# НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ "МОСКОВСКИЙ ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ"

Кафедра математического и компьютерного моделирования

# Отчет по курсовой работе по дисциплине «Численные методы» по теме "Прилунение"

Студент:

Симаков Александр Максимович

Руководитель:

Амосова Ольга Алексеевна

Группа:

A-16-20

Москва

# Оглавление

Введение	3
1. Постановка задачи	4
1.1. Условие задачи	4
1.2. Используемые константы	4
1.3 Вывод дифференциального уравнения для описания движения аппарата	5
2. Численное решение задачи	7
2.1. Метод решения	7
2.2. Тесты	
Заключение	10
Список использованных источников	11
Приложение А. Графики зависимостей	12
Приложение Б. Код программы	

# Введение

Вся история человечества состоит из постоянного развития: когда-то наши далёкие предки считали, что все природные явления — не что иное, как дело рук невидимых им всемогущих существ, живущих на высоких горах или даже на небе. Но вот спустя многие столетия всё поменялось: люди уже сами поднялись в небо и даже долетели до ближайшего космического тела, до Луны. Но по мере развития технологий в сфере программирования, появилась возможность моделировать любую ситуацию, происходящую с кораблём в любой момент времени. Самые опасные участки пути - это взлёт и посадка, именно они требуют тщательных расчётов и внимательного моделирования, дабы избежать летальных исходов. Именно подобные полёты вдохновили нас на выполнение курсовой работы по данной тематике.

# Постановка задачи

### 1.1 Условие задачи

Рассмотрим процесс сближения космического аппарата с Луной в условиях, когда притяжением других тел Солнечной системы можно пренебречь. В этих условиях движение аппарата будет определяться лунной силой тяжести, а также силой тяги собственного реактивного двигателя аппарата.

Пусть начальная масса аппарата  $m_0=400$  кг и она уменьшается по мере расхода топлива. Пусть запас топлива  $m_f=350$  кг. Предположим, что в начальный момент времени t=0 аппарат на некотором расстоянии  $R_0$  от центра Луны (радиус Луны  $R_{\pi}=1737$  км) и начинает свою посадку со скоростью  $v_0$ . Расход топлива в единицу времени  $q=\frac{dm_f(t)}{dt}$  может задаваться на нужном уровне. Скорость истечения рабочих газов из сопла реактивного двигателя примерно равна  $u=2\frac{\kappa M}{c}$ . Двигатель включается в начальный момент времени и создаёт тормозящее усилие до момента прилунения или до полного израсходования топлива.

Итоговой целью нашей работы мы считаем расчёт оптимального значения расхода топлива в единицу времени, при котором происходит достаточно мягкая посадка на поверхность Луны

### 1.2 Используемые константы

$$g = 1.62 \frac{M}{c^2}$$
 — ускорение свободного падения у поверхности Луны

$$m_0 = 400~{
m kr}$$
 — начальная масса аппарата с учётом топлива на борту

$$m_f = 350 \ {
m Kr}$$
 – начальная масса топлива на борту

$$R_0 = 7000 \ {\rm кm}$$
 — начальное расстояние от центра Луны

$$R_{\rm л} = 1737 \ {\rm км} - {\rm радиус} \ {\rm Луны}$$

$$v_0 = 9\frac{\mathrm{км}}{\mathrm{c}}$$
 — скорость при подлёте к поверхности Луны

$$u=2rac{ ext{км}}{ ext{c}}$$
 — скорость истечения газов из сопла двигателя

$$q\frac{\kappa\Gamma}{c}$$
 — расход топлива в единицу времени, который задаётся пользователем

### 1.3 Вывод дифференциального уравнения для описания движения аппарата

Как известно ещё из курса школьной физики, движение описывается вторым законом Ньютона, и мы поступим также. Схематично изобразим движение аппарата для большей наглядности:

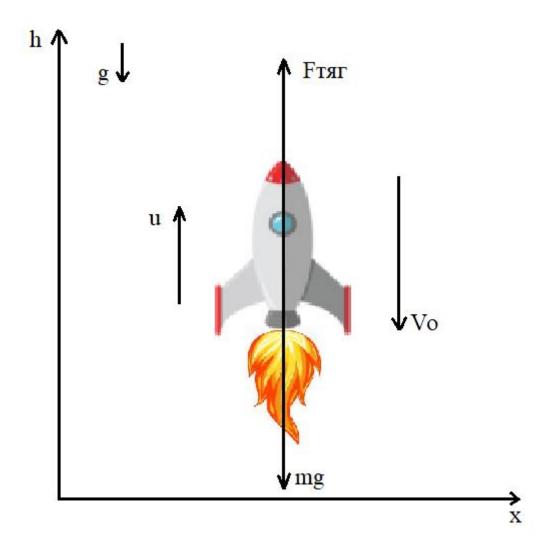


Рисунок 1 – Схема движения аппарата под действием сил

Запишем второй закон Ньютона:

$$\sum_{i=1}^{n} F_{\text{внеш}_i} = \frac{dp}{dt}$$

Здесь  $F_{\text{внеш}_i}$  — некая внешняя сила, действующая на аппарат во время посадки; p — импульс аппарата.

