МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ"

Факультет физико-математических и естественных наук

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №8 "Текстовой редактор vi."

Выполнил:

Студент группы: НПИбд-02-21 Студенческий билет: №1032217060

ФИО студента: Королев Адам Маратович

Дата выполнения: 12.05.2022

Москва 2022

1 Цель работы:

- Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Теоретическое введение:

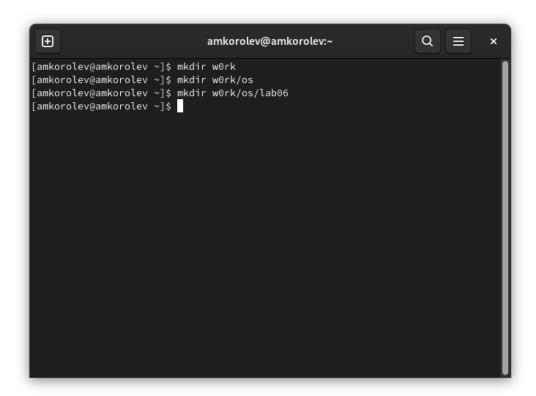
Текстовый редактор vi — это стандартный текстовый редактор UNIX, который есть в любой UNIX-подобной операционной системе. Первая версия редактора появилась в 1976 году. Редактор построен на базе редактора командной строки ех.

Существует множество "клонов" vi: elvis, vim и др. Все они включают идентичный, основной набор команд.

3 Выполнение лабораторной работы:

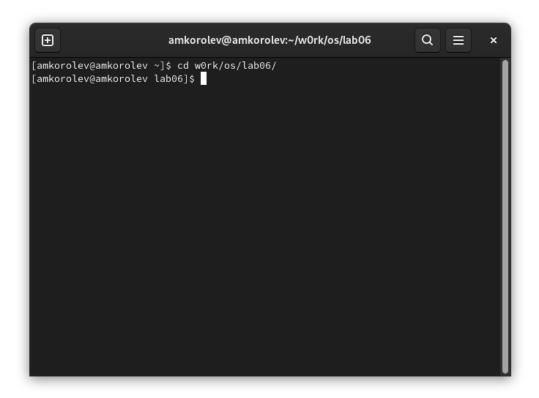
3.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi.

1. Создайте каталог с именем ~/w0rk/os/lab06.



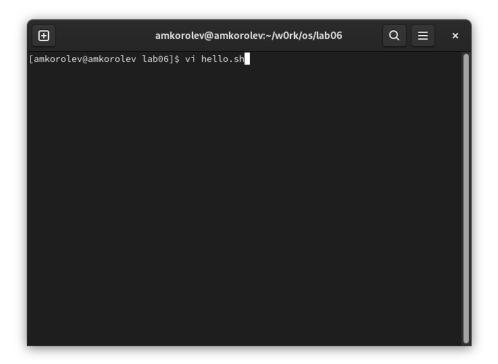
mkdir w0rk; mkdir work/os; mkdir work/os/lab06

2. Перейдите в созданный каталог.



cd w0rk/os/lab06/

3. Вызовите vi и создайте файл hello.sh



vi hello.sh

4. Нажмите клавишу і и вводите следующий текст.

```
!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Вводим текст

5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

Перешли в командный режим

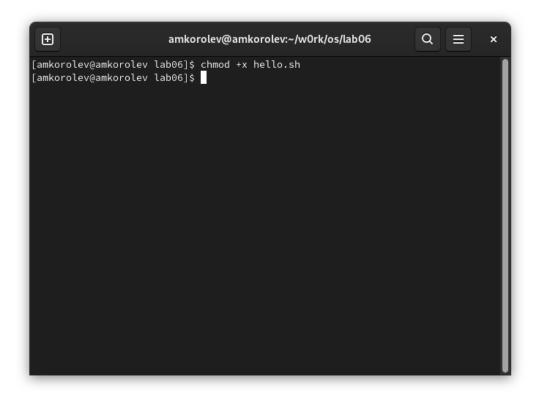
6. Нажмите: для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.

Ввели:

7. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.

Ввели w и q

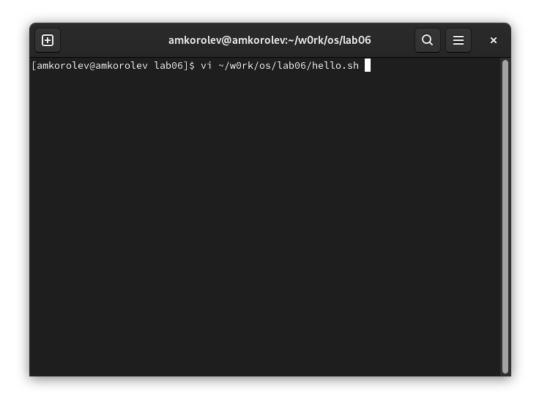
8. Сделайте файл исполняемым chmod +x hello.sh



chmod +x hello.sh

3.2 Задание 2. Редактирование существующего файла.

1. Вызовите vi на редактирование файла vi ~/work/os/lab06/hello.sh



vi ~/work/os/lab06/hello.sh

2. Установите курсор в конец слова HELL второй строки.

Установите курсор в конец слова HELL второй строки.

3. Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в командный режим.

