Продакшн

Начало: Ид.: 1

Оконч.: Дл.:

Заверш.: 0%

Реализация основных объектов

Начало: Пн 03.10.2Ид.: 2

Оконч.: Ср 22.02.2:Дл.: 103 дней

Заверш.: 0%

Инициализация сцен

Начало: Пн 03.10.2Ид.: 3

Оконч.: Пт 14.10.22Дл.: 10 дней

Заверш.: 0%

Игрок

Начало: Пн 17.10.2Ид.: 6

Оконч.: Пт 25.11.22Дл.: 30 дней

Заверш.: 0%

NPC

Начало: Пн 28.11.2Ид.: 9

Оконч.: Пт 06.01.23Дл.: 30 дней

Заверш.: 0%

Контроллер NPC

Начало: 28.11.22 Ид.: 10

Оконч.: 06.12.22 Дл.: 7 дней

Pecypc:

Реализация анимаций 1

Начало: 09.01.23 Ид.: 12

Оконч.: 17.02.23 Дл.: 30 дней

Ресурс: Шнайдер Александ Сергеевич

ИИ

Начало: 07.12.22 Ид.: 11

Оконч.: 06.01.23 Дл.: 23 дней

Ресурс: Шнайдер Александ Сергеевич; Иван Ра:

	Критическая задача		Суммарная задача		Критическая внешняя задача	
Проект: msproj11 Дата: Пн 05.12.22	Некритическая задача		Критическая вставленная задача		Внешняя задача	
	Критическая веха		Вставленная задача		Суммарная задача проекта	
	Веха		Критическая помеченная задача		Выбранная критическая задача	
	Критическая суммарная задача		Помеченная задача		Выбранная некритическая задача	
Стр. 5						