Как известно,

$$p(t) = v(t) * m(t)$$

Подставляя эту зависимость во второй закон Ньютона, получаем уравнение:

$$\sum_{i=1}^{n} F_{\text{BHeIII}_{i}} = \frac{dp}{dt} = \frac{d[v(t)*m(t)]}{dt} = m(t) \frac{dv(t)}{dt} + v(t) \frac{dm(t)}{dt}$$
 (1)

В ходе движения на наш аппарат действуют 2 внешние силы: сила тяги, возникающая в ходе реактивного движения, и сила тяжести, следовательно, получаем:

$$\sum_{i=1}^{n} F_{\text{внеш}_i} = -m(t)g + F_{\text{тяг}} \qquad (2)$$

Для дальнейших рассуждений введём вспомогательную функцию, которая будет описывать массу аппарата в зависимости от времени:

$$m(t) = m_0 - m_f(t)$$

Здесь  $m_f(t)$  — функция, описывающая зависимость массы топлива в аппарате от времени.

Продифференцируем полученную вспомогательную функцию:

$$\frac{dm(t)}{dt} = \frac{dm_0}{dt} - \frac{dm_f(t)}{dt}$$
$$\frac{dm(t)}{dt} = -\frac{dm_f(t)}{dt}$$

По условию,  $\frac{dm_f(t)}{dt} = q$ . Тогда имеем:

$$\frac{dm(t)}{dt} = -q \tag{3}$$

По определению, скорость – первая производная от координаты. Получим:

$$\frac{dv(t)}{dt} = \frac{d^2h(t)}{dt^2} = h''(t) \qquad (4)$$

Здесь была введена функция h(t) — функция, описывающая изменение высоты, на которой находится аппарат с течением времени.

Тогда можно получить следующее уравнение для  $F_{\text{тяг}}$ :

$$F_{\text{TSIT}} = u \frac{dm_f(t)}{dt} = uq \tag{5}$$

Используя ранее полученные зависимости (1), (2), (3), (4), (5) получаем итоговое соотношение:

$$-m(t)g + uq = m(t)h''(t) + qh'(t)$$

Выразим отсюда h''(t) и получим:

$$h''(t) = \frac{-m(t)g + q(u - h'(t))}{m(t)}$$

Используя начальные условия, поставим задачу Коши, с помощью которой будем получать значения функций h(t) и h'(t):

$$\begin{cases} h''(t) = \frac{-m(t)g + q(u - h'(t))}{m(t)} \\ h(0) = R_0 - R_{\pi} \\ h'(0) = v_0 \end{cases}$$
 (6)

Сделаем замену h'(t) = v(t), и составим систему дифференциальных уравнений для решения поставленной задачи относительно функций h(t) и v(t):

$$\begin{cases} v'(t) = v(t) \\ v'(t) = \frac{-m(t)g + q(u - v(t))}{m(t)} \\ h(0) = R_0 - R_{\pi} \\ v(0) = v_0 \end{cases}$$
 (7)

# Численное решение задачи

## 2.1 Метод решения

Для решения задачи будем использовать метод Рунге-Кутты четвёртого порядка точности. Запишем его в виде системы:

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \\ k_1 = f(t_i, y_i) \end{cases}$$

$$k_2 = f\left(t_i + \frac{h}{2}, y_i + h\frac{k_1}{2}\right)$$

$$k_3 = f\left(t_i + \frac{h}{2}, y_i + h\frac{k_2}{2}\right)$$

$$k_4 = f(t_i + h, y_i + hk_3)$$
(8)

### 2.2 Тесты

При ранее заданных значениях  $v_0$ ,  $R_0$ ,  $R_{\pi}$ , u,  $m_0$ ,  $m_f$  будем менять значение параметра q:

• 
$$q = 0.5$$

Аппарат полностью остановился на высоте 2228487.641904112 м от луны

На данном тесте становится видно, что такое значение q слишком велико, так как топливо закончилось, и аппарат остановился на высоте 2228487.65 м от поверхности Луны

