

Esercizi Elaborato (versione 2022-04-27)

N.B.: curare attentamente la stesura delle function Matlab, che devono essere allegate all'elaborato in un file `.zip`

Esercizio 1. Verificare che,

$$\frac{-f(x+2h) + 8f(x+h) - 8f(x-h) + f(x-2h)}{12h} = f'(x) + O(h^4).$$

Esercizio 2. Calcolare, motivandone i passaggi, la precisione di macchina della doppia precisione dello standard IEEE. Confrontare questa quantità con quanto ritornato dalla variabile `eps` di Matlab, commentando a riguardo.

Esercizio 3. Eseguire il seguente *script* Matlab:

```
format long e
(1+(1e-14-1))*1e14
```

Spiegare i risultati ottenuti.

Esercizio 4. Scrivere una *function* Matlab, `radice(x)` che, avendo in ingresso un numero `x` non negativo, ne calcoli la radice quadrata utilizzando solo operazioni algebriche elementari, con la massima precisione possibile. Confrontare con la *function* `sqrt` di Matlab per 20 valori di `x`, equispaziati logaritmicamente nell'intervallo `[1e-10, 1e10]`, evidenziando che si è ottenuta la massima precisione possibile.

Esercizio 5. Scrivere *function* Matlab distinte che implementino efficientemente i seguenti metodi per la ricerca degli zeri di una funzione $f(x)$:

- il metodo di Newton;
- il metodo delle secanti;
- il *metodo di Steffensen*:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)^2}{f(x_n + f(x_n)) - f(x_n)}, \quad n = 0, 1, \dots$$

Per tutti i metodi, utilizzare come criterio di arresto

$$|x_{n+1} - x_n| \leq tol \cdot (1 + |x_n|),$$

essendo `tol` una opportuna tolleranza specificata in ingresso. Curare particolarmente la robustezza del codice.

Esercizio 6. Utilizzare le *function* del precedente esercizio per determinare una approssimazione della radice della funzione

$$f(x) = x - \cos\left(\frac{\pi}{2}x\right),$$

per $tol = 10^{-3}, 10^{-6}, 10^{-9}, 10^{-12}$, partendo da $x_0 = 1$ (e $x_1 = 0.99$ per il metodo delle secanti). Tabulare i risultati, in modo da confrontare le iterazioni richieste da ciascun metodo. Commentare il relativo costo computazionale, in termini di valutazioni funzionali richieste.

Esercizio 7. Utilizzare le *function* del precedente Esercizio 5 per determinare una approssimazione della radice della funzione

$$f(x) = \left[x - \cos\left(\frac{\pi}{2}x\right) \right]^3,$$

per $tol = 10^{-3}, 10^{-6}, 10^{-9}, 10^{-12}$, partendo da $x_0 = 1$ (e $x_1 = 0.99$ per il metodo delle secanti). Tabulare i risultati, in modo da confrontare le iterazioni richieste da ciascun metodo. Commentare i risultati ottenuti.

Esercizio 8. Scrivere una *function* Matlab,

```
function x = mialu(A,b)
```

che, data in ingresso una matrice A ed un vettore \mathbf{b} , calcoli la soluzione del sistema lineare $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ con il metodo di fattorizzazione LU con *pivoting* parziale. Curare particolarmente la scrittura e l'efficienza della *function*, e validarla su due esempi non banali, generati casualmente, di cui sia nota la soluzione.

Esercizio 9. Scrivere una *function* Matlab,

```
function x = mialdl(A,b)
```

che, dati in ingresso una matrice A ed un vettore \mathbf{b} , calcoli la soluzione del corrispondente sistema lineare utilizzando la fattorizzazione LDL^T . Curare particolarmente la scrittura e l'efficienza della *function*, e validarla su due esempi non banali, generati casualmente, di cui sia nota la soluzione.

Esercizio 10. Data la *function* Matlab

```
function [A,b] = linsis(n,k,simme)
%
% [A,b] = linsis(n,k,simme) Crea una matrice A nxn ed un termine noto b,
%                             in modo che la soluzione del sistema lineare
%                             A*x=b sia x = [1,2,...,n]'.
%                             k è un parametro ausiliario.
%                             simme, se specificato, crea una matrice
%                             simmetrica e definita positiva.
%
sigma = 10^(-2*(1-k))/n;
rng(0);
[q1,r1] = qr(rand(n));
```

```

if nargin==3
    q2 = q1';
else
    [q2,r1] = qr(rand(n));
end
A = q1*diag([sigma 2/n:1/n:1])*q2;
x = [1:n]';
b = A*x;
return

```

che crea sistemi lineari casuali con soluzione nota, risolvere, utilizzando la *function* `mialu`, i sistemi lineari generati da `[A,b]=linsis(10,1)` e `[A,b]=linsis(10,10)`. Commentare l'accuratezza dei risultati ottenuti, dandone spiegazione esaustiva.

