



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



Instituto Politécnico Nacional
"La Técnica al Servicio de la Patria"



Unidad Profesional Interdisciplinaria
de Ingeniería Zacatecas

Folio

UPIIZ/ESA/087/2022

100 Aniversario de la Escuela Superior de Ingeniería y Arquitectura
50 Aniversario de la UPIICSA
50 Aniversario del CECyT 10 "Carlos Vallejo Márquez"
25 Aniversario del CIECAS, CIITEC y del CIIDIR, Unidad Sinaloa

Asunto

NO DUPLICIDAD EN ATEPROYECTOS DE TRABAJO TERMINAL

Zacatecas, 04 de marzo de 2022

M. EN AE. MARIO CÉSAR ORDOÑEZ GUTIÉRREZ
PRESIDENTE DE LA ACADEMIA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
PRESENTE

Reciba un cordial y afectuoso saludo, aprovecho para hacerle llegar adjunto al presente la relación de los anteproyectos que fueron solicitados para revisión de no duplicidad, la cual se llevó a cabo con los trabajos que hasta la fecha se han realizado con fines de titulación los cuales no existe duplicidad, de tal manera que pueden dar seguimiento a la evaluación de los anteproyectos.

Agradezco de antemano la atención brindada a la presente y aprovecho la ocasión para enviarle un cordial saludo.

ATENTAMENTE

"La Técnica al Servicio de la Patria"


M. en C. Julia Janeth Rosales Mares
Jefa de Departamento de Evaluación y Seguimiento Académico



SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA
INGENIERÍA CAMPUS ZACATECAS
DEPARTAMENTO DE EVALUACIÓN
Y SEGUIMIENTO ACADÉMICO



2022 Flores
Año de Magón
PRECURSOR DE LA REVOLUCIÓN MEXICANA



Asunto

MEMO No. ACC/22-2/018/2022

Zacatecas, Zac., a 27 de febrero de 2022.

Mtra. Julia Janeth Rosales Mares
JEFA DEL DEPARTAMENTO DE EVALUACIÓN Y
SEGUIMIENTO ACADÉMICO
P R E S E N T E

Por medio del presente y en seguimiento a las actividades de registro y evaluación de anteproyecto de Trabajo Terminal del periodo 22-2 del programa académico de Ingeniería en Sistemas Computacionales, se mandan los nombres de los proyectos (anexo) que solicitaron su registro, con el fin que se realice la revisión de NO DUPLICIDAD entre los trabajos que hasta la fecha se han realizado con fines de titulación.

Sin otro particular de momento quedo a sus órdenes para cualquier duda o aclaración.

ATENTAMENTE
"La Técnica al Servicio de la Patria"


Mario César Ordóñez Gutiérrez
Presidente de la Academia de Ciencias de la Computación





Anexo

#	Nombre del Proyecto	Alumnos	Director y Asesores	Descripción
1	Visualización de Química Computacional a través de realidad mixta	Alfredo Silva Cabrera	Margarito Hernández Venegas	Proporcionar un software educativo como refuerzo visual con un enfoque de apoyo institucional El cual tiene como finalidad volver menos tediosa la comprensión de ciertas moléculas. Se espera obtener una aplicación en su formato instalable APK para dispositivos Android Así como una serie de imágenes de activación
2	Videojuego educativo con enfoque en ciencias naturales	Miriam Alondra Zambrano Soto Axel Sayan Villagrana Carrillo Arantxa Fuensanta Arana Torres	Uriel Alejandro Villegas Cuevas Efraín Arredondo Morales	Crear un software multimedia interactivo con bases pedagógicas que contribuya al óptimo aprendizaje de los niños en el área de ciencias naturales. Software interactivo didáctico enfocado a dispositivos móviles.
3	Software para la Creación de Horarios de Estudiantes y Docentes de la UPIIZ	José Arturo Cárdenas Palacios José Gonzalo Lizardo González	Efraín Arredondo Morales	Referente al horario del alumno, ayudar con lo siguiente: - Determinar el software o herramientas necesarias para cada clase -Centralizar la información necesaria de cada clase En cuanto al formato C20 del profesor, ayudar con lo siguiente: Que no se traslapen horarios Que haga la validación de horas diarias de descarga Que haga la validación de las actividades de descarga En ambas modalidades ofrecer un





				diseño productivo y personalizable por el usuario. Guía de uso, página web, base de datos, servidor web, horario digital, formato C20.
4	Sistema de detección de intrusos y de análisis forenses en una red de computadoras	Erik Rubén Triana García David Sifuentes Guerrero Carlos Iván Cerrillo Torres	Héctor Alejandro Acuña Cid Oliver Manuel García Mauricio	Desarrollar un sistema que detecte vulnerabilidades e intrusos de una red para determinar el impacto de seguridad dentro de la misma, así mismo, generar un análisis forense dentro de la red para detectar qué, cómo, dónde, quién y cuándo se llevó a cabo una intrusión. Sistema de software que nos permita detectar las vulnerabilidades e intrusos y genere un análisis forense de la red.
5	Sistema de apoyo para la generación de carga académica del personal docente	Jesús Israel Uscanga Rodríguez	Roberto Oswaldo Cruz Leija	Automatizar el proceso de generación de carga académica en el proceso de estructura de cada periodo escolar Aplicación web
6	Sistema gestor y administrador de citas médicas y estéticas para pacientes veterinarios.	Joshua Campos Haro Omar Rodríguez Serna Jesús Palafox Sánchez	Efraín Arredondo Morales	Gestión y administración del historial clínico de los pacientes por parte del veterinario, así como para los dueños de las mascotas. Manuales de Uso. - Una aplicación móvil y web
7	Actualización e incremento de funcionalidades del prototipo de herramienta de software para la	Juan Francisco Tapia Miranda	Fernando Olivera Domingo	Proveer un lenguaje ensamblador adecuado para una arquitectura de procesador soft-core personalizada. Software para la creación de lenguaje ensamblador adecuado





