# Лабораторная работа №9. Текстовой редактор emacs.

Подготовил:

Королев Адам Маратович

Группа: НПИбд-02-21

Студенческий билет: № 1032217060

#### Цель работы:

• Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

#### Теоретическое введение:

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

Выполнение лабораторной работы:

#### 1. Открыть emacs.



Figure 1: Открыть emacs.

#### 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



Figure 2: Создаем файл

### 3. Наберите текст



Figure 3: Набираем текст

# 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).



Figure 4: Сохраняем файл

# 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое

действие должно осуществляться

комбинацией клавиш.

#### 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).



Figure 5: Вырезать одной командой целую строку

# 5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).



**Figure 6:** Вставить эту строку в конец файла

## 5.3. Выделить область текста (C-space).



Figure 7: Выделить область текста

# 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).



Figure 8: Скопировать область в буфер обмена

#### 5.5. Вставить область в конец файла.



Figure 9: Вставить область в конец файла.

#### 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).



Figure 10: Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать е

# 5.7. Отмените последнее действие (С-/).



Figure 11: Отмените последнее действие

6. Научитесь использовать команды

по перемещению курсора.

#### 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а).



**Figure 12:** Переместите курсор в начало строки

# 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).



**Figure 13:** Переместите курсор в конец строки

### 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<).

Figure 14: Переместите курсор в начало буфера

### 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).



Figure 15: Переместите курсор в конец буфера

7. Управление буферами.

#### 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).



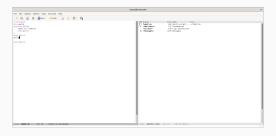
Figure 16: Вывести список активных буферов на экран

# 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.



Figure 17: Переместитесь во вновь открытое окно

# 7.3. Закройте это окно (С-х 0).



**Figure 18:** Закройте это окно

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).



Figure 19: Теперь вновь переключайтесь между буферами

8. Управление окнами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (см. рис. 9.1).



Figure 20: Поделите фрейм на 4 част

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.



Figure 21: введите несколько строк текста.

# 9. Режим поиска

9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.



Figure 22: найдите несколько слов

#### 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.



Figure 23: Переключайтесь между результатами поиска

# 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.



Figure 24: Выйдите из режима поиск

### 9.4. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o.



Figure 25: Испробуйте другой режим поиска



#### Выводы:

- В процессе выполнения работы ознакомился с редактором Emacs и получил практические навыки работы с ним.