Contents

[Normes 2](#_Toc792431)

[Indentation : 2](#_Toc792432)

[Longueur de ligne : 2](#_Toc792433)

[Utilisation des accolades : 2](#_Toc792434)

[Commentaires : 2](#_Toc792435)

[Usage : 2](#_Toc792436)

[Déclarations : 2](#_Toc792437)

[Usage : 2](#_Toc792438)

[Nomenclature : 3](#_Toc792439)

[Générale : 3](#_Toc792440)

[Classes : 3](#_Toc792441)

[Interfaces : 3](#_Toc792442)

[Méthodes : 3](#_Toc792443)

[Variables : 3](#_Toc792444)

[Constantes : 3](#_Toc792445)

# Normes

## Indentation :

### Longueur de ligne :

Saut de ligne pour garder le code dans la zone d’affichage.

System.out.println(‘’Ceci est une ligne de code qui est trop ’’

+ ‘’longue.’’);

### Utilisation des accolades :

Positionner l’accolade d’ouverture sur la même ligne et celle de fermeture sous

le code.

boop() {

if (condition) {

} else {

}

}

## Commentaires :

### Usage :

Commentaires Java Doc pour décrire les Classes et les Méthodes

//\*\*

\* Description sommaire

\* @param pourParamètres

\* @return pourRetours

\*/

## Déclarations :

### Usage :

La déclaration des variables se fait au début du bloc dans lequel elles se trouvent et une ligne doit contenir une seule déclaration de variable.

methode() {

int patate;

String chose;

}

## Nomenclature :

### Générale :

camel case. Pas d’accents et caractères spéciaux.

camelCaseEstFaitCommeCa

### Classes :

Majuscule au début. Doit être court et représentatif de son contenu.

Patate() {

}

### Interfaces :

ditto Classes.

### Méthodes :

Débute par une minuscule. Nom descriptif de l’action de la méthode.

pousse() {

}

### Variables :

Débute par une minuscule. Doit représenter ce qu’elle contient.

int poidPatate;

String varietePatate;

### Constantes :

En majuscule tous les mots sont séparés par des « \_ »

String FAMILLE\_VEGETALE = « féculent »;