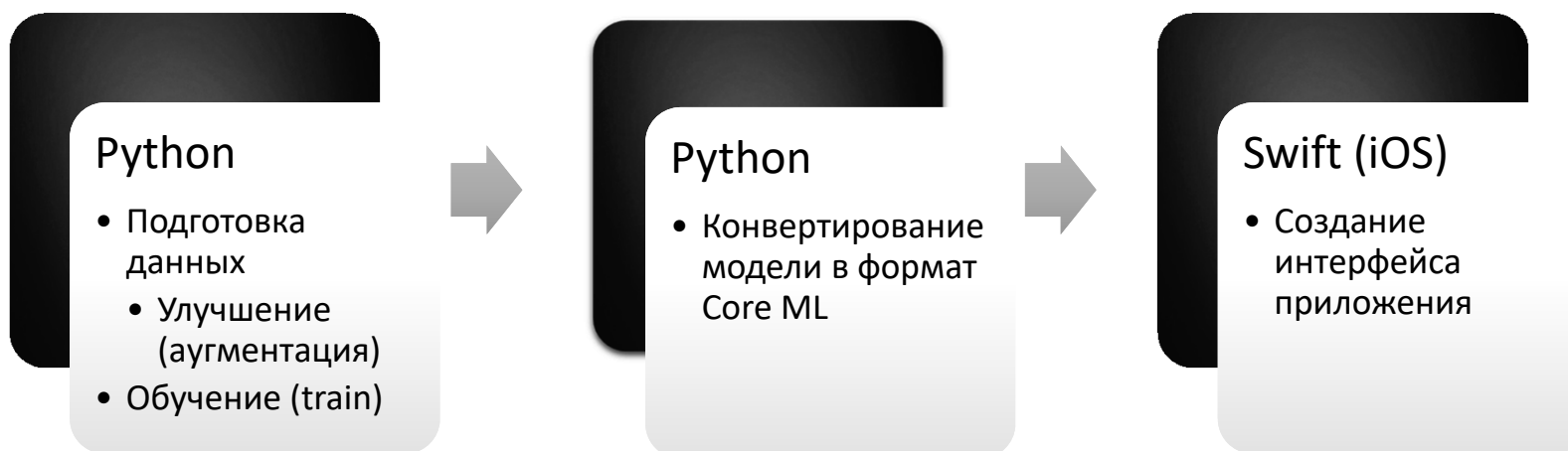


- Convolution
- AvgPool
- MaxPool
- Concat
- Dropout
- Fully connected
- Softmax

Архитектура сети InceptionResNetV2



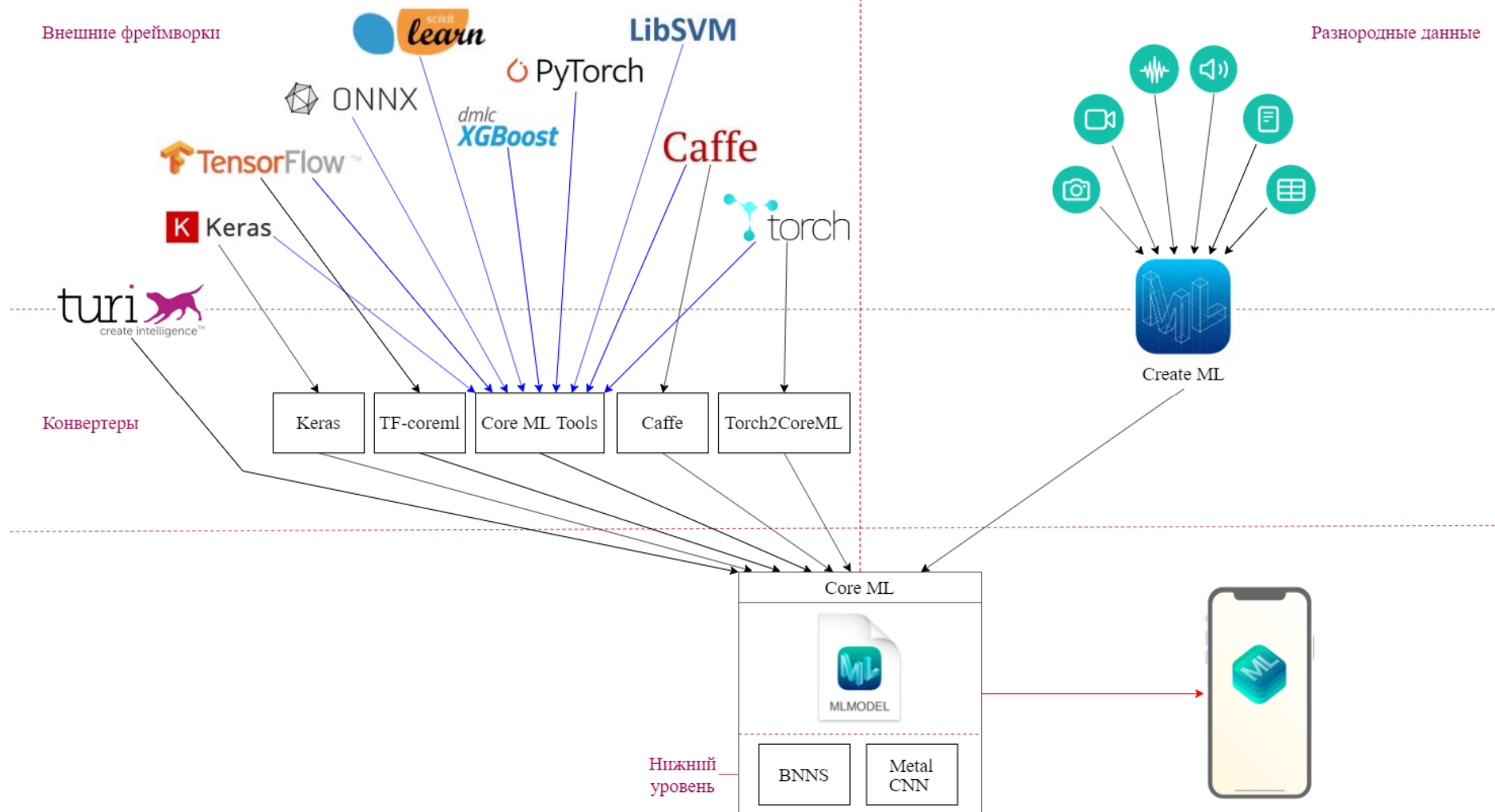
Основные этапы разработки мобильного приложения



