

УДК 214.16

Задача извлечения сущностей в русскоязычном тексте

М. Д. Аверина

Ярославский государственный университет им. П. Г. Демидова

E-mail: maverina518@gmail.com

Аннотация

В статье приводятся общие подходы к извлечению сущностей из текста на русском языке. В статье рассмотрены способы извлечения признаков из текста, где в качестве метода классификации выбран *CRF* (*conditional random fields*). Построены различные признаки для классификации и выбраны наиболее оптимальные варианты для решения данной задачи. Данные на русском языке. Обучен классификатор *CRF* для различных наборов признаков и алгоритмов оптимизации, выявлены наиболее эффективные признаки.

Ключевые слова: NER, CRF, F1, токенизация, word2vec, fastText, нормализация слов.

Введение

Одна из важнейших задач – сбор и анализ статистических данных нормативных документов – является достаточно трудоемкой для специалистов. На данный момент, в условиях повсеместного внедрения электронного документооборота, данная задача особенно актуальна. Автоматизация процесса анализа текстов – задачи распознавания именованных сущностей (*named entity recognition, NER*) [base] – позволит оптимизировать работу многих специалистов как по временным, так и по качественным показателям.

Задача *NER* (*named entity recognition*) заключается в выделении определенных непрерывных фрагментов текста (сущности в тексте). Например, есть новостной текст, в котором необходимо выделить некоторый заранее зафиксированный набор сущностей (персоны, локации, организации, даты и т.д.). Таким образом необходимо определить, что участок текста «1 января 1997 года» является датой, «Кофи Аннан» – персоной, а «ООН» – организацией (1).

© Аверина М. Д., 2020

News NER example

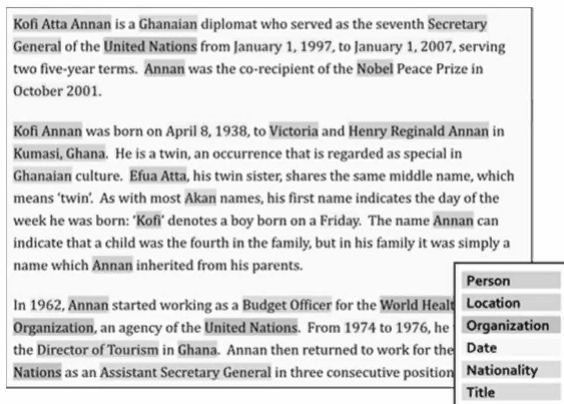


Рис. 1: Результаты работы NER.

Данные

При разработке системы распознавания сущностей в русскоязычных текстах в качестве тестовых данных была использована выборка из 500 файлов открытой русскоязычной базы данных судебной статистики [CourtsData]. Такой выбор был сделан в силу большого количества доступных документов, а также соответствующего задаче характера текстов самих документов (наличие большого количества имён, дат, наименований, сумм и т.д.)

Предварительная обработка данных

Первым этапом является предобработка данных: разбиение на слова, удаление ненужных символов, извлечение признаков слов. Токенизация — процесс разбиения текстового документа на отдельные слова, которые называются токенами.

Для начала, весь текст необходимо токенизировать [Ner], при этом удаляются не несущие смысл символы и пробелы между цифрами. После весь текст приводится к нижнему регистру, а наличие заглавной буквы заносится в «словарь символов» (см. ниже). При обработке данных необходимо выделить символы в начале и конце

токена. Например почта “v1@mail.com,” будет разбита на “v1@” и “mail.com,” где @ идентифицируется как слово-спеcсимвол, а запятая добавляется в «словарь символов». Символ “@” , позволяет классифицировать строку как почтовый адрес. Используемые нами спецсимволы: @, #, №, %, /.

Приведем список признаков в «словаре символов»:

- первая буква большая, остальные маленькие,
- все буквы маленькие,
- все буквы большие,
- первая буква маленькая,
- наличие запятой или точки в конце или начале слова и т.д.

