

# E1 - Introdução ao Github

## Objetivo

O objetivo deste exercício é praticar o uso do Git, e entender como é possível criar um repositório utilizando o serviço Github, assim como armazenar diferentes versões de um mesmo programa.

## Tarefas Obrigatórias

1. Cadastrar-se no Github (<http://github.com>).
2. Criar um repositório com o nome de **ADS3M\_1** para os trabalhos da disciplina.
3. Criar um projeto de software (*Hello World*) e armazená-lo no repositório.
4. Alterar o projeto e inserir as modificações (*Hello, You*) no repositório.
5. Criar um segundo projeto de software (*Pessoa*) e armazená-lo no repositório, mantendo o primeiro projeto e mantendo os dois projetos separados.
6. Enviar um email para o professor ([rafael.jeffman@gmail.com](mailto:rafael.jeffman@gmail.com)), com o seguinte formato:

Assunto: [ADS2M/1] [T1] NOME - Entrega

Texto:

O nome do meu usuário no Github é USUARIO.

O repositório da disciplina pode ser obtido a partir do endereço:

HTTP://ENDERECO\_DO\_REPOSITORIO

## Dicas

Leia os documentos “Github.pdf” e “GIT\_TUTORIAL.pdf” disponíveis no Portal do Aluno.

Não utilize o plugin Github para o Eclipse.

Não utilize o Tortoise Git.

Pode ser necessário instalar um cliente Git no seu computador. Nesse caso, observe as orientações do Github.

## Objetivos de Aprendizado

Aprender a utilizar um Sistema de Controle de Versões moderno, com um serviço em nuvem para o armazenamento do código fonte de projetos de software.

Entre as tarefas que você aprenderá com esse trabalho estão:

- Criação de um repositório remoto.
- *Download* de um repositório remoto.
- Trabalho com um repositório local.
- Avaliar o estado de um arquivo com relação ao repositório.
- Visualizar o histórico de um arquivo em um repositório.
- Sincronização de repositórios.