BACKOFFICE SYMFONY

Nous allons mettre maintenant en place un BackOffice permettant la gestion complète de notre **BlogSymfony**. Il y a différents moyens de réaliser un BackOffice :

- A l'aide de bibliothèque existante (ex : easyadmin / chapitre précédent)
- A la main en scratch

Nous allons voir ici comment réaliser un BackOffice from scratch!

1ère étape :

Nous allons tout d'abord créer un nouveau controller afin de dissocier les différentes parties du site :

php bin/console make :controller AdminController

Vous avez maintenant dans le dossier src/Controller un nouveau fichier AdminController.php

2ème étape :

Dans le controller **AdminController**, créer la méthode **admin()** permettra d'afficher la page d'accueil du BackOffice :

```
/**
    * @Route("/admin", name="admin")
    */
public function index()
{
    return $this->render('admin/index.html.twig', [
    ]);
}
```

Dans le template template/admin/index.html.twig, ajouter les liens suivants :

Nous avons créé 4 liens qui permettront de gérer les différentes parties du site, la gestion des articles, des catégories, des membres et des commentaires, nous ajouterons des routes dans les liens au fur et à mesure....

Avant de continuer notre backoffice, nous devons définir les rôles accordés aux utilisateurs, c'est-àdire définir les accès aux différentes parties du site. Par exemple l'administrateur aura bien évidement accès à tout le site, en revanche, un internaute classique connecté sur le site n'aura pas accès au Backoffice.

Il faut créer un nouveau champ dans la BDD :

Nous allons modifier l'entité **User** existante.

php bin/console make:entity User

propriété Roles → type json → not null

Ne pas oublier de créer un fichier de migration et de l'executer en BDD

php bin/console make :migration

php bin/console doctrine :migrations :migrate

Nous allons maintenant modifier le fichier config/package/security.yaml:

```
providers:
    users_in_memory: { memory: null }

in_database:
    entity:
        class: App\Entity\User
        property: email

firewalls:
    dev:
        pattern: ^/(_(profiler|wdt)|css|images|js)/
        security: false
    main:
        anonymous: lazy

    provider: in_database
    form_login:
```

```
login_path: security_login
                check path: security_login
           logout:
               path: security_logout
               target: blog
   role_hierarchy:
       ROLE ADMIN: ROLE USER
           # activate different ways to authenticate
           # https://symfony.com/doc/current/security.html#firewalls-
authentication
           # https://symfony.com/doc/current/security/impersonating user.html
           # switch_user: true
   # Easy way to control access for large sections of your site
   # Note: Only the *first* access control that matches will be used
   access_control:
       - { path: ^/admin, roles: ROLE_ADMIN }
       # - { path: ^/profile, roles: ROLE USER }
       - { path: ^/login, roles: ROLE_USER }
   access_denied_url: /blog
```

providers : où se trouve les données de l'utilisateur que Symfony va devoir contrôler au moment de la connexion

firewalls : quelle partie du site nous allons protéger et par quelle moyen ?

main: tout le contenu du site

form_login : contenu du site protégé par un formulaire de connexion

login_path : route vers le formulaire de connexion

check_path : sur quelle route Symfony doit contrôler les données de l'utilisateur en moment de la connexion

access_control: permet d'indiquer à Symfony, quel rôle utilisateur a accès au BackOffice (ROLE_ADMIN) et quel rôle ont les utilisateurs qui se connectent (ROLE_USER)

role_hierarchy: permet d'indiquer à Symfony qu'un utilisateur ROLE_ADMIN, donc un administrateur du site a aussi un ROLE_USER, il peut ainsi accéder à toute les parties du site.

3ème étape : GESTION DES ARTICLES

Nous allons commencer à gérer les articles, il faut pour cela créer une nouvelle méthode, donc une nouvelle route, donc un nouveau Template!

Rendez-vous dans le controller AdminController et créer la méthode suivante :

Nous allons maintenant détailler et essayer de comprendre le code...

Pour pouvoir sélectionner des données dans la table **Article**, nous avons besoin de la classe **Repository** de l'entité **Article**, donc nous injections en dépendance, c'est-à-dire en argument de la méthode, la classe **ArticleRepository**.

