

Nexus

©Copyright 2014

Description

Nexus est un Framework développé dans le but d'améliorer la productivité de l'utilisateur. Il dispose de fonctionnalités et de classes utilisables de base, mais il peut aussi s'adapter à divers types de projet.

La modularité de ce Framework en fait sa grande force. Grâce à la présence de nombreux modules de développement, Nexus donne accès à de multiples technologies sous la forme d'une interface unique permettant de fédérer des applications hétérogènes.

Utilisation

Nexus se prend en main de la façon suivante; dans un premiers temps, entrez le nom de votre nouveau projet, indiquez l'emplacement de sauvegarde du projet et le nombre de participant. Le framework prendra en compte les données renseignées et les intégrera dans le corps même de votre nouveau projet.

Dans un deuxième temps, Nexus vous demandera de choisir quel(s) modules vous souhaitez intégrer à votre projet. Il conviendra de les sélectionner dans la liste présente.

Une fois validé, Nexus peut générer votre espace de développement vous laissant ainsi une libre utilisation de toutes les classes (technologies?) mises à disposition.

Modules

-Messagerie instantanée "tchat":

Possibilité de communiquer avec d'autres clients du framework.

-Transfère de fichier "download/Upload":

Ce module vous permet d'échanger tout type de donnée de taille inférieure à 2Go entre client (audio, texte, vidéo).

-

Remarque

Dans le cas où vous utiliseriez l'IDE NetBeans, Nexus peut s'adapter à votre projet en adoptant une structure de donnée similaire, vous permettant une meilleure flexibilité d'opération. Il vous suffit de cocher la case "NetBeans" lors de la création de votre nouveau projet Nexus.

Avec l'utilisation de l'IDE Eclipse, vous devez d'abord créer votre nouveau projet et par la suite, y importer les dossiers et sources souhaités.