	creación y programación en lenguajes ensamblador personalizados de procesadores soft-core			para una arquitectura soft-core. Manual de usuario.
8	Sistema de turismo y reconocimiento virtual del municipio de Zacatecas por medio de una aplicación móvil	Kevin Alexis Santos Hernández	Efraín Arredondo Morales Héctor Alejandro Acuña Cid	El propósito es generar una guía turística virtual interactiva de la ciudad de Zacatecas. La intención de esta herramienta tecnológica es hacer que la gente conozca la riqueza cultural y turística que existe en Zacatecas. Aplicación llamada "Conoce a Zacatecas" que ayude a conocer Zacatecas junto con su manual de uso.
9	Videojuego educativo-Matemáticas	Lucia Monserrat López Méndez	Uriel Alejandro Villegas Cuevas Efraín Arredondo Morales	Desarrollar una aplicación que ayude en la comprensión de las matemáticas de los niños de primaria. Juego móvil, manual de usuario, manual de mantenimiento.
10	GPS 2D y 3D de la UPIIZ	Ana Paulina López Cazares Miguel Ángel González Gallegos	Efraín Arredondo Morales	Ayudar a disminuir la desorientación de los alumnos de nuevo ingreso en la ubicación y traslado más óptimo a los diferentes lugares del plantel como los edificios de las oficinas administrativas, aulas, laboratorios y anexos. Podrán entrar y ver los edificios tanto interno como externamente, para ver lugares internos como biblioteca, enfermería, los cubículos de los profesores, de igual manera se presentará en dos vistas (frontal y superior) donde se marcará un camino específico de acuerdo al





				<p>lugar que el usuario busca en la institución.</p> <p>Modelar los edificios y sus componentes (escritorios, sillas, entre otros) para generar el escenario de la institución. Poder intercambiar desde una vista superior y lateral dentro y fuera de los edificios. Programación donde se buscará desarrollar diferentes caminos tanto externos como internos para poder indicar diferentes rutas de acuerdo a lo que el usuario este buscando.</p>
11	Repositorio General de Recursos de la UPIIZ	Oscar Iván Palacios Ulloa Alumno	<p>Efraín Arredondo Morales</p> <p>Irma Yvette López Serrano</p> <p>Rafael Castañeda Diaz</p>	<p>Recopilar archivos multimedia.</p> <p>Mostrar información de actividades y/o eventos relevantes anuales celebrados en la unidad académica.</p> <p>Un software que fungirá como repositorio</p>
12	Administración de Inventario para la producción de bolos "Los Gallegos"	Paola Berenice Gallegos Rodríguez	<p>Yesika Yuriri Rodríguez Martínez</p> <p>Efraín Arredondo Morales</p>	<p>Crear una aplicación que facilite la administración y abastecimiento de la mercancía para la realización del producto.</p> <p>Manual de usuarios, manual administrador y software de administración</p>
13	Recorre la Historia del Museo Panteón de Dolores de Jerez	<p>Kasandra Rivera Carrillo</p> <p>Wendy Lizeth Carrillo Ceballos</p>	<p>Efraín Arredondo Morales</p> <p>Irma Yvette López Serrano</p>	<p>El sistema está pensado para ser turístico, educativo e informativo ayudando al usuario en la búsqueda y localización dentro del museo panteón "De Dolores" en Jerez de García Salinas.</p> <p>Manual de usuario - Aplicación móvil - Base de datos.</p>





14	Experiencia virtual de Sombreroete, Zacatecas	Ximena de la Rosa Martínez Michelle Alejandro Elías Dávila	Efraín Arredondo Morales Karina Rodríguez Mejía	Modelar en 3D los sitios emblemáticos del pueblo mágico de sombreroete. Desarrollar una crónica de la historia de sombreroete, acompañado de imágenes y videos. Dar a conocer la fiestas, danzas y tradiciones que se llevan a cabo en el pueblo de sombreroete, así como su música tradicional. Manual de usuario y de sistemas. Página web con recorrido virtual.
15	Sistema de Control de Equipo de Laboratorio	Jazmín Abigail Mena Zamora Fátima Del Rosario Muñoz Moreno	Umanuel Azazael Hernández González Flabio Dario Mirelez Delgado	Desarrollar un sistemas con una base de datos mediante el uso de códigos QR el cual permitirá a los responsables del laboratorio acceder al software mediante internet y realizar registros, anotaciones. Manual de usuario. • Manual de mantenimiento. • Manual de operación del Software.

