

UPLOAD IMAGE SYMFONY

Il existe différentes techniques pour la gestion des fichiers uploadés en Symfony, dont notamment la bibliothèque (bundle) : **VichUploaderBundle**.

Voici les différentes étapes de l'installation et de la mise en place de cette bibliothèque :

1^{ère} étape :

Nous allons demander à COMPOSER (gestionnaire de dépendances) d'installer cette bibliothèque sur le projet Symfony. Cette bibliothèque est hébergée sur GITHUB et disponible à cette adresse :

<https://github.com/dustin10/VichUploaderBundle>

Ouvrir un terminal et exécuter la commande suivante :

```
composer require vich/uploader-bundle
```

```
"Do you want to execute this recipe ?" ==> Yes
```

Vérifiez la présence du package dans : config > bundles.php

```
"Vich\UploaderBundle\VichUploaderBundle::class => ['all' => true],"
```

Créez dans le fichier "public" un fichier "images", dans lequel il y aura un fichier "produits" (par exemple)

```
public > images > produits
```

Vous devez maintenant indiquer à SYMFONY le chemin vers le dossier de destination des fichiers uploader, rendez-vous dans le fichier **config > packages > vich_uploader.yaml**

vich_uploader:

```
db_driver: orm
```

```
mappings:
```

```
produits_image:
```

```
uri_prefix: /images/produits
```

```
upload_destination: '%kernel.project_dir%/public/images/produits'
```

```
namer: Vich\UploaderBundle\Naming\UniqidNamer
```

2^{ème} étape :

Rendez-vous dans votre Entité (src/Entity) qui réceptionnera les fichiers uploadés. Exemple : si vous souhaitez ajouter des images de produits, vous devez vous rendre dans l'entité : **src/Entity/product**

Ajouter les importations de classes suivantes :

```
use Symfony\Component\HttpFoundation\File\File;

use Vich\UploaderBundle\Mapping\Annotation as Vich;

use Symfony\Component\HttpFoundation\File\UploadedFile;
```

Afin d'indiquer à SYMFONY que nous allons utiliser la bibliothèque **VichUploaderBundle** dans l'entité, ajouter l'annotation suivante directement sur la classe :

```
/**
 * @ORM\Entity(repositoryClass="App\Repository\*****Repository")
 * @Vich\Uploadable
 */
class *****{
    ...
}
```

Puis toujours dans l'entité, ajouter une propriété privée qui ne sera pas enregistrée en BDD mais qui réceptionnera l'image uploadée.

```
/**
 * @Vich\UploadableField(mapping="produits_image", fileNameProperty="image")
 */
private $imageFile;
```

(le mapping est mentionné dans config > packages > vich_uploader.yaml ligne 5 en l'occurrence ici il s'agit de : produits_image)

Maintenant nous allons créer le getter / setter correspondant :

```
public function getImageFile(): ?File
{
    return $this->imageFile;
}
```

```

public function setImageFile(?File $imageFile = null): self
{
    $this->imageFile = $imageFile;

    if($this->imageFile instanceof UploadedFile){
        $this->updated_at = new \DateTime('now');
    }
    return $this;
}

```

Indiquer maintenant que la propriété privée **image** peut être nulle en ajouter un point d'interrogation ? en argument de la méthode **setImage()**

```

public function getImage(): ?string
{
    return $this->image;
}

public function setImage(?string $image): self
{
    $this->image = $image;

    return $this;
}

```

3^{ème} étape :

Modifiez l'entity, allez dans les commandes : **php bin/console make:entity *******

puis rajoutez un nouveau champs : **updated_at**

=> le fait de mettre **"_at"** permet de définir le type **"datetime"**

Ne pas oublier :

```
php bin/console make:migration (php bin/console m:m)
```

```
php bin/console doctrine:migration:migrate (php bin/console d:m:m)
```

Voici le résultat :

```
/**
 * @ORM\Column(type="datetime")
 */
private $updated_at;

public function getUpdatedAt(): ?\DateTimeInterface
{
    return $this->updated_at;
}

public function setUpdatedAt(\DateTimeInterface $updated_at): self
{
    $this->updated_at = $updated_at;
    return $this;
}
```

4^{ème} étape :

Afin d'indiquer à SYMFONY que ce champ est de type **file** en HTML, dans le formulaire d'ajout correspondant à l'entité, remplacer le champ **add('image')** par :

```
->add('imageFile', FileType::class,['required' => false])
```

Ne pas oublier d'importer la classe suivante :

```
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\FileType;
```

5^{ème} étape :

Enfin dans le Template de rendu TWIG, afin d'afficher les images uploadées, mentionner dans la balise `` , le chemin vers le dossier photo dans le dossier public grâce à la méthode **asset()** de TWIG dans l'attribut **src** de l'image :

```

```