






DATOS GENERALES

Lugar	Cubículo del docente	Fecha	16/02/23
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	8:40
Tipo	Reunión	Hora fin	9:52

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
ISC. Efraín Arredondo Morales	Director	EAM	
Ana Paulina López Cazares	Alumno / Asistente	APLC	
Miguel Ángel González Gallegos	Alumno / Time Keeper	MAGG	

ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
8:40	20 min	11 min	Revisar los avances del modelo	EAM
8: 51	40 min	61 min	Revisar un primer ejecutable en móvil	EAM



ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige

ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha posible	Estado	
			Listo	Fecha
Agregar contorno de la escuela.	MAGG	9/03/23	✓	9/03/23
Corregir la altura de la cámara	APLC	9/03/23	✓	9/03/23

ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Revisar las correcciones en el mapa 3D	MAGG, APLC, EAM



RESUMEN

Se mostraron los avances de los modelos con algunas texturas, este modelo aún no se exportaba en el primer ejecutable para móvil que se realizó. Se mencionó que algunas de las texturas se perdían al momento de importar el modelo a Unity, el director comento que se probara en importar por separado la textura o ir importando individualmente los modelos si eso causaba conflicto.

El modelo mostrado abarcaba los edificios de manera externa de la institución, y algunos de los caminos por los que el usuario puede recorrer la escuela. El director comento que si se podía se añadieran árboles o algunos arbustos para llenar el entorno y se agregara también el contorno que limita los entornos de la escuela.

Se mostró la simulación del recorrido en 3D y algunos de los funcionamientos que ya tenía programado. Ya se visualizaba en la simulación y la velocidad de la cámara ya se podía modificar. Ante el avance se pidió que se ajustara mas la altura de la cámara, ya que se encontraba muy abajo a comparación del modelo. Y la velocidad se ajustará para que no se aumentara tanto al momento de modificarla, dado que en algunas vueltas el player se atoraba si iba a velocidad alta.

Un comentario fue que mejor la rotación de la cámara, que se quedara fija en las escenas de búsqueda y menú.

Se comentó sobre el retraso a lo que se pidió que se estuviera avanzando con lo que se debe estar trabajando de acuerdo al cronograma y a su vez intentar terminar el retraso pendiente, que en este caso solo es la actividad de modelado la que tenía un retraso.

- Asuntos generales