







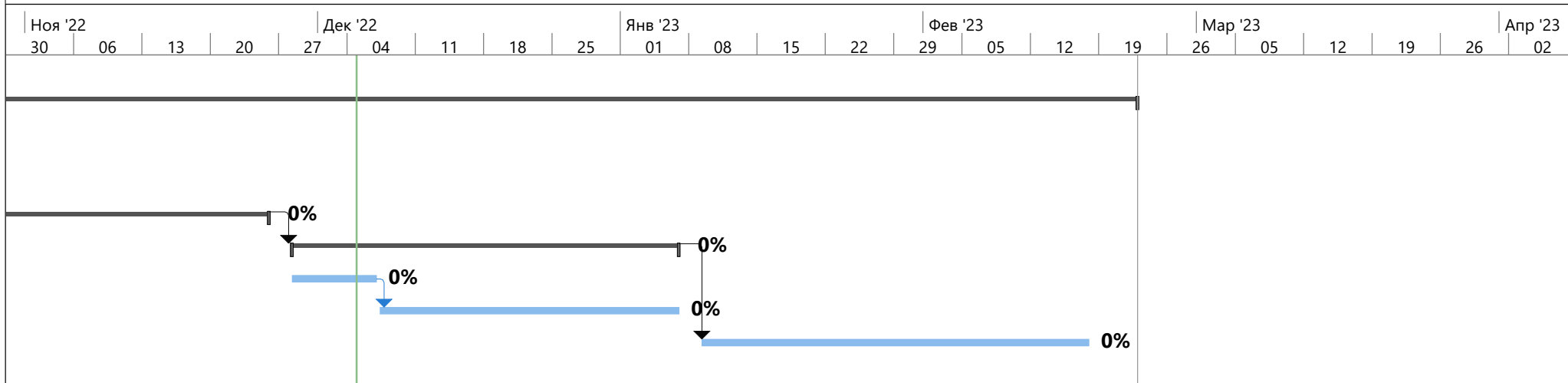


lab 5.mpp

Ид.	Режим задачи	Название задачи	Длительнос	Начало	Окончание	Предшественники	Сен '22						Окт '22			
							21	28	04	11	18	25	02	09	16	23
1		Продакшн														
2		Реализация основных	103 дней	Пн 03.10.22	Ср 22.02.23											
3		Инициализация сцен	10 дней	Пн 03.10.22	Пт 14.10.22											
6		Игрок	30 дней	Пн 17.10.22	Пт 25.11.22	3										
9		NPC	30 дней	Пн 28.11.22	Пт 06.01.23	6										
10		Контроллер	7 дней	Пн 28.11.22	Вт 06.12.22											
11		ИИ	23 дней	Ср 07.12.22	Пт 06.01.23	10										
12		Реализация анимаций 1	30 дней	Пн 09.01.23	Пт 17.02.23	9										

Критическая задача		Только окончание		Суммарная задача вручную	
Критическое прерывание		Только длительность		Суммарная задача проекта	
Критический ход выполнения		Базовая задача		Внешние задачи	
Задача		Базовое прерывание		Внешняя веха	
Прерывание		Базовая веха		Неактивная задача	
Ход выполнения задачи		Веха		Неактивная веха	
Задача вручную		Суммарный ход выполнения		Неактивная суммарная задача	
Только начало		Суммарная задача		Крайний срок	

lab 5.mpp



Критическая задача		Только окончание		Суммарная задача вручную	
Критическое прерывание		Только длительность		Суммарная задача проекта	
Критический ход выполнения		Базовая задача		Внешние задачи	
Задача		Базовое прерывание		Внешняя веха	
Прерывание		Базовая веха		Неактивная задача	
Ход выполнения задачи		Веха		Неактивная веха	
Задача вручную		Суммарный ход выполнения		Неактивная суммарная задача	
Только начало		Суммарная задача		Крайний срок	