

# ***JUNK FOOD CHALLENGE***

Escrito por

André de Miche Fialho – 42076218

Guilherme Henrique de Moura Guedes – 42010012

Lucca Romano Mari Mancusi – 42031575

# **1. HISTÓRIA DO JOGO**

O jovem Flávio tem uma alimentação restrita a alimentos calóricos, doces e refrigerantes. Ele realiza a maior parte das suas refeições em redes de fast food e não é adepto de práticas esportivas ou exercícios regulares, preferindo sempre usar o carro em vez de caminhar. Flávio tem 20 anos e uma aparência deteriorada pelos maus hábitos cotidianos, contudo o mais preocupante são suas elevadas taxas de colesterol, triglicérides e glicose. Para reverter esse quadro o médico recomendou uma dieta que elimina junk food e a prática de caminhadas diárias.

Flávio conseguirá ter uma alimentação saudável? Ele conseguirá reverter os resultados negativos da sua saúde ou sucumbirá às tentações do fast food?

## **2. O JOGO**

Em JUNK FOOD CHALLENGE, o jogador é o personagem Flávio que precisa desviar dos alimentos que caem do céu. O jogo é separado em cinco fases, sendo que nas três primeiras contém o Flávio sedentário e com dieta desequilibrada. A fase 1 tem o jogador precisando desviar de um alimento fast food caindo. Nas fases 2 e 4 o jogador precisa desviar de dois alimentos fast food, enquanto que nas fases 3 e 5, o Flávio precisa desviar de três. Nas fases 4 e 5, o Flávio debilitado é substituído pelo saudável, já que ele terá resistido aos alimentos prejudiciais e, portanto, estará mais sadio. Nessas fases os alimentos caindo são saudáveis, de acordo com o novo estilo de vida do personagem.

### **3. Personagens**

#### **3.1. FLÁVIO SEDENTÁRIO**

Pele pálida, com pouca massa muscular e aparência de debilidade.



#### **3.2. FLÁVIO SAUDÁVEL**

Pele corada, com postura corporal mais atlética e aparência de robustez.



## **4. MUNDO DO JOGO**

O mundo de JUNK FOOD CHALLENGE é inspirado no universo urbano das grandes cidades.

## **5. EXPERIÊNCIA DE JOGO**

O jogador pode chegar até a quinta fase e permanece jogando e acumulando pontos até colidir com um alimento vindo do céu.

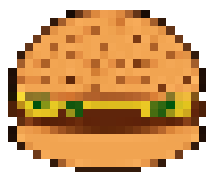
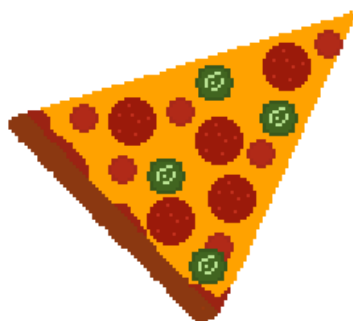
## **6. MECÂNICA DO JOGO**

O jogo em JUNK FOOD CHALLENGE é com personagens, elementos e visão em 2D. O jogador pode mover o personagem no eixo x, enquanto que os alimentos caem de posições aleatórias no eixo y. Existe um medidor de pontuação que conta um ponto para cada alimento que o jogador consiga desviar. O jogo termina quando o personagem colide com um alimento, portanto a pontuação não tem limite, assim como o tempo.

## **7. INIMIGOS**

### **7.1. FAST FOOD**

Alimentos calóricos, que perfazem uma dieta pobre nutricionalmente e que prejudicam a manutenção de um estilo de vida saudável.



## 7.2. ALIMENTOS SAUDÁVEIS

Ajudam na criação de uma dieta equilibrada, permitindo um melhor vigor físico e uma vida saudável.





## **8. OBJETIVOS**

Evitar a colisão com os alimentos que caem do céu, para poder passar nas fases e atingir a maior pontuação possível.

## **9. INTERFACE**

O jogador navega na superfície do jogo através das teclas:



A música de fundo é um remix da Moonlight Sonata do compositor Ludwig van Beethoven.

Para jogar é necessário apertar o botão play do menu:

