

Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



DATOS GENERALES				
Lugar	Cubículo de Efraín	Fecha	3/11/2022	
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	8:38	
Tipo	Reunión	Hora fin	10:00	

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES	S DE LA JUNTA		
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
ISC. Efraín Arredondo Morales	Director	EAM	
Ana Paulina López Cazares	Alumno / Asistente / Time Keeper	APLC	faut
Miguel Ángel González Gallegos	Alumno	MAGG	and the same of th

ORDEN DEL DÍA				
Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
8:38	30 min	57 min	Revisión y validación diagrama de despliegue	MAGG
9:35	30 min	25 min	Revisión documento de diseño	MAGG



Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



ORDEN DEL DÍA				
Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige

ACCIONES				
Acciones	Responsable	Fecha posible	Estado	
Acciones			Listo	Fecha
Terminar la parte faltante del documento de diseño	MAGG, APLC	10/11/2022	√	10/11/2022

ACUERDOS			
Acuerdo	Involucrados		
Revisión del documento de diseño	MAGG, APLC, EAM		
Revisión Plan de pruebas	MAGG, APLC, EAM		



Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



RESUMEN

Se revisó el diagrama de despliegue que se nos había solicitado, se comentó que fuera más simple ya que había información que se visualizaba mejor en otras tablas. Se buscaron ejemplos de referencia para acomodar mejor el diagrama.

En base a los ejemplos se quitó la información repetida y se cambiarlos los títulos de los despliegues.

Se agregó otro diseño de despliegue para la BD que estaría conectado con los otros diseños para indicar que tienen una comunicación mediante HTTP. Se dejó sin flechas para comentar que es una conexión bidireccional.

En la revisión de documento de diseño, en la parte de la arquitectura se pidió complementar un poco la descripción de la arquitectura comentando que el NavMesh se estaría usando para el cálculo de las rutas, siendo una API de inteligencia artificial que brinda Unity. De igual forma completar más la descripción de la base de datos indicando porque se usó RealTime Database, poniendo que fue por sincronización, por la notificación hacia los dispositivos y por el SDK que facilitaría la conexión. Se nos comentó también explicar en mejor forma la parte del diagrama de clases.

Se nos comentó también explicar en mejor forma la parte del diagrama de clases, indicando de mejor forma las relaciones.

Al final la última indicación que se nos dio fue el cambiar la imagen de los prototipos, y el formato de hoja de vertical a horizontal para poder hacer que la imagen se visualizara de la mejor manera, y en las imágenes de diagramas de actividades buscar mejor calidad en la imagen ya que no se visualizaban algunas conexiones.