

BEEP BEEP (Grupo Craptastic)

Guía de Usuario

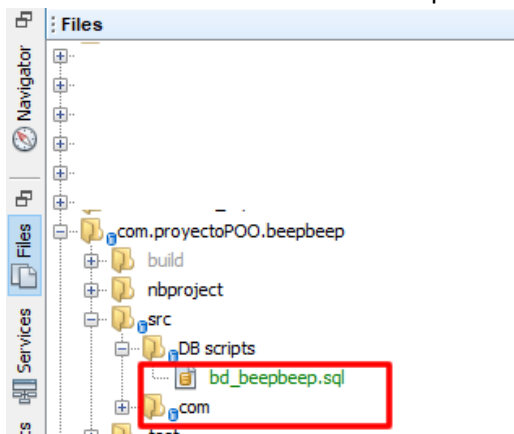
BEEP (Pronunciado Bip) es una aplicación desarrollada en java que trata de un juego de carreras, por turnos, entre dos jugadores en los cuales cada jugador tendrá un vehículo el cual podrá configurar, de la manera en la que vea más conveniente, para poder correr sobre una pista de carreras y lograr el mejor tiempo de completitud de la pista que su oponente.

Instalando el juego a NetBeans desde Github

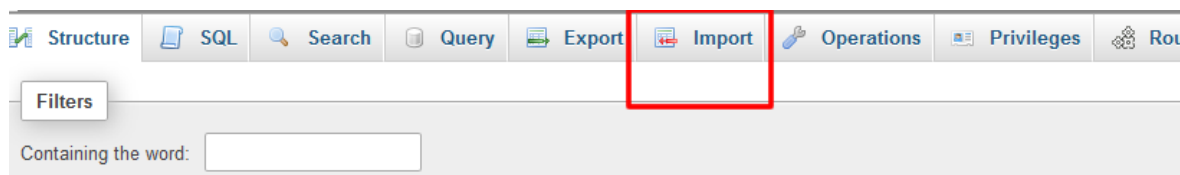
- a. Inicializar el repositorio
- b. Ir a team > Clone.
- c. Ingresar el enlace <https://github.com/AMIRANDA1989/BeepBeep-Proyecto-POO->
- d. Ingresar las credenciales de acceso y dar click a siguiente.

Configurando la base de datos

1. Inicializar XAMPP y los administradores de apache y MySQL.
2. Ingresar al administrador de bases de datos.
3. Crear una nueva base de datos (Se recomienda dejar el nombre **bd_beepbeep**)
4. Dentro del proyecto de netbeans, en la dirección **src/DB Scripts**, ubicar el archivo **bd_beepbeep.sql** (Utilizar la vista de archivos de Netbeans para mayor facilidad)



5. Dentro del PhpMyAdmin, dar click a la base nueva y luego dar click a Importar



6. Dentro del menú de importación, colocar como archivo fuente el archivo bd_beepbeep.sql y asegurarse que la configuración este de la siguiente manera

Importing into the database "bd_beepbeep"


File to import:

File may be compressed (gzip, bzip2, zip) or uncompressed.

A compressed file's name must end in `.[format].[compression]`. Example: `.sql.zip`


Browse your computer `bd_beepbeep.sql` (Max: 2,048KiB)

You may also drag and drop a file on any page.

Character set of the file: 

Partial import:

☒ Allow the interruption of an import in case the script detects it is close to the PHP timeout limit.

Skip this number of queries (for SQL) starting from the first one: 


Other options:

☒ Enable foreign key checks

Format:

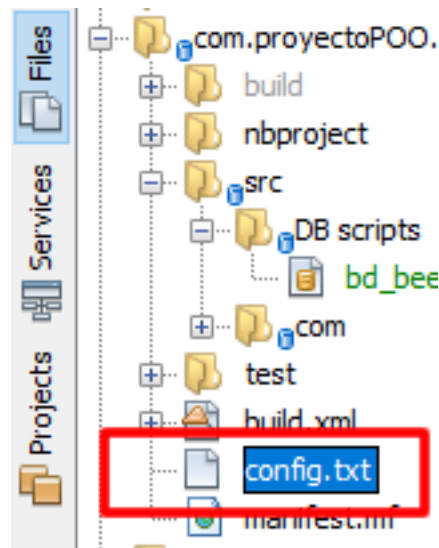


Format-specific options:

SQL compatibility mode: 

☒ Do not use `AUTO_INCREMENT` for zero values

- Una vez realizada la importación, solo queda validar el archivo de configuración de la base de datos del juego. Ubicar el archivo config.txt que esta en la carpeta principal del proyecto de netbeans



- Configurar el archivo para que este pueda comunicarse con el servidor

```
Source  History  [Icons]
1  root      <-Username
2             <-Password (dejar en blanco si es necesario)
3  jdbc:mysql://localhost/bd_beepbeep <-link de la bd
4  com.mysql.jdbc.Driver <-driver(no modificar)
```

- Si todo fue configurado de manera adecuada, dar click a ejecutar y ya estas listo para jugar!

Bienvenido a BEEP BEEP

BEEP BEEP

USUARIO:

CLAVE:

INGRESAR **REGISTRARSE**

