

#### **UMR**

## botAnique et Modélisation de l'Architecture des Plantes et des végétations

# Introduction à GIT

Atelier MAIA P3M 04 avril 2019

Nicolas B., François G., Philippe V., Rémi V., Ghislain V.











#### Programme de la matinée

- **09h00-09h45**: Présentation introductive
- 09h45-10h00 : Pause
- 10h00-11h00 : Exercice 1, travail sur dépôt GitHub personnel, commandes de base en mode "invite de commande"
- 11h00-11h15 : Démonstration exercice 1 avec interface graphique
- 11h15-12h00 : Au choix de chacun
  - Reprise Exercice 1 en mode "interface graphique"
  - Exercice 2, gestion d'un conflit
  - Exercice 3, travail en binôme sur dépot GitHub partagé



#### Présentation introductive

- 1. Nécessité et utilité de Git
- 2. Historique du versionnement et des outils
- 3. GIT notions de base
- 4. GIT commandes de base
- 5. Ecosystème GIT



## Nécessité et utilité de Git

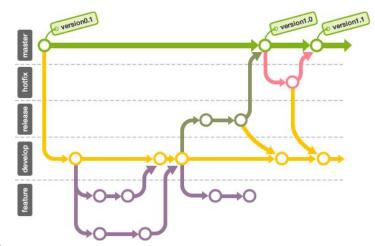


#### Nécessité et utilité de Git

#### Usage personnel - utilité première

- Versionner son travail
  - Enregistrement des modifications successives ("commit")
  - Possibilités de revenir à des modifications antérieures
  - Versionnement (v0.1)
  - Branche maître, branche de développement





UMR AMAP - Atelier MAIA P3M - Introduction à GIT - 04/04/2019



#### Nécessité et utilité de Git

#### Usage personnel - autres avantages

- Organiser son travail sous forme de répertoire:
  - Un projet (logiciel, article) = un répertoire Git
  - Organisation du répertoire (data/scripts/outputs)
- Sauvegarde sur serveur du travail (ex. GitHub), accès distant
- Synchronisation multipostes (bureau, domicile)
- Partage avec la communauté scientifique: codes, données (ou script de téléchargement des données)
- O Reproductibilité des résultats de recherche

#### ⇒Bonnes pratiques (qualité/gain de temps)

.git analyses data data-raw manuscript tests .gitignore .Rbuildignore .travis.yml DESCRIPTION NAMESPACE README.Rmd treegrowth.Rproj

#### Source:

https://github.com/Pakillo/template

UMR AMAP - Atelier MAIA P3M - Introduction à GIT - 04/04/2019

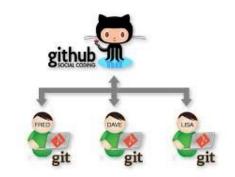


#### Nécessité et utilité de Git (et du versionnement)

#### Usage collaboratif

- Permet de faire tout ce qui a été dit précédemment mais de façon collaborative
- Modification d'un répertoire Git à plusieurs
- Récupération des modifications faites par d'autres utilisateurs
- Gestion des conflits
- Ex: noyau Linux, GRASS GIS, GSL GNU, etc.









#### La **gestion de versions** (version control ou revision control) :

- consiste à maintenir l'ensemble des versions d'un ou plusieurs fichiers ;
- concerne surtout la gestion des codes sources (mais pas que : documents texte, binaires, ...).

#### Outil: logiciel de gestion de versions (VCS: Version Control System):

- stocker un ensemble de fichiers en conservant l'**historique de leurs modifications** : **traçabilité**, **retour** à une version antérieure ;
- travail **collaboratif** : possibilité pour un utilisateur de récupérer / partager des modifications.

#### Vocabulaire:

- modification : évolution entre deux versions (révisions) d'un fichier ;
- dépôt (distant) : espace de stockage géré par le logiciel de gestion de version contenant les fichiers versionnés (archivés) ;
- copie locale : espace local contenant une copie des fichiers du dépôt distant.



#### Outils de première génération : gestion de versions locale

- **SCCS** (Source Code Control System) : première version : 1972, dernière version : 2019, licence propriétaire puis licence libre
  - système de commandes ;
  - permet à plusieurs utilisateurs de suivre les modifications d'un code source, fichier texte, binaire,...;
  - enregistre toutes les modifications d'un fichier dans un fichier "historique" : permet de récupérer toute version d'un fichier ;
  - ne fonctionne que sur des **fichiers individuels** (ne supporte pas des modifications affectant de multiples fichiers);
  - n'autorise qu'un utilisateur à la fois à modifier un fichier (verrou) ;
  - intégré à la plupart des versions UNIX.
- GNU RCS (Revision Control System): première version: 1982, dernière version: 2015, licence libre
  - alternative libre à SCCS : ne fonctionne que sur des fichiers individuels, n'autorise qu'un utilisateur à la fois à modifier un fichier →pas adapté à de gros projets ;
  - par rapport à SCCS : interface utilisateur plus conviviale, récupération plus rapide des versions.
- Problème de sécurité : les utilisateurs de SCCS / RCS peuvent éditer les fichiers de contrôle de version → client-serveur

