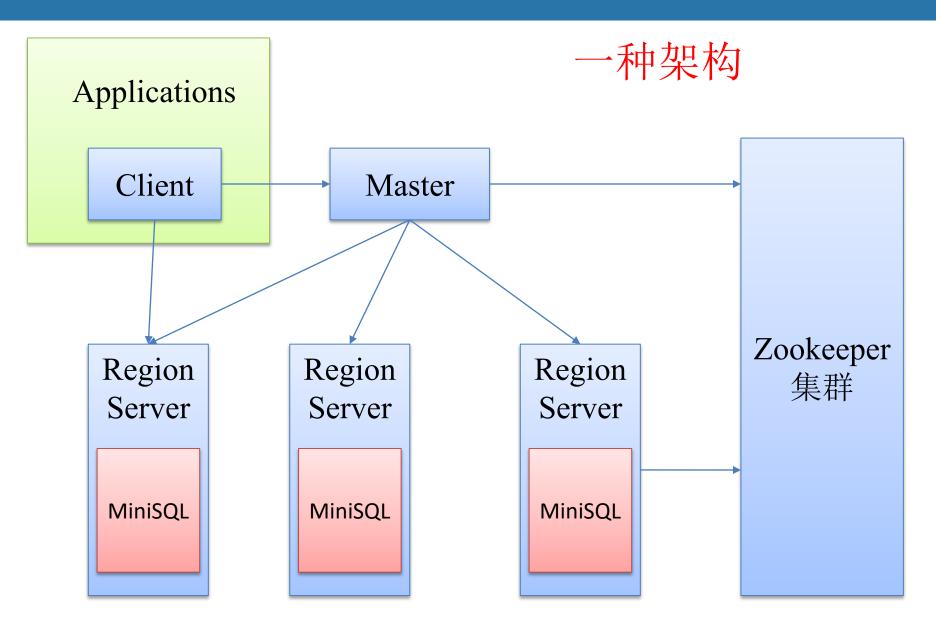


## 大规模信息系统构建技术导论

分布式MiniSQL

浙江大学计算机学院 鲁伟明

## 整体架构



## Zookeeper集群

- □集群管理
  - ■RegionServer管理
    - □Master和RegionServer监控Zookeeper中的目录
    - □知道Region集群中有哪些服务器;
    - □当RegionServer崩溃时,通过Zookeeper可以通知 Master, Master做出适当的调整(容错容灾)
  - ■小数据存储
    - □例如Hbase在,有个meta table,存储了其他表格的信息

#### Master

- □负责管理和维护表的分区信息(或者分布信息) 等元数据信息
- □维护Region服务器列表
- □分配Region(简单起见, Region可以直接对应 一个Table, 而不需要进行切分, 也不需要分裂 和合并)
- 口实现不同Region服务器之间的负载均衡
- □管理用户对表的增加、删除、修改、查询 等操作
- 口对发生故障失效的Region服务器上的Region 进行迁移

## RegionServer

- □Region服务器负责存储和维护分配给自己的 Region,处理来自客户端的读写请求
- □简单起见,RegionServer利用MiniSQL来管理 Region,负责MiniSQL的启动和管理,和 Client的通信
- □进一步,可以有缓存机制等

#### Client

- □客户端并不是直接从Master主服务器上读取数据,而是在获得Region的存储位置信息后,直接从Region服务器上读取数据
- 口客户端可以不依赖Master,可以通过Zookeeper 来获得Region位置信息(需要设计一套定位机制)或者从Master中获得,大多数客户端甚至 从来不和Master通信,这种设计方式使得 Master负载很小
- □为减轻Master负担,在客户端可以有缓存,保存Table定位信息

## 副本维护

- □可以采用主从复制策略,选择其中一个表 为主副本,负责副本的复制操作
- □简单起见,可以同时发请求,要求都写完 才算完成写操作

## 负载均衡

- □Master检测到一台RegionServer繁忙时, Master会将其中的某些Region重新分配到其 他的RegionServer中。
- □RegionServer之间需要传输数据,等负载均 衡后修改Table定位信息。(何时传输?避 免热点更热)

## 容错容灾

口当某个RegionServer失效后,Master会将其中的Region重新分配到其他的RegionServer中。

# 谢谢!