**Вычисленные значения**

1. Объем резервуара = TankVolume, м3
2. Объем вещества в резервуаре = SubstanceVolume, м3
3. Площадь обваловки = ShellArea, м2
4. Диаметр зеркала разлива = SpillMirrorRadius, м
5. Плотность паров вещества = VaporDensity, кг/м3
6. Cкорость выгорания жидкости = LiquidBurnoutRate, м/мин
7. Безразмерная скорость ветра = DimensionlessWindSpeed
8. Геометрические параметры пламени (L/D) = GeometricParameters
9. Высота пламени разлития = FlameSpillHeight, м
10. Косинус угла наклона пламения = CosSpillFireFlameAngle
11. Угол наклона пламени = SpillFireFlameAngle, о
12. L/r = Lr
13. Ширина обваловки = ShellSideLenth, м
14. Безопасное расстояние= SafeDistanse, м
15. Эффективное время экспозиции= EffectiveExposureTime, с
16. Расстояние до соседнего резервуара= AdjacentTankDistance, м
17. Максимальное расстояние пламени= MaxFireDistance, м
18. Тепло, поглощаемое соседним резервуаром = NeighborsAbsorbedHeat

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Расстояние, м | Плотность потока | Пробит-функция |
| Distance0 | IncidentHeatFluxDensity0 | ProbitFunctionValue0 |
| Distance1 | IncidentHeatFluxDensity1 | ProbitFunctionValue1 |
| Distance2 | IncidentHeatFluxDensity2 | ProbitFunctionValue2 |
| Distance3 | IncidentHeatFluxDensity3 | ProbitFunctionValue3 |
| Distance4 | IncidentHeatFluxDensity4 | ProbitFunctionValue4 |
| Distance5 | IncidentHeatFluxDensity5 | ProbitFunctionValue5 |
| Distance6 | IncidentHeatFluxDensity6 | ProbitFunctionValue6 |
| Distance7 | IncidentHeatFluxDensity7 | ProbitFunctionValue7 |
| Distance8 | IncidentHeatFluxDensity8 | ProbitFunctionValue8 |
| Distance9 | IncidentHeatFluxDensity9 | ProbitFunctionValue9 |
| Distance10 | IncidentHeatFluxDensity10 | ProbitFunctionValue10 |
| Distance11 | IncidentHeatFluxDensity11 | ProbitFunctionValue11 |