






DATOS GENERALES

Lugar	Cubículo del docente	Fecha	25/05/23
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	1:00
Tipo	Reunión	Hora fin	3:00

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
ISC. Efraín Arredondo Morales	Director	EAM	
Ana Paulina López Cazares	Alumno / Asistente	APLC	
Miguel Ángel González Gallegos	Alumno / Time Keeper	MAGG	

ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
1:00	12 min	15 min	Validación de manuales	EAM, APLC
1:15	12 min	25 min	Revisión y validación de pruebas	EAM, APLC
1:40	12 min	10 min	Revisión y validación de matriz de trazabilidad	EAM, APLC



ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
1:50	12 min	15 min	QR validación	EAM, APLC
2:05	12 min	55 min	Revisión y validación de los cambios en diseño	EAM, APLC

ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha posible	Estado	
			Listo	Fecha
Preguntar al docente sobre la matriz	MAGG	29/05/23	✓	29/05/23
Acomodar el texto de los manuales	APLC	29/05/23	✓	29/05/23
Realizar los carteles y pegarlos	MAGG, APLC	29/05/23	✓	01/06/23
Pedir permiso para pegar los carteles en la entrada.	MAGG	29/05/23	✓	29/05/23

ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Revisión del reporte	APLC, MAGG, EAM
Revisión de los carteles	APLC, MAGG, EAM



RESUMEN

Se volvieron a presentar los manuales ya terminados, algunos cambios y modificaciones que se hicieron como agregar imágenes explicando los botones se comentó que se habían agregado por instrucciones del docente de la materia. Explicando que de esta forma el usuario podría entender más la funcionalidad de cada parte del sistema.

De las correcciones solo fue el espacio entre los textos y poner las imágenes arriba de cada descripción correspondiente para que el manual se entendiera mejor.

Se presentaron las pruebas, comentando que algunas de las pruebas que no se habían logrado a completar, dichas pruebas hacían referencia a la actualización de los datos. Esto se debía a que el APK no se conectaba a internet y mostraba errores en la creación del proyecto cuando se le daban los permisos de internet por lo que se dejó con la información más reciente el APK.

Con las pruebas terminadas se mostró la matriz de trazabilidad completa. El único comentario que salió fue que se le consultara al docente de materia si estaba bien la matriz, dado que estaba largo el formato de matriz.

Se mostraron los QR que se habían realizado y se hicieron pruebas de lectura con los celulares presentes para ver que todos fueran leíbles y dirigieran a la página correspondiente. Se acordó que con esos QRs se realizaran los carteles para pegar en la entrada.

Al final se mostraron los cambios en los diseños que se hicieron como en el diagrama de clases y se preguntó si las conexiones y la manera de referenciar a los objetos está bien, dado que, Unity como trabaja con elementos (GameObjects) no teníamos idea de cómo trabajar con ellos en el diagrama para indicar que se estaba referenciando un objeto como tal y no una clase. Se acordó investigar sobre los tipos de colecciones y trabajar los elementos como clase para que la conexión fuera directa y más entendible en el diagrama.

- Asuntos generales