

**CURSO: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**COMPONENTE CURRICULAR: ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS II**  
**PROFESSOR: FRANCK JOY de Almeida**

Esta é a Atividade Avaliativa N2, e consiste de um trabalho a ser desenvolvido em aula, entregue por meio do Moodle e apresentado para a turma, conforme descrição e cronograma especificados abaixo.

A atividade deve ser desenvolvida em duplas. Somente um dos componentes de cada dupla deve enviar a atividade pelo Moodle.

O tempo para apresentação será de 15 minutos para cada dupla e 5 minutos para perguntas e observações feitas pelos colegas da turma e pelo professor.

A apresentação deve ter foco no relatório entregue e demonstração do funcionamento do sistema.

### **ENTREGÁVEIS DO PROJETO**

O projeto prevê dois entregáveis:

- a) Relatório;
- b) Código fonte da aplicação desenvolvida.

### **CRONOGRAMA DO PROJETO**

<b>Atividade</b>	<b>Prazo para entrega</b>
Definição das duplas	06/11/2025
Entrega do relatório do projeto	27/11/2025
Entrega do código fonte do projeto	27/11/2025
Apresentação do projeto	04/12/2025

### **DESCRIÇÃO GERAL DO PROBLEMA**

O projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação em Java para controle de condomínios.

### **REQUISITOS DO PROBLEMA**

- Cada condomínio possui um conjunto de edifícios que obedecem a uma determinada numeração.
- Cada edifício possui certa quantidade de apartamentos.
- Deseja-se manter os dados sobre os moradores de cada apartamento de cada edifício (nome, cpf, rg, sexo, idade) e a renda média de todos os moradores de um determinado apartamento.
- Um apartamento deverá ser identificado, dentro de um edifício, por um número e pelo seu andar e um edifício deverá ser identificado, em um determinado condomínio, também por um número.
- Deseja-se manter também sobre cada edifício as cores de pintura e quantos andares contém.
- Para um condomínio deseja-se manter armazenados seu nome, a cidade, bairro em que se localiza e um número de identificação.
- Considere que existem dois tipos de apartamentos: o apartamento padrão, do qual se deseja manter informações sobre o tipo de armários e tipos de pisos, e o apartamento luxo, que possui modelos diferentes de luminárias em diferentes apartamentos e pode ou não possuir geladeira e fogão embutidos nos armários.

### **ITENS ESSENCIAIS AO PROJETO**

São itens indispensáveis à entrega do projeto proposto:

- Modelagem de casos de uso para o problema, contendo descrição geral, atores, pré-condições, pós-condições, entradas e saídas e o diagrama de casos de uso.

- Modelagem do diagrama de classes;
- Modelagem do diagrama entidade-relacionamento;
- Uso de padrões de projeto de qualquer natureza aderentes ao problema proposto;
- Entrega da aplicação funcional;
- Entrega do relatório do projeto, seguindo o modelo fornecido (página 3 deste documento).

### **AVALIAÇÃO DO PROJETO**

Esta atividade corresponde a Nota N2, Trabalho Final, e tem peso 5 na nota final do semestre. A nota total deste trabalho divide-se em duas partes: a) relatório e código fonte do projeto (50%) e apresentação do projeto (50%). A nota referente ao relatório e código será atribuída à dupla, enquanto a nota da apresentação será individual, considerando-se a produção respectiva de cada componente e domínio do projeto quando da apresentação.

A atividade é composta pelas duas partes, entrega e apresentação. Assim, a atividade será considerada como finalizada somente após a apresentação.

## MODELO DO RELATÓRIO PARA ENTREGA

**Nomes dos integrantes da dupla**

**TITULO DO TRABALHO**

**Objetivos**

Objetivos do documento.

**Requisitos**

Detalhamento dos requisitos do problema.

**Casos de Uso**

Descrição dos casos de uso, contendo uma descrição geral, atores, pré-condições, pós-condições, entradas, saídas e o diagrama de casos de uso.

**Visão Lógica**

Detalhamento da visão lógica do sistema, contendo o modelo de classes e o modelo de dados (MER), bem como a descrição das decisões dessa etapa (razão para escolha de determinado padrão de projeto para modelar dado requisito do problema).