```
#!/bin/bash

#ELLO=Hello
function hello{
        LOCAL HELLO=World
        echo $HELLO
hello

2
2,5
Becs
```

Заменили на HELLO.

4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.

терли слово LOCAL

5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим.

Набрали слово local

6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.

Вставили строку в текстом

7. Нажмите Еѕс для перехода в командный режим.

Перешли в командный режим

8. Удалите последнюю строку.

```
#!/bin/bash
#ELLO=Hello
function hello{
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Удалили последнюю строку

9. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello{
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
chello

cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
cho $HELLO
chello
chel
```

Отменили последнюю команду

10. Введите символ: для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

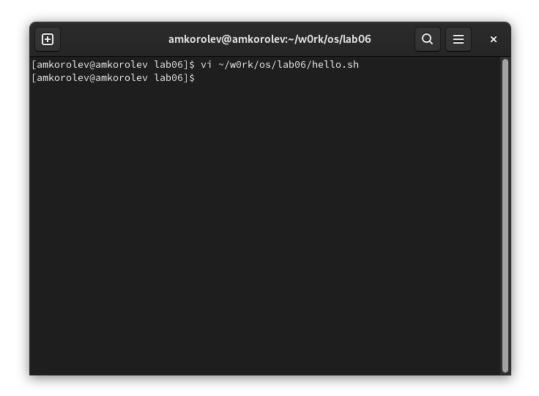
```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello{
    local HELLO=World
    echo $HELLO
hello

echo $HELLO

:

:wq
```

:wq



Вышли из vi

4 Выводы:

- В процессе выполнения работы получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

5 Ответы на контрольные вопросы:

- 1. Редактор vi имеет три режима работы:
 - Командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
 - Режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
 - Режим последней (или командной) строки используется для

записи изменений в файл и выхода из редактора.

- 2. Чтобы выйти из редактора не сохраняя произведенные изменения, нужно в режиме командной строки нажать клавиши :q!.
- 3. Команды позиционирования:
 - 0 (ноль) переход в начало строки;
 - \$ переход в конец строки;
 - G переход в конец файла;
 - n G переход на строку с номером n.
- 4. Редактор vi предполагает, что слово это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.
- 5. Чтобы перейти в начало файла, необходимо в режиме командной строки нажать клавиши "1G", если в конец, то "G".
- 6. Команды редактирования
 - 8.2.2.1. Вставка текста
 - а вставить текст после курсора;
 - A вставить текст в конец строки;
 - i вставить текст перед курсором;
 - n i вставить текст n раз;
 - I вставить текст в начало строки.

8.2.2.2. Вставка строки

- o вставить строку под курсором;
- O вставить строку над курсором.

8.2.2.3. Удаление текста

- x удалить один символ в буфер;
- d w удалить одно слово в буфер;
- d \$ удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- d 0 удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
- d d удалить в буфер одну строку;
- n d d удалить в буфер n строк.

- 8.2.2.4. Отмена и повтор произведённых изменений
- u отменить последнее изменение;
- -. повторить последнее изменение.
- 8.2.2.5. Копирование текста в буфер
- Y скопировать строку в буфер;
- n Y скопировать n строк в буфер;
- у w скопировать слово в буфер.
- 8.2.2.6. Вставка текста из буфера
- р вставить текст из буфера после курсора;
- P вставить текст из буфера перед курсором.
- 8.2.2.7. Замена текста
- c w заменить слово;
- n c w заменить n слов;
- c \$ заменить текст от курсора до конца строки;
- r заменить слово;
- R заменить текст.
- 8.2.2.8. Поиск текста / текст произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;
- ? текст произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст
 - 7. Мною будет использована команда c \$ —, чтобы заменить текст от курсора до конца строки;
 - 8. Чтобы отменить некорректное действие, введите команду отмены изменений "и" для отмены последней команды.
 - 9. Команды редактирования в режиме командной строки 8.2.3.1. Копирование и перемещение текста
 - -: n,m d удалить строки с n по m;
 - -: i,j m k переместить строки с i по j, начиная со строки k;
 - : i,j t k копировать строки с i по j в строку k;

- : i,j w имя-файла — записать строки с i по j в файл с именем имя-файла.

8.2.3.2. Запись в файл и выход из редактора

- :w записать изменённый текст в файл, не выходя из vi;
- :w имя-файла записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла;
- :w ! имя-файла записать изменённый текст в файл с именем имя-файла;
- :w q записать изменения в файл и выйти из vi;
- -: q выйти из редактора vi;
- -: q! выйти из редактора без записи;
- : е! вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.
 - 10. Чтобы определить позицию, в которой заканчивается строка, не перемещая курсора, нужно находясь в командном режиме находясь на нужной строке нажать "\$" и посмотреть на число после запятой в правом нижнем углу экрана.
 - 11. Опции Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):
 - :set all вывести полный список опций;
 - :set nu вывести номера строк;
 - :set list вывести невидимые символы;
 - :set ic не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

- 12. В режиме командной строки внизу редактора присутствует ":" и снизу отсутствует текст. В режиме редактирования снизу отображается текст "ВСТАВКА".
- 13. Граф взаимосвязи режимов работы редактора vi.

vi: Режимы работы редактора

- •Командный режим нажатия клавиш интерпретируются как команды
- -исходным является режим, когда начинается сеанс vi редактирования
- -нажатие клавиши <Esc> переводит вас в командный режим
- -vi команды не отражаются на экране
- -ех команды префиксируются двоеточием(:) и отображаются на экране
- •**Режим ввода** информация, соответствующая нажатым клавишам вводится в файл

