

## Tarea 1: Análisis del documental App The Human Story

### Desarrollo

1. ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

En la actualidad nos es difícil imaginar un mundo sin tecnología ya que esta se encuentra inmersa en la mayoría de los aspectos de nuestra vida. Se realizan lanzamientos tecnológicos cada vez con más frecuencia, a raíz de lo anterior se han generado nuevos mercados, sin embargo, la persistencia de estas tecnologías depende de las necesidades del consumidor, por lo que requieren una constante adaptabilidad y evolución.

2. ¿Qué significa el mercado de apps para los programadores de apps en el contexto actual?

En la actualidad existe un mayor alcance para las aplicaciones ya que el número de consumidores aumenta día con día, de igual forma para los programadores existe mayor libertad y recursos para desarrollar una aplicación de forma independiente, es una era de grandes oportunidades para hacer proyectos de gran impacto, aunque implica una fuerte competencia para sobresalir o mostrar algo que sea atractivo para el público.

3. ¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Mateos Flores Erik Esteban: Es interesante notar que cada vez hay una mayor cantidad de desarrolladores independientes, pero a pesar de eso, las compañías de software aún son una opción muy atractiva para muchos profesionales.

Martínez Juárez Abigail Meztli: Considero que el mercado laboral que se generó es muy extenso y que aún sigue en constante crecimiento conforme crecen las necesidades de los usuarios. Las nuevas formas de trabajo han permitido que cada vez más personas opten por desarrollar aplicaciones de forma independiente lo que considero algo bueno porque de esta forma las personas pueden adaptar su trabajo a su forma de vida.

Morales Olmos Brian: Creo que el mercado laboral es muy bueno, aunque aún hay áreas de oportunidad, hay muchas opciones para crecer como desarrollador y existen oportunidades para todos los niveles, considero que va por un buen camino.

4. ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

En la actualidad para poder participar en este mercado no es indispensable contar con un título universitario pues solo basta con tener interés en aprender a desarrollar aplicaciones y en internet existen miles de cursos con los cuales se puede aprender, sin embargo, contar

con un título universitario brinda herramientas que no se pueden adquirir en estos cursos, además de que dependiendo del tipo de aplicación que se quiera desarrollar el cliente puede pedirlo como requisito.

**5. ¿Qué es la economía de las apps?**

La economía de las apps es un concepto que mide tanto el impacto que las aplicaciones han tenido en la economía de un país, así como el éxito de una empresa o negocio dependiendo de las ganancias y desempeño de sus aplicaciones.

**6. ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.**

La principal diferencia sin lugar a dudas sucedió a raíz del confinamiento por COVID-19 pues debido a esta situación extraordinaria el mercado se vio en la necesidad de mejorar como resultado del aumento en la demanda de aplicaciones especialmente aquellas que servían para realizar tareas de forma remota y por supuesto aplicaciones de ocio para pasar el rato, por lo tanto podemos decir que el mercado creció exponencialmente y se adaptó a las nuevas necesidades de los usuarios pues hoy en día cada vez es más común el home office.

Otra cosa que ha ido cambiando con el tiempo es respecto a los modelos de negocio de las aplicaciones pues cada vez más son las aplicaciones que optan por que sus formas de pago sean fuera de la App Store y Play Store con el fin de obtener más ganancias.

**7. ¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?**

Mateos Flores Erik Esteban: Es posible que mantenga su tendencia actual por varios años más y que el mercado irá adaptándose a las necesidades del consumidor. Incluso, puede que el uso de apps tal y como las conocemos quede en el olvido para dar lugar a una nueva tecnología.

Martínez Juárez Abigail Meztli: Considero que el mercado de las apps está lejos de morir, seguirá adaptándose a las nuevas necesidades y muy probablemente llegue el momento en el que se transformará, tal y como sucedió cuando los desarrolladores de Mac migraron al desarrollo móvil al aparecer la App Store.

Morales Olmos Brian: Creo que el mercado se mantendrá como lo conocemos en cuanto a la manera de ofertar las apps, sin embargo, me parece que el reto a destacar será para los desarrolladores ya que las nuevas aplicaciones deberán tener un valor agregado importante para poder ser consideradas por los usuarios.

**8. ¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿O qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?**

Mateos Flores Erik Esteban: Me gustaría ser parte de un equipo multidisciplinario en una empresa que trabaje de forma remota. Un área que me llama la atención es el análisis de datos lo cual puede ser muy fructífero para el diseño o mejoramiento de apps que tengan una cantidad masiva de usuarios.

Martínez Juárez Abigail Meztli: Me gustaría trabajar en una empresa que desarrolle aplicaciones con Inteligencia Artificial ya que está es un área que me llama mucho la atención.

Morales Olmos Brian: Me gustaría participar en un equipo de desarrollo de aplicaciones móviles de cierta forma independiente y posterior a ello poder explorar nuevas tecnologías. También me gustaría desarrollar aplicaciones que se involucren con el mundo de la transaccionalidad bancaria.

9. ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mercado de apps?

La película, a pesar de llevar el título “The Human Story”, se enfoca demasiado en el contexto de las apps en Estados Unidos. Además, hace mucho énfasis en los logros y retos que enfrentó Apple. Habría sido interesante que se mencionaran otros mercados alrededor del mundo como Latinoamérica o Eurasia, o incluso, que hicieran una comparativa con otras empresas de Software y Tecnología, por ejemplo, Google o Huawei.

10. ¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

La innovación más probable sea en la interfaz de usuario. Áreas que en la actualidad aún están en etapas “tempranas” de desarrollo, como la Inteligencia Artificial, Realidad Virtual o la Realidad Aumentada pueden llegar a ser el pan de cada día para las apps del futuro. Incluso, con esto podemos tener interfaces que ya no requieran la interacción directa con el dispositivo, dejando de lado el uso de pantallas táctiles y empleando, por ejemplo, hologramas.

## Conclusiones

La película aborda diferentes casos de éxito/fracaso en el desarrollo de apps en Estados Unidos. Con estos escenarios, se pudo comprender la gran cantidad de oportunidades que esta área de desarrollo de software puede traer pero que, a pesar de sus bondades, puede traer riesgos muy costosos.

Un mensaje en general es que se requiere una combinación ganadora entre creatividad, trabajo en equipo y pasión por la programación para lograr que una app comience a tener éxito. Sin embargo, el ente que lleva las riendas de este negocio es el consumidor. Por ello, es vital mantenerse actualizados y atentos a las tendencias y exigencias del consumidor para evitar que una app quede en el olvido.

Por otro lado, el futuro de este mercado abre las puertas a el uso de tecnologías aún inexploradas y que conceptos o ideas que ahora nos puedan parecer descabelladas, sean la constante para las apps del mañana.

## Referencias

- Autor desconocido, *What is the App Economy?*, consultado el 2 de septiembre de 2022 del sitio: <https://www.techopedia.com/definition/28141/app-economy>
- The Verge. (19 de agosto de 2020). *Epic vs Apple: App Store Royale* [Archivo de Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=r70ZdDQt4K8>