

## Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



DATOS GENERALES					
Lugar	Cubículo del docente	Fecha	04/05/23		
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	9:00		
Tipo	Reunión	Hora fin	9:40		

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES	S DE LA JUNTA		
Nombre Rol		Abreviación	Firma
ISC. Efraín Arredondo Morales	Director	EAM	
Ana Paulina López Cazares	Alumno / Asistente	APLC	fauth
Miguel Ángel González Gallegos			are

ORDEN DEL DÍA							
Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige			
9:00	60 min 40 min Revisión del proyecto completo (unido del administrador y la de usuario)		Revisión del proyecto completo (unido la parte del administrador y la de usuario)	APLC, MAGG, EAM			



## Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



ORDEN DEL DÍA							
Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige			

ACCIONES						
Acciones	Docnoncoblo	Fecha posible	Estado			
Acciones	Responsable		Listo	Fecha		
Obtener el apk del proyecto	APLC, MAGG, EAM	11/05/23	✓	11/05/23		

ACUERDOS				
Acuerdo	Involucrados			
Revisión de los productos finales	APLC, MAGG, EAM			



## Instituto Politécnico Nacional Unidad Interdisciplinaria de Ingeniería campus Zacatecas Subdirección Académica Departamento de Formación Profesional Genérica



## **RESUMEN**

Se habló sobre la exportación del APK, ya que se tenía problemas para generar el ejecutable a móvil dado que aparecía un error de Firebase. Se estuvieron buscando algunos errores en la web pero la mayoría de ellos ya se había intentado solucionar, pero seguía dando el mismo error motivo por el cual el director comento que le pasáramos el archivo para ver si él podría sacar el APK de la aplicación.

Tras esto se preguntó a los integrantes del equipo sobre si era necesario general el APK para subirse a la PlayStore, ya que el director comento que otra opción era redirigir a otra página para que descargaran el APK y pudieran instalarlo.

Una duda que surgió fue sobre la cuenta con la cual estaba vinculada el Firebase, por el tiempo y los problemas del APK se recomendó dejar la cuenta personal hasta final del proyecto, finalizando la presentación seria cambiar la cuenta de Firebase por una nueva que sería creada.

Se presentó el producto desde Unity para poder ver si era necesario modificar algo antes de la construcción de los productos finales

-	Asuntos generales			