## Portfolio-Beitrag

Autor(en): Robin Michael Freitag, Karen Hofele, Natalie Prestel, Ksenia Bazanova

Audio: Steffen Siegrist

Titel: Project Ouroboros

Kontext: Projektarbeit GE-Lab 3. Semester

Betreuung: Prof. Dr. René Bühling

Semester: 3. Semester

Freigabe: haben alle Mitwirkenden der öffentlichen Darstellung zugestimmt?  Ja  Nein

Medien: Bilder, Video

## Teaser

## In einer Welt, in der dunkle Mächte zum Untergang geführt haben, findet sich eine Truppe Abenteuerlustiger, die danach streben die vergangenen Geschehnisse zu enthüllen.

## Kurzform

Du findest dich in einer zerstörten, mittelalterlichen Welt wieder, in der das Böse obsiegt hat. Nun liegt es an dir dieses zerbrochene Land zu erforschen und dich auf eine Reise zum Ursprung allen Übels zu begeben, um deine Bestimmung zu finden. Durch geschicktes Ressourcenmanagement und bedeutungsvolle Entscheidung bringst du deine Truppe ihrem Schicksal näher.

In diesen Ländereien gehören Ordnung, Gehorsam und Unterdrückung der Monarchie nun der Vergangenheit an. Doch auch das gemeine Volk hat sein Ehrgefühl und seine Frömmigkeit verloren. Man kann niemandem mehr Vertrauen. Abscheuliche Wesen, die vorher nur in Sagen und Mythen existierten, durchstreifen nun die Wälder. Gib Acht, denn jede Reise könnte deine Letzte sein.

Entdecke einst bedeutsame Orte und die Splittergruppen mächtiger Organisationen, um ihre Geheimnisse zu lüften. Nutze uraltes Wissen, das du auf deinen Reisen anhäufst, um in dieser grausamen Welt zu überleben. Auch wenn du auf deinen langen Reisen eine mächtige Karawane erbaut hast, unterschätze nie die Dunkelheit, die in diesen gebrochenen Ländern lauert.

Kämpfe, plane deine Ressourcen und triff seltsame Charaktere, um deinem Ziel näher zu kommen. In diesem Singleplayer-Roguelite musst du geschickt sein, um nicht frühzeitig das Zeitliche zu segnen. Du wirst viele wundersame Ländereien im Low-Poly-Stil durchstreifen müssen, um der Quelle der wundersamen Magie näher zu kommen und das Geheimnis dieser Welt zu lüften.

## Verwendete Musik

Wurden in diesem Projekt irgendwo Musikstücke verwendet, die einem Urheberschutz (z.B. GEMA) unterliegen?

Ja  Nein (KI-Generierte Musik)  unbekannt

### Musik-Liste

Bitte geben Sie alle Musikstücke möglichst präzise an.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Titel des Stücks | Künstler/Komponist/Rechteinhaber | Lizenz | Ggf. URL der Quelle |
| Dizzy\_Kitty\_Ramm | Robin Freitag (Promt Designer) | Unbekannt | <https://suno.com/song/e69a402d-5bb7-4973-9cfd-c525f75a1bb3>  (17.01.2025 15:15) |