\$repo est un objet issu de la classe **ArticleRepository**, cette classe contient des méthodes prédéfinies en Symfony qui permettent de sélectionner des données dans la BDD (requête SELECT SQL)

Nous avons donc exécuté la méthode **findAll**() qui permet de sélectionner l'ensemble de la table **Article**.

\$em->getClassMetadata(Article::class)->getFieldNames();

Nous sélectionnons ici les noms des champs / colonnes de la table **Article** dans la BDD.

Grace à la méthode **render()** nous demandons au controller d'envoyer les données sélectionnées en BDD dans le Template **admin_articles.html.twig** afin de traiter le rendu visuel avec les langages **HTML / TWIG**.

Rendez-vous maintenant dans le template admin/admin_articles.html.twig.

```
{% for data in colonnes %}
         {% if data != 'id' %}
            {{ data }}
         {% endif %}
      {% endfor %}
            Catégorie
            Edit
            Supp
      {% for key, data in articles %}
         {{ data.title }}
            {{ data.content|raw }}
            <img src="{{ data.image }}" alt="{{ data.title }}" style="
width: 150px">
            {{ data.createdAt | date("d/m/Y à H:i:s") }}
            {{ data.category }}
            <a href="{{ path('admin_edit_article', {'id': data.id }) }
}" class="text-dark"><i class="fas fa-edit fa-1x"></i></a>
            <a href="{{ path('admin_delete_article', {'id': data.id })}
}}" class="text-dark"><i class="fas fa-trash-alt fa-1x"></i></a>
         {% endfor %}
```

Nous avons ajouté 2 cellules supplémentaires contenant 2 liens afin de pouvoir modifier et supprimer les articles.

4ème étape :

Nous allons maintenant travailler sur la modification et la suppression des articles. Pour cela, nous allons donc créer une nouvelle méthode associée à 2 routes différentes :

```
* @Route("/admin/article/new", name="admin_new_article")
     * @Route("/admin/{id}/edit-article", name="admin_edit_article")
    public function editArticle(Article $article = null, Request $request, Ent
ityManagerInterface $manager)
        dump($article);
        if(!$article)
            $article = new Article;
        $form = $this->createForm(ArticleType::class, $article);
        $form->handleRequest($request);
        if($form->isSubmitted() && $form->isValid())
            if(!$article->getId())
                $article->setCreatedAt(new \DateTime);
            $manager->persist($article);
            $manager->flush();
            $this-
>addFlash('success', 'Les modifications ont bien été enregistrés !');
            return $this->redirectToRoute('admin_articles');
        return $this->render('admin/edit article.html.twig', [
            'formEdit' => $form->createView(),
            'editMode' => $article->getId() !== null
        ]);
```

Analysons maintenant cette méthode : editArticle()

AJOUT D'UN ARTICLE:

La route /admin/article/new permet de créer un nouvel article. Nous faisons appel à la méthode createForm() permettant de créer un formulaire à partir de la classe ArticleType (make :form), nous

avons créé cette classe dans un chapitre précédent (cf 7-comprendre les formulaires), elle permet de créer un formulaire à partir de l'entité **Article**.

La méthode handleRequest() permet d'envoyer chaque données saisies dans le formulaire directement dans les bons setters de l'objet **\$article**.

Nous vérifions si le formulaire a bien été soumis (**isSubmitted**) et chaque donnée à bien été envoyé dans les bons setters (**isValid**()), nous préparons ensuite la requête d'insertion (**persist**()) et enfin nous exécutons la requête d'insertion SQL (**flush**())

Nous redirigeons ensuite vers la page d'affichage de l'ensemble des articles dans le BackOffice (redirectToRoute()).

MODIFIACTION D'UN ARTICLE:

La route admin/{id}/edit permet de modifier un article. C'est une route paramétrée, c'est-à-dire que nous devons envoyer un argument de type ID dans l'URL, c'est-à-dire l'ID d'un article.

Nous imposons en argument de la méthode **editArticle**() un argument de type **Article**, c'est une injection de dépendance! Donc en envoyant l'ID d'un article dans l'URL, Symfony est capable d'aller sélectionner cet article en BDD et de l'envoyer automatiquement en argument de la méthode! **\$article** est donc un objet issu de la classe **Article**!

Exemple : si nous envoyons **l'ID article 2** dans l'URL (ex : admin/2/edit), \$article contient automatiquement les données stockées en BDD de l'article ID 2.