Способы реализации модели машинного обучения для iOS-приложений

1. Импортирование предварительно созданной и обученной модели данных

2. Выбор из существующих шаблонов Apple

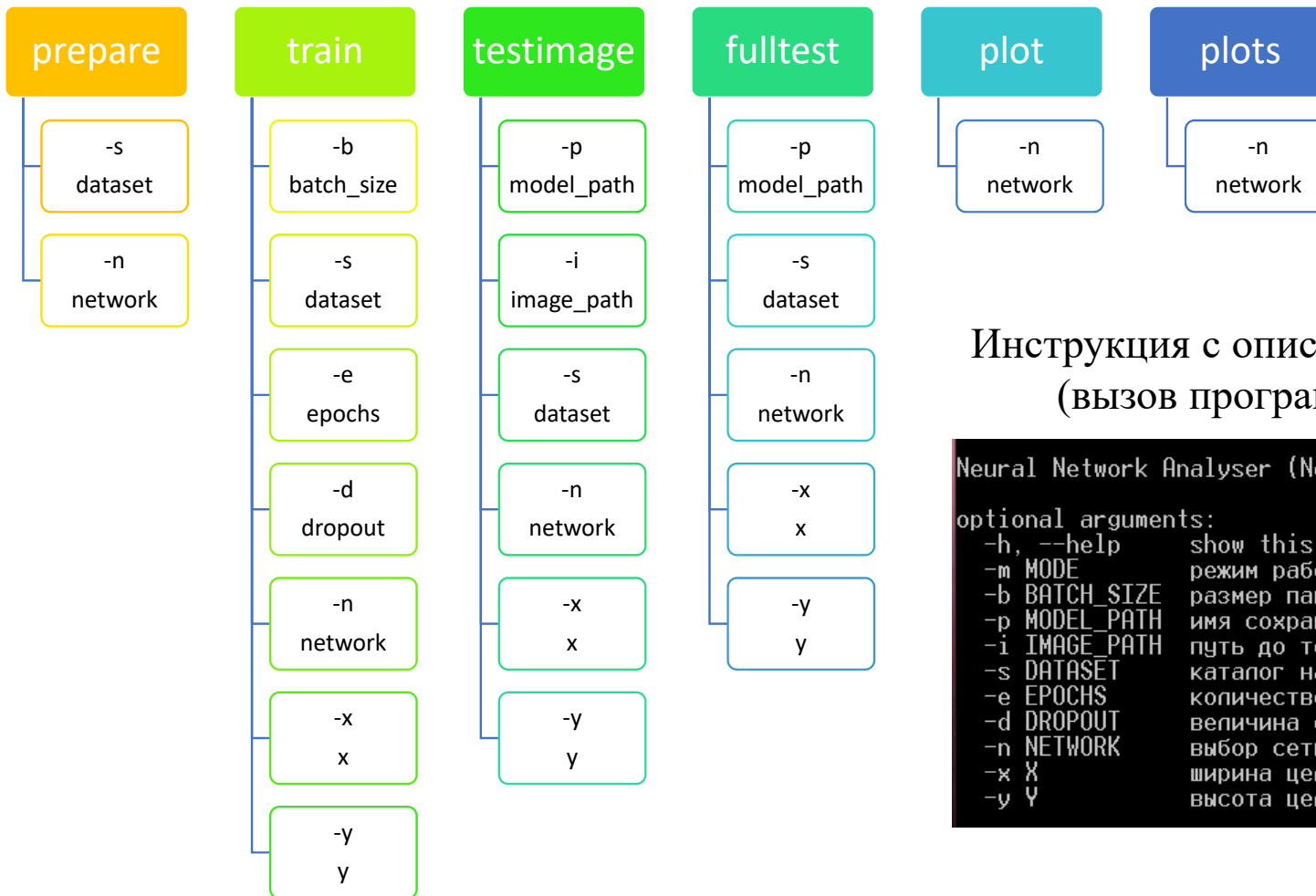


Сравнительный анализ фреймворков

Фреймворк	Основное предназначение	Написан на языках	Поддерживаемые языки	Специальный конвертер в CoreML	Скорость работы	Возможность ускорения	Поддержка нейронных сетей
CreateML	упрощает разработку моделей	Swift	Swift	CreateML	++	GPU (BNNS, Metal CNN)	+
Turi Create	упрощает разработку моделей	Python, C++	Python, C++	Turi Create	+	GPU	-
Keras	работа поверх других фреймворков МО	Python, C++	Python, C++	Keras	+	GPU	+
TensorFlow	классификация образов	Python, C++	Python, C++	TF-coreml	+	GPU, TPU	+
ONNX	глубокое обучение и ускорение логического вывода	Python, C++	Python, C#, C++, Java	—	+	GPU	+
Scikit-learn	для взаимодействия с числовыми и научными библиотеками NumPy и SciPy	Python, Cython, C, C++	Python, C++	—	-	—	+
XGBoost	повышение качества дерева	Python, C++	Python, C++	—	+	GPU	-
PyTorch	глубокое обучение	Python, C++	Python, C++	—	++	GPU	+
LibSVM	методы опорных векторов	Java, C++	Python, R, MATLAB, Perl, Ruby и др.	—	-	—	-
Caffe	классификация и сегментация изображений	C++	Python, C++, MATLAB	Caffe	+	GPU	+
Torch	для глубинного обучения и научных расчётов	C, C++, Lua	C++, Lua	Torch2CoreML	+	GPU	+

Программа для анализа эффективности архитектур нейронных сетей (neurotest.py)

Режимы работы и значимые для них параметры



Инструкция с описанием предусмотренных параметров