Аппарат полностью остановился на высоте 1400294.0402268858 м от луны

При таком значении ситуация получается схожей с предыдущим тестом, хотя высота уже меньше. Продолжим уменьшение параметра q

• q = 0.3

Аппарат достиг луны со скоростью -917.272164606509 м/с

При q=0.3 появляется новая ситуация: аппарат не успел полностью остановиться, и достиг поверхности Луны с достаточно большой скоростью

Оптимальное значение q находится на отрезке [0.3, 0.4], так как при значении q = 0.4 расход получается слишком большим, поэтому всё топливо сгорает до момента посадки, и аппарат останавливается на большой высоте. С другой стороны, при q = 0.3 расход слишком маленький, и аппарат не успевает остановиться.

Для того чтобы вручную не подбирать расход топлива, была разработана функция вычисления оптимального расхода для достаточно мягкой посадки аппарата, именно она позволяет упростить процесс подбора.

# Опишем её алгоритм:

Функция в качестве входных параметров получает следующие значения: h - шаг для метода решения задачи Коши, R — расстояние до центра Луны в момент времени t=0 и  $v_0$  — скорость аппарата в момент начала процесса прилунения. Далее вводим вспомогательные переменные: levot — левая граница отрезка локализации оптимального расхода топлива, prot — правая; vr — начальное значение оптимального расхода топлива, которое будет меняться в рамках отрезка [levot, prot]; k — шаг, с которым мы будем идти по отрезку [levot, prot]; flagost — логическая переменная для остановки цикла, начальное значение - true.

Запускаем цикл while.

Далее с помощью метода Рунге-Кутты 4-ого порядка находим значение высоты, на которой произошла остановка или значение скорости, с которой приземлился аппарат,

также получаем значение переменной flagvr, которая отвечает за номер ситуации (0 – аппарат достигает луны с какой-то скоростью; 1 - остановка аппарата на какой-то высоте, но топливо не закончилось; 2 – в аппарате кончается топливо).

Теперь сравниваем полученные значения высоты и скорости с двумя константами: 3 м, -2 м/с. Эти данные мы посчитали приемлемыми для того, чтобы аппарат совершил мягкую посадку. (\*)

Если высота меньше 3 метров, а скорость больше, чем -2 метра в секунду, то выходим из цикла *while*, при этом возвращая значение расхода, при котором были получены данные высота и скорость.

Далее, если flagvr = 1 или flagvr = 2, то был найден нужный нам отрезок локализации, на котором находится искомое значение расхода. Теперь мы записываем в prot значение vr, а в levot значение vr-k, уменьшаем k в 10 раз, дабы на следующем шаге цикла рассматривать новый отрезок [levot, prot] с шагом в 10 раз меньше, присваиваем vr значение levot. Если же отрезок не найден, то делаем увеличиваем значение vr на k.

После всех манипуляций повторяем алгоритм до тех пор, пока наши значения не будут удовлетворять константам из (\*).

Пример: мы нашли промежуток, который нам подходит [0.2; 0.3]. Повышаем порядок поиска, и теперь проходимся по всем сотым между [0.2, 0.3]: [0.2, 0.21], [0.21, 0.22], [0.22, 0.23].

Как только нашли новый отрезок начинаем поиск внутри него по тысячным. Поиск прекращается, когда левый конец отрезка будет удовлетворять благоприятным условиям посадки ракеты.

Наконец, воспользуемся только что описанной функцией:

Получается, отрезок локализации был выбран правильно. Оптимальным значением является q=0.3036811. При этом аппарат остановился от Луны на расстоянии, которое чуть больше, чем 25 см, что не является критическим, если учесть расстояния, которыми оперируют в астрофизике.

## Заключение

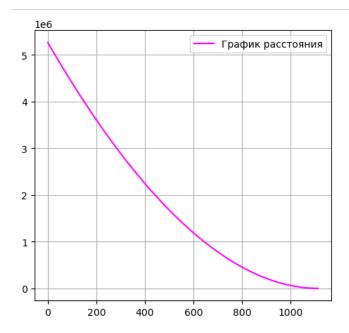
В заключении хотелось бы отметить и обобщить полученные результаты. При выполнении курсовой работы основной задачей было нахождение оптимального расхода топлива, при котором аппарат будет совершать мягкую посадку. Результатом работы стало значение расхода, при котором возникает ситуация полной остановки аппарата на достаточно малой высоте. Это расстояние может быть пройдено аппаратом под действием собственной силы тяжести. В силу того, что оно мало, аппарат не сможет достичь скорости, способной навредить ему при посадке.