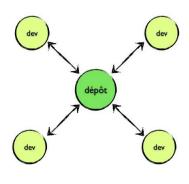


pas adapté à de gros projets



Outils de seconde génération : gestion de versions centralisée (CVCS : Centralized Version Control System)

- <u>Caractéristiques</u> : architecture client-serveur :
  - un serveur stocke la version actuelle d'un projet et son historique : un seul dépôt centralisé des versions ;
  - les clients se connectent au serveur pour extraire une copie complète du projet (copie locale), travaillent sur cette copie puis archivent leurs modifications.
- Avantages : simplicité d'utilisation (un seul dépôt).
- <u>Inconvénients</u>: impossibilité d'effectuer une action (archivage de modifications, comparaison de versions de fichiers, ...) si le dépôt est inaccessible ou sans connexion au réseau.



#### Exemples:

- CVS (Concurrent Versions System): première version: 1990, dernière version: 2008, licence libre
  - successeur de RCS : plusieurs personnes peuvent travailler sur le même fichier simultanément (chacune dans sa copie locale) → adapté à de gros projets par rapport à RCS.
- Subversion: première version: 2000, dernière version: 2019, licence libre
  - successeur de CVS : numéro de version global (pour l'ensemble du projet) et pas par fichier,
     possibilité de renommer ou déplacer un fichier, simple à utiliser.







Outils de troisième génération : gestion de versions décentralisée (DVCS : Decentralized Version Control System)

#### - <u>Caractéristiques</u>:

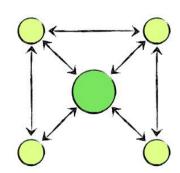
- chaque copie de travail est un dépôt complet qui contient tout l'historique ;
- permet la communication entre les dépôts locaux.

#### Avantages :

- fonctionne en mode déconnecté;
- les opérations se font en local : plus rapide ;
- plus de sécurité : il n'y a pas qu'un seul dépôt de référence.
- <u>Inconvénients</u> : plus difficile à utiliser que les CVCS (ex : Subversion) ?

#### Exemples:

- BitKeeper : première version : 2000, dernière version : 2017, licence libre ;
- GNU Arch: première version: 2001, dernière version: 2006 (non maintenu), licence libre;
- Darcs : première version : 2002, dernière version : 2018, licence libre ;
- Monotone : première version : 2005, dernière version : 2014, licence libre ;
- Git: première version : 2005, dernière version : 2019, licence libre ;
- Mercurial : première version : 2005, dernière version : 2018, licence libre ;
- Bazaar : première version : 2005, dernière version : 2016, licence libre.







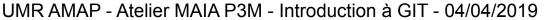














## GIT notions de base



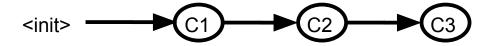
## Dépôts

- C'est quoi ?
  - arborescence de fichiers versionnés
- Dépôt local
  - manipulé par commandes ou GUI (cwd : rép)
  - création (init) / télécharger une copie (clone)
- Dépôt distant
  - optionnel
  - lien (remote)



## Versionner : séquence de commits

- Sauvegarde
  - état instantané des fichiers
  - date, auteur, description
  - parent/enfant, temps : historique



git commit



## Étapes de travail

- Création du dépôt : init / clone
- Modification des fichiers
- Création de révisions : add / commit
- Partage : push / pull / fetch

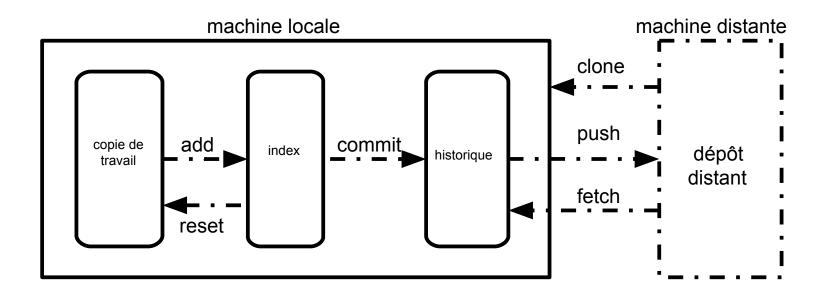


## Dépôt local

- Copie de travail
  - fichiers visibles, modifiés
- Index
  - préparation prochain commit
  - ajout, suppression
- Historique
  - commits
  - (lien dépôt distant)
  - .git