(вызов программы с параметром `-h` или `-help`)

```
Neural Network Analyser (NeuroTestAL)
optional arguments:
  -h, --help            show this help message and exit
  -m MODE                режим работы: prepare/train/testimage/fulltest/plot/plots
  -b BATCH_SIZE          размер пакета
  -p MODEL_PATH          имя сохраненной модели
  -i IMAGE_PATH          путь до тестового изображения
  -s DATASET             каталог набора данных
  -e EPOCHS              количество эпох
  -d DROPOUT             величина dropout
  -n NETWORK             выбор сети (ResNet50, InceptionV3, InceptionResNetV2)
  -x X                   ширина целевого изображения
  -y Y                   высота целевого изображения
```

Пример работы с Keras и TensorFlow, функция для режима обучения (neurotest.py)

```
def train(args):
    X_train, X_test = setup_generator(make_dataset_path(args, 'train'),
                                     make_dataset_path(args, 'test'), args.batch_size, shape[:2])
    print(X_train)
    callbacks = []
    callbacks.append(ModelCheckpoint(filepath=make_model_path(args, args.dataset +
                                                             '-weights.epoch-{epoch:02d}-val_loss-{val_loss:.4f}-val_accuracy-
                                                             {val_accuracy:.4f}.hdf5'), verbose=1, save_best_only=True))
    callbacks.append(CSVLogger(make_model_path(args, 'history_log.csv')))

    model_final = create_model(args.network, X_train.num_classes, args.dropout, shape)
    train_model(model_final, X_train, X_test, callbacks, args)
```