Esercizio 11. Risolvere, utilizzando la *function* `mialdlt`, i sistemi lineari generati da `[A,b]=linsis(10,1,1)` e `[A,b]=linsis(10,10,1)`. Commentare l'accuratezza dei risultati ottenuti, dandone spiegazione esaustiva.

Esercizio 12. Scrivere una *function* Matlab,

```
function [x,nr] = miaqr(A,b)
```

che, data in ingresso la matrice $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, con $m \geq n = \text{rank}(A)$, ed un vettore \mathbf{b} di lunghezza m , calcoli la soluzione del sistema lineare $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ nel senso dei minimi quadrati e, inoltre, la norma, nr , del corrispondente vettore residuo. Curare particolarmente la scrittura e l'efficienza della *function*. Validare la *function* `miaqr` su due esempi non banali, generati casualmente, confrontando la soluzione ottenuta con quella calcolata con l'operatore Matlab `\`

Esercizio 13. Utilizzare la *function* `miaqr` per risolvere, nel senso dei minimi quadrati, i sistemi lineari sovradeterminati

$$A \mathbf{x} = \mathbf{b}, \quad (D \cdot A) \mathbf{x} = (D \cdot \mathbf{b})$$

definiti dai seguenti dati:

```

A = [ 1 3 2; 3 5 4; 5 7 6; 3 6 4; 1 4 2 ];
b = [ 15 28 41 33 22 ]';
D = diag(1:5);

```

Commentare i risultati ottenuti.

Esercizio 14. Scrivere una *function* Matlab,

```
[x,nit] = newton(fun,jacobian,x0,tol,maxit)
```

che implementi efficientemente il metodo di Newton per risolvere sistemi di equazioni nonlineari. Curare particolarmente il criterio di arresto, che deve essere analogo a quello usato nel caso scalare. La seconda variabile, se specificata, ritorna il numero di iterazioni eseguite. Prevedere opportuni valori di *default* per gli ultimi due parametri di ingresso.

Esercizio 15. Usare la *function* del precedente esercizio per risolvere, a partire dal vettore iniziale nullo, i seguenti sistemi nonlineari, utilizzando tolleranze `tol = 1e-3, 1e-8, 1e-13`:

$$f_1(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} (x_1^2 + 1)(x_2 - 2) \\ \exp(x_1 - 1) + \exp(x_2 - 2) - 2 \end{pmatrix}, \quad f_2(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 x_3 \\ \exp(x_1 + x_2 + x_3 - 3) - x_2 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 - 4 \end{pmatrix}.$$

Tabulare i risultati ottenuti, commentandone l'accuratezza.

Esercizio 16. Costruire una function, `lagrange.m`, avente la stessa sintassi della function `spline` di Matlab, che implementi, in modo vettoriale, la forma di Lagrange del polinomio interpolante una funzione.

Esercizio 17. Costruire una function, `newton.m`, avente la stessa sintassi della function `spline` di Matlab, che implementi, in modo vettoriale, la forma di Newton del polinomio interpolante una funzione.

Esercizio 18. Costruire una function, `hermite.m`, avente una sintassi analoga alla function `spline` di Matlab (in pratica, con un parametro di ingresso in più per i valori delle derivate), che implementi, in modo vettoriale, il polinomio interpolante di Hermite.

Esercizio 19. Costruire una function Matlab che, specificato in ingresso il grado n del polinomio interpolante, e gli estremi dell'intervallo $[a, b]$, calcoli le corrispondenti ascisse di Chebyshev.

Esercizio 20. Costruire una function, `spline0.m`, avente la stessa sintassi della function `spline` di Matlab, che implementi la spline cubica naturale interpolante una funzione.