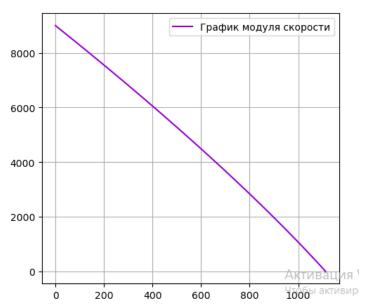
Резюмируя всё вышесказанное, мы считаем, что наша цель достигнута.

# Список использованных источников

- **1.** Muresan Marian. Мягкая посадка на Луну при помощи математики // Математический журнал 2012. Вып. (14).
- **2.** Амосов А. А., Дубинский Ю. А., Копченова Н.В. Вычислительные методы. М: Издательский дом МЭИ, 2003
- **3.** <a href="https://www.nasa.gov/pdf/377727main\_Lunar\_Math.pdf">https://www.nasa.gov/pdf/377727main\_Lunar\_Math.pdf</a> (дата обращения 07.12.2022)

# Приложение А. Графики зависимостей





# Приложение Б. Код программы

import numpy as np import math import random import matplotlib.pyplot as plt from tkinter import \* import time from PIL import Image, ImageTk

#Все переменные и константы

```
#Ускорение свободного падения
g = 1.62
#Масса аппарата в t0
m0 = 400
#Масса топлива в t0
mf = 350
#Расстояние до центра в t0
R0 = 7*(10**6)
#Радиус Луны
R1 = 1737000
#начальная скорость
v0 = -9000
#Скорость газов
u = 2500
#Расход топлива
q = 1
                                              #Функции
#Изменение массы
def funcMas(h):
  return(m0 - h*q)
#вспомогательные функции для метода Рунге-Кутты 4-ого порядка точности
def FR1(t, v, t0, q):
  return v
```

```
def FR2(t, v, t0, q):
  return ((-funcMas(t0)*g+q*(u-v))/funcMas(t0))
def K1(y, t, FR, q):
  return FR(t, y, t, q)
def K2(y, t, h, K1, FR, q):
  return FR(t + h/2, y + (h * K1)/2, t, q)
def K3(y, t,h, K2, FR, q):
  return FR(t + h/2, y + (h*K2)/2, t, q)
def K4(y, t,h, K3, FR, q):
  return FR(t + h, y + h*K3, t, q)
#вспомогательная функция для возвращения у і+1
def funcH1 (y, h, K1, K2, K3, K4):
  return y + (h/6)*(K1+2*K2+2*K3+K4)
#Метод Рунге-Кутты 4 порядка с заданным шагом
def RungKutt (h, High0, v0, q):
  y = [[],[],[]]
  y[0].append(High0)
  y[1].append(v0)
  y[2].append(350)
  flag = -1
  i = 1
  while (flag == -1):
    if (funcMas((i-1)*h) \le m0 - mf):
       flag = 2
       break
```

```
K1ex = K1(y[1][i-1], (i-1)*h, FR1, q)
    K2ex = K2(y[1][i-1], (i-1)*h, h, K1ex, FR1, q)
    K3ex = K3(y[1][i-1], (i-1)*h, h, K2ex, FR1, q)
    K4ex = K4(y[1][i-1], (i-1)*h, h, K3ex, FR1, q)
    y[0].append(funcH1(y[0][i-1], h, K1ex, K2ex, K3ex, K4ex))
    #Высчитываем v
    K1ex = K1(y[1][i-1], (i-1)*h, FR2, q)
    K2ex = K2(y[1][i-1], (i-1)*h, h, K1ex, FR2, q)
    K3ex = K3(y[1][i-1], (i-1)*h, h, K2ex, FR2, q)
    K4ex = K4(y[1][i-1], (i-1)*h, h, K3ex, FR2, q)
    y[1].append(funcH1(y[1][i-1], h, K1ex, K2ex, K3ex, K4ex))
    if (y[0][i] < 0): flag = 0
    if (y[1][i] > 0): flag = 1
    y[2].append(funcMas((i-1)*h)-50)
    i+=1
  return y, flag
#Рисования анимации прилунения
def DrawAnimation(mas):
  #win = Tk()
  win = Toplevel()
  win.geometry("700x700")
  mx = 1000
  my = 750
  c = Canvas(win, width=mx, height=my)
  c.pack(pady=20)
  #Нарисую и сгруппирую ракету и луну
  imagemoon = ImageTk.PhotoImage(Image.open('C://moon.jpg'))
  imgmoon = c.create_image(0, 0, anchor=NW, image=imagemoon)
  imagerocet = ImageTk.PhotoImage(Image.open('C://rocet.png'))
  imgroc = c.create_image(500, 0, anchor=NW, image=imagerocet)
  #Для действительного отображения определю на какой высоте остановилась ракеты
```

```
razn = mas[0][len(mas[0])-1]//11695
\#razn = 500000//11695
print(mas[0][len(mas[0])-1])
#Напишу текст