Пример работы с Keras и TensorFlow, функция для обучения модели (neurotest.py)

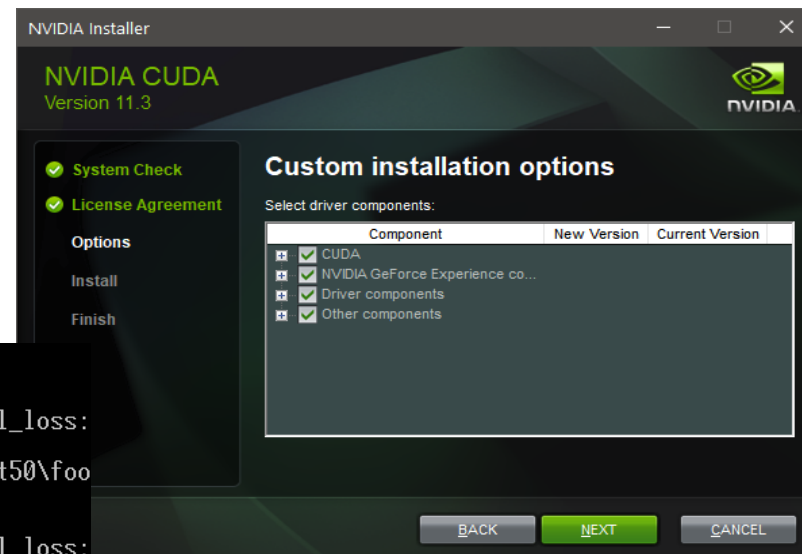
```
def train_model(model_final, train_generator, validation_generator, callbacks, args):  
    model_final.compile(  
        loss='categorical_crossentropy',  
        optimizer='adam',  
        metrics=['accuracy'])  
  
    model_final.fit_generator(train_generator,  
        validation_data=validation_generator,  
        epochs=args.epochs, callbacks=callbacks,  
        steps_per_epoch=train_generator.samples//args.batch_size,  
        validation_steps=validation_generator.samples//args.batch_size)
```