Esercizio 21. Costruire una tabella in cui viene riportato, al crescere di n , il massimo errore di interpolazione ottenuto approssimando la funzione:

$$f(x) = \frac{1}{2(2x^2 - 2x + 1)}$$

sulle ascisse $x_0 < x_1 < \dots < x_n$:

- equidistanti in $[-2, 3]$,
- di Chebyshev per lo stesso intervallo,

utilizzando le function degli Esercizi 16–18 e 20, e la function `spline` di Matlab. Considerare $n = 4, 8, 16, \dots, 40$ e stimare l'errore di interpolazione su 10001 punti equidistanti nell'intervallo $[x_0, x_n]$.

Esercizio 22. Tabulare il massimo errore di approssimazione (stimato su 10001 punti equidistanti in $[0, 1]$) ottenuto approssimando le funzioni

$$\sin(2\pi x) \quad \text{e} \quad \cos(2\pi x)$$

mediante le function `spline0` e `spline`, interpolanti su $n + 1$ punti equidistanti in $[0, 1]$, per $n = 5, 10, 15, 20, \dots, 50$. Commentare i risultati ottenuti.

Esercizio 23. Sia assegnata la seguente perturbazione della funzione $f(x) = \sin(\pi x^2)$:

$$\tilde{f}(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) + 10^{-1} \text{rand}(\text{size}(\mathbf{x})),$$

in cui `rand` è la function built-in di Matlab. Calcolare polinomio di approssimazione ai minimi quadrati di grado m , $p(x)$, sui dati $(x_i, \tilde{f}(x_i))$, $i = 0, \dots, n$, con:

$$x_i = i/n, \quad n = 10^4.$$

Graficare (in formato `semilogy`) l'errore di approssimazione $\|f - p\|$ (stimato come il massimo errore sui punti x_i), relativo all'intervallo $[0, 1]$, rispetto ad m , per $m = 1, 2, \dots, 15$. Commentare i risultati ottenuti.

Esercizio 24. Costruire una function Matlab che, dato in input n , restituisca i pesi della quadratura della formula di Newton-Cotes di grado n . Tabulare, quindi, i pesi delle formule di grado 1, 2, \dots , 7 e 9 (come numeri razionali).

Esercizio 25. Utilizzare le formule tabulate nel precedente esercizio per calcolare le approssimazioni dell'integrale

$$I(f) = \int_0^1 e^{3x} dx,$$

tabulando (in modo significativo) il corrispondente errore di quadratura (risolvere a mano l'integrale).

Esercizio 26. Scrivere una function Matlab,

`[If,err,nfeval] = composita(fun, a, b, n, tol)`

in cui:

- `fun` è l'identificatore di una function che calcoli (in modo vettoriale) la funzione integranda,
- `a` e `b` sono gli estremi dell'intervallo di integrazione,
- `n` è il grado di una formula di Newton-Cotes base,
- `tol` è l'accuratezza richiesta,

che calcoli, fornendo la stima `err` dell'errore di quadratura, l'approssimazione `If` dell'integrale, raddoppiando il numero di punti ed usando la formula composita corrispondente per stimare l'errore di quadratura, fino a soddisfare il requisito di accuratezza richiesto. In uscita è anche il numero totale di valutazioni funzionali effettuate, `nfeval`.

N.B.: evitare di effettuare valutazioni di funzione ridondanti.

Esercizio 27. Tabulare il numero di valutazioni di funzione richieste per calcolare, mediante la function del precedente esercizio, l'approssimazione dell'integrale

$$I(f) = \int_0^1 \sin\left(\frac{1}{0.1+x}\right) dx$$

utilizzando le formule di Newton-Cotes di grado $n = 1, \dots, 7$, e 9, e tolleranze $tol = 10^{-2}, 10^{-3}, 10^{-4}, 10^{-5}, 10^{-6}$.

Esercizio 28. Scrivere una function che implementi la formula adattiva dei trapezi.
N.B.: evitare di effettuare valutazioni di funzione ridondanti.

Esercizio 29. Scrivere una function che implementi la formula adattiva di Simpson.
N.B.: evitare di effettuare valutazioni di funzione ridondanti.

Esercizio 30. Tabulare il numero di valutazioni di funzione richieste dalle function degli Esercizi 29 e 30 per approssimare l'integrale

$$I(f) = \int_0^1 \sin\left(\frac{1}{0.01 + x}\right) dx$$

con tolleranze $tol = 10^{-2}, 10^{-3}, 10^{-4}, 10^{-5}, 10^{-6}$.