

Задание

1. На базе описания БД и тестовых запросов своего варианта ИС:
 - Описать пользователей ИС
 - Исходя из типа использования ИС выбрать тип пользовательского интерфейса (мобильный/десктоп/веб)
 - Сформулировать требования к пользовательскому интерфейсу, обеспечивающему ввод данных и выполнение запросов
2. С использованием программных средств прототипирования пользовательских интерфейсов разработать прототипы форм приложения (мобильного или десктопного), обеспечивающего реализацию сформулированных требований (не менее 3-х форм)

1 На базе описания БД и тестовых запросов своего варианта ИС

1.1 Описать пользователей ИС

Пользователи моей ИС - это любители игры «Танки». Также к некоторым данным могут иметь доступ люди, ещё не играющие, но планирующие начать. Также доступ имеют специалисты, которые собирают различные статистические данные (урон в битве, количество сыгранных игр и т.д.).

1.2 Исходя из типа использования ИС выбрать тип пользовательского интерфейса (мобильный/десктоп/веб)

Тип интерфейса - ВЕБ. Благодаря нему получится обеспечить доступность ресурса. Также не нужно скачивать никакие приложения, дополнительные программы и т.д. На данном этапе развития человечества у подавляющего большинства людей, которых может заинтересовать игра «Танки», есть доступ к интернету и браузер, чтобы получить доступ к ресурсу.

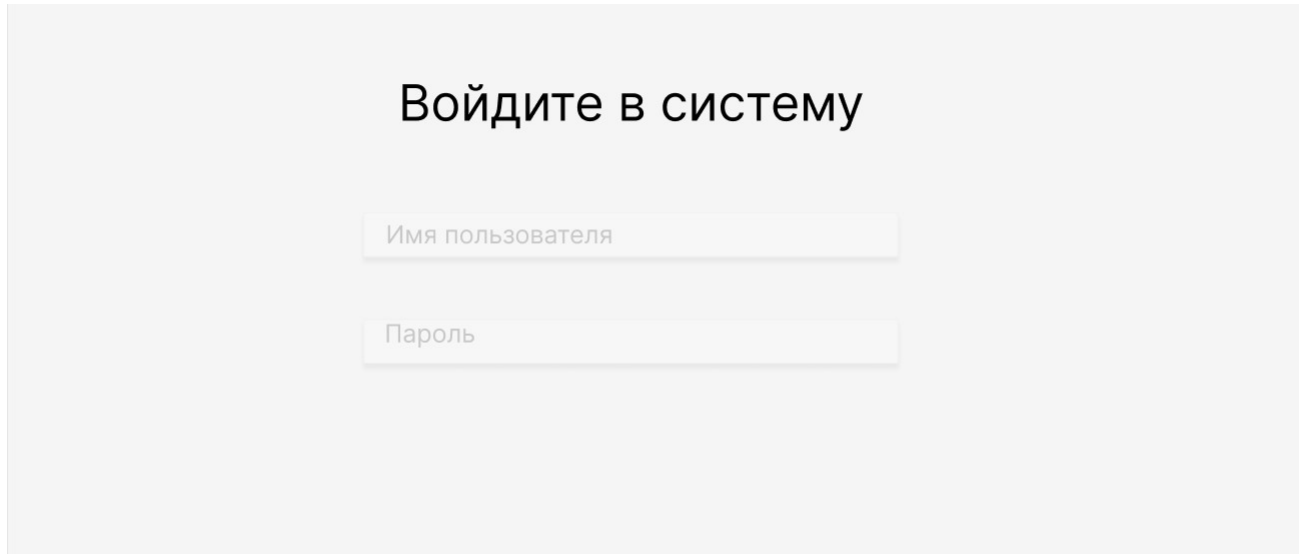
1.3 Сформулировать требования к пользовательскому интерфейсу, обеспечивающему ввод данных и выполнение запросов

- Адекватность интерфейса - не каждый любитель «Танков» обладает знаниями о веб разработке и о прочих схожих вещах. Поэтому интерфейс должен быть понятен всем.
- Производительность - ресурс должен выполнять все задачи быстро, т.к. люди манипулируют очень большим массивом данных о игроках, танках, битвах, и если ресурс будет работать медленно, то эффективности не будет.
- Эффективность интерфейса - интерфейс должен быть устроен логично, чтобы любой человек затрачивал минимальное количество времени на обыденные и рутинные манипуляции с БД. Кнопки, окна должны располагаться так, чтобы минимально сократить время самого затратного по времени действия - перемещение курсора мыши.
- Безопасность - обязательно должна быть страничка со входом в личный кабинет. Далее в зависимости от того, кто работает с БД, будет выдан различный уровень доступа к манипулированию БД.