Вывод консоли в процессе обучения

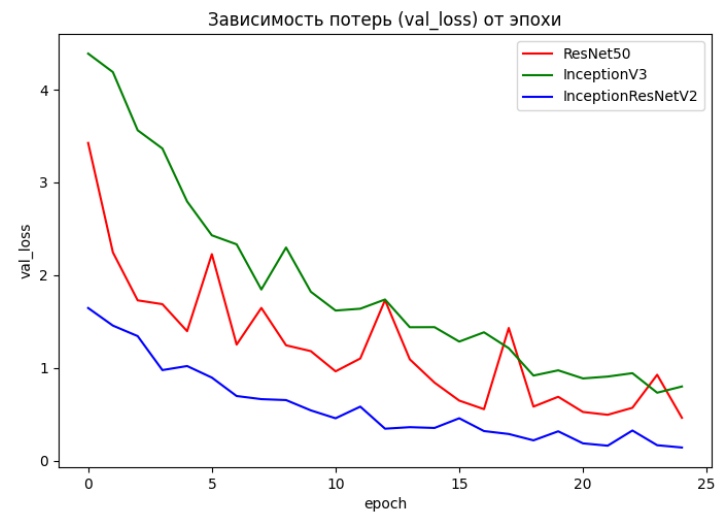
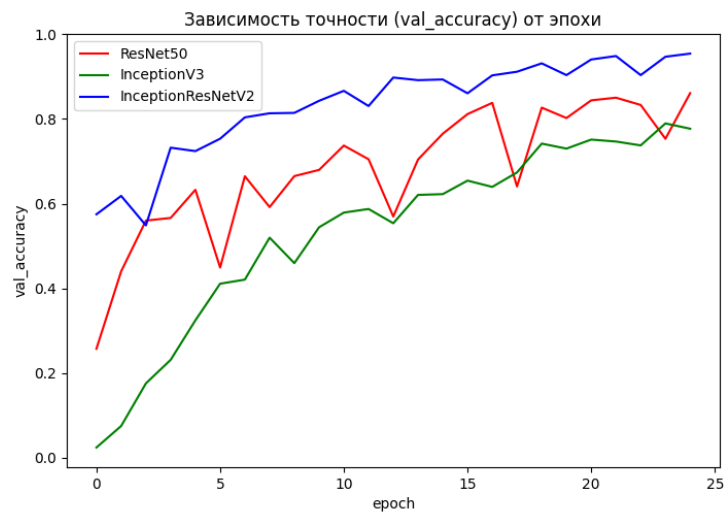
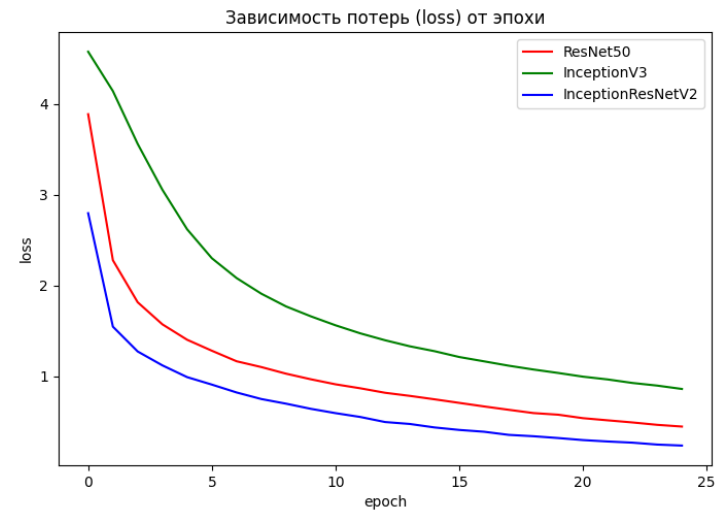
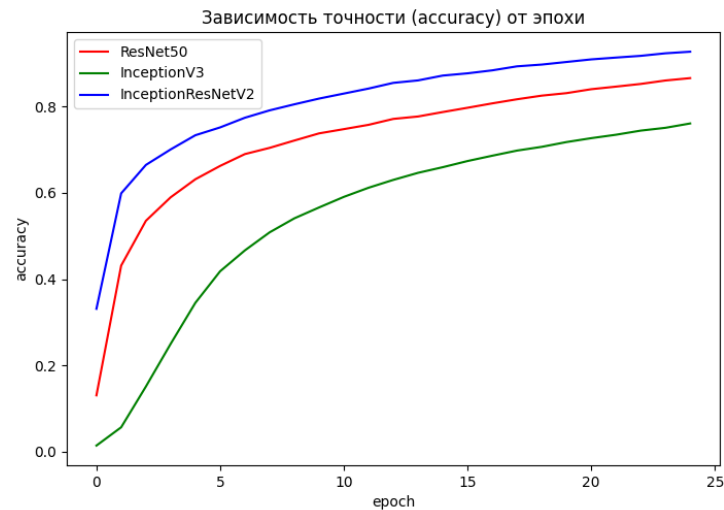
Окно выбора подключения компонент драйвера

Конец результата запуска программы neurotest.py в режиме train

```
Epoch 00025: val_loss did not improve from 0.36723
Epoch 26/30
3156/3156 [=====] - 1329s 421ms/step - loss: 0.3532 - accuracy: 0.8917 - val_loss:
Epoch 00026: val_loss improved from 0.36723 to 0.32274, saving model to D:\Apps\tf\food\models\ResNet50\foo
-0.3227-val_accuracy-0.9004.hdf5
Epoch 27/30
3156/3156 [=====] - 1337s 423ms/step - loss: 0.3399 - accuracy: 0.8949 - val_loss:
Epoch 00027: val_loss did not improve from 0.32274
Epoch 28/30
3156/3156 [=====] - 1347s 427ms/step - loss: 0.3240 - accuracy: 0.8993 - val_loss:
Epoch 00028: val_loss improved from 0.32274 to 0.26179, saving model to D:\Apps\tf\food\models\ResNet50\foo
-0.2618-val_accuracy-0.9184.hdf5
Epoch 29/30
3156/3156 [=====] - 1332s 422ms/step - loss: 0.3104 - accuracy: 0.9039 - val_loss:
Epoch 00029: val_loss did not improve from 0.26179
Epoch 30/30
3156/3156 [=====] - 1330s 422ms/step - loss: 0.2988 - accuracy: 0.9066 - val_loss:
Epoch 00030: val_loss improved from 0.26179 to 0.20615, saving model to D:\Apps\tf\food\models\ResNet50\foo
-0.2061-val_accuracy-0.9351.hdf5
```



