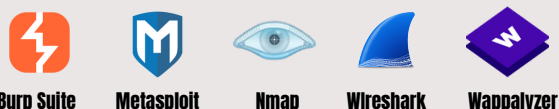


À propos de moi :

- E-mail: amoussa.rayanpro@gmail.com / rayan.amoussa@edu.esiee.fr
- Téléphone : +33782706745
- GitHub: [AMOUSSA-hub](#)
- LinkedIn: [rayan-amoussa](#)
- Portfolio: [amoussa-hub.github.io](#)
- Adresse: Créteil 94000 / Montereau Fault Yonne 77130
- Titulaire du permis B (depuis 2022)
- Anglais : Professionnel (B2)

Cybersécurité:



Langages de programmation:



Frameworks web:



Outils divers:



Centres d'intérêt:

- Sport (7 ans de basket à niveau R3/D1)
- Vidéo (Montage)
- Animation Japonaise / Manga
- Piano (apprentissage en autodidacte)
- Musculation
- Production musicale
- formation Hacking (TryHackMe)

Rayan AMOUSSA

Apprenti Ingénieur en informatique à la recherche d'une alternance en tant qu'administrateur système et réseau, développeur fullstack ou ingénieur cybersécurité dès septembre 2025

Expériences professionnelles

Assistant chef de projet SI

Conseil de la région IDF (CRIF) | Nov. 2023- Août 2024

- administration/support utilisateur
- amélioration logiciel financier (Coriolis V5)
- Mise en place d'organigramme de tâche (Trello)
- Production de rapport de données (Business Object BO)

Stage Développement Application Mobile (REACT NATIVE)

Sasu O' COiffure | Avril 2023 - Juin 2023

- Création du front de l'application (Figma)
- JS React Native
- Utilisation bdd Firebase
- Création API REST web avec une BDD MySQL

Travail saisonnier au Service central des blanchisseries

Hôpital Pitié Salpêtrière | 2022-2023

- Gestion de l'envoi des linges
- Tri et inventaire des stocks

Projets Informatiques

- Conception d'un jeu du taquin | Langage: C
 - front avec une bibliothèque graphique faite en X
- Création d'un site web de commerce | Langage: HTML/CSS ,PHP
 - connexion à une bdd via Mysql en Php
 - gestion des cookies, des comptes utilisateurs et des sessions
- Conception d'un jeu de démineur | Langage: Java
 - conception de l'algorithme de "révélation" des cases
 - option de sauvegarde de la partie dans un fichier
- Conception application jeu du "6 qui prend" | Langage: Java
 - gestion du temps entre chaque phase de jeu (Thread)
 - multijoueur en ligne
- Conception d'un jeu mobile (Mastermind) | Langage/Outils: Java,XML,Android Studio
 - gestion de l'interaction tactile avec le plateau de jeu (glisser-déposer)
 - mode solo (contre un robot) ou HotSeat (multijoueur local)
- Conception d'un site : pseudo "Parcoursup" | Langage/outils: Javascript,Riotjs
 - utilisation jeu de données open source Parcoursup
 - utilisation du framework CSS "Bulma"

Formations

- Cycle ingénieur Informatique, design, architecture et développement ESIEE Paris - | Sept. 2025 - 2028
- Cycle d'ingénieur spécialité systèmes d'information EPISEN Créteil | Sept. 2023 - 2024
- DUT Informatique IUT Sénart-Fontainebleau | Sept. 2021 - Juillet 2023
- Baccalauréat Général (Mention assez bien) Lycée Andrée Malraux | Sept. 2020 - Juin 2021