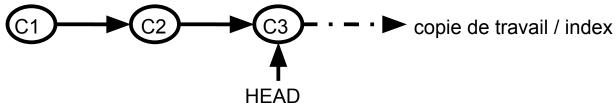
#### Local / distant



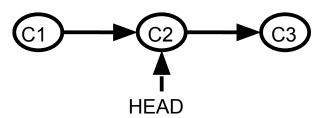


## Navigation dans l'historique

Pointeur HEAD



Navigation

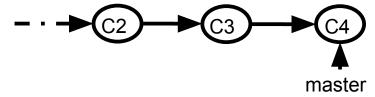


git checkout <C2>

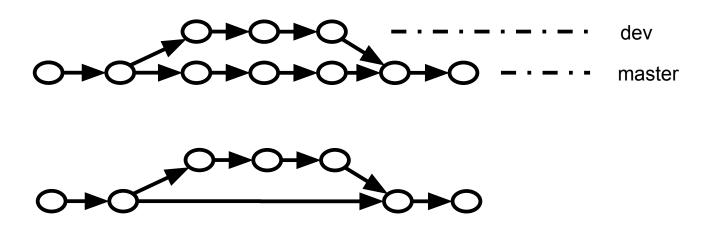


#### **Branches**

- Succession (arborescente) de commits
- Par défaut : master
- Création : git branch <nom>
- Les branches sont aussi des pointeurs









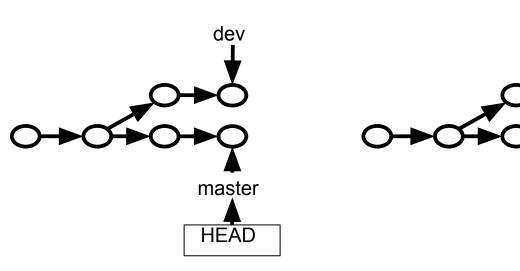
#### **Branches**

**HEAD** 

dev

master

Navigation entre branches



git checkout dev



## GIT commandes de base



#### Commandes de base

- Création de dépôt
  - git init [<répertoire>]
  - git clone <URL>



#### Commandes de base

- Versionnement
  - git add <chemin fichier>
  - git commit [-m message]
  - git reset <fichier> / git reset
    - . /!\ git reset <commit>
  - git revert <commit>



## .gitignore

- fichier texte
- liste de fichiers que GIT doit ignorer
- au même niveau que .git/
- une entrée par ligne
- ex:

```
# commentaire pertinent
fichier1
repertoire2/
toto*
**/tata
```

git help ignore



## Etat du dépôt local

- git status
  - branche courante, état des fichiers
- git log
  - historique, position des pointeurs
- git diff
  - état des modifications
- git remote
  - liste/gestion des liens avec dépôts



#### Gestion des branches

- git branch
  - liste des branches locales (liens)
- git branch <branche>
  - création de branche
- git checkout <branche>
  - changer de branche



#### Trouver de l'aide

- git help : lister les commandes
- git help <commande> : aide de la commande
- Livre référence :
  - https://git-scm.com/book/en/v2
- Au sujet des branches :
  - https://learngitbranching.js.org/
- Tuto <u>OpenClassRooms Git/Github</u>



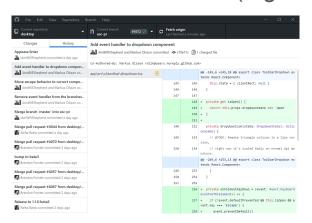
# Écosystème GIT

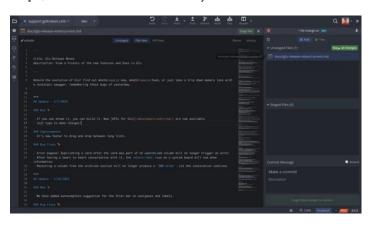


#### Ecosystème GIT: outils

#### De nombreux outils autour de GIT:

Interfaces utilisateurs (e.g. Github Desktop, GIT Kraken...)





- Intégration à des logiciels (e.g. RSTUDIO, ATOM…)
- Plateformes d'hébergement de dépôts en ligne (remote)



## Ecosystème GIT: hébergement

Il existe de nombreux services d'hébergement en ligne pour les dépôts GIT:







Ces plateformes sont basées sur un modèle freemium (abonnement basique gratuit). Attention, les dépôts peuvent être hébergés sur sol américain (zéro confidentialité).

Le MBB et l'IRD (DUNI) proposent déjà un hébergement utilisant le logiciel GITLAB. Le CIRAD et RENATER vont en proposer un très vite. La forge AMAPdev peut accueillir des dépôts GIT sur demande.



