

# ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ WWW – PROJECT TEAMWORK

Γιάννης Αργυρούλης

AEM 1095

[ioaryro@inf.uth.gr](mailto:ioaryro@inf.uth.gr)

## Επεξήγηση της λειτουργίας της εφαρμογής :

Η εφαρμογή είχε ως σκοπό να αποτελέσει ένα project management tool που θα έπαιρνε κάποια στοιχεία από άλλες παρόμοιες εφαρμογές και θα τα συνδύαζε με την επικοινωνία της ομάδας μέσω chat. Τελικά λόγω έλλειψης χρόνου και εμπειρίας σε web sockets η λειτουργικότητα που παραμένει είναι η δημιουργία και ανανέωση στοιχείων όπως milestones, tasks, issues, notes, members, invitations to join.

Η αρχική σελίδα απλά έχει μια φόρμα για είσοδο στο σύστημα και μια ανακατεύθυνση σε άλλη φόρμα για δημιουργία λογαριασμού.

Η δεύτερη σελίδα, το dashboard, είναι η σελίδα απ' την οποία μπορεί κανείς να ανοίξει τα πρότζεκτ, στα οποία συμμετάσχει ή είναι ο μάνατζερ. Επίσης υποστηρίζει αλλαγή ρυθμίσεων λογαριασμού, δημιουργία, διαγραφή ή αναίρεση συμμετοχής σε πρότζεκτ και τέλος ένα μικρό tutorial για τη χρήση της σελίδας.

Η δεύτερη βασική σελίδα είναι η σελίδα του πρότζεκτ, η οποία ανοίγει αν πατήσει ο χρήστης “open” στην καρτέλα “open projects” . Εκεί βρίσκεται όλη η πληροφορία για το εν λόγω πρότζεκτ. Με το πάτημα των κουμπιών αριστερά, μπορεί ο χρήστης να ανοίξει καρτέλες με την επιθυμητή πληροφορία. Για παράδειγμα μπορεί να δει τα milestones και την κατάσταση τους αλλά και να δημιουργήσει ένα.

Υπάρχουν 2 τύποι χρηστών με διαφορετικά δικαιώματα. Οι τύποι είναι ο μάνατζερ και ο χρήστης.

Ο μάνατζερ :

- δημιουργεί, διαγράφει, αλλάζει την κατάσταση και βλέπει τα milestones
- δημιουργεί, διαγράφει και βλέπει τα assignments
- δημιουργεί, θέτει ως λυμένα και βλέπει τα issues
- δημιουργεί, διαγράφει notes
- προσκαλεί, διώχνει, βλέπει τα members

Ο χρήστης :

- βλέπει τα milestones
- βλέπει και αλλάζει την κατάσταση απ' τα assignments
- δημιουργεί, θέτει ως λυμένα και βλέπει τα issues
- δημιουργεί, διαγράφει notes
- βλέπει τα members

Η εφαρμογή έχει φτιαχτεί με html, css, jquery ( javascript ), servlets, jsps και λειτουργεί με Http sessions.

Στο github θα ανεβεί το project του netbeans ώστε να μπορεί να ανοιχτεί μετά και μέσα από το netbeans αν χρειαστεί. Τα τελικά αρχεία που χρησιμοποιούνται κάθε φορά για deploy βρίσκονται στο φάκελο /build/web του πρότζεκτ.

Μέσα στο netbeans project ο φάκελος Css έχει τα css αρχεία, ο Images τις εικόνες, οι φάκελοι jquery, js\_scripts έχουν τα javascript αρχεία, και στο source\_packages βρίσκονται οι κλάσεις των servlets. Υπάρχουν και κάποιοι φάκελοι/αρχεία που περιέχουν τη λέξη “test” και δε συμπεριλαμβάνονται στην υλοποίηση.

Η κλάση query\_manager αναλαμβάνει τα queries και τους κατάλληλους υπολογισμούς που χρειάζονται.