Формирование признаков

Само слово, как признак

Существует еще один признак - само слово(v). Данный признак эффективен в паре со «словарем символов» при разнообразных данных(когда фамилия судьи не одна и та же) при обучении. Но он плохо подходит, если в обучающей выборке часто встречается одна и та же фамилия или одно и тоже название организации, поскольку классификатор «затачивается» на определенном слове.

Выделение признаков при помощи морфологического анализатора `ru morphology`

Нормализация - приведение слов к «исходному» виду (лосями → лось, мыла → мыть, зеленого → зеленый). После нормализации число и род можно отнести к отдельным признакам(n). Также возможно использовать часть речи(m) (существительное, предлог и т.д.), как признак для распознавания сущностей. В случае спецсимволов, после токенизации необходимо задавать каждому такому символу уникальные значения частей речи. Например, для символа % морфологией будет *PERCENT*.

Векторизация текстовых данных

Процесс конвертации текста в векторы называется векторизацией [**w2v**] . Теперь после предобработки текста, необходимо представить его в числовом виде, то есть закодировать текстовые дан-

ные числами, которые в дальнейшем могут использоваться в обучении. Технология *Word2Vec*(w) работает с большими текстовыми данными и по определенным правилам присваивает каждому слову уникальный набор чисел — семантический вектор. В последнее время все более популярным становится подход к векторизации текста, при котором *Word2Vec* дополняется различными улучшениями. Два наиболее часто используемых улучшения — это *GloVe* и *fastText*(f). *FastText* исправляет недостаток *Word2Vec*: если обучение модели начинается с прямого кодирования одного D -мерного вектора, то игнорируется внутренняя структура слов. Вместо прямого кодирования слов, *fastText* предлагает изучать N -граммы символов и представлять слова как сумму векторов N -грамм.

Предсказание тегов при помощи CRF

Наиболее популярный способ для классификации именованных сущностей — *CRF* (*conditional random fields*) [**HabrCRF**]. *CRF* оптимизирует всю цепочку меток целиком, а не каждый элемент в этой цепочке. Линейный *CRF* хорошо подходит для решения задач сегментации и разметки последовательности, например:

- автоматическое выделение ключевых слов из текстов,
- автоматическое выделение именованных сущностей (классификация сущностей),
- анализ тональности,
- автоматическое распознавание речи.

Сложность процесса обучения *CRF* большая, а именно $O(mNTQ2nS)$

где:

- m — количество тренировочных итераций,
- N — количество обучающих последовательностей (из обучающей коллекции),
- T — средняя длина обучающей последовательности,
- Q — количество выходных классов,
- n — количество признаков в обучающей матрице,
- S — время работы алгоритма оптимизации на каждом шаге.

CRF может учитывать любые особенности и взаимозависимости в исходных данных.

- Один из лучших методов для *NER*,
- Очень долго обучается,

- Хорошо работает в связке с рекуррентными нейросетями, моделирует совместное распределение на всей последовательности выходов сети одновременно.

На практике вычислительная сложность обучения (время обучения) *CRF* даже выше за счет всевозможных дополнительных операций таких, как сглаживание, преобразование данных из формата в формат и т.д. Отметим, что при увеличении количества признаков (учитывание признаков соседних слов) время обучения значительно увеличиться.

Метрика F1

После того как классификатор обучен необходимо оценить качество его работы. Например, метрики *Precision(P)* и *Recall(R)* дают исчерпывающую характеристику классификатора. Но, как правило при построении классификаторов приходится все время балансировать между двумя этими метриками. Если повысить *Recall*, делая классификатор более «оптимистичным», это приводит к падению *Precision* из-за увеличения числа ложно-положительных ответов. Если же наоборот классификатор делать более «пессимистичным», то при росте *Precision* это вызовет одновременное падение *Recall* из-за отбраковки какого-то числа правильных ответов. Поэтому удобно для характеристики классификатора использовать одну величину, так называемую метрику *F1* (среднегармонической между *Recall* и *Precision*):

$$F1 = 2 \frac{PR}{P + R} \quad (1)$$

Для оценки результатов будем использовать меру *F1*, но *precision* и *recall* будем считать, объединяя соседние слова с одним тегом в одну тегированную сущность. Поскольку одна сущность может состоять из нескольких токенов, то стоит при оценивании качества учитывать ее целиком.