## Ecosystème GIT: micro-services

Ces plateformes proposent d'autres micro-services tels que des services:

- d'intégration continue pour du test de code (e.g. CRAN checks pour packages R) et le déploiement d'applications:







- de collaboration (issues, forking, pull request)
- statistiques sur les dépôts ou les collaborateurs
- reproductibilité de la recherche (e.g. DOI avec ZENODO)
- hébergement de sites web (e.g. documentation d'un package R)

La plupart de ces services sont gratuits pour un usage modéré.





# Maintenant, au travail!





#### Programme de la matinée

- **09h00-09h45**: Présentation introductive
- 09h45-10h00 : Pause
- 10h00-11h00 : Exercice 1, travail sur dépôt GitHub personnel, commandes de base en mode "invite de commande"
- 11h00-11h15 : Démonstration exercice 1 avec interface graphique
- 11h15-12h00 : Au choix de chacun
  - Reprise Exercice 1 en mode "interface graphique"
  - Exercice 2, gestion d'un conflit
  - Exercice 3, travail en binôme sur dépot GitHub partagé



# Exercice 1, utilisation d'un dépôt GIT individuel



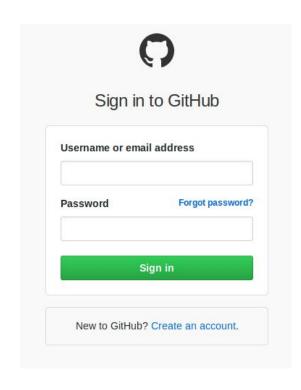
#### Télécharger le tutoriel

- Vous savez déjà faire un git clone ?
  - o git clone https://github.com/AMAP-dev/depot-maia.git
- Sinon allez sur <a href="https://github.com/AMAP-dev/depot-maia">https://github.com/AMAP-dev/depot-maia</a> et cliquer sur télécharger le dépôt.
- Le tutoriel se trouve dans depot\_maia/atelier\_git/atelier-maia-git\_exercices.pdf



## Connexion à son espace personnel sur Github

https://github.com/login

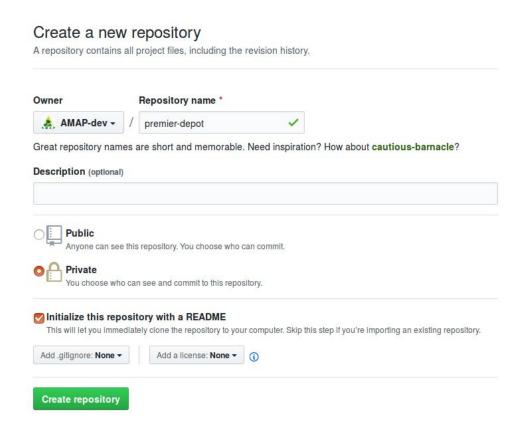




#### Création d'un dépôt distant sur Github

#### https://github.com/new

Créer un nouveau dépôt privé "premier-depot" par exemple et cocher l'option "README".



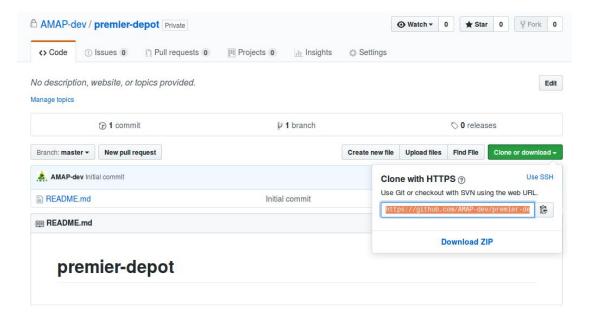


#### Cloner le dépôt distant en local

Ouvrir un invite de commande GIT en local.

Invite de commande GIT

git clone https://github.com/votre-login-github/premier-depot.git





#### Programme de la matinée

- 09h00-09h45 : Présentation introductive
- **09h45-10h00**: Pause
- 10h00-11h00 : Exercice 1, travail sur dépôt GitHub personnel, commandes de base en mode "invite de commande"
- 11h00-11h15 : Démonstration exercice 1 avec interface graphique
- 11h15-12h00 : Au choix de chacun
  - Reprise Exercice 1 en mode "interface graphique"
  - Exercice 2, gestion d'un conflit
  - Exercice 3, travail en binôme sur dépot GitHub partagé



#### **UMR**

## botAnique et Modélisation de l'Architecture des Plantes et des végétations

# Introduction à GIT

Atelier MAIA P3M 04 avril 2019

Nicolas B., François G., Philippe V., Rémi V., Ghislain V.











## Cycle de vie d'un fichier

De la naissance au commit

