

## JavaScript Object Factories :

Object Factories sont des fonctions qui renvoient des objets, (factory Pattern, prototype Pattern)  
Donc on peut créer autant de nombres d'objets d'un même type.

```
// definition de l'objet
function createVoiture(marque, modele, annee) {
  return {
    marque: marque,
    modele: modele,
    annee : annee
  }
}

const Peugeot208 = createVoiture('P208', 'GTI', 2021);
const Tesla = createVoiture('Tesla', 'Model S', 2019);

console.log(" ----- using object factories -----");
console.log("object factories Peugeot208 ", Peugeot208);
console.log("length object : ", Object.getOwnPropertyNames(Peugeot208).length);
console.log("Type : ", typeof Peugeot208);
console.log(" -----");
console.log("Object factories Tesla", Tesla);
console.log("length object : ", Object.getOwnPropertyNames(Tesla).length);
console.log("Type : ", typeof Tesla);
```

----- using object factories -----

object factories Peugeot208 ▼ {marque: 'P208', modele: 'GTI', annee: 2021} ⓘ  
annee: 2021  
marque: "P208"  
modele: "GTI"  
▶ [[Prototype]]: Object

length object : 3

Type : object

-----

Object factories Tesla ▼ {marque: 'Tesla', modele: 'Model S', annee: 2019} ⓘ  
annee: 2019  
marque: "Tesla"  
modele: "Model S"  
▶ [[Prototype]]: Object

length object : 3

Type : object

>