Результаты работы neurotest.py



Кросс-платформенные

- Flutter – Dart
- Unity – C++/C#
- Xamarin – C#
- Тонкие клиенты и их развитие – HTML5/React Native

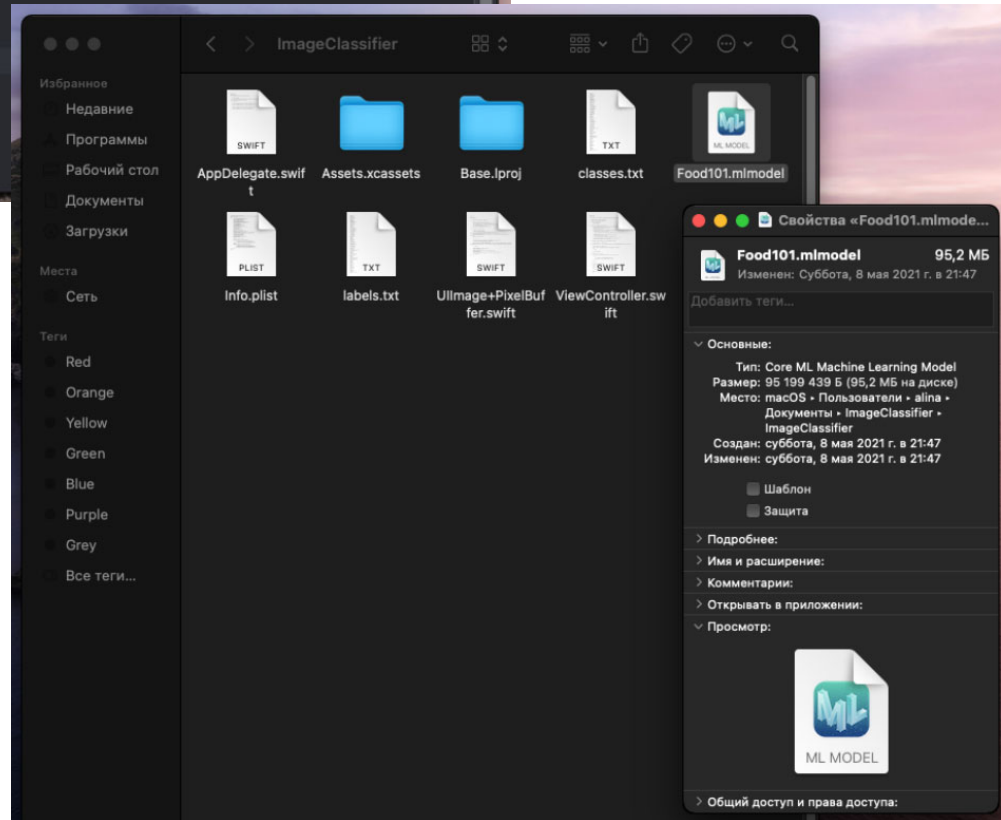
Нативные

- Android – Java/Kotlin
- iOS – Objective-C/Swift

Конвертирование Python модели в формат Core ML (food101.py)