- 2 С использованием программных средств прототипирования пользовательских интерфейсов разработать прототипы форм приложения (мобильного или десктопного), обеспечивающего реализацию сформулированных требований (не менее 3-х форм)

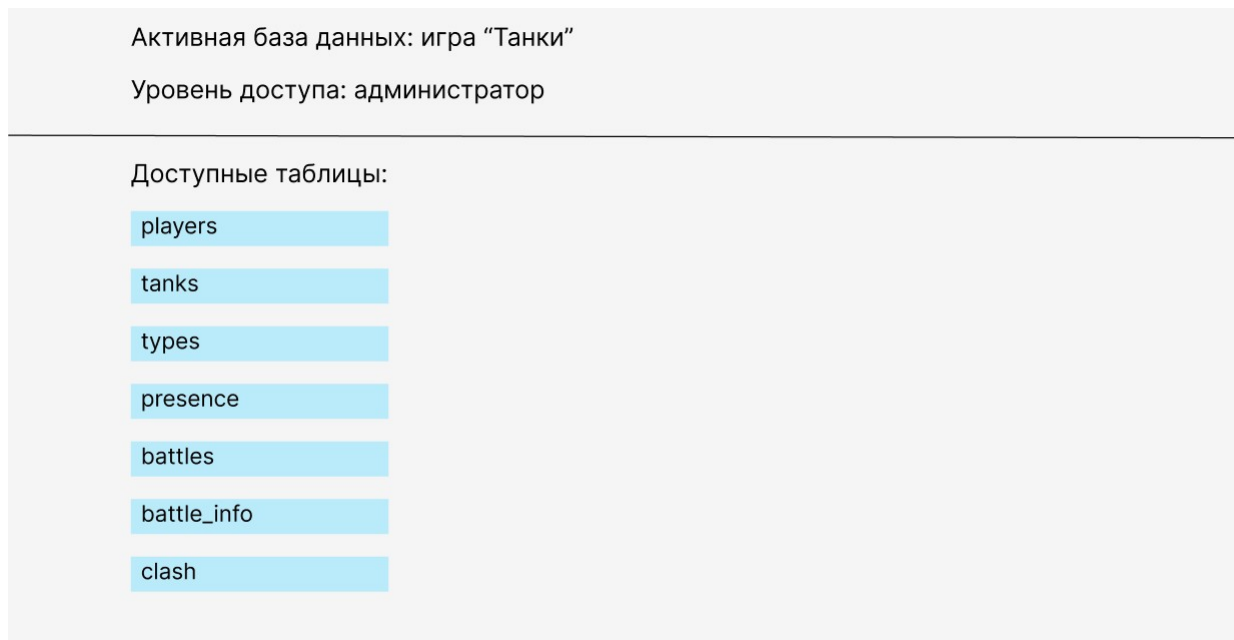
Будем использовать FIGMA

Входная страница



A login form prototype with a light gray background. At the top center, the text "Войдите в систему" is displayed in a large, bold, black font. Below this text, there are two input fields stacked vertically. The first input field has a light gray border and contains the placeholder text "Имя пользователя" in a smaller, gray font. The second input field also has a light gray border and contains the placeholder text "Пароль" in a smaller, gray font.

Домашняя страница



A home page prototype with a light gray background. At the top, there is a header section with a light gray background. Inside this header, the text "Активная база данных: игра "Танки"" is displayed in a black font, followed by "Уровень доступа: администратор" in a smaller black font. Below the header, there is a horizontal line. Underneath the line, the text "Доступные таблицы:" is displayed in a black font. Below this text, there is a list of seven table names, each enclosed in a light blue rectangular box: "players", "tanks", "types", "presence", "battles", "battle_info", and "clash".

Танки

Введите название танка

Название танка	Тип танка
MATILDA	AT
T-34	AT
BT-42	HT

Название танка

Тип танка

Добавить новый танк

Удалить выбранные танки