c.create_text(75, 50, text="Текущая высота:", fill = "white", font=("Times", 15))
c.create_text(83, 85, text="Текущая скорость:", fill = "white", font=("Times", 15))
c.create_text(80, 120, text="Остаток топлива:", fill = "white", font=("Times", 15))
#Наши изменяющиеся параметры
tHe = str(mas[0][0])
tSp = str(np.abs(mas[1][0]))
tFuel = str(mas[2][0])
c.create_text(275, 50, text=tHe, fill = "white", font=("Times", 15))
c.create_text(275, 85, text=tSp, fill = "white", font=("Times", 15))
c.create_text(275, 120, text=tFuel, fill = "white", font=("Times", 15))
#Для корректного изменения скорости и высоты
kef = int(len(mas[0])/(450-razn))
for i in range(int(450-razn)):
  #Обновляем текущие параметры
  tHe = str(mas[0][i*kef])
  tSp = str(np.abs(mas[1][i*kef]))
  tFuel = str(mas[2][i*kef])
  c.create_rectangle(165, 10, 400, 175, fill="black", width=3)
  c.create_text(275, 50, text=tHe, fill = "white", font=("Times", 15))
  c.create_text(275, 85, text=tSp, fill = "white", font=("Times", 15))
  c.create_text(275, 120, text=tFuel, fill = "white", font=("Times", 15))
  c.move(imgroc, 0, 1)
  win.update()
  time.sleep(0.005)
#Записываю финальные парметры
tHe = str(mas[0][len(mas[0])-1])
tSp = str(np.abs(mas[1][len(mas[1])-1]))
tFuel = str(mas[2][len(mas[2])-1])
c.create rectangle(165, 10, 400, 175, fill="black", width=3)
c.create_text(275, 50, text=tHe, fill = "white", font=("Times", 15))
```

```
c.create_text(275, 85, text=tSp, fill = "white", font=("Times", 15))
  c.create_text(275, 120, text=tFuel, fill = "white", font=("Times", 15))
  win.mainloop()
def findFuelCons(h, R, v0):
  levot = 0
  prot = 0.1
  vr = 0
  k = 0.1
  kForRound = 1
  while(True):
    masvr, flagvr = RungKutt(h, R - Rl, v0, vr)
    if ((masvr[0][len(masvr[1])-1] < 3)and(masvr[1][len(masvr[1])-1] > -2)):
      return(vr)
    if ((flagvr == 1)or(flagvr == 2)):
      prot = round(vr, kForRound)
      levot = round(vr - k, kForRound)
      kForRound += 1
      k=round(k*0.1, kForRound)
      vr = round(levot, kForRound)
   else:
      vr = round(vr + k, kForRound)
def ShowResult(mas, fl):
  if (fl == 2):
    print("В аппарате кончилось топливо")
    print("Он находится на высоте", mas[0][len(mas[0])-1], "м")
    print("И летит со скоростью", mas[1][len(mas[1])-1], "м/с")
  if (fl == 0):print("Аппарат достиг луны со скоростью", mas[1][len(mas[1])-1], "м/с")
  if (fl == 1):print("Аппарат полностью остановился на высоте", mas[0][len(mas[0])-1], "м от луны")
#Шаг в секундах
h = 0.001
#Ввод данных вручную без устройства подбора расхода
```

#Расход топлива q = 0.3mas, fl = RungKutt(h, R0 - Rl, v0, q)ShowResult(mas, fl) #Аппарат подбора расхода топлива для заданных условий qres = findFuelCons(h, R0, v0)print('Оптимальный расход топлива равен', qres) mas, fl = RungKutt(h, R0 - R1, v0, qres) ShowResult(mas, fl) #Нарисую графики изменения скорости и расстояния до луны #Сформирую ось х xline = np.zeros(len(mas[0]))for i in range(len(mas[0])): xline[i] = i\*hfig, axs = plt.subplots(1, 2, figsize=[12, 5])#Сформирую наши массивы значений axs[0].plot(xline, np.abs(mas[0]), color = 'fuchsia', label = "График расстояния") axs[1].plot(xline, np.abs(mas[1]), color = 'darkviolet', label = "График модуля скорости") for i in range(2):

axs[i].grid()

plt.show();

axs[i].legend()