food101.py > No Selection

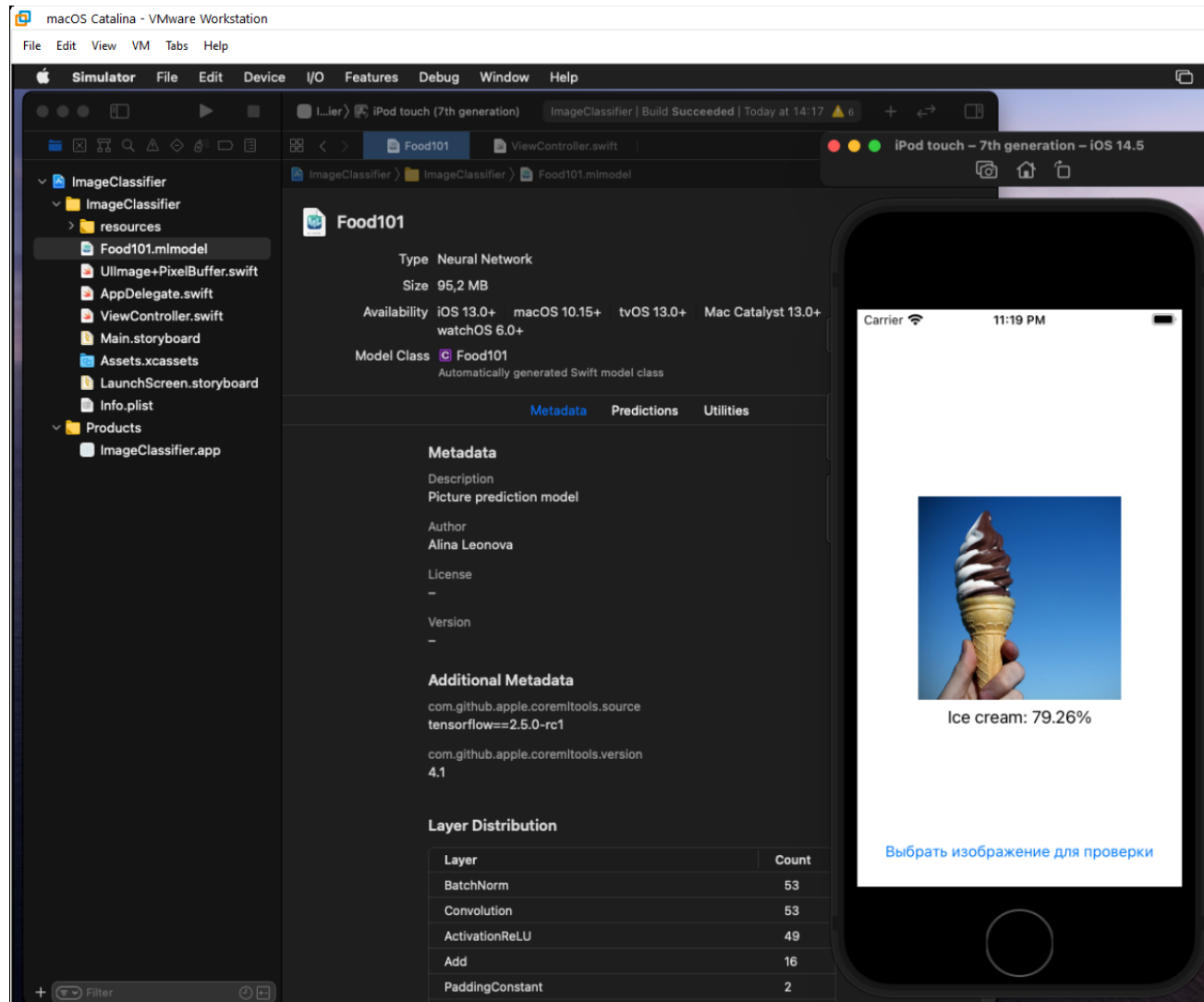
```
1 import coremltools
2
3 coreml_model = coremltools.converters.keras.convert('./model4b.10-0.68.hdf5', input_names=['image'],
4 output_names=['foodConfidence'], class_labels='labels.txt', image_input_names=['image'], image_scale=2/255.0,
5 red_bias=-1, green_bias=-1, blue_bias=-1)
6 coreml_model.short_description = 'This model takes a picture of a food and predicts its name'
7 coreml_model.input_description['image'] = 'Image of a food'
8 coreml_model.output_description['foodConfidence'] = 'Confidence and label of predicted food'
9 coreml_model.output_description['classLabel'] = 'Label of predicted food'
10 coreml_model.save('Food101.mlmodel')
```