Nous vérifions si le formulaire a bien été soumis (**isSubmitted**) et chaque donnée à bien été envoyé dans les bons setters (**isValid**()), nous préparons ensuite la requête de modification (**persist**()) et enfin nous exécutons la requête d'insertion SQL (**flush**())

persist() et flush() sont issue de l'interface EntityManagerInterface. C'est via cette interface que nous pouvons manipuler les lignes de la BDD (insertion, modification, suppression).

Nous redirigeons ensuite vers la page d'affichage de l'ensemble des articles dans le BackOffice (redirectToRoute()).

5^{ème} étape :

Rendez-vous dans le Template **edit_article.html.twig** afin d'afficher le formulaire **d'insertion / modification** des articles envoyé par le controller.

```
{% extends 'base.html.twig' %}
{% block title %}BackOffice | Articles{% endblock %}
{% block body %}
    <h1 class="display-4 text-center my-4">
    {% if editMode %}
        BACKOFFICE | Modification de l'article
    {% else %}
       BACKOFFICE | Poster un nouvel article
    {% endif %}
    </h1>
    {{ form_start(formEdit, {'attr': {'class': 'col-md-7 mx-auto'} }) }}
        {{ form_row(formEdit.title, { 'attr': {'placeholder': "Titre de l'arti
cle"} }) }}
        {{ form_row(formEdit.category) }}
        {{ form_row(formEdit.content, { 'attr': { 'placeholder': "Contenu de l'
article", "rows": 15} }) }}
        {{ form_row(formEdit.image, { 'attr': {'placeholder': "URL de l'image"
} }) }}
        <button type="submit" class="btn btn-primary mb-4">
        {% if editMode %}
            Enregistrer les modifications
        {% else %}
            Ajouter l'article
        {% endif %}
        </button>
    {{ form_end(formEdit) }}
{% endblock %}
```

6ème étape :

SUPPRESSION DES ARTICLES:

Nous allons maintenant créer une nouvelle méthode permettant de supprimer un article en BDD.

Dans l'affichage des articles dans le BackOffice, donc dans le Template admin_articles.html.twig, pensez à ajouter les routes des liens modification et suppression via la méthode path() de TWIG.

```
<a href="{{ path('admin_edit_article', {'id': data.id }) }}" class="text-dark"><i class="fas fa-edit fa-1x"></i></a>
<a href="{{ path('admin_delete_article', {'id': data.id })}}" class="text-dark"><i class="fas fa-trash-alt fa-1x"></i></d>>
```

Dans le controller **AdminController**, créer la méthode deleteArticle() :

```
/**
    * @Route("admin/{id}/delete-article", name="admin_delete_article")
    */
    public function deleteArticle(Article $article, EntityManagerInterface $ma
nager)
    {
        $manager->remove($article);
        $manager->flush();

        $this->addFlash('success', "L'article a bien été supprimé !");
        return $this->redirectToRoute('admin_articles');
    }
}
```

Analysons le code...

La route admin/{id}/delete-article est une route paramétrée, c'est-à-dire que nous devons envoyer dans l'URL un paramètre de type ID, donc l'ID d'un article stocké en BDD, l'article que nous voulons supprimer.

Par exemple : Si nous cliquons sur le bouton suppression dans l'affichage des articles dans le Template admin_articles.html.twig, nous envoyons l'ID de l'article dans l'URL admin/2/delete-article. Nous imposons comme dépendance de notre méthode un objet issu de la classe Article.

Donc en envoyant l'ID d'un article dans l'URL, Symfony est capable d'aller sélectionner cet article en BDD et de l'envoyer automatiquement en argument de la méthode! **\$article** est donc un objet issu de la classe **Article**!

Nous exécutons la méthode **remove**() issue de l'interface **EntityManagerInterface**. C'est via cette interface que nous pouvons manipuler les lignes de la BDD (insertion, modification, suppression).La méthode **remove**() permet de préparer la requête de suppression et flush() exécute véritablement la requête SQL.

Nous redirigeons après la suppression vers l'affichage des articles dans le BackOffice (redirectToRoute()).

La méthode **deleteArticle**() ne renvoi aucun Template (**render**()), elle permet uniquement de supprimer un article de la BDD.

et de terminer le BACKOFFICE !! 😉	

La gestion des autres tables est sensiblement similaire à la gestion des articles.... A vous de pratiquer