Caso de uso	Criação de eventos
Visão Geral	Este caso de uso descreve o fluxo que o usuário/ONG terá ao criar um evento em determinado projeto social
Ator Principal	Host, ONG
Ator Secundário	
Precondição	Ser o Host do projeto social selecionado
Atributos	Data, horário, descrição
Fluxo Principal	1 - O host/ONG acessa a página de projetos sociais associados a sua conta
	2 - O host/ONG seleciona o projeto social desejado, e clicar no botão "Criar evento"
	3 - O sistema abre uma página de cadastro de evento
	4 - O host/ONG deve informar os dados do evento, sendo eles a

	data, o horário e a descrição
	5 - O host/ONG clica na opção "Criar evento"
	6 - O sistema envia para o host/ONG, uma mensagem de confirmação da criação do evento.
	7- O sistema salva o evento em sua base de dados
Fluxo Alternativo	
Fluxo de Exceção	4 - O usuário insere informações incompletas sobre o evento e clica em "Criar evento"
	5 - O sistema envia uma mensagem de erro, explicando o ocorrido
	6 - O usuário insere as informações corretamente e procede com a criação do evento
Pós Condições	O evento deve estar visível na página do projeto social