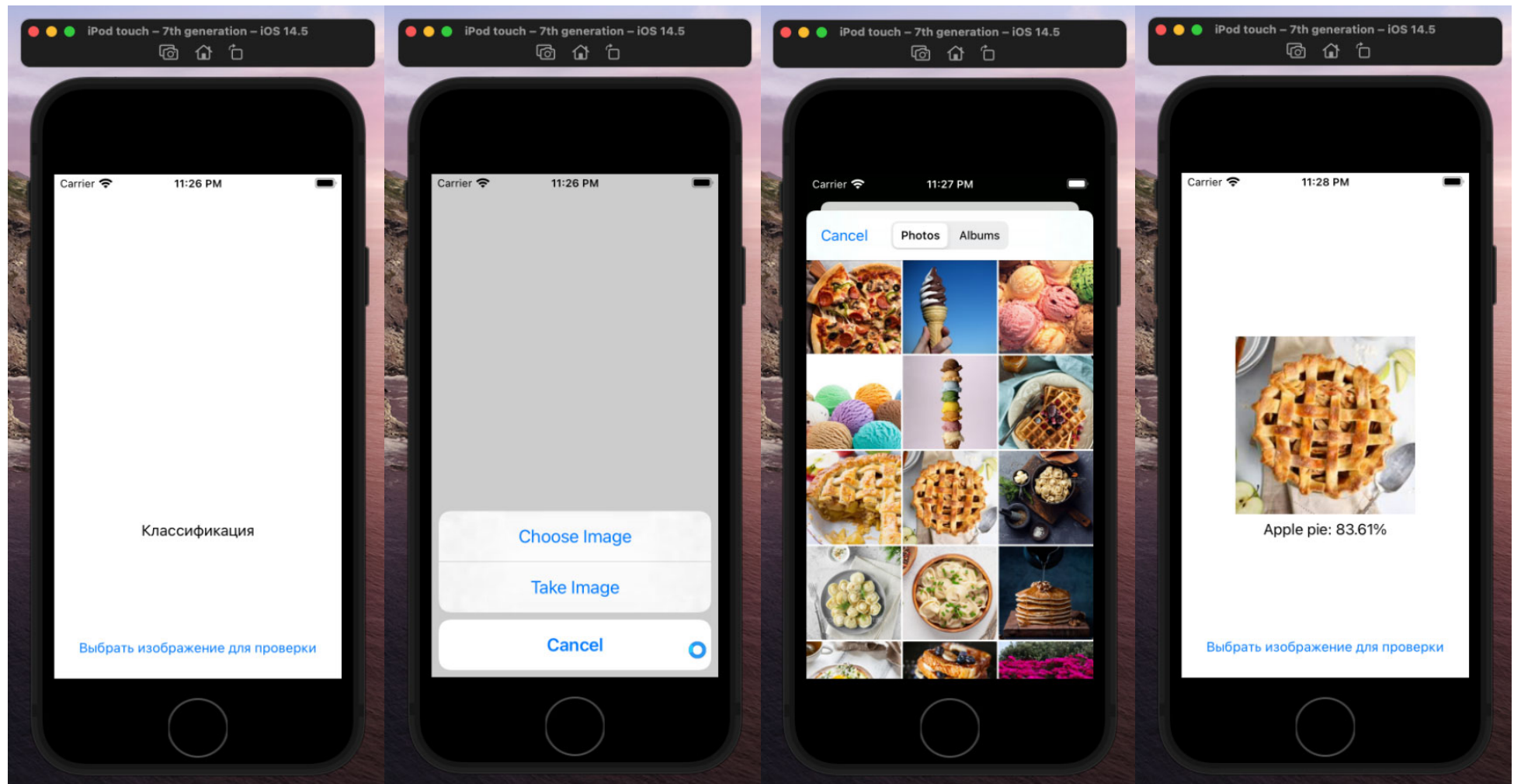
Функция processImage в файле ViewController.swift

```
69 func processImage(_ image: UIImage)
70 {
71     let model = Food101()
72     let size = CGSize(width: 256, height: 256)
73
74     guard let buffer = image.resize(to: size)?.pixelBuffer()
75     else
76     {
77         fatalError("Ошибка конвертации изображения!")
78     }
79
80     guard let result = try? model.prediction(input_1: buffer)
81     else
82     {
83         fatalError("Ошибка классификации!")
84     }
85
86     var max:Float = -100
87     var maxi:Int = 0
88     for i in 0..
```

Проект приложения в Xcode и его работа на симуляторе



Другие примеры работы приложения распознавания изображений еды на симуляторе



Результаты

- ✓ по итогам рассмотрения популярных библиотек Python, реализующих классические алгоритмы машинного обучения, был выбран и реализован вариант использования Keras поверх TensorFlow;
- ✓ на основе созданных и обученных моделей проведено сравнение различных архитектур нейронных сетей;
- ✓ рассмотрены фреймворки компании Apple для работы с технологиями машинного обучения и проведён перенос лучшей модели машинного обучения в формат Core ML;
- ✓ разработан прототип мобильного приложения для платформы iOS, классифицирующего еду на изображениях, и определены возможные направления его развития;
- ✓ основные результаты работы докладывались на конференции ITTMM'2021 и опубликованы в материалах конференции, а также была подана заявка на государственную регистрацию программы для анализа эффективности архитектур нейронных сетей на основе построенных моделей машинного обучения на заданном наборе изображений NeuroTestAL.

Спасибо за внимание