Результаты

Рассмотрим результаты тестирования на данных судебных протоколов: наилучшего качества классификации можно добиться за счет подбора параметров классификатора. Необходимо выбрать наиболее эффективный и быстрый оптимизатор для *CRF*. В таблице

1 приведен анализ оптимизаторов, при фиксированном наборе признаков.

Алгоритм оптимизации	Долгое время работы	Лучший результат	$F1$ на худшей сущности	Примечания
<i>lbfgs</i> - градиентный спуск с использованием метода L-BFGS	+	1	0.7	время обучения более 5 часов
<i>l2sgd</i> - стохастического градиентного спуска с регуляризации L2	+	1	0	классифицирует все, как самый объемный класс
<i>pa</i> - усредненный персептрон	-	1	0.45	время работы не более 30 минут
<i>ap</i> - Passive Aggressive	-	0.83	0.24	-
<i>arow</i> - адаптивная регуляризация	-	0.79	0.31	-

Таблица 1: Сравнительный анализ алгоритмов оптимизации.

Как видно из таблицы 1 лучший результат показали алгоритмы *pa* и *lbfgs*, но поскольку алгоритм *lbfgs* достаточно трудоемкий, в качестве оптимального был выбран алгоритм *pa*.

Заметим, что наименьший разброс $f1$ принимает при признаках $(r3, v3)$ с оптимизатором *lbfgs*, при этом демонстрируя достаточно высокий средний результат (таблица 2). Однако, время обучения такой модели более пяти часов. При необходимости уменьшить время обучения наиболее оптимальным решением будет обучение модели на признаках $(r3, v1)$ с оптимизатором *pa*.

Заключение

Подведем итоги. Нами была решена задача морфологической классификации, которая достаточно трудна для русского языка

Оптимизатор Признаки	pa	l2sgd	lbfgs
$(r3, v3)$	-	-	best: doc num 0.993 worst: defendant 0.751 time fit: 5.55.36
$(r3, v1)$	best: judge 0.906 worst: defendant 0.455 time fit: 0.07.58	best: judge 0.867 worst: defendant 0.116 time fit: 0.4.11	best: doc num 0.973 worst: defendant 0.685 time fit: 3.32.49
$(w1, v1, m1)$	best: court 0.827 worst: defendant 0.331 time fit: 0 : 05 : 20.747838	best: judge 0.751 worst: court 0.013 time fit: 0 : 3 : 14	best: judge 0.971 worst: defendant 0.541 time fit: 3.03.01
$(r3, m3)$	best: judge 0.692 worst: payment fine 0.412 time fit: 0.33.58	best: date court 0.746 worst: court 0.126 time fit: 0.12.11	best: judge 0.818 worst: defendant 0.285 time fit: 3.58.24

Таблица 2: Сравнительный анализ F-меры.

так, как ни в одном языке нет столько склонений, спряжений и т. д.

В данной работе проведен сравнительный анализ алгоритмов оптимизации, различных наборов признаков. Алгоритм *pa* с признаками $(r3, v1)$ показал наилучший результат по времени и *F1* в

совокупности. Алгоритм *lbfgs* с признаками $(r3, v3)$ продемонстрировал лучший результат по $F1$, но оказался трудоемким и долгообучаемым. Стоит отметить, что лучший результат показал алгоритм *pa* по времени. Но для более точного предсказания будет необходимо использовать *lbg*.

Для дальнейшего улучшения результатов планируется выделять еще новые признаки, а также можно попробовать использовать другие методы классификации и усовершенствование архитектуры классификатора на основе *biLSTM* и *BERT*