

E1 - Introdução ao Github

Objetivo

O objetivo deste exercício é praticar o uso do Git, e entender como é possível criar um repositório utilizando o serviço Github, assim como armazenar diferentes versões de um mesmo programa.

O repositório criado como resultado deste exercício será utilizado para a entrega dos trabalhos do semestre.

Tarefas Obrigatórias

1. Cadastrar-se no Github (<http://github.com>).
2. Criar um repositório com o nome de **ADS3M_1** para os trabalhos da disciplina.
3. Criar um projeto de software (*Hello World*) e armazená-lo no repositório.
4. Alterar o projeto e inserir as modificações (*Hello, You*) no repositório.
5. Criar um segundo projeto de software (*Pessoa*) e armazená-lo no repositório, mantendo o primeiro projeto e mantendo os dois projetos separados.
6. Enviar um email para o professor (rafael.jeffman@gmail.com), com o seguinte formato:

Assunto: [ADS3M/1] [T1] NOME - Entrega

Texto:

O nome do meu usuário no Github é USUARIO.

O repositório da disciplina pode ser obtido a partir do endereço:

HTTP://ENDERECO_DO_REPOSITORIO

Dicas

Leia os documentos "Github.pdf" e "GIT_TUTORIAL.pdf" disponíveis no Portal do Aluno.

Não utilize o plugin Github para o Eclipse.

Não utilize o Tortoise Git.

Objetivos de Aprendizado

Aprender a utilizar um Sistema de Controle de Versões moderno, com um serviço em nuvem para o armazenamento do código fonte de projetos de software.

Entre as tarefas que você aprenderá com esse trabalho estão:

- Criação de um repositório remoto.
- *Download* de um repositório remoto.
- Trabalho com um repositório local.
- Avaliar o estado de um arquivo com relação ao repositório.
- Visualizar o histórico de um arquivo em um repositório.
- Sincronização de repositórios.

Avaliação

Este exercício não contará como avaliação.

Pontos Extras

Neste exercício, não existirão pontos extras.

Observações

Pode ser necessário instalar um cliente Git no seu computador. Nesse caso, observe as orientações do Github.