

Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



DATOS GENERALES				
Lugar	Cubículo del docente	Fecha	20/04/23	
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	2:00	
Tipo	Reunión	Hora fin	2:30	

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES	S DE LA JUNTA		
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
ISC. Efraín Arredondo Morales	Director	EAM	
Ana Paulina López Cazares	Alumno / Asistente	APLC	fauth
Miguel Ángel González Gallegos	Alumno / Time Keeper	MAGG	are

ORDEN DEL DÍA				
Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
2:00	60 min	30 min	Revisión del proyecto con las correcciones mencionadas	APLC, MAGG, EAM



Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



ORDEN DEL DÍA					
Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige	

ACCIONES				
Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
Acciones		posible	Listo	Fecha
Conectar los dos archivos	APLC, MAGG	04/05/23	✓	04/05/23
Agregar el desplegable	APLC	04/05/23	✓	04/05/23
Mejorar visualización del apartado de edición de los datos	APLC	04/05/23	√	04/05/23

ACUERDOS	
Acuerdo	Involucrados
Revisión del proyecto completo (unido la parte del administrador y la de usuario)	APLC, MAGG, EAM



Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



RESUMEN

Se mostró los avances que ya se tenían y se comentó que solo faltaba realizar la conexión de los datos a la base para realizar bien la modificación de los datos y la creación de nuevos puntos. Se comentó que ya se había logrado la conexión con Firebase, pero no tenía compatibilidad para Unity, y se tenía que usar otra librería que no fuera Firebase, pero por tiempo se optó mejor por dejar el funcionamiento de edición para ejecutable. Siguiendo el comentario de la última junta, se estuvo trabajando en archivos separados en donde uno se tenía toda la parte que se estaría visualizando en móvil y en otro se tenía toda la parte del administrador, que se estaría visualizando en una PC mediante un ejecutable. Se mostraron ya el funcionamiento y se comentó que se trabajara ahora en hacer la conexión entre los dos archivos para el pase de la información y en el caso del mapa 3D se modificara el NavMesh para que el player rondara más separado de la pared en algunas zonas. Como último ya solo se comentó en modificar el diseño para editar los datos y agregar un desplegable en el apartado de colección para evitar errores de escritura al momento de subir los datos